

## บทที่ 3

### กำหนดการพลวัต (Dynamic Programming)

จากบทที่ 2 จะเป็นอัลกอริทึมในลักษณะ top-down ที่แบ่งเป็นปัญหาย่อยๆ แล้วหาคำตอบจากปัญหาลึกๆ แล้วรวบรวมเป็นคำตอบของปัญหา อย่างกรณี merge sort ที่แต่ละคำตอบเล็กๆ ไม่ซ้ำซ้อนกัน เพราะ แต่ละอาร์เรย์ย่อยต่างก็แยกกันจัดเรียงลำดับ โดยไม่ต้องเกี่ยวข้องกับสมาชิกของอาร์เรย์ย่อยอื่น ในทางตรงข้ามกับการแก้ปัญหาลูก Fibonacci พจน์ที่  $n$  ต้องหาค่าของพจน์ที่  $n-1$  กับ พจน์ที่  $n-2$  ทำให้ต้องมีการเรียกซ้ำแล้วต้องเรียกซ้ำอีก เป็นผลให้ค่า complexity โดแบบ exponential แต่ถ้าเราเก็บผลลัพธ์ของพจน์ก่อนหน้าเพื่อใช้ในการประมวลผลพจน์ถัดไป โดยเก็บผลลัพธ์ที่ได้จากการประมวลผลในแต่ละขั้นตอนไว้ในอาร์เรย์เพื่อสามารถนำไปใช้ในภายหลัง ซึ่งเทคนิคหนึ่งที่ใช้แนวคิดนี้ก็คือ กำหนดการพลวัต

กำหนดการพลวัตคล้ายคลึงกับอัลกอริทึมการแบ่งแยกกับการเอาชนะตรงที่มีการแบ่งแยกปัญหาใหญ่ออกเป็นปัญหาย่อยที่มีลักษณะเช่นเดิม แต่ที่ต่างกันคือ กำหนดการพลวัตมีการเก็บผลลัพธ์ย่อยๆ ไว้ใช้ในการหาผลลัพธ์ของปัญหาที่ใหญ่ขึ้น แทนการคำนวณซ้ำๆ โดยทั่วไปกำหนดการพลวัต การทำงานจะเป็นในลักษณะจากล่างขึ้นบน (bottom-up) โดยมีขั้นตอนในการแก้ปัญหโดยกำหนดการพลวัตมีดังนี้

1. หาความสัมพันธ์ซ้ำที่จะใช้ในการแก้ปัญห
2. แก้ปัญหจากล่างขึ้นบน โดยแก้ปัญหาย่อยก่อน และเก็บผลลัพธ์จากปัญหาย่อยใส่ลงในอาร์เรย์เพื่อใช้ในการแก้ปัญหที่ใหญ่ขึ้น

ในบทนี้จะใช้กำหนดการพลวัตในการแก้ปัญหาคัมประสิทธิ์ทวินาม (Binomial coefficient), การคูณห่วงโซ่เมตริกซ์ (matrix chain multiplication) และการหาลำดับร่วมที่ยาวที่สุด (longest common subsequence)

#### 3.1 คัมประสิทธิ์ทวินาม (Binomial Coefficient)

Binomial Theorem :

$$(a + b)^n = \sum_{k=0}^n \frac{n!}{k!(n-k)!} a^k b^{n-k}$$

$$\text{Binomial coefficient} = \binom{n}{k} = \frac{n!}{k!(n-k)!} \quad \text{for } 0 \leq k \leq n$$

สำหรับค่า  $n, k$  ใดๆ การคำนวณค่า  $n!, k!$  จะเกิด overflow ทำให้ไม่สามารถหาค่าสัมประสิทธิ์จากสมการนี้ได้ แต่เราสามารถปรับสมการใหม่เป็น

$$\binom{n}{k} = \begin{cases} \binom{n-1}{k-1} + \binom{n-1}{k} & 0 < k < n \\ 1 & k = 0 \text{ or } k = n \end{cases}$$

**ตัวอย่าง 3.1** จงหาค่าสัมประสิทธิ์ของ  $(a+b)^5$

โปรแกรมหาค่าสัมประสิทธิ์ทวินามด้วยวิธีการแบ่งแยกและเอาชนะ

**(Binomial Coefficient Using Divide and conquer)**

```
//โปรแกรม Binomial1.java
public class Binomial1
{
    public static int binCoef(int n, int k)
    {
        if(k == 0 || n == k)
        {
            return 1;
        }
        else
        {
            return binCoef(n-1, k-1) + binCoef(n-1, k);
        }
    }
}

// binomial Coefficient
public static void main(String[] args)
{
    int i,j,c ; c=0;
    for (i =0;i<= 5;++i )
    {
        for (j=0; j<=i;++j )
        {
            c=binCoef(i,j);
            System.out.print(c+"\t");
        }
        // end for j
        System.out.println();
    }
    //end for i
}

//main
}

//class Binomial1
```

Outputs

1  
 1 1  
 1 2 1  
 1 3 3 1  
 1 4 6 4 1  
 1 5 10 10 5 1

Complexity ของกรณีนี้จะเหมือนกับกรณีของ Fibonacci คือ ประมาณ  $O(2^n)$

### โปรแกรมหาค่าสัมประสิทธิ์ทวินามด้วยวิธีกำหนดการพลวัต

(Binomial Coefficient Using Dynamic programming)

1. ตั้ง recursive case :

$$c[i][j] = \begin{cases} c[i-1][j-1] + c[i-1][j] & 0 < j < i \\ 1 & j = 0 \text{ or } j = i \end{cases}$$

2. แก้ปัญหาย่อยๆ ในรูปแบบ bottom-up โดยเริ่มจาก  $c[0][0]$ ,  $c[1][0]$ ,  $c[1][1]$  เมื่อถึง  $c[2][1]$  ก็จะสามารถนำค่าในอาร์เรย์  $c[1][0] + c[1][1]$  โดยไม่ต้องคำนวณค่า  $c[1][0]$  และ  $c[1][1]$  ซ้ำอีก ตามโปรแกรม Binomial2.java

Complexity ของกรณีนี้ คือ  $\sum_{i=0}^n \sum_{j=0}^{j=i} 1$

$$\begin{aligned} \sum_{i=0}^n \sum_{j=0}^i 1 &= \sum_{i=0}^n i - 0 + 1 \\ &= \sum_{i=0}^n i + 1 \\ &= \left( \sum_{i=0}^n i \right) + n + 1 \\ &= \frac{n(n+1)}{2} + n + 1 \\ &= \frac{n^2 + 3n + 2}{2} \end{aligned}$$

$O(n^2)$

### 3-4 ขั้นตอนวิธีทางคอมพิวเตอร์

```
public class Binomial2
{
    static int b[][] = new int[20][20];
    public static int binCoef2(int n, int k)
    {
        if(k == 0 || n == k)
            {b[n][k]=1;}
        else
            {b[n][k]=b[n-1][k-1]+b[n-1][k];}
        return b[n][k];
    }
    public static void main(String[] args)
    {
        int i,j,c ; c=0;
        for (i =0;i<= 5;++i )
        {
            for (j=0; j<=i;++j )
            {
                c=binCoef2(i,j);
                System.out.print(c+"t");
            }
            System.out.println();
        }
    }
} // binomial Coefficient2
```

### 3.2 การคูณห่วงโซ่มatric (matrix chain multiplication)

ถ้า matrix C = matrix A ขนาด 2x3 คูณกับ matrix B ขนาด 3x4 จะได้ matrix C มีขนาดเท่ากับ 2x4 โดยที่สมาชิกของ matrix C ตัวที่  $i,j$  มีค่าเท่ากับ

$$c_{ij} = \sum_{k=1}^n a_{ik} b_{kj}$$

สมาชิกตัวที่  $c_{11}$  จะมีค่าเท่ากับ  $c_{11} = a_{11} b_{11} + a_{12} b_{21} + a_{13} b_{31}$

สมาชิก matrix c 1 ตัวจะมีการคูณกันทั้งหมด 3 ครั้ง matrix c มีสมาชิกทั้งหมด 8 จำนวน จะมีการคูณทั้งหมด =  $2 \times 3 \times 4 = 24$  ครั้ง โดยจะเท่ากับ จำนวนแถวของ A x จำนวนแถวของ B x จำนวนหลักของ B

$$\begin{array}{ccc} A & B & C=AB \\ \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \end{bmatrix} & \times \begin{bmatrix} 2 & 3 & 4 & 5 \\ 1 & 2 & 3 & 4 \\ 5 & 7 & 8 & 2 \end{bmatrix} & = \begin{bmatrix} 19 & 28 & 34 & 19 \\ 43 & 64 & 79 & 52 \end{bmatrix} \end{array}$$

คราวนี้มาคิดว่าถ้ามีเมตริกซ์ n เมตริกซ์ คือ  $\{A_1, A_2, A_3, \dots, A_n\}$  จะกำหนดลำดับการคูณเพื่อทำให้การคูณเมตริกซ์ทั้ง n เมตริกซ์มีจำนวนครั้งของการคูณเกิดขึ้นน้อยที่สุดได้อย่างไร

ตัวอย่าง การคูณเมตริกซ์จำนวน 4 เมตริกซ์  $\{A_1, A_2, A_3, A_4\}$  มีขนาดของเมตริกซ์เป็นเมตริกซ์ P จะได้

$$\begin{array}{cccc} A_1 & A_2 & A_3 & A_4 \\ (20 \times 2) & (2 \times 30) & (30 \times 10) & (10 \times 8) \\ P = \{p_0, p_1, p_2, p_3\} = \{20, 2, 30, 10, 8\} \end{array}$$

เราสามารถใส่วงเล็บเพื่อกำหนดลำดับการคูณได้ 5 แบบ คือ

1.  $A_1 (A_2 (A_3 A_4))$   $30 \times 10 \times 8 + 2 \times 30 \times 8 + 20 \times 2 \times 8 = 3,200$
2.  $(A_1 A_2) (A_3 A_4)$   $20 \times 2 \times 30 + 30 \times 10 \times 8 + 20 \times 30 \times 8 = 8,400$
3.  $A_1 ((A_2 A_3) A_4)$   $2 \times 30 \times 10 + 2 \times 10 \times 8 + 20 \times 2 \times 8 = 1,080$
4.  $((A_1 A_2) A_3) A_4$   $20 \times 2 \times 30 + 20 \times 30 \times 10 + 20 \times 10 \times 8 = 8,800$
5.  $(A_1 (A_2 A_3)) A_4$   $2 \times 30 \times 10 + 20 \times 2 \times 10 + 20 \times 10 \times 8 = 2,600$

จะได้ว่าลำดับการคูณแบบที่ 3  $A_1 ((A_2 A_3) A_4)$  ใช้จำนวนครั้งในการคูณน้อยที่สุด หากจำนวนเมตริกซ์มากๆ และมีขนาดใหญ่มากๆ การใส่วงเล็บเพื่อกำหนดลำดับการคูณจึงมีความสำคัญมาก

### 3.2.1 วิธีกำหนดการพลวัต (Dynamic Programming Approach)

เราจะใช้กำหนดการพลวัตในการคูณห่วงโซ่เมตริกซ์ โดยมีขั้นตอน ดังนี้

1. หาคำตอบในรูปความสัมพันธ์ซ้ำ (recursive solution) โดยพิจารณาจำนวนครั้งในการคูณในการหาผลคูณเมตริกซ์  $A_1 \dots A_j$

$$m[i][j] = \begin{cases} 0 & \text{if } i = j \\ \min_{i \leq k < j} \{m[i][k] + m[k+1][j] + p_{i-1}p_kp_j\} & \text{if } i < j \end{cases}$$

โดยที่  $m[i,j]$  = จำนวนครั้งของการคูณที่น้อยที่สุดในการหาผลคูณเมตริกซ์  $A_i \dots A_j$

$k$  แทนตำแหน่งที่ใส่วงเล็บ

ในกรณี  $i = j$  คือมีเมตริกซ์เดียว ไม่มีการคูณกัน  $m[i,j] = 0$  สำหรับกรณีที่มีการคูณเมตริกซ์มากกว่า 2 เมตริกซ์ จะต้องเลือก  $m[i,j]$  ที่มีค่าน้อยที่สุด และเพื่อที่จะได้ตามรอยการใส่วงเล็บ เราจะเก็บค่า  $k$  ไว้ในอาร์เรย์  $s[i,j]$

2. เมื่อเก็บผลลัพธ์ของปัญหาย่อยๆ ไว้แล้ว ก็จะรวบรวมเพื่อเป็นคำตอบของปัญหาหลัก

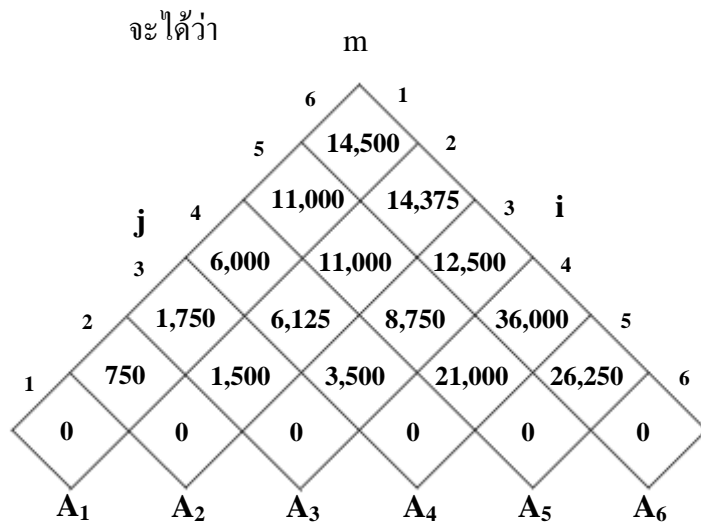
**ตัวอย่าง 3.2** จงใส่วงเล็บเพื่อกำหนดลำดับการคูณของเมตริกซ์  $\{A_1, A_2, A_3, A_4, A_5, A_6\}$  โดยที่

| เมตริกซ์ | ขนาด    |
|----------|---------|
| $A_1$    | 30 x 40 |
| $A_2$    | 40 x 15 |
| $A_3$    | 15 x 35 |
| $A_4$    | 35 x 10 |
| $A_5$    | 10 x 20 |
| $A_6$    | 20 x 25 |

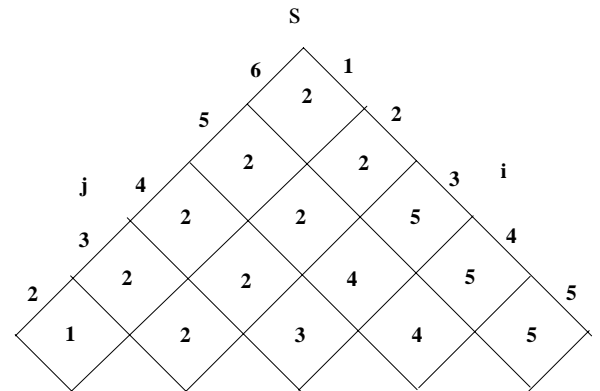
$$\{p_0, p_1, p_2, p_3, p_4, p_5, p_6\} = \{10, 15, 5, 20, 35, 30, 25\}$$

**วิธีทำ** จาก

$$m[i][j] = \begin{cases} 0 & \text{if } i = j \\ \min_{i \leq k < j} \{m[i][k] + m[k+1][j] + p_{i-1}p_kp_j\} & \text{if } i < j \end{cases}$$



รูป 3.1 (ก) ตารางเก็บจำนวนครั้งของการคูณที่ดีที่สุดของผลคูณเมทริกซ์  $A_1 \dots A_i$



รูป 3.1 (ข) ตารางเก็บค่า  $k$  ทำให้ได้จำนวนครั้งของการคูณที่ดีที่สุด

### โปรแกรม 3.3 MatrixChain.java

```
//โปรแกรม MatrixChain.java
class MatrixChain
{
    static int m[][] = new int[51][51]; // กำหนดจำนวนเมทริกซ์ไม่เกิน
    static int s[][] = new int[51][51];
    public static void MatrixChainOrder(int[] p)
    {
        int i,j,q,k,h;
        int n = 6; // n คือ จำนวนเมทริกซ์ที่ต้องการหาผลคูณตามตัวอย่างนี้
        // กำหนดค่าเริ่มต้น m[i, i] = 0 และ s[i,i] = 0 เพราะเป็น เมทริกซ์เดียวไม่มีการคูณ
        for( i = 1; i <= n; i++)
        {
            m[i][i] = 0;
            s[i][i] = 0;
        }
        for( h = 2; h <= n; h++)
        {
            for( i = 1; i <= n-h+1; i++)
            {
                j = i + h -1;
                m[i][j] = 1000000; // กำหนดให้มีค่ามาก ๆ แทนค่า ∞
                for ( k = i; k <= j-1; k++)
                {
                    q = m[i][k] + m[k+1][j] + p[i-1]*p[k]*p[j];
                    System.out.print(i+"\t"+j+"\t"+k+"\tm["+i+"]"+"["+k+"]"+"+"+
                        m["+k+1+"]"+"["+j+"]"+"+"+ p["+i-1"]+"p["+k+"]"+"p["+j+"]");
                    System.out.print("\t="+m[i][k]+"+"+m[k+1][j]+"+"
                        +( p[i-1]*p[k]*p[j]))+"\t"+q);
                    if ( q < m[i][j] )
                    {
                        m[i][j] = q;
                        s[i][j] = k;
                    }
                }
            }
        }
        System.out.println();
    }
}
```

```

        } //next k
    } //next i
} //next h
} // end MatrixChainOrder

public static void Printorder ( int i, int j)
{
    int k;
    if ( i == j )
        System.out.print("A"+ i);
    else {
        k = s[i][ j];
        System.out.print("(");
        Printorder( i, k);
        Printorder( k+1, j);
        System.out.print( ")" ); } //end else
} // end PrintOrder

//-----
public static void main (String args[])
{
    int matrixSize [] = {10, 15, 5, 20, 35 ,30, 25};
    MatrixChainOrder(matrixSize);
    int i,j,h,k;
    for (h=6;h>=1;--h )
    {
        for(k=1;k<=h+1;++k)
        {
            System.out.print("\t");
        }
        for(k=1;k<=7-h;++k)
        {
            i=k;j=k+h-1;
            System.out.print(m[i][ j ]+"\t\t");
        }
        } //next k
    System.out.println( );
} //next h
for (h=6;h>=2;--h )
{
    for(k=2;k<=h+1;++k)
    {
        System.out.print("\t");
    }
    for(k=1;k<=7-h;++k)
    {
        i=k;j=k+h-1;
        System.out.print(s[i][ j ]+"\t\t");
    }
    } //next k
    System.out.println( );
} //next h
Printorder(1,6);
} //main
} //class MatrixChain

```

|   |   |   |         |  |  |         |
|---|---|---|---------|--|--|---------|
| i | j | k | m[i][j] |  |  | s[i][j] |
|---|---|---|---------|--|--|---------|



|   |   |   |                                 |                    |        |   |
|---|---|---|---------------------------------|--------------------|--------|---|
| 1 | 2 | 1 | $m[1][1] + m[2][2] + p_0p_1p_2$ | $0+0+750$          | 750    | 1 |
| 2 | 3 | 2 | $m[2][2] + m[3][3] + p_1p_2p_3$ | $0+0+1500$         | 1,500  | 2 |
| 3 | 4 | 3 | $m[3][3] + m[4][4] + p_2p_3p_4$ | $0+0+3500$         | 3,500  | 3 |
| 4 | 5 | 4 | $m[4][4] + m[5][5] + p_3p_4p_5$ | $0+0+21000$        | 21,000 | 4 |
| 5 | 6 | 5 | $m[5][5] + m[6][6] + p_4p_5p_6$ | $0+0+26250$        | 26,250 | 5 |
| 1 | 3 | 1 | $m[1][1] + m[2][3] + p_0p_1p_3$ | $0+1500+3000$      | 4,500  |   |
| 1 | 3 | 2 | $m[1][2] + m[3][3] + p_0p_2p_3$ | $750+0+1000$       | 1,750  | 2 |
| 2 | 4 | 2 | $m[2][2] + m[3][4] + p_1p_2p_4$ | $0+3500+2625$      | 6,125  | 2 |
| 2 | 4 | 3 | $m[2][3] + m[4][4] + p_1p_3p_4$ | $1500+0+10500$     | 12,000 |   |
| 3 | 5 | 3 | $m[3][3] + m[4][5] + p_2p_3p_5$ | $0+21000+3000$     | 24,000 |   |
| 3 | 5 | 4 | $m[3][4] + m[5][5] + p_2p_4p_5$ | $3500+0+5250$      | 8,750  | 4 |
| 4 | 6 | 4 | $m[4][4] + m[5][6] + p_3p_4p_6$ | $0+26250+17500$    | 43,750 |   |
| 4 | 6 | 5 | $m[4][5] + m[6][6] + p_3p_5p_6$ | $21000+0+15000$    | 36,000 | 5 |
| 1 | 4 | 1 | $m[1][1] + m[2][4] + p_0p_1p_4$ | $0+6125+5250$      | 11,375 |   |
| 1 | 4 | 2 | $m[1][2] + m[3][4] + p_0p_2p_4$ | $750+3500+1750$    | 6,000  | 2 |
| 1 | 4 | 3 | $m[1][3] + m[4][4] + p_0p_3p_4$ | $1750+0+7000$      | 8,750  |   |
| 2 | 5 | 2 | $m[2][2] + m[3][5] + p_1p_2p_5$ | $0+8750+2250$      | 11,000 | 2 |
| 2 | 5 | 3 | $m[2][3] + m[4][5] + p_1p_3p_5$ | $1500+21000+9000$  | 31,500 |   |
| 2 | 5 | 4 | $m[2][4] + m[5][5] + p_1p_4p_5$ | $6125+0+15750$     | 21,875 |   |
| 3 | 6 | 3 | $m[3][3] + m[4][6] + p_2p_3p_6$ | $0+36000+2500$     | 38,500 |   |
| 3 | 6 | 4 | $m[3][4] + m[5][6] + p_2p_4p_6$ | $3500+26250+4375$  | 34,125 |   |
| 3 | 6 | 5 | $m[3][5] + m[6][6] + p_2p_5p_6$ | $8750+0+3750$      | 12,500 | 5 |
| 1 | 5 | 1 | $m[1][1] + m[2][5] + p_0p_1p_5$ | $0+11000+4500$     | 15,500 |   |
| 1 | 5 | 2 | $m[1][2] + m[3][5] + p_0p_2p_5$ | $750+8750+1500$    | 11,000 | 2 |
| 1 | 5 | 3 | $m[1][3] + m[4][5] + p_0p_3p_5$ | $1750+21000+6000$  | 28,750 |   |
| 1 | 5 | 4 | $m[1][4] + m[5][5] + p_0p_4p_5$ | $6000+0+10500$     | 16,500 |   |
| 2 | 6 | 2 | $m[2][2] + m[3][6] + p_1p_2p_6$ | $0+12500+1875$     | 14,375 | 2 |
| 2 | 6 | 3 | $m[2][3] + m[4][6] + p_1p_3p_6$ | $1500+36000+7500$  | 45,000 |   |
| 2 | 6 | 4 | $m[2][4] + m[5][6] + p_1p_4p_6$ | $6125+26250+13125$ | 45,500 |   |
| 2 | 6 | 5 | $m[2][5] + m[6][6] + p_1p_5p_6$ | $11000+0+11250$    | 22,250 |   |
| 1 | 6 | 1 | $m[1][1] + m[2][6] + p_0p_1p_6$ | $0+14375+3750$     | 18,125 |   |
| 1 | 6 | 2 | $m[1][2] + m[3][6] + p_0p_2p_6$ | $750+12500+1250$   | 14,500 | 2 |
| 1 | 6 | 3 | $m[1][3] + m[4][6] + p_0p_3p_6$ | $1750+36000+5000$  | 42,750 |   |
| 1 | 6 | 4 | $m[1][4] + m[5][6] + p_0p_4p_6$ | $6000+26250+8750$  | 41,000 |   |
| 1 | 6 | 5 | $m[1][5] + m[6][6] + p_0p_5p_6$ | $11000+0+7500$     | 18,500 |   |

การใส่วงเล็บของการคูณเมตริกซ์  $\{A_1, A_2, A_3, A_4, A_5, A_6\}$

1. คูได้จากตารางที่  $i = 1, j = 6$  จะได้  $k = 2$  นั่นคือ  $(A_1A_2)(A_3A_4A_5A_6)$

2. หากการใส่วงเล็บของการคูณเมตริกซ์  $\{A_3, A_4, A_5, A_6\}$  จากตารางที่  $i = 3, j = 6$  จะได้  $k = 5$  นั่นคือ  $(A_1A_2)((A_3A_4A_5)A_6)$

3. หากการใส่วงเล็บของการคูณเมตริกซ์  $\{A_3, A_4, A_5\}$  จากตารางที่  $i = 3, j = 5$  จะได้  $k = 4$  นั่นคือ  $((A_1A_2)((A_3A_4)A_5)A_6)$

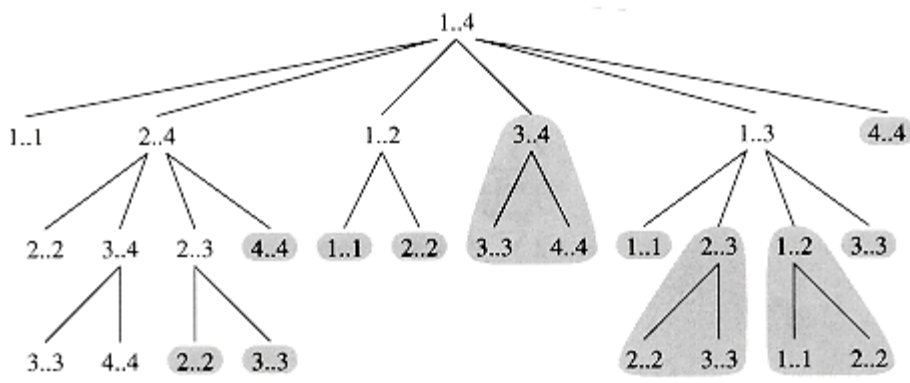
ดังนั้น การคูณเมตริกซ์  $\{A_1, A_2, A_3, A_4, A_5, A_6\}$  จะมีลำดับการคูณเป็น  $((A_1A_2)((A_3A_4)A_5)A_6)$  และจำนวนครั้งของการคูณน้อยที่สุดเท่ากับ 14,500 ครั้ง

## ความซับซ้อนของอัลกอริทึม

จากเมทริกซ์ `MatrixChainMult` ที่ใช้กำหนดการพลวัตในการหาจำนวนครั้งที่น้อยที่สุดที่ใช้ในการคูณเมทริกซ์  $A_1, \dots, A_j$  จะพบว่ามีจำนวนครั้งของการคูณและการกำหนดค่าเป็น  $O(n^3)$

### 3.2.2 วิธีการแบ่งแยกและเอาชนะ (Divide and conquer Approach)

เราสามารถจะใช้วิธีเรียกซ้ำ(recursive) เพื่อแก้ปัญหานี้ได้เช่นเดียวกัน การใช้  
อัลกอริทึมแบบเรียกซ้ำในการคำนวณ จะพบว่าแต่ละปัญหาย่อยจะมีการแตกกิ่งก้านทำการ  
เรียกตนเองอีกหลายครั้งแทนการใช้ค่าที่ได้จากการคำนวณก่อนหน้านี้ การหาค่า  $m[3][4]$   
ต้องมีการคำนวณค่า  $m[3][3]$  กับ  $m[4][4]$  เช่นเดียวกับการคำนวณค่า  $m[2][4]$  ตามรูป 3.2  
สังเกตส่วนที่แรเงา



**รูป 3.2** วิธีการเรียกซ้ำจะเรียกตนเองหลายครั้ง จากส่วนที่แรก

### โปรแกรม 3.4 RecursiveMatrixChain

```

    static int m[][] = new int[51][51];
    static int s[][] = new int[51][51];

public static void RecursiveMatrixChain(int[] p, int i, int j)
{int q;
    if(i==j)
    {return;}
    else
    { m[i][j] = 1000000;
      for (k=i;k<=j-1 ;++k )
      { q= RecursiveMatrixChain(p,i,k) + RecursiveMatrixChain(p,k+1,j) + p[i-1]*p[k]*p[j]; }
      if (q<m[i][j])
      { m[i][j] = q; }
      return m[i][j];
    }
}

// end method RecursiveMatrixChain

```

Complexity

แสดงความสัมพันธ์แบบ recursive

$$T(1) \geq 1,$$

$$T(n) \geq 1 + \sum_{k=1}^{n-1} (T(k) + T(n-k) + 1) \quad \text{for } n > 1$$

$$T(n) \geq 1 + T(1) + T(n-1) + T(2) + T(n-2) + \dots + T(n-1) + T(1) + n - 1$$

$$T(n) \geq 2 \sum_{i=1}^{n-1} T(i) + n$$

$$T(1) \geq 1 = 2^0$$

$$\begin{aligned} T(n) &\geq 2 \sum_{i=1}^{n-1} 2^{i-1} + n \\ &= 2 \sum_{i=1}^{n-2} 2^i + n \\ &= 2(2^{n-1} - 1) + n \\ &= 2^n - 2 + n \end{aligned}$$

$$O(2^n)$$

เนื่องจาก  $\sum_{i=0}^{n-1} 2^i = 2^n - 1$

ทำให้มีจำนวนครั้งของการคูณและการกำหนดค่าเป็น  $O(2^n)$

### 3.3 การหาลำดับร่วมที่ยาวที่สุด (longest common subsequence)

ในทางชีววิทยา เรามักต้องการเปรียบเทียบ DNA ว่าเป็นบุคคลคนเดียวกัน, เป็นญาติกัน หรือเป็นเผ่าพันธุ์เดียวกันหรือไม่ โดยวิเคราะห์จาก DNA ที่ประกอบด้วยโมเลกุลของ adenine(A), guanine(G), cytosine(C) และ thymine (T) ตัวอย่างเช่น

$$S_1 = \text{ACCGGTCGAGTGC GCGGAAGCCGGCCGAA}$$

$$\text{และ } S_2 = \text{GTCGTTCGGAATGCCGTTGCTCTGTAAA}$$

ต้องการหาว่า DNA  $S_1$  กับ  $S_2$  มีความคล้ายกันมากน้อยอย่างไร ถ้าเหมือนกันก็จะเป็น DNA จากคนเดียวกัน ถ้าคล้ายกันมากก็มีโอกาสเป็นพี่น้องกัน วิธีหนึ่งที่ใช้วัดระดับความคล้ายก็คือ หาว่ามีลำดับของ A, C, G, T ที่ร่วมกันของ  $S_1$  กับ  $S_2$  ก็จำนวน (common subsequence)

ลำดับร่วม (subsequence) ของลำดับใด ๆ ก็คือ ลำดับเดิมที่ตัดสมาชิกบางตัวทิ้งไป กำหนดให้  $X = \{x_1, x_2, \dots, x_m\}$  และ  $Z = \{z_1, z_2, \dots, z_k\}$  จะกล่าวว่า  $Z$  เป็นลำดับร่วมของ  $X$  หากมีลำดับของดัชนีของ  $X$  เป็น  $\{i_1, i_2, \dots, i_k\}$  โดยที่  $i_1 < i_2 < \dots < i_k$

สำหรับทุกค่าของ  $j$  ( $j=1, \dots, k$ ) จะมี  $x_i = z_j$  เช่น  $Z = \{D, C, B, A\}$  เป็นลำดับร่วมของ  $X = \{A, B, D, A, C, B, D, A\}$  โดยมีลำดับของดัชนีของ  $X$  เป็น  $\{3, 5, 6, 8\}$

หากมีลำดับ 2 ลำดับ คือ  $X, Y$  จะกล่าวว่า  $Z$  เป็นลำดับร่วมของ  $X, Y$  ถ้า  $Z$  เป็นลำดับร่วมของทั้งลำดับ  $X$  และ  $Y$  เช่น  $X = \{A, B, C, B, D, A, B\}$  และ  $Y = \{B, D, C, A, B, A\}$  จะได้  $Z = \{B, C, A\}$  เป็นลำดับร่วมลำดับหนึ่งของ  $X, Y$  แต่  $Z = \{B, C, A\}$  ไม่ใช่ลำดับร่วมที่ยาวที่สุด เนื่องจาก  $Z$  มีขนาด 3 ตัวอักษร  $V = \{B, D, A, B\}$  และ  $W = \{B, C, B, A\}$  เป็นลำดับร่วมของ  $X, Y$  ซึ่งมีขนาด 4 ตัวอักษร เนื่องจากไม่มีลำดับร่วมขนาด 5 ตัวอักษรหรือมากกว่า ดังนั้น  $V = \{B, D, A, B\}$  และ  $W = \{B, C, B, A\}$  จึงเป็นลำดับร่วมที่ยาวที่สุด (longest common subsequence :LCS) ของลำดับ  $X, Y$

ในการแก้ปัญหาลำดับร่วมที่ยาวที่สุดแบบถึกๆ (brute-force) ก็คือการสร้างทุกลำดับย่อย(subset) ที่เป็นไปได้ ของ  $X$  และ  $Y$  แล้วดูว่ามีลำดับย่อย  $X_i$  ใดตรงกับลำดับย่อย  $Y_i$  และมีจำนวนลำดับยาวที่สุด ด้วยวิธีการถึกๆแบบนี้ จะต้องสร้างลำดับย่อยของ  $X$  จำนวนถึง  $2^m$  เมื่อ  $m$  คือจำนวนสมาชิกของลำดับ  $X$  นั่นคือจะมี complexity เป็น exponential ซึ่งไม่เหมาะกับลำดับที่มีจำนวนสมาชิกมากๆ

เราจะใช้กำหนดการพลวัตในการหาลำดับร่วมที่ยาวที่สุด โดยมีขั้นตอน ดังนี้

1. นิยามลำดับร่วมที่ยาวที่สุดของลำดับ  $X, Y$  ในรูปความสัมพันธ์ซ้ำ ดังนี้

$$c[i][j] = \begin{cases} 0 & \text{if } i=0 \text{ or } j=0 \\ c[i-1][j-1]+1 & \text{if } i, j > 0 \text{ and } x_i = y_j \\ \max(c[i][j-1], c[i-1][j]) & \text{if } i, j > 0 \text{ and } x_i \neq y_j \end{cases}$$

$c[i][j]$  คือ ความยาวของลำดับร่วมที่ยาวที่สุด เมื่อลำดับ  $X$  มีความยาว  $i$  ตัวอักษรและลำดับ  $Y$  มีความยาว  $j$  ตัวอักษร

2. ทำการเก็บผลลัพธ์ของปัญหาย่อย โดยในที่นี้จะทำการเก็บค่า  $c[i][j]$  และทิศทางที่ชี้ไปยังลำดับร่วมที่ยาวที่สุดใส่ลงในตาราง

## โปรแกรม 3.5

```

public class LongestCS
{
    static int c[][] = new int[51][51];
    static String b[][] = new String[51][51];
    static String s1[] = {"","1","0","1","1","0","1","1","0"};
    static String s2[] = {"","0","1","0","1","1","0","1","1","0"};
    static int m = 8;
    static int n = 9;

    public static void LCS(String x[], String y[] )
    {
        int i,j;
        for ( i = 0; i <= m; i++) {c[i][0] = 0;b[i][0] = "\t\t"; }
        for ( j = 0; j <= n; j++) { c[0][j] = 0;b[0][j] = "";}
        for ( i = 1; i <= m; i++)
        {
            for ( j = 1; j <= n; j++)
            {
                if ( x[i] .equals(y[j]))
                {
                    c[i][j] = c[i-1][j-1]+1;
                    b[i][j] = "\\";          }//if
                else if ( c[i-1][ j] >= c[i][ j-1] )
                {
                    c[i][j] =c[i-1][j];
                    b[i][j] = "|";          }//else if
                else {
                    c[i][j] = c[i][j-1];
                    b[i][j] = "-";
                }//else
            }
        }//next j
    }//next i
} //LCS

public static void printLCS(String d[], String x[], int i, int j )
{
    if ( i > 0 && j > 0 )
    {
        if ( d[i][j] .equals( "\\") )
        {
            printLCS(d,x, i-1, j-1);
            System.out.print(x[i]);
        }
        else if ( d[i][j] .equals( "|" ) )
        {
            printLCS(d,x, i-1, j);
        }
    }
}

```

```

        else printLCS(d,x, i, j-1);
    }
} // print-LCS
//-----
public static void main(String[] args)
{
    int i,j;
    LCS(s1,s2);
    System.out.print("\tj\t");
    for(j=0;j<=n;++j){System.out.print(j+"\t");}
    System.out.println();
    System.out.print("i\t\tYj\t");
    for(j=1;j<=n;++j){ System.out.print(s2[j]+"t");}
    System.out.println();
    for(i= 0;i<=m;++i)
    {
        if(i==0){System.out.print("Xi\t");}
        for (j=0;j<=n ;++j )
        { System.out.print(b[i][j]+"t");}
        System.out.println();
        System.out.print(i+"\t"+s1[i]+"t");
        for (j=0;j<=n ;++j )
        { System.out.print(c[i][j]+"t"); }
        System.out.println();
    } //end for i
    printLCS(b,s1,m,n);
    System.out.println();
} //main
} // end LongestCS

```

**ตัวอย่าง 3.3** จงหาลำดับร่วมที่ยาวที่สุดของ X, Y โดยที่กำหนดให้

$X = \{1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0\}$  และ

$Y = \{0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0\}$

**วิธีทำ**

ให้  $c[i][j] = 0$  เมื่อ  $i = 0$  หรือ  $j = 0$  เริ่ม

- พิจารณา  $c[1][1]$  เนื่องจาก  $x_1 = 0$  และ  $y_1 = 1$  เกิดกรณี  $x_i \neq y_j$  จะได้  $c[1][1]$  มีค่าเท่ากับค่าที่มากที่สุดระหว่าง  $c[1][0]$  และ  $c[0][1]$  คือ  $c[1][1] = 0$  และเนื่องจาก  $c[1][0] = c[0][1]$  (ในกรณีนี้เท่ากัน) เราจะเลือก  $b[1][1]$  มีทิศเป็น “|”

2. พิจารณา  $c[1][2]$  เนื่องจาก  $x_1 = 0$  และ  $y_2 = 0$  เกิดกรณี  $x_i = y_j$  ถ้า  $c[1][2] = c[0][1] + 1 = 0 + 1 = 1$  และ  $b[1][2]$  มีทิศเป็น “\”

3. พิจารณา  $c[1][3]$  เนื่องจาก  $x_1 = 0$  และ  $y_3 = 1$  เกิดกรณี  $x_i \neq y_j$  ถ้า  $c[1][3] =$  ค่าที่มากที่สุดระหว่าง  $c[1][2] = 1$  และ  $c[0][3] = 0$  จะได้  $c[1][3] = 1$  และ  $b[1][3]$  มีทิศเป็น “-”

จากนั้นพิจารณาต่อไปเรื่อย ๆ จนครบทุกค่า  $i$  และ  $j$  ดังแสดงในตาราง

ตาราง แสดงการคำนวณค่า LCS ของลำดับ  $X, Y$

|   |       | j | 0  | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 |
|---|-------|---|----|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| i |       |   | Yj |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
|   |       |   | 0  | 1 | 0 | 1 | 1 | 0 | 1 | 1 | 0 |   |
| 0 | $X_i$ |   | 0  | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 1 | 1     |   | 0  | 0 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 |
| 2 | 0     |   | 0  | 1 | 1 | 2 | 2 | 2 | 2 | 2 | 2 | 2 |
| 3 | 1     |   | 0  | 1 | 2 | 2 | 3 | 3 | 3 | 3 | 3 | 3 |
| 4 | 1     |   | 0  | 1 | 2 | 2 | 3 | 4 | 4 | 4 | 4 | 4 |
| 5 | 0     |   | 0  | 1 | 2 | 3 | 3 | 4 | 5 | 5 | 5 | 5 |
| 6 | 1     |   | 0  | 1 | 2 | 3 | 4 | 4 | 5 | 6 | 6 | 6 |
| 7 | 1     |   | 0  | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 5 | 6 | 7 | 7 |
| 8 | 0     |   | 0  | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 6 | 7 | 8 |

จะได้ค่า  $LCS = 8$  (ค่า  $c[8][9]$ ) และลำดับร่วมจะหาได้จากการท่องตารางจากช่อง  $i = 8$  และ  $j = 9$  ไปตามทิศของ  $b[i][j]$  ถ้าเป็นทิศ “\” เราจะได้ว่า  $x[i][j]$  ตำแหน่งนั้นเป็นลำดับร่วม แล้วท่องตารางไปจนกระทั่งถึงตำแหน่ง  $b[i][1]$  ดังต่อไปนี้

1.  $b[8][9]$  เป็น “\” ให้ท่องไปตามแนวทแยง คือ  $b[7][8]$
2.  $b[7][8]$  เป็น “\” ให้ท่องตามแนวทแยง คือ  $b[6][7]$
3.  $b[6][7]$  เป็น “\” ให้ท่องตามแนวทแยง คือ  $b[5][6]$
4. ท่องไปเรื่อย ๆ ตามทิศทางจนพบช่อง  $i = 0$  และ  $j = 0$  ซึ่งช่องผลลัพธ์ที่ได้จะแสดงด้วยการระบายสี
5. สุดท้ายจะได้ลำดับร่วมเป็น 10110110

ตัวอย่าง 3.4 จงหาลำดับร่วมที่ยาวที่สุดของ  $S_1, S_2$  โดยที่กำหนดให้  $S_1 = \{"A", "B", "C", "B", "D", "A", "B"\}$  และ  $S_2 = \{"B", "D", "C", "A", "B", "A"\}$ ;

|   |       | j | 0  | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 |
|---|-------|---|----|---|---|---|---|---|---|
|   |       | i | Yj | B | D | C | A | B | A |
| 0 | $X_i$ |   | 0  | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 1 | A     |   | 0  | 0 | 0 | 0 | 1 | 1 | 1 |
| 2 | B     |   | 0  | 1 | 1 | 1 | 1 | 2 | 2 |
| 3 | C     |   | 0  | 1 | 1 | 2 | 2 | 2 | 2 |
| 4 | B     |   | 0  | 1 | 1 | 2 | 2 | 3 | 3 |
| 5 | D     |   | 0  | 1 | 2 | 2 | 2 | 3 | 3 |
| 6 | A     |   | 0  | 1 | 2 | 2 | 3 | 3 | 4 |
| 7 | B     |   | 0  | 1 | 2 | 2 | 3 | 4 | 4 |

จะได้ลำดับร่วมยาวที่สุด คือ **“BCBA”**

ตัวอย่าง 3.5 จงหาลำดับร่วมที่ยาวที่สุดของ  $S_1, S_2$  โดยที่กำหนดให้

$S_1 =$

$\{"A", "C", "C", "G", "G", "T", "C", "G", "A", "G", "T", "G", "C", "G", "G", "A", "A", "G", "C", "C", "G", "G", "C", "G", "A", "A"\}$ ;

$S_2 =$

$\{"G", "T", "C", "G", "T", "T", "C", "G", "G", "A", "A", "T", "G", "C", "C", "G", "T", "T", "G", "C", "T", "C", "T", "G", "T", "A", "A", "A"\}$ ;

จะได้ลำดับร่วมยาวที่สุด คือ **“GTCGTCGGAAGCCGCGCGAA”**

ด้วยวิธีกำหนดการพลวัต ในการหาลำดับร่วมที่ยาวที่สุดใน method LCS จะได้ complexity เป็น  $O(mn)$  และ method printLCS จะมี complexity =  $O(m+n)$  เพราะแต่ละ  $i, j$  จะลดลงในแต่ละรอบของการเรียกซ้ำ

### แบบฝึกหัด

1. จงใส่วงเล็บเพื่อกำหนดลำดับการคูณของเมตริกซ์  $\{A_1, A_2, A_3, A_4, A_5, A_6\}$  ให้มีจำนวนครั้งของการคูณน้อยที่สุด โดยกำหนดให้  $A_1: 2 \times 50$   $A_2: 50 \times 40$   $A_3: 40 \times 10$   $A_4: 10 \times 20$   $A_5: 20 \times 100$   $A_6: 100 \times 10$

2. จงหาลำดับร่วมที่ยาวที่สุดของ  $X, Y$  โดยที่

กำหนดให้  $X = \{A, B, D, C, D, A, B, D, A\}$  และ  $Y = \{B, C, A, D, B, A, B\}$