

Solução ao Pedido 6:

Os códigos das classes do pedido número 6 devem ser baixados do moodle, analisados e comparados com o que foi feito pelo aluno. Doravante utilizaremos como padrão as classes que estão disponíveis no moodle.

Pedido 7:

*Elabore a documentação para as classes a serem geradas neste pedido.*

Implemente a classe Screen sabendo que:

Representa uma tela do ATM e encapsula todos os aspectos da exibição de saída para o usuário. Simula uma tela de ATM real em um monitor de computador e gera saídas utilizando os métodos padrão de saída da console: `Console.Write()` e `Console.WriteLine()`.

A classe tem os seguintes métodos:

`Public void UserScreen.DisplayMessage(StringMessage)` que exibe uma mensagem sem o retorno de carro;

`Public void UserScreen.DisplayMessageLine(StringMessage)` que exibe uma mensagem com um retorno de carro;

`Public void DisplayDollarAmount(decimal amount)` que exibe um valor em dólares, formatado;

Implemente a classe Keypad sabendo que:

Representa o teclado numérico do ATM e recebe todas as entradas do usuário.

Possui uma variável de instância para ler os dados da linha de comando;

A classe tem o seguinte método:

Um método `GetInput()` que retorna um inteiro inserido pelo utilizador do ATM.

Posteriormente, o teclado será, apenas, numérico e o utilizador não poderá digitar outros caracteres que não os numéricos. Por ora será necessário lançar uma exceção *FormatException* se o usuário inserir uma entrada que não seja inteira.

Implemente a classe CashDispenser sabendo que:

Representa o dispensador de cédulas do ATM (simulação).

Possui uma variável de instância constante `INITIAL_COUNT`, que indica a quantidade de cédulas do dispensador quando é inicializado (500 cédulas de 20);

Possui um atributo *billCount* que monitora o número de cédulas que ainda permanecem no dispensador em um dado momento.

A classe tem os seguintes métodos:

Um construtor sem argumentos que inicializa *billCount* para o padrão inicial;

Um método `DispenseCash (decimal amount)` que simula entrega da quantia especificada de cédulas;

Um método `IsSufficientCashAvailable (decimal amount)` que indica se há cédulas suficientes para atender à quantia especificada pelo sacador.

Implemente a classe DepositSlot sabendo que:

Representa a abertura para depósito do ATM (simulação).

Essa classe possui, apenas, um método booleano que simula a funcionalidade de um mecanismo real de depósito. `IsDepositEnvelopeReceived()` sempre retorna verdadeiro.

Tempo para realizar a tarefa: 30 minutos.