**Enunciado**

Cada aluno deverá criar uma estrutura básica funcional de um sistema ou entregar uma documentação.

O tema é livre, mas ele deverá ser aprovado pelo professor da disciplina.

O trabalho deverá ser desenvolvido com o acompanhando do professor, isso fará parte da avaliação.

**Rubricas que compõem a Nota**

1 - Descrição textual do domínio. (0,5 ponto)

2 - Diagrama de Classes do modelo do domínio. (0,5 por Building Block, máximo de 3 pontos)

*Lembrando - Modelo de Domínio é composto pelos Building Blocks:*

*Entidades, Objetos de Valor, Agregados, Fábricas, Serviços e Repositórios*

3 - Requisitos Funcionais do domínio + Casos de Uso (2 pontos)

4 - Identificação das Entidades do domínio com seus atributos e descrição. (0,5 ponto)

5 - Identificação dos objetos de valor com seus atributos e descrição. (0,5 ponto)

6 - Identificação dos agregados, sua composição e descrição. (0,5 ponto)

7 - Identificação dos repositórios, métodos e descrição. (0,5 ponto)

8 - Identificação dos serviços de domínio, métodos e descrição.(0,5 ponto)

9 - Projete interfaces (ou classes) para dois serviços previstos no sistema e descreva cada serviço e função prevista (pelo menos duas funções por serviço).

As interfaces devem possuir apenas assinaturas dos métodos e deixar claro as intenções delas (Intention Revealing Interface, Livro: Domain Driven Design - Eric Evans).

10 - Implemente Testes Unitários para os serviços e funções.

11 - Projete seguindo os princípios S.O.L.I.D. (S.O.L.I.D, Clean Code):

Responsabilidade Única (Single Responsibility Principle)

Aberto-Fechado (Open-Close Principle)

Liskov (Liskov Substitution Principle)

Segregação de Interfaces (Interface Segregation Principle)

Inversão de Dependência (Dependency Inversion Principle)

10 - Demonstração do entendimento da arquitetura em camadas do DDD. Para um determinado caso de uso, fazer um diagrama de sequência visual demonstrando o caminho de um comando pelas diferentes camadas. (1,5 ponto)