วิทยาการคอมพิวเตอร์



ระบบจัดการร้านเบเกอรี่

สมาชิก

1.	นางสาว	ชมพูนุช	สิงห์ทอง	รหัสนิสิต	6430200094
2.	นางสาว	ณัฐชา	สายเทพ	รหัสนิสิต	6430200205
3.	นางสาว	ธนพร	เกิดผล	รหัสนิสิต	6430200281
4.	นางสาว	ภคมน	ดวงแก้วเลิศ	รหัสนิสิต	6430200531
5.	นาย	ชินวัตร	สวัสดี	รหัสนิสิต	6430200817
6.	นาย	พงศกร	ทิพยสมเดช	รหัสนิสิต	6430200850

คณะวิทยาศาสตร์ ศรีราชา

สาขา วิทยาการคอมพิวเตอร์

มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์ วิทยาเขตศรีราชา

สารบัญ

		หน้า
สารบัญ <u>.</u>		ก-ข
สารบัญรู	ปภาพ	
สารบัญต	าราง	
บทที่ 1	บทนำ	
	หลักการและเหตุผล	1
	ปัญหา	1
	วัตถุประสงค์	1
	ขอบเขตและข้อจำกัด	2
	ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ	2
บทที่ 2	ทฤษฎีและงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง	
	แนวคิดทฤษฎีเกี่ยวกับพฤติกรรมผู้บริโภค	3-4
	แนวคิดการอำนวยความสะดวก	4
	ข้อมูลร้านเบเกอรี่	5
	งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง	
บทที่ 3	การวิเคราะห์และออกแบบระบบ	
	Workflow Diagram	7
	Data Flow Diagram	8-24
	Use Case	25-29
	User Story	30-31
	การวิเคราะห์ ขนาดของโปรเจค	32-33
	ตารางเวลาในการทำ Project	34
	Class Diagram	35-37
	Activity Diagram	38-41
	State Diagram	42-44
	Sequence Diagram	45-52
	ER Diagram	53
	Data Dictionary	54-58

บทที่ 4	การออกแบบหน้าจอ	
	ส่วนของลูกค้า	<u>.5</u> 9-76
	ส่วนของเจ้าของร้าน	77-89
	ส่วนของพนักงานส่งสินค้า	90-91
	บรรณานุกรม	92

สารบัญภาพ

ภาพที่ 1แสดงภาพรวมของการทำงานระบบร้านเบเกอรี่	7
ภาพที่ 2 แสดงรายละเอียดข้อมูลของร้านเบเกอรี่ ผู้ใช้งาน ข้อมูลที่ใช้ ขั้นตอนของระบบ	8
ภาพที่ 3 แผนภาพ DFD Leve 0	9
ภาพที่ 4 แผนภาพ DFD Leve 1	10
ภาพที่ 5 แผนภาพ DFD Leve 2 processes ที่ 2.1 แสดงการทำงานของการ เข้าสู่ระบบ	18
ภาพที่ 6 แผนภาพ DFD Leve 2 processesที่ 2.2 แสดงการทำงานของการ สมัครสมาชิก	18
ภาพที่ 7 แผนภาพ DFD Leve 2 processesที่ 2.3 แสดงการทำงานของการ จัดการข้อมูลเบ	มเกอรี่ 19
ภาพที่ 8 แผนภาพ DFD Leve 2 processesที่ 2.4 แสดงการทำงานของการ จัดการข้อมูลโบ	ปรโมชั่น1 9
ภาพที่ 9 แผนภาพ DFD Leve 2 processesที่ 2.5 แสดงการทำงานของการ ดูเมนู	20
ภาพที่ 10 แผนภาพ DFD Leve 2 processesที่ 2.6 แสดงการทำงานของการ สั่งซื้อสินค้า	21
ภาพที่ 11 แผนภาพ DFD Leve 2 processesที่ 2.7 แสดงการทำงานของการ ชำระเงิน	22
ภาพที่ 12 แผนภาพ DFD Leve 2 processesที่ 2.8 แสดงการทำงานของการ จัดการวัตถุดิง	J 23
ภาพที่ 13 แผนภาพ DFD Leve 2 processes ที่ 2.9 แสดงการทำงานของการ จัดส่งสินค้า	24
ภาพที่ 14 แผนภาพ Use case ของระบบจัดการร้านเบเกอรี่	25
ภาพที่ 15 แผนภาพ Userstory อธิบายการทำงานของฟังก์ชันต่างๆ ของระบบร้านเบเกอรี่	30
ภาพที่ 16 แผนภาพ Userstory อธิบายการทำงานของฟังก์ชันต่างๆ ของระบบร้านเบเกอรี่	31
ภาพที่ 17 Class Diagram ของระบบจัดการร้านเบเกอรี่	35
ภาพที่ 18 Activity Diagram การทำงานของ Customer	38
ภาพที่ 19 Activity Diagram การทำงานของ Owner	40
ภาพที่ 20 Activity Diagram การทำงานของ Delivery man	41
ภาพที่ 21 State Diagram ของ การสั่งซื้อสินค้า	42
ภาพที่ 22 State Diagram ของ การชำระเงิน	43
ภาพที่ 23 State Diagram ของ การจัดส่งสินค้า	44
ภาพที่ 24 Sequence Diagram ของ การสมัครสมาชิก	45
ภาพที่ 25 Sequence Diagram ของ การเข้าสู่ระบบ	46
ภาพที่ 26 Sequence Diagram ของ การจัดการข้อมูลเบเกอรี่	47
ภาพที่ 27 Sequence Diagram ของ การจัดการข้อมูลโปรโมชัน	48

ภาพที่	Sequence Diagram ของ การดูเมนู
ภาพที่	Sequence Diagram ของ การจัดการวัตถุดิบ
ภาพที่	Sequence Diagram ของ การสั่งซื้อสินค้าและการชำระเงิน
ภาพที่	Sequence Diagram ของ การจัดส่งสินค้า
ภาพที่	ER ของระบบจัดการร้านเบเกอรี่
ภาพที่	User Interface หน้าเริ่มต้น ของเว็ปร้านเบเกอรี่
ภาพที่	User Interface การสมัครสมาชิกโดยกรอกเบอร์โทรศัพท์ ของเว็ปร้านเบเกอรี่
ภาพที่	User Interface การกรอกรหัส OTP ยืนยันตัวตนในการสมัครสมาชิก ของเว็ปร้านเบเกอรี่
ภาพที่	User Interface การกรอกชื่อและนามสกุล ของเว็ปร้านเบเกอรี่
ภาพที่	User Interface สร้างบัญชีผู้ใช้สำเร็จ ของเว็ปร้านเบเกอรี่
ภาพที่	User Interface หน้า Login ของเว็ปร้านเบเกอรื่
ภาพที่	User Interface การกรอกรหัส OTP ยืนยันตัวตนเข้าสู่ระบบเพื่อเข้าสู่บทบาทของแต่ละคน
ภาพที่	User Interface หน้า Home ของเว็ปร้านเบเกอรี่
ภาพที่	User Interface หน้า Products ของเว็ปร้านเบเกอรี่
ภาพที่	User Interface หน้าตระกร้าสินค้าแสดงสินค้าที่สั่งซื้อ ของเว็ปร้านเบเกอรี่
ภาพที่	User Interface หน้าตระกร้าสินค้าให้ลูกค้ากรอกข้อมูลที่อยู่จัดส่งและโค้ดส่วนลด ของเว็ปร้านเบเกอรี่ 68
ภาพที่	User Interface หน้าแสดงประเภทการชำระเงิน ของเว็ปร้านเบเกอรี่
	User Interface หน้าแสดง QR Code กรณีเลือกชำระเงินเป็น QR Code ของเว็ปร้านเบเกอรี่
ภาพที่	User Interface หน้าแสดงให้กรอกข้อมูลการชำระเงิน กรณีเลือกชำระเงินเป็น Credit/Debit7
ภาพที่	User Interface หน้าแสดงรายละเอียดการสั่งซื้อ กรณีเลือกชำระเงินเป็น Cash ของเว็ปร้านเบเกอรี่ 72
ภาพที่	User Interface หน้าแสดงการชำระเงินสำเร็จ ของเว็ปร้านเบเกอรี่
ภาพที่	User Interface หน้าของการอนุมัติการจัดส่ง ของเว็ปร้านเบเกอรี่
ภาพที่	User Interface หน้าแสดงสถานะต่างๆของลูกค้า ของเว็ปร้านเบเกอรี่
ภาพที่	User Interface หน้าประเมินสินค้าและบริการของลูกค้า ของเว็ปร้านเบเกอรี่
ภาพที่	User Interface หน้าหลักการจัดการของเจ้าของร้าน ของเว็ปร้านเบเกอรี่
ภาพที่	User Interface หน้าของการจัดการวัตถุดิบโดยเป็นการเช็ควัตถุดิบคงเหลือ ของเว็ปร้านเบเกอรี่ 78
ภาพที่	User Interface หน้าของการจัดการวัตถุดิบโดยเป็นการแสดงวัตถุดิบของขนมเบเกอรี่นั้นๆ79
ภาพที่	User Interface หน้าของการจัดการวัตถุดิบโดยเป็นการสั่งซื้อวัตถุดิบเพิ่มเติม ของเว็ปร้านเบเกอรี่ 80
ภาพที่	User Interface หน้าของการจัดการวัตถุดิบโดยเป็นการแสดงใบสั่งซื้อวัตถุดิบที่ต้องการซื้อ

ภาพที่ 57 User Interface หน้าของการจัดการข้อมูลเบเกอรี่โดยให้เลือกประเภทรายการที่เจ้าของร้านจะทำ 82
ภาพที่ 58 User Interface หน้าของการจัดการข้อมูลเบเกอรี่โดยเป็นการแสดงสินค้าที่ต้องการแก้ไข ของเว็ปร้านเบเกอ
ਰੀ ਰੀ
ภาพที่ 59 User Interface หน้าของการจัดการข้อมูลเบเกอรี่โดยเป็นการแก้ไขข้อมูลเบเกอรี่ ของเว็ปร้านเบเกอรี่ 84
ภาพที่ 60 หน้าของการจัดการข้อมูลเบเกอรี่โดยเป็นหน้าของการเพิ่มสินค้า ของเว็ปร้านเบเกอรี่
ภาพที่ 61 User Interface หน้าของการจัดการข้อมูลเบเกอรี่โดยเป็นหน้าของการเพิ่มสินค้า ของเว็ปร้านเบเกอรี่ 85
ภาพที่ 62 User Interface หน้าของการจัดการข้อมูลโปรโมชั่นโดยเป็นหน้าของการเพิ่มข้อมูลโปรโมชั่น 86
ภาพที่ 63 User Interface หน้าของการจัดการข้อมูลโปรโมชั่นโดยเป็นหน้าของการเพิ่มข้อมูลโปรโมชั่น 86
ภาพที่ 64 User Interface หน้าแสดงว่าการจัดการข้อมูลเบเกอรี่และโปรโมชั่นสำเร็จ ของเว็ปร้านเบเกอรี่ 87
ภาพที่ 65 User Interface หน้าของการให้เจ้าของร้านดูรีวิวจากลูกค้า ของเว็ปร้านเบเกอรี่
ภาพที่ 66 User Interface หน้าของการให้เจ้าของร้านดูรีวิวจากลูกค้า ของเว็ปร้านเบเกอรี่
ภาพที่ 67 User Interface หน้าของการให้เจ้าของร้านดูออเดอร์ที่ลูกค้าสั่งซื้อสินค้า ของเว็ปร้านเบเกอรี่
ภาพที่ 68 User Interface หน้าที่ให้พนักงานจัดส่งสินค้ามาดูว่าต้องจัดส่งออเดอร์ไหนบ้าง ของเว็ปร้านเบเกอรี่ . 90
ภาพที่ 69 User Interface หน้าแสดงรายละเอียดการสั่งซื้อของลูกค้า ของเว็ปร้านเบเกอรี่

สารบัญตาราง

ตารางที่ 1 Process Description ของการ เข้าสู่ระบบ	11
ตารางที่ 2 Process Description ของการ สมัครสมาชิก	11
ตารางที่ 3 Process Description ของการจัดการข้อมูลสินค้า	12
ตารางที่ 4 Process Description ของการจัดการข้อมูลโปรโมชัน	12
ตารางที่ 5 Process Description ของการดูเมนู	13
ตารางที่ 6 Process Descriptionของการสั่งซื้อสินค้า	14
ตารางที่ 7 Process Descriptionของการชำระเงิน	15
ตารางที่ 8 Process Descriptionของการจัดการวัตถุดิบ	16
ตารางที่ 9 Process Descriptionของการจัดส่งสินค้า	16
ตารางที่ 10 Process Descriptionของการประเมินสินค้าและบริการจัดส่ง	17
ตารางที่ 11 Use case description ของการเข้าสู่ระบบ	26
ตารางที่ 12 Use case description ของการสมัครสมาชิก	26
ตารางที่ 13 Use case description ของการจัดการข้อมูลสินค้า	27
ตารางที่ 14 Use case description ของการจัดการข้อมูลโปรโมชัน	27
ตารางที่ 15 Use case description ของการดูเมนู	27
ตารางที่ 16 Use case description ของการสั่งชื้อสินค้า	28
ตารางที่ 17 Use case description ของการจัดการวัตถุดิบ	28
ตารางที่ 18 Use case description ของการดูรีวิวสินค้า	29
ตารางที่ 19 Use case description ของการประเมินสินค้าและบริการ	29
ตารางที่ 20 Use case description ของการจัดส่งสินค้า	29
ตารางที่ 21 Function Point	32
ตารางที่ 22 Project Complexity(PC)	33
ตารางที่ 23 ระยะเวลาในการจัดทำ Project	34
ตารางที่ 24 Data Dictionary (Account)	54
ตารางที่ 25 Data Dictionary (Stock)	54
ตารางที่ 26 Data Dictionary (Order)	55
ตารางที่ 27 Data Dictionary (Location)	56

ตารางที่ 28 Data Dictionary (Review)	56
ตารางที่ 29 Data Dictionary (deliveryStatus)	57
ตารางที่ 30 Data Dictionary (Promotion)	57
ตารางที่ 31 Data Dictionary (Bakery)	58
ตารางที่ 32 Data Dictionary (type)	58

บทที่ 1

บทนำ

1.หลักการและเหตุผล

ในปัจจุบันธุรกิจเกี่ยวกับเบเกอรี่มีจำนวนเพิ่มขึ้นเป็นอย่างมาก หากมองย้อนไปเมื่อหลายปีก่อน จะพบว่าธุรกิจเหล่านี้จะมีเพียงแค่หน้าร้านค้าเท่านั้น การที่จะสั่งซื้อหรือต้องการสินค้าต้องเดินทางไปหน้า ร้านเพียงอย่างเดียวทำให้เกิดความยุ่งยากมากขึ้น และหากมองในมุมมองเจ้าของร้าน เจ้าของร้านก็ต้อง คอยเช็คสินค้า เช็ควัตถุดิบสินค้าด้วยตัวเอง ซึ่งทำให้เสียเวลาเป็นอย่างมาก

จากที่กล่าวไปข้างต้นจะเห็นได้ถึงปัญหาที่พบได้ในธุรกิจเบเกอรี่ตั้งแต่สมัยก่อนจนถึงตอนนี้ แต่ใน ปัจจุบันเทคโนโลยีพัฒนามากขึ้น ทางกลุ่มเราจึงคิดว่าลูกค้าที่ที่ความต้องการในการใช้บริการจำเป็นที่จะ ได้รับการอำนวยความสะดวก และตอบโจทย์คนในยุคนี้จึงอยากพัฒนาให้ร้านค้าเบเกอรี่มีระบบออนไลน์ ไม่ว่าเราจะอยู่ที่ไหนก็สามารถสั่งซื้อสินค้าได้โดยไม่ต้องไปหน้าร้านค้าด้วยตัวเอง

2.ปัญหา

- 1.ลูกค้าไม่สะดวกต่อการเดินทางมาซื้อสินค้าที่หน้าร้าน
- 2.การมีหน้าร้านอย่างเดียวทำให้ไม่เป็นที่รู้จักของลูกค้าในวงกว้าง
- 3.การจัดการระบบสั่งซื้อภายในร้านเป็นไปได้ยาก
- 4.ลุกค้าไม่ทราบรายละเอียดของสินค้าที่ต้องการสั่งซื้อ
- 5.เจ้าของต้องเช็คสินค้าและวัตถุดิบด้วยตัวเอง ทำให้เสียเวลาอย่างมาก

3.วัตถุประสงค์

โครงงานนี้มีวัตถุประสงค์เพื่อ

- 1. เพื่ออำนวยความสะดวกในการจัดการคำสั่งซื้อเบเกอรี่ของลูกค้า
- 2. เพื่อประหยัดระยะเวลาและเพิ่มความสะดวกสบายในการเข้าถึงสินค้าโดยไม่จำเป็นที่จะต้องมา ร้านค้า
- 3.เพื่อเก็บข้อมูลลูกค้าที่สั่งซื้อ
- 4.เพื่อลดต้นทุนในการบริหารหน้าร้าน
- 5.ส่งเสริมการขาย
- 6.เพื่ออำนวยความสะดวกในการเช็คสินค้าและวัตถุดิบให้กับเจ้าของร้าน

4.ขอบเขตและข้อจำกัด

- 1.สามารถดูข้อมูลสินค้าและโปรโมชั่น
- 2.สามารถอัพโหลดข้อมูลสินค้าและโปรโมชั่น
- 3.สามารถจัดการวัตถุดิบและการประเมิน
- 4.สามารถทำการแก้ไข เพิ่มหรือลบข้อมูลสินค้าและโปรโมชั่น
- 5.สามารถทำการสั่งซื้อสินค้า
- 6.สามารถประเมินสินค้า
- 7.สามารถอัพเดทสถานะการจัดส่ง

5.ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ

- 1. สามารถเพิ่มความสะดวกสบายให้แก่ลูกค้าและเจ้าของร้าน
- 2. ได้เว็บไซต์ที่มีความเสถียร ความรวดเร็วในการรับคำสั่งซื้อและจัดส่งสินค้าให้แก่ลูกค้า
- 3.สามารถลดต้นทุนในไชการจ้างพนักงานภายในร้าน
- 4.สามารถให้ลูกค้าพึงพอใจต่อสินค้าได้

บทที่ 2

ทฤษฎีและงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง

จากการศึกษาพฤติกรรม "การใช้งานเว็ปไซต์การจัดการเบอเกอรี่ของผู้ที่อยู่อาศัยบริเวร มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์ วิทยาเขตศรีราชา" ผู้ศึกษาได้ศึกษาแนวคิด ทฤษฎี และงานวิจัย ที่เกี่ยวข้อง ดังมีรายละเอียดต่อไปนี้

- 1. แนวคิดทฤษฎีเกี่ยวกับพฤติกรรมผู้บริโภค (Consumer Behavior)
- 2.แนวคิดการอำนวยความสะดวก
- 3.ข้อมูลร้านเบเกอรี่
- 4.งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง

1.แนวคิดทฤษฎีเกี่ยวกับพฤติกรรมผู้บริโภค (Consumer Behavior)

ศิริวรรณ เสรีรัตน์ (2550) [1] มีแนวคิดว่า การศึกษาพฤติกรรมผู้บริโภคนั้นเป็นการศึกษาถึง วิธีการที่แต่ละบุคคลทำการตัดสินใจที่จะใช้ทรัพยากร (เงิน เวลา บุคลากร และอื่นๆ) เกี่ยวกับการบริโภค สินค้า ต้องทำการศึกษาว่าสินค้าที่จะเสนอขายนั้น ใครคือลูกค้า (Who) ผู้บริโภคซื้ออะไร (What) ทำไมจึง ซื้อ (Why) ซื้ออย่างไร (How) ซื้อเมื่อไหร่ (When) ซื้อที่ไหน (Where) ซื้อและใช้บ่อยครั้งเพียงใด (How often)

Solomon (2011) [2] ได้กล่าวว่า พฤติกรรมผู้บริโภค (Consumer Behavior) หมายถึง การ กระทำของบุคคล ที่เกี่ยวข้องกับการตัดสินใจเลือก (Select) การซื้อ (Purchase) การใช้ (Use) และการ กำจัดส่วนที่เหลือ (Dispose) ของสินค้าหรือบริการต่างๆ เพื่อตอบสนองความต้องการและความปรารถนา ของตน โดยอธิบายรายละเอียดได้ดังนี้

- การตัดสินใจเลือก คือ พฤติกรรมผู้บริโภคที่ตัดสินใจซื้อสินค้าหรือใช้บริการ รวมถึงการค้นหา ข้อมูลและการประเมินทางเลือก
- การซื้อ คือ การดำเนินการเพื่อให้ได้สินค้าหรือบริการที่ผู้บริโภคต้องการ
- การใช้ คือ การที่ผู้บริโภคนำสินค้ามาใช้ประโยชน์ตามที่มุ่งหวัง หรือการรับบริการจากองค์การ ธุรกิจ
- การกำจัดส่วนที่เหลือ คือ การนำส่วนที่เหลือของผลิตภัณฑ์ไปกำจัดทิ้ง โดยกระทำในรูปแบบ ต่างๆ เช่น การนำกลับมาใช้ใหม่ (Reuse) การนำไปผลิตใหม่ (Recycle)

สรุปความหมายของพฤติกรรมผู้บริโภคได้ว่า พฤติกรรมผู้บริโภคจะให้ความสำคัญที่บุคคลจะใช้ ทรัพยากรด้านเวลา การเงิน และความพยายามในการตัดสินใจเกี่ยวกับการอุปโภคบริโภคผลิตภัณฑ์ ซึ่ง รวมถึงการตัดสินใจว่าจะซื้ออะไร เหตุผลในการซื้อ ซื้อเมื่อไร ซื้อที่ไหน ซื้อบ่อยแค่ไหน ประเมินการซื้อ อย่างไร ผลกระทบจากการประเมินการซื้อในอนาคต และการกำจัดส่วนที่เหลืออย่างไร

2.แนวคิดการอำนวยความสะดวก

การให้บริการที่ดี คือ การรับใช้และอำนวยความสะดวกแก่ผู้ใช้บริการ เพื่อให้เกิดความพึงพอใจ ทั้งนี้ผู้ให้บริการจะต้องร่วมมือพัฒนาการบริการให้เกิดความก้าวหน้า โดยหาวิธีการให้บริการแก่ผู้มาติดต่อ ให้เกิดความรวดเร็วถูกต้องครบถ้วนทุกขั้นตอนและเป็นไปด้วยความเสมอภาค

ประสิทธิ์ พรรณพิสุทธิ์ (2548 : 24-25) [3] ลักษณะของการบริการที่ดี ที่จะทำให้ประทับใจ นอกจากผู้ให้บริการจะมีบริการที่ดีให้กับผู้ใช้งานแล้วจะต้องมีคุณลักษณะบริการที่ดีต้องมีลักษณะดังนี้

- สะดวก รวดเร็ว ถูกต้อง งานมีประสิทธิภาพ
- ผู้ให้บริการมีอัธยาศัยดี สร้างความประทับใจให้แก่ผู้รับบริการให้ความเป็นกันเอง เอาใจเขามาใส ใจเรา มีมนุษย์สัมพันธ์ที่ดี
- มีการประชาสัมพันธ์ที่ดี

กฤษณะ สิทธุเดชะ (2538 : 28) [4] กล่าวว่า การให้บริการที่ดีส่วนหนึ่งขึ้นอยู่กับการเข้าถึงบริการ และได้เสนอแนวคิดเกี่ยวกับการเข้าถึงการบริการดังนี้

- การเข้าถึงแหล่งบริการได้อย่างสะดวก โดยคำนึงถึงลักษณะที่ตั้งการเดินทาง
- ความสะดวกและสิ่งอำนวยความสะดวกของแหล่งบริการ (Accommodation) ได้แก่ บริการที่ ผู้รับบริการยอมรับว่า ให้ความสะดวกมีสิ่งอำนวยความสะดวก
- การยอมรับคุณภาพของบริการ (Acceptability) ซึ่งในที่นี้รวมถึงการยอมรับลักษณะของผู้ ให้บริการด้วย

สรุปได้ว่า การบริการที่ดีจะต้องมีลักษณะสะดวก รวดเร็ว สมบูรณ์แบบและถูกต้อง การ ติดต่อจะต้องสะดวกไม่ซับซ้อน ทั้งด้านแบบฟอร์มต่างๆ ที่จะต้องกรอก เมื่อมีปัญหาสามารถ สอบถามได้เสมอ และเมื่อได้รับเรื่องราวแล้ว จะต้องรีบดำเนินการโดยเร็ว ถ้าเรื่องใดไม่สามารถ ดำเนินการได้ในขณะนั้น ต้องชี้แจงให้เข้าใจถึงสาเหตุการติดขัด

3.ข้อมูลร้านเบเกอรี่

ร้านเบอเกอรี่ โดยให้บริการผ่านเว็ปไซต์โดยองค์ประกอบภายในร้านประกอบด้วย เจ้าของร้าน พนักงานจัดส่งสินค้าและระบบจัดการร้านเบเกอรี่ โดยทางร้านมีความตั้งใจเปิดร้าน เพื่อให้คนในพื้นที่ ตำบลทุ่งสุขลา อำเภอศรีราชา จังหวัดชลบุรี ได้ใช้บริการซึ่งกลุ่มเป้าหมายหลัก ได้แก่ นิสิต มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์ วิทยาเขตศรีราชา โดยได้คำนึงถึงบุคคลทั่วไปที่ไม่มี ยานพาหนะในการไปสถานที่ไกลๆได้ จึงได้จัดทำการสั่งซื้อสินค้าแบบออนไลน์ได้ ซึ่งรวมถึงมี บริการจัดส่งให้ถึงที่ โดยทางร้านมีระบบโดยลูกค้าสามารถสั่งซื้อสินค้าผ่านเว็ปไซต์ได้ และเจ้าของ ร้านสามารถจัดการและตรวจสอบข้อมูลของร้านผ่านระบบจัดการร้านเบเกอรี่ได้ เป็นการ ปรับปรุงร้านเบเกอรี่ให้มีความทันสมัยมากขึ้นตามเวลาที่เปลี่ยนแปลงไป

โดยทางร้านมีเจ้าของร้าน 1 คน และ พนักงานจัดส่ง โดยในระบบมีการ สั่งซื้อสินค้า จัดการข้อมูลภายในร้าน บริการจัดส่งสินค้าซึ่งทั้งหมดที่กล่าวมาสามารถทำได้ในรูปแบบออนไลน์ โดยผ่านเว็บไซต์ของทางร้าน

4.งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง

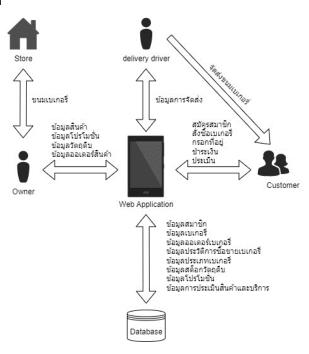
ศิริลักษณ์ คำพึ่ง (2562) [5] ทำการศึกษาเรื่องพฤติกรรมของผู้บริโภคที่มีผลต่อการเลือก ซื้อโยเกิร์ตแช่แข็ง จากการศึกษาพบว่า ผลการวิจัยพบว่า ผู้ตอบแบบสอบถามส่วนใหญ่เป็นเพศ หญิง อายุระหว่าง 26-35 ปี สถานภาพโสด ระดับการศึกษาปริญญาตรี อาชีพพนักงาน บริษัทเอกชน มีรายได้ต่อเดือน 10,000 – 20,000 บาท และส่วนใหญ่ผู้บริโภคเลือกซื้อโยเกิร์ตแช่ แข็งยี่ห้อโยเกิร์ตแลนด์ (Yogurt Land) เลือก รับประทานรสธรรมชาติ (Plain Tart) มีเหตุผลใน การเลือกรับประทานเพราะรสชาติอร่อยถูกใจ ผู้ตอบแบบสอบถามส่วนใหญ่เลือกซื้อโยเกิร์ตแช่ แข็งจากห้างสรรพสินค้า มีปริมาณการบริโภคโดย เฉลี่ยเดือนละ 1 ครั้ง มีการตัดสินใจซื้อด้วย ตนเอง มีความต้องการรับประทานในระดับปานกลาง และ มีค่าใช้จ่ายต่อการซื้อเฉลี่ยน้อยกว่า 100 บาท ผลการทดสอบสมมติฐานด้านลักษณะส่วนบุคคล พบว่า เพศ อายุ สถานภาพ ระดับ การศึกษา อาชีพ และรายได้ที่แตกต่างกัน มีพฤติกรรมการเลือกซื้อโยเกิร์ตแช่แข็งแตกต่างกัน เมื่อ พิจารณาเป็นรายด้านจะพบว่าปัจจัยส่วน ประสมการตลาดด้านผลิตภัณฑ์ (Product) ในส่วน วัตถุดิบที่มีคุณภาพ และโยเกิร์ตแช่แข็งมี ความอร่อย ไม่มีความสัมพันธ์กับ รสชาติที่ผู้บริโภคเลือก รับประทาน ด้านโยเกิร์ตแช่แข็งมีรสชาติที่ หลากหลาย ไม่มีความสัมพันธ์กับ รัมวันเป็าริมาณ ไม่มี

ความสัมพันธ์กับรสชาติที่ผู้บริโภคเลือกรับประทาน ด้านช่องทางการจัดจำหน่าย (Place) ในส่วน มีสินค้าครบถ้วนไม่ขาดสต๊อก ไม่มีความสัมพันธ์กับรสชาติที่ผู้บริโภคเลือกรับประทาน และผู้มี ส่วนร่วมในการตัดสินใจซื้อ ด้านการส่งเสริมการตลาด (Promotion) ไม่มีความสัมพันธ์กับรสชาติ ที่ผู้บริโภคเลือกรับประทาน

วศินี อิ่มธรรมพร (2559) [6] ทำการศึกษาเรื่อง ความสะดวกในการใช้ บริการ และ การตลาดผ่านสื่อสังคมออนไลน์ที่ส่งผลต่อการตัดสินใจใช้บริการสั่งอาหารผ่านแอปพลิเค ชันของ ผู้บริโภคกลุ่มเจนเนอเรชั่นวาย (Gen Y) ในกรุงเทพมหานคร โดยใช้แบบสอบถามปลายปิดที่ ผ่าน การทดสอบความเชื่อมั่นและความตรงเชิงเนื้อหาในการเก็บรวมรวมข้อมูลจากผู้บริโภคกลุ่มเจน เนอเรชั่นวาย ที่มีอายุในช่วง 17 – 37 ปี ที่เคยใช้บริการสั่งอาหารผ่านแอปพลิเคชันใน กรุงเทพมหานคร จำนวน 250 คน สถิติเชิงอนุมานที่ใช้ทดสอบสมมติฐาน ได้แก่ การวิเคราะห์ ความ ถดถอยเชิงพหุ ผลการศึกษาพบว่า ผู้ตอบแบบสอบถามส่วนใหญ่เป็นเพศหญิง อายุระหว่าง 26-28 ปี การศึกษาอยู่ในระดับปริญญาตรี เป็นพนักงานบริษัทเอกชน มีรายได้เฉลี่ยต่อเดือน ระหว่าง 15,000 – 25,000 บาท และราคาเฉลี่ยของการใช้บริการสั่งอาหารผ่านแอปพลิเคชันโดย ส่วนใหญ่ในราคา ระหว่าง 500 – 1,000 บาท นอกจากนี้ ปัจจัยที่ส่งผลต่อการตัดสินใจใช้บริการ สั่งอาหารผ่านแอป พลิเคชันของผู้บริโภคกลุ่มเจนเนอเรชั่นวาย (Gen Y) ในกรุงเทพมหานคร อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ ระดับ .05 ได้แก่ ปัจจัยการยอมรับเทคโนโลยี ด้านการคล้อยตาม ด้าน การรับรู้ความน่าเชื่อถือ ปัจจัย ความสะดวกในการใช้บริการ ด้านความสะดวกในค้นหา และ ้ ปัจจัยการตลาดผ่านสื่อสังคมออนไลน์ ด้านการมีปฏิสัมพันธ์ ด้านความทันกระแส ในขณะที่ปัจจัย การยอมรับเทคโนโลยี ด้านการรับรู้ ประโยชน์ ปัจจัยความสะดวกในการใช้บริการ ด้านความ สะดวกในการเข้าถึง ด้านความสะดวกในการ ประเมิน ด้านความสะดวกในการทำธุรกรรม ด้าน ความสะดวกภายหลังการซื้อ และปัจจัยการตลาด ผ่านสื่อสังคมออนไลน์ ด้านการบอกปากต่อ ปากไม่ส่งผลต่อการตัดสินใจใช้บริการสั่งอาหารผ่านแอป พลิเคชันของผู้บริโภคกลุ่มเจนเนอเรชั่น วาย ในกรุงเทพมหานคร

บทที่ 3 การวิเคราะห์และออกแบบระบบ

1.Workflow Diagram



ภาพที่ 1แสดงภาพรวมของการทำงานระบบร้านเบเกอรี่

จากภาพที่ 1 แสดงการทำงานของระบบร้านเบเกอร์รี่ โดยเจ้าของร้านจะอัพโหลดข้อมูลสินค้าและ โปรโมชั่นรวมถึงจัดการวัตถุดิบและการประเมินลงในระบบแล้วนำข้อมูลไปเก็บไว้ในฐานข้อมูล นอกจากนี้ เจ้าของร้านยังสามารถดูข้อมูลสินค้าและโปรโมชั่น ทั้งยังสามารถทำการแก้ไข เพิ่มหรือลบข้อมูลแล้ว บันทึกไว้ในฐานข้อมูล ส่วนลูกค้าสามารถสมัครสมาชิกหรือเข้าสู่ระบบเพื่อเข้ามาดูสินค้า ซึ่งมีการดึงข้อมูล สินค้าและโปรโมชั่นมาจากฐานข้อมูล เมื่อลูกค้าทำการสั่งซื้อสินค้า กรอกที่อยู่และชำระเงินเสร็จสิ้นแล้ว ระบบจะนำข้อมูลบันทึกไว้ในฐานข้อมูลและเมื่อลูกค้าได้รับสินค้าแล้วสามารถประเมินสินค้านั้นได้ และใน ส่วนของคนส่งของ คนส่งของจะรับข้อมูลที่อยู่และคำสั่งซื้อผ่านทางระบบซึ่งระบบจะดึงข้อมูลมาจาก ฐานข้อมูล หลังจากนั้นคนส่งของจะมีการอัพเดทสถานะการจัดส่ง และเมื่อจัดส่งเสร็จแล้วระบบจะนำข้อมูลการจัดส่งไปบันทึกไว้ในฐานข้อมูล

2.Data Flow Diagram(DFD)

2.1 รายการ entity ข้อมูล และ process ที่เกี่ยวข้อง

รายละเอียดของ ระบบจัดการร้านเบเกอรี่ (bakery system)

list of external entities

1.ลูกค้า

2.พนังงานส่งของ

3.เจ้าของร้าน

list of data

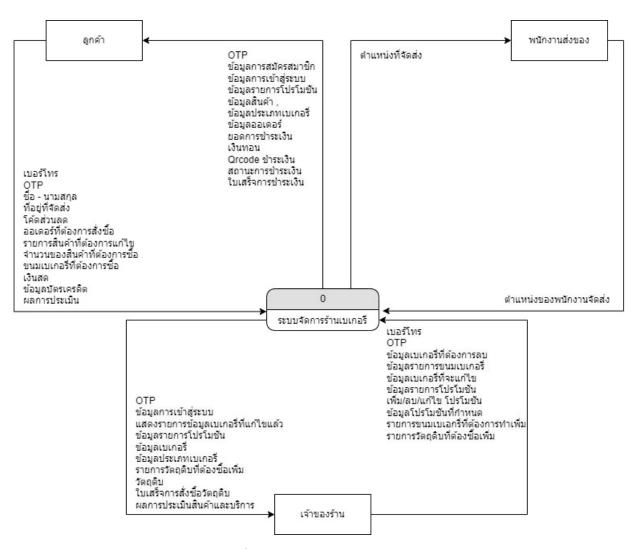
- 1.ข้อมูลสมาชิก
- 2.ข้อมูลเบเกอรื่
- 3.ข้อมูลออเดอร์สินค้า
- 4.ข้อมูลประวัติการซื้อขายเบเกอรี่
- 5.ข้อมูลประเภทเบเกอรี่
- 6.ข้อมูลสต็อกวัตถุดิบ
- 7.ข้อมูลโปรโมชั่น
- 8.ข้อมูลการประเมินสินค้าและบริการ

list of processes

- 1.เข้าสู่ระบบ
 - 1.1 ล็อคอินเบอร์โทร
- 1.2 ยืนยันการเข้าสู่ระบบด้วย OTP
- 2. สมัครสมาชิก
 - 2.1 ยืนยันตัวตนด้วยเบอร์โทร
 - 2.2 ยืนยันด้วตน
- 2.3 บันทึกข้อมูลสมาชิก
- 3.จัดการข้อมูลสิ้นค้า 3.1 อัปโหลดข้อมูลเบเกอรี่
 - 3.2 ลบข้อมูลเบเกอรี่ 3.3 แก้ไขข้อมูลเบเกอรึ่
- 4.จัดการข้อมูลโปรโมชั้น
 - 4.1 เรียกดูโปรโมชัน
 - 4.2 กำหนดโปรโมชัน
- 5. ดูเมนู
 - 5.1 แสดงรายระเอียดเบเกอรี่
 - 5.2 แสดงประเภทเบเกอรี่
- 6.สั่งซื้อสืนค้า
 - 6.1 เลือกขนมเบเกอรี่
 - 6.2 เลือกจำนวนขนมเบเกอรี่ 6.3 แก้ไขข้อมูลการสั่งชื่อ
 - 6.4 กรอกโค้ดส่วนลด
 - 6.5 แก้ใขข้อมูลูที่อยู่จัดส่ง 6.6 ยืนยันการสังชื่อเบเกอรี่
 - 6.7 ตรวจสอบการสั่งสินค้า
- 7.ชาระเงิน
 - 7.1 แจ้งยอดชำระเงิน
 - 7.2 ชำระด้วยเงินสด
 - 7.3 ชำระด้วยบัตรเดบิต เครดิต
 - 7.4 ชาระด้วย QR code
 - 7.5 พิมพ์ใบเสร็จ
- 8.จัดการวัตถุดิบ
 - 8.1 ตรวจสอบจำนวนวัตถุดิบ 8.2 สังชื่อวัตถุดิบ
- 9. จัดส่งสินค้า
 - 9.1 ตรวจสอบสถานที่จัดส่ง
 - 9.2 อัปเดทสถานะการจัดส่ง
 - 9.3 ตรวจสอบสถานะการจัดส่ง
 - 9.4 ยืนยันการจัดส่ง
- 10.ประเมินสินค้าและการบริการ

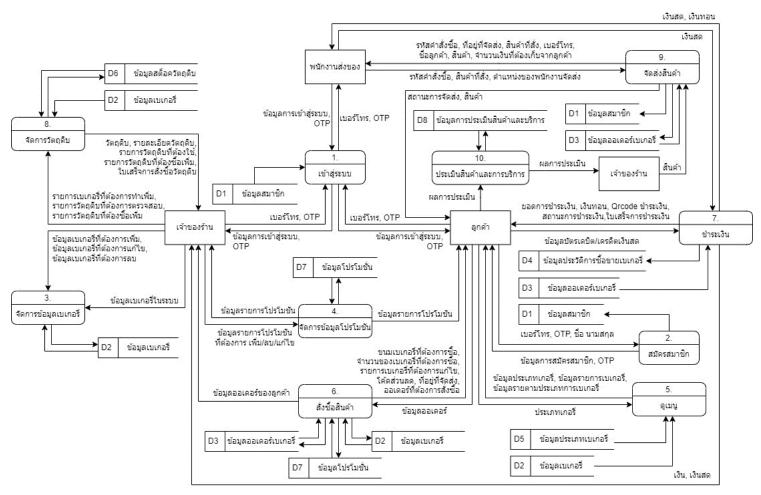
ภาพที่ 2 แสดงรายละเอียดข้อมูลของร้านเบเกอรี่ ผู้ใช้งาน ข้อมูลที่ใช้ ขั้นตอนของระบบ

2.2 Context Diagram (Level 0)



ภาพที่ 3 แผนภาพ DFD Leve 0

2.3 DFD Level 1 (Level 1)



ภาพที่ 4 แผนภาพ DFD Leve 1

ตารางที่ 1 Process Description ของการ เข้าสู่ระบบ

Process Description		
System	ระบบจัดการร้านเบเกอรี่	
DFD Number	1	
Process Name	เข้าสู่ระบบ	
Input data flows	เบอร์โทร	
Output data flows	ข้อมูลการเข้าสู่ระบบ, OTP	
Data stored used	D1. ข้อมูลสมาชิก	
Description	เป็น process ที่เกี่ยวกับการเข้าสู่ระบบร้านเบเกอรี่ ประกอบด้วย	
	process ย่อยๆ ดังนี้	
	1.1 ล็อคอินเบอร์โทร	
	1.2 ยืนยันการเข้าสู่ระบบด้วย OTP	

ตารางที่ 2 Process Description ของการ สมัครสมาชิก

Process Description		
System	ระบบจัดการร้านเบเกอรี่	
DFD Number	2	
Process Name	สมัครสมาชิก	
Input data flows	ข้อมูลสมาชิก	
Output data flows	สถานะเข้าสู่ระบบ	
Data stored used	D1. ข้อมูลสมาชิก	
Description เป็น process ที่เกี่ยวกับการสมัครสมาชิก ประกอบด้วย process		
	ย่อยๆ ดังนี้	
	2.1 ยืนยันตัวตนด้วยเบอร์โทร	
	2.2 ยืนยันตัวตน	
	2.3 บันทึกข้อมูลสมาชิก	

ตารางที่ 3 Process Description ของการจัดการข้อมูลสินค้า

Process Description		
System	ระบบจัดการร้านเบเกอรี่	
DFD Number	3	
Process Name	จัดการข้อมูลสินค้า	
Input data flows	ข้อมูลรายการเบเกอรี่	
Output data flows	ข้อมูลเบเกอรี่ที่แก้ไขแล้ว	
Data stored used	D2. ข้อมูลเบเกอรี่	
Description เป็น process ที่เกี่ยวกับการจัดการข้อมูลสินค้า ประกอบด้วย p		
	ย่อยๆ ดังนี้	
	3.1 อัปโหลดข้อมูลเบเกอรี่	
	3.2 ลบข้อมูลเบเกอรี่	
	3.3 แก้ไขข้อมูลเบเกอรี่	

ตารางที่ 4 Process Description ของการจัดการข้อมูลโปรโมชัน

Process Description		
System	ระบบจัดการร้านเบเกอรี่	
DFD Number	4	
Process Name	จัดการข้อมูลโปรโมชั่น	
Input data flows	โปรโมชันใหม่	
Output data flows	โปรโมชันทั้งหมดที่มีอยู่	
Data stored used	D7. ข้อมูลโปรโมชัน	
Description	เป็น process ที่เกี่ยวกับการจัดการข้อมูลโปรโมชัน ประกอบด้วย process ย่อยๆ ดังนี้ 4.1เรียกดูโปรโมชัน 4.2กำหนดโปรโมชัน	

ตารางที่ 5 Process Description ของการดูเมนู

Process Description	
System	ระบบจัดการร้านเบเกอรี่
DFD Number	5
Process Name	ดูเมนู
Input data flows	หมวดของเบเกอรี่
Output data flows	รายการเบเกอรี่
Data stored used	D2. ข้อมูลเบเกอรี่, D5 ข้อมูลประเภทเบเกอรี่
Description	เป็น process ที่เกี่ยวกับการจัดการดูเมนู ประกอบด้วย process ย่อยๆ ดังนี้
	5.1 แสดงรายละเอียดเบเกอรี่ 5.2 แสดงประเภทเบเกอรี่

ตารางที่ 6 Process Descriptionของการสั่งซื้อสินค้า

Process Description	
System	ระบบจัดการร้านเบเกอรี่
DFD Number	6
Process Name	สั่งซื้อสินค้า
Input data flows	รายการสินค้า, สถานที่จัดส่ง
Output data flows	รายการสินค้าที่ส่ง
Data stored used	D2. ข้อมูลเบเกอรี่, D3 ข้อมูลออเดอร์สินค้า, D7 ข้อมูลโปรโมชั่น
Description	เป็น process ที่เกี่ยวกับการสั่งซื้อสินค้า ประกอบด้วย process ย่อยๆ ดังนี้ 6.1 เลือกขนมเบเกอรี่ 6.2 เลือกจำนวนขนมเบเกอรี่ 6.3 แก้ไขข้อมูลการสั่งซื้อ 6.4 กรอกโค้ดส่วนลด 6.5 แก้ไขข้อมูลที่อยู่จัดส่ง 6.6 ยืนยันการสั่งซื้อเบเกอรี่ 6.7 ตรวจสอบการสั่งสินค้า

ตารางที่ 7 Process Descriptionของการชำระเงิน

Process Description	
System	ระบบจัดการร้านเบเกอรี่
DFD Number	7
Process Name	ชำระเงิน
Input data flows	ข้อมูลการชำระเงิน
Output data flows	ใบเสร็จ
Data stored used	D3 ข้อมูลออเดอร์สินค้า, D4 ข้อมูลประวัติการซื้อขายเบเกอรี่
Description	เป็น process ที่เกี่ยวกับการชำระเงิน ประกอบด้วย process ย่อยๆ ดังนี้
	7.1 แจ้งยอดชำระเงิน
	7.2 ชำระเงินด้วยเงินสด
	7.3 ชำระเงินด้วยบัตรเดบิต เครดิต
	7.4 ชำระเงินด้วย QR code
	7.5 พิมพ์ใบเสร็จ

ตารางที่ 8 Process Descriptionของการจัดการวัตถุดิบ

Process Description	
System	ระบบจัดการร้านเบเกอรี่
DFD Number	8
Process Name	จัดการวัตถุดิบ
Input data flows	ข้อมูลวัตถุดิบ
Output data flows	ใบสั่งซื้อวัตถุดิบ
Data stored used	D2. ข้อมูลสินค้า, D6. ข้อมูลสต็อควัตถุดิบ
Description	เป็น process ที่เกี่ยวกับการจัดการวัตถุดิบ ประกอบด้วย process ย่อยๆ ดังนี้ 8.1 ตรวจสอบจำนวนวัตถุดิบ 8.2 สั่งซื้อวัตุดิบ

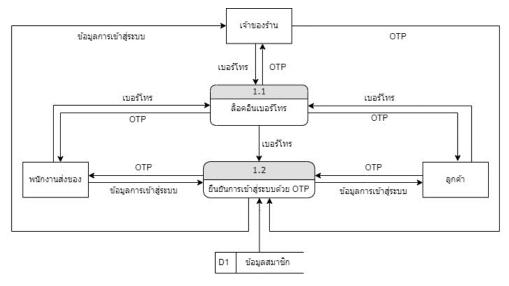
ตารางที่ 9 Process Descriptionของการจัดส่งสินค้า

Process Description	
System	ระบบจัดการร้านเบเกอรี่
DFD Number	9
Process Name	จัดส่งสินค้า
Input data flows	สถานที่จัดส่ง
Output data flows	สถานที่จัดส่ง
Data stored used	D3. ข้อมูลออเดอร์สินค้า, D4. ข้อมูลประวัติการซื้อขายเบเกอรี่
Description	เป็น process ที่เกี่ยวกับการจัดส่งสินค้า ประกอบด้วย process ย่อยๆ ดังนี้
	9.1 ตรวจสอบสถานที่จัดส่ง
	9.2 อัปเดทสถานะการจัดส่ง
	9.3 ตรวจสอบสถานะการจัดส่ง
	9.4 ยืนยันการจัดส่ง

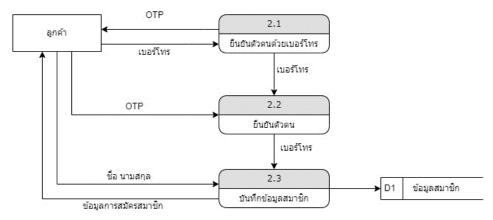
ตารางที่ 10 Process Descriptionของการประเมินสินค้าและบริการจัดส่ง

Process Description	
System	ระบบจัดการร้านเบเกอรี่
DFD Number	10
Process Name	ประเมินสินค้าและบริการจัดส่ง
Input data flows	ผลการประเมิน
Output data flows	ผลการประเมินสินค้าและบริการ
Data stored used	D3. ข้อมูลออเดอร์สินค้า, D4. ข้อมูลประวัติการซื้อขายเบเกอรี่
Description	เป็น process ที่เกี่ยวกับการประเมินสินค้าและบริการการจัดส่ง

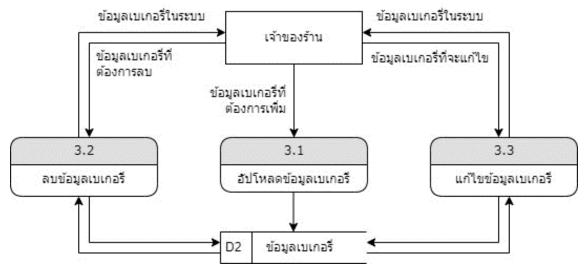
2.4 DFD Level 2



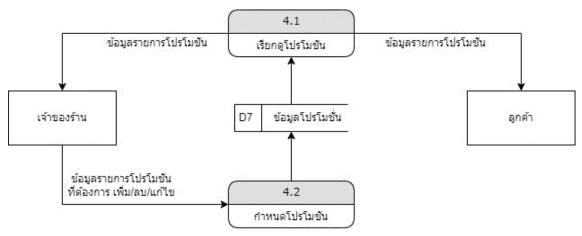
ภาพที่ 5 แผนภาพ DFD Leve 2 processesที่ 2.1 แสดงการทำงานของการ เข้าสู่ระบบ



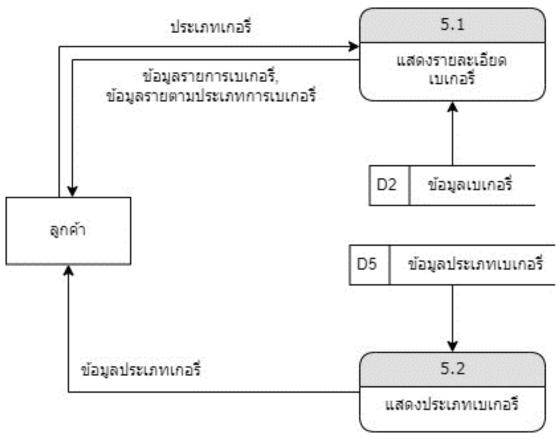
ภาพที่ 6 แผนภาพ DFD Leve 2 processesที่ 2.2 แสดงการทำงานของการ สมัครสมาชิก



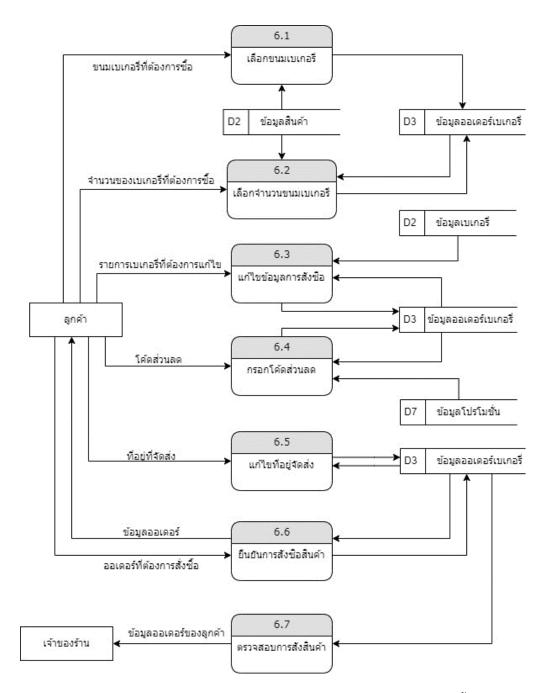
ภาพที่ 7 แผนภาพ DFD Leve 2 processesที่ 2.3 แสดงการทำงานของการ จัดการข้อมูลเบเกอรื่



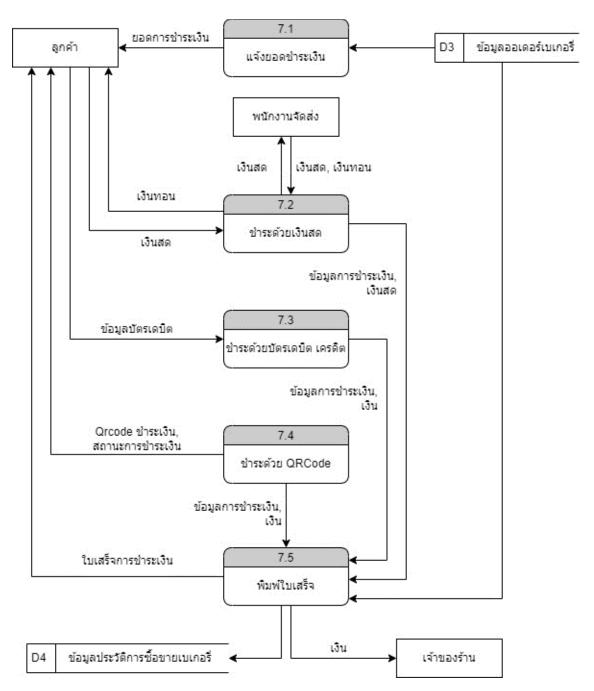
ภาพที่ 8 แผนภาพ DFD Leve 2 processesที่ 2.4 แสดงการทำงานของการ จัดการข้อมูลโปรโมชั่น



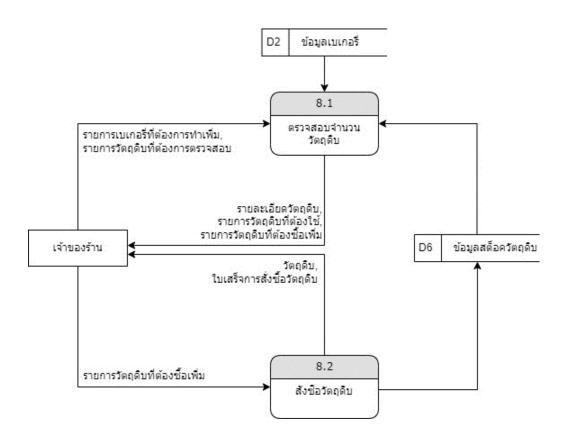
ภาพที่ 9 แผนภาพ DFD Leve 2 processesที่ 2.5 แสดงการทำงานของการ ดูเมนู



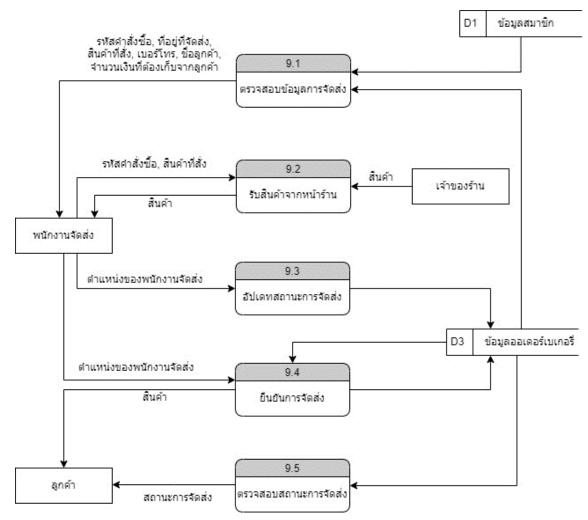
ภาพที่ 10 แผนภาพ DFD Leve 2 processesที่ 2.6 แสดงการทำงานของการ สั่งซื้อสินค้า



ภาพที่ 11 แผนภาพ DFD Leve 2 processesที่ 2.7 แสดงการทำงานของการ ชำระเงิน



ภาพที่ 12 แผนภาพ DFD Leve 2 processesที่ 2.8 แสดงการทำงานของการ จัดการวัตถุดิบ

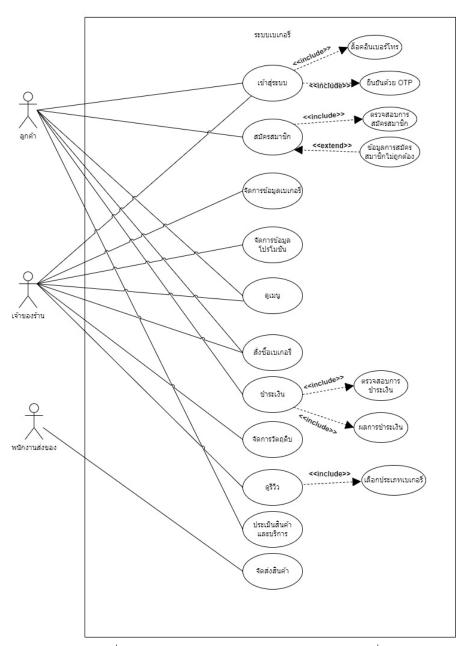


ภาพที่ 13 แผนภาพ DFD Leve 2 processesที่ 2.9 แสดงการทำงานของการ จัดส่งสินค้า

3.Use case

3.1 Use case diagram

USE CASE



ภาพที่ 14 แผนภาพ Use case ของระบบจัดการร้านเบเกอรี่

3.2 Use case description

ตารางที่ 11 Use case description ของการเข้าสู่ระบบ

Use Case Name	เข้าสู่ระบบ
Participating Actor	1.ลูกค้า
	2.เจ้าของร้าน
Entry Condition	ลูกค้าและเจ้าของร้านเลือกฟังก์ชันการเข้าสู่ระบบ
Flow of events	1. ลูกค้าและเจ้าของร้าน login เข้าสู่ระบบโดยการกรอกเบอร์โทร
	2. ลูกค้าและเจ้าของร้าน ยืนยันตัวตนด้วยรหัส OTP
Exit Condition	ระบบแจ้งว่าการเข้าสู่ระบบสำเร็จ

ตารางที่ 12 Use case description ของการสมัครสมาชิก

Use Case Name	สมัครสมาชิก
Participating Actor	ลูกค้า
Entry Condition	ลูกค้าเลือกฟังก์ชันสมัครสมาชิก
Flow of events	1. ลูกค้ากรอกเบอร์โทรเป็นข้อมูลในการสมัครสมาชิก
	2. ลูกค้ายืนยันตัวตนด้วยรหัส OTP
	3. ลูกค้ากรอกชื่อและนามสกุล
	4. ลูกค้ายืนยันการสมัครสมาชิก
Exit Condition	ระบบแจ้งว่าการสมัครสมาชิกสำเร็จ

ตารางที่ 13 Use case description ของการจัดการข้อมูลสินค้า

Use Case Name	จัดการข้อมูลสินค้า
Participating Actor	เจ้าของร้าน
Entry Condition	เจ้าของร้านเลือกฟังก์ชันจัดการข้อมูลสินค้า
Flow of events	1.เจ้าของร้านอัปโหลดข้อมูลสินค้า
	2.เจ้าของร้านลบข้อมูลสินค้า
	3.เจ้าของร้านแก้ไขข้อมูลสินค้า
Exit Condition	ระบบแจ้งว่าทำการบันทึกข้อมูลสินค้าเรียบร้อยแล้ว

ตารางที่ 14 Use case description ของการจัดการข้อมูลโปรโมชั่น

Use Case Name	จัดการข้อมูลโปรโมชั่น
Participating Actor	เจ้าของร้าน
Entry Condition	เจ้าของร้านเลือกฟังก์ชันจัดการข้อมูลโปรโมชั่น
Flow of events	1.เจ้าของร้านเรียกดูโปรโมชั่น
	2.เจ้าของร้านกำหนดโปรโมชั่น
Exit Condition	ระบบแจ้งว่าทำการบันทึกข้อมูลโปรโมชั่นเรียบร้อยแล้ว

ตารางที่ 15 Use case description ของการดูเมนู

Use Case Name	ดูเมนู
Participating Actor	1.เจ้าของร้าน
	2.ลูกค้า
Entry Condition	เจ้าของและลูกค้าเลือกฟังก์ชันดูเมนู
Flow of events	1.ระบบแสดงรายละเอียดสินค้า
	2.ระแบบแสดงประเภทสินค้า
Exit Condition	-

ตารางที่ 16 Use case description ของการสั่งซื้อสินค้า

Use Case Name	สั่งซื้อสินค้า
Participating Actor	ลูกค้า
Entry Condition	ลูกค้าเลือกฟังก์ชันการสั่งซื้อสินค้า
Flow of events	1. ลูกค้าเลือกสินค้า
	2. ลูกค้าเลือกจำนวนสินค้า
	3.หากลูกค้าต้องการแก้ไขข้อมูลการสั่งซื้อให้กดเลือกฟังก์ชันการ
	แก้ไขข้อมูล4.ลูกค้ากรอกโค้ดส่วนลด
	5.ลูกค้ากรอกที่อยู่จัดส่ง
	6.ลูกค้ากดยืนยันการสั่งซื้อสินค้า
Exit Condition	ระบบแจ้งว่าการสั่งซื้อสินค้าสำเร็จ
Use Case Name	ชำระเงิน
Participating Actor	ลูกค้า
Entry Condition	ลูกค้าเลือกฟังก์ชันการชำระเงิน
Flow of events	1. ระบบทำการแจ้งยอดชำระเงิน
	2. ดำเนินการชำระเงิน
	3.ระบบพิมพ์ใบเสร็จชำระเงิน
Exit Condition	ระบบแจ้งว่าการชำระเงินเสร็จสิ้น

ตารางที่ 17 Use case description ของการจัดการวัตถุดิบ

Use Case Name	จัดการวัตถุดิบ
Participating Actor	เจ้าของร้าน
Entry Condition	เจ้าของร้านเลือกฟังก์ชันจัดการวัตถุดิบ
Flow of events	1. เจ้าของร้านเลือกตรวจสอบจำนวนวัตถุดิบ
	2. เจ้าของร้านสั่งซื้อวัตถุดิบเพิ่มเติม
Exit Condition	ระบบแจ้งว่าการอัพเดทวัตถุดิบเรียบร้อย

ตารางที่ 18 Use case description ของการดูรีวิวสินค้า

Use Case Name	ดูรีวิวสินค้า
Participating Actor	เจ้าของร้าน
Entry Condition	เจ้าของร้านเลือกฟังก์ชันดูรีวิวสินค้าและการบริการ
Flow of events	1. เจ้าของร้านดูรีวิว
Exit Condition	-

ตารางที่ 19 Use case description ของการประเมินสินค้าและบริการ

Use Case Name	ประเมินสินค้าและบริการ
Participating Actor	ลูกค้า
Entry Condition	ลูกค้าเลือกฟังก์ชันประเมินความพึงพอใจ
Flow of events	1. ลูกค้าประเมินสินค้าและบริการ โดยการคอมเม้นท์
Exit Condition	ระบบบันทึกข้อมูลความพึงพอใจของลูกค้า

ตารางที่ 20 Use case description ของการจัดส่งสินค้า

Use Case Name	จัดส่งสินค้า
Participating Actor	พนักงานส่งของ
Entry Condition	พนักงานส่งของเลือกฟังก์ชันจัดส่งสินค้า
Flow of events	1. พนักงานตรวจสอบสถานที่จัดส่ง
	2. พนักงานอัพเดทตำแหน่งของพนักงานจัดส่งไปให้ลูกค้า
	3. พนักงานยืนยันการจัดส่ง
	4. ระบบส่งข้อมูลไปให้ลูกค้าว่าจัดส่งเสร็จสิ้น
Exit Condition	พนักงานส่งของทำการบันทึกออเดอร์ว่าจัดส่งสำเร็จเรียบร้อยแล้ว

4.Userstory

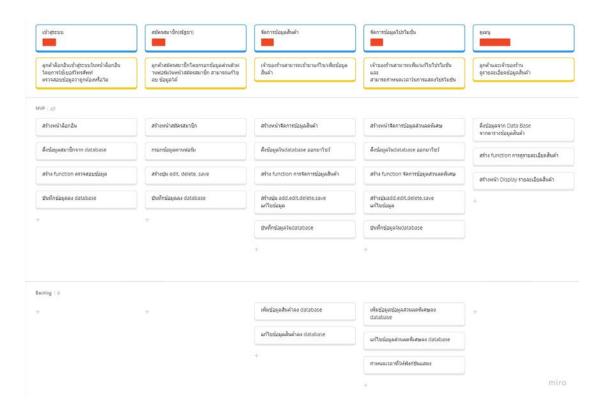
ตั้งชื่อสินค้า	ชำระเงิน	จัดการวัตถุดิบ	จัดส่งสินค้า		ประเทินสินค้าและบริการ
ุกคำเลือกประเภทสินคำ สิ่งชื่อสินคำ หรอกโค็คส่วนคล กรอกที่อยู่ เละสามารถแก้ไข/ลบ ออเคอร์	ลูกค่าเลือกประเภทการชำระเงินและชำระเงิ นค่าสินค่า	เจ้าของร้านรับบ้อมูลสต็อกวัตถุดิบมาแล้วเข้ สวัตถุดิบลากข้อมูลสูตรสินค้า จากนั้นทำการจัดการวัตถุดิบ	พนักงานรับข้อมูลออเลอร์สินค้ามา แล้วทำการจัดส่วสินค้า มีการอัพเคทสถานะการจัดส่งในหน้าสถานะ	ลูกค่ารับสันค่าแล่วทำการยืนยันการจัดส่ง	ลูกคำประเมินสินคำและบริการของร้านคำ
งข้อมูดจาก Data Base ากดารางข้อมูลสินค้า ข้อมูลสมาชิก	ฝึงข้อมูดออเคอร์สินคำจากDatabase	รับปอมูดวัตถุดิบจาก database	สร้าง function รับรหัสออเคอริสันคำ	สร้างหน้ายืนยินการรับสินล้า	สร้างปุ่มสำหรับภาประเมิน
เร่าง function การกรอกข้อมูล	สร้างหน้าข่าจะเงิน	คึ่งข้อมูลสูตรสินคำจาก database	ดึงข้อมูลออเตอร์สินค้าจาก database	บันทึกข้อมูลลง database	สร้าง form รับข้อมูลการประเมิน
ช้างปุ่ม โค็คส่วนลด.แก้ไข.ลบ	สร้างปุ่นกรอก/ประเภทสินค้า/แก้ไข/คบ/บีน อัน การชำระเงิน	สร้าง function การจิตการวัตถุดิบ	สร้าง API connect กับ Google map เพื่อสั่งข้อมูลตำแหน่งที่อยู่	+	บันทึกข้อมูลการประเมินลง Database
ร้างหน้า Display สั่งชื่อสินค่า	บันทึกข้อมูลลงDatabase	บันทึกข่อมูลสด็อกวัดถุดิบลง database	สร้างหน้าสถานะการจัดส่ง		New story
กันทึกข้อมูลลง Data Base		*	สร้าง function สถานะการจัดส่ง		New story
			บันทึกข่อมูลการจัดส่งลง Database		+
			*		
ทีมข่อมูลที่อยู่ลง	1 +	เพิ่มข้อมูลวัตถุดิบลง database	+	+	±
ทั้งหร้อมูลโด้ดส่วนสด		แก้ในน่อมูลวัตถุดิบลง database			

ภาพที่ 15 แผนภาพ Userstory อธิบายการทำงานของฟังก์ชันต่างๆ ของระบบร้านเบเกอรี่

ในภาพที่ 15 กรอบสีฟ้าจะประกอบด้วยฟังก์ชัน เข้าสู่ระบบ สมัครสมาชิก จัดการข้อมูลสินค้าจัดการข้อมูล โปรโมชั่น ดูเมนู ฟังก์ชันที่กำหนดให้เจ้าของร้านมีสิทธิเข้าถึงได้ ประกอบด้วย ฟังก์ชันเข้าสู่ระบบ จัดการ ข้อมูลสินค้า จัดการข้อมูลโปรโมชั่น และดูเมนู ฟังก์ชันที่กำหนดให้ลูกค้ามีสิทธิเข้าถึงได้ประกอบด้วย ฟังก์ชันเข้าสู่ระบบ สมัครสมาชิก และดูเมนู

หลักการทำงานของแต่ละฟังก์ชันมีดังนี้

- 1.ฟังก์ชันเข้าสู่ระบบจะมีหน้าสำหรับเข้าสู่ระบบโดยจะมีการดึงข้อมูลสมาชิกจากฐานข้อมูลเผื่อตรวจสอบ การเป็นสมาชิก
- 2.ฟังก์ชันสมัครสมาชิกจะมีหน้าให้ลูกค้าที่ยังไม่ได้เป็นสมาชิกได้ทำการสมัครสมาชิกเพื่อเข้าดูสินค้าในร้าน โดยลูกค้าจะต้องกรอกข้อมูลสมาชิก(ลูกค้ากดปุ่มแก้ไข ลบ บันทึกได้)
- 3.ฟังก์ชันจัดการข้อมูลสินค้าจะมีหน้าแสดงการจัดการ โดยมีการดึงข้อมูลจากฐานข้อมูลบางส่วนออกมา แสดง เพื่อสามารถเพิ่ม แก้ไข ลบ หรือบันทึกข้อมูลสินค้า
- 4.ฟังก์ชันจัดการโปรโมชั่นจะมีหน้าจัดการโปรโมชั่นโดยมีการดึงข้อมูลโปรโมชั่นเดิมจากฐานข้อมูลออกมา แสดง เพื่อสามารถเพิ่ม แก้ไข ลบ และบันทึกข้อมูลโปรโมชั่น
- 5.ฟังก์ชันดูเมนูมีการแสดงรายละเอียดข้อมูลสินค้าต่างๆ



ภาพที่ 16 แผนภาพ Userstory อธิบายการทำงานของฟังก์ชันต่างๆ ของระบบร้านเบเกอรี่

ในภาพที่ 16 กรอบสีฟ้าจะประกอบด้วยฟังก์ชัน สั่งซื้อสินค้า ชำระเงิน จัดการวัตถุดิบ จัดส่งสินค้า และ ประเมินสินค้าและบริการ ฟังก์ชันที่กำหนดให้เจ้าของร้านมีสิทธิเข้าถึงได้แก่ฟังก์ชันจัดการวัตถุดิบ ฟังก์ชัน ที่กำหนดให้ลูกค้ามีสิทธิเข้าถึงได้ประกอบด้วย ฟังก์ชันสั่งซื้อสินค้า ชำระเงิน และประเมินสินค้าและบริการ และฟังก์ชันที่กำหนดให้คนส่งของสามารถเข้าถึงได้คือฟังก์ชันจัดส่งสินค้า

หลักการทำงานของแต่ละฟังก์ชันมีดังนี้

- 1.ฟังก์ชันสั่งซื้อสินค้าลูกค้าสามารถสั่งซื้อสินค้าในหน้าสินค้า กรอกที่อยู่ และโปรโมชั่น โดยลูกค้าสามารถ แก้ไข ลงโปรโมชั่นได้
- 2.ฟังก์ชันชำระเงินมีหน้าให้ลูกค้าเลือกประเภทการชำระเงินและมีปุ่มบันทึกการชำระ
- 3.ฟังก์ชันจัดการวัตถุดิบจะมีหน้าแสดงการจัดการ โดยมีการดึงข้อมูลจากฐานข้อมูลบางส่วนออกมาแสดง เพื่อสามารถเพิ่ม แก้ไข ลบ หรือบันทึกข้อมูลสินค้า
- 4.ฟังก์ชันจัดส่งสินค้ารับข้อมูลคำสั่งซื้อและข้อมูลที่อยู่จากฐานข้อมูล และอัพเดทสถานะการจัดส่งสินค้า
- 5.ฟังก์ชันการประเมินสินค้าและบริการ ลูกค้าสามารถประเมินสินค้าและบริการได้

5.การวิเคราะห์ ขนาดของโปรเจค

ตารางที่ 21 Function Point

Desci	ription		Total		
		Low	Medium	High	
1	input	13 * 3	7 * 4	0 * 6	67
2	output	9 * 4	5 * 5	0 * 7	61
3	inqueries	2 * 3	2 * 4	0 *6	14
4	files	4 * 7	0 * 10	0 * 15	28
5	interface	6 * 5	4 * 7	0 *10	58
6	Total	unadjusted fu	nction points (T	UFP)	228

ตารางที่ 22 Project Complexity(PC)

Project Complexity	0 - 5
1. Data Communication	4
2. Heavy use configuration	0
3. Transaction rate	2
4. End - user efficiency	5
5. Complex processing	1
6. Installation ease	1
7. Multiple sites	4
8. Performance	5
9. Distributed function	4
10. On-line data entry	4
11. On-line update	4
12. Reusability	2
13. Operational ease	3
14. Extensibility	1
Project Complexity (PC)	40

Adjusted Project Complexity (APC) = 1..5

Total adjusted function points (TAFP) = 239.4

Line Of Code (LOC) Java = 11251.8

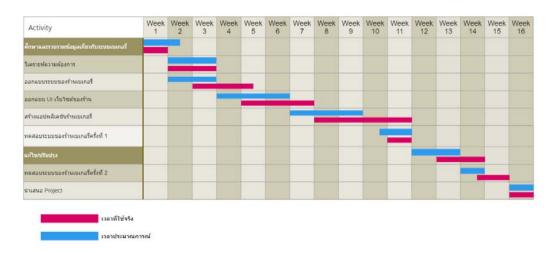
Effort (E) Medium = 38 person Month

Schedule time (month) = 8.93026 Month

Time = 4.25519 Month

6.ตารางเวลาในการทำ Project

ตารางที่ 23 ระยะเวลาในการจัดทำ Project



ศึกษาและรวบรวมข้อมูลเกี่ยวกับระบบเบเกอรี่

- ชมพูนุช , ณัฐชา, ธนพร, ภคมน, ชินวัตร, พงศกร วิเคราะห์ความต้องการ
 - ภคมน

ออกแบบระบบของร้านเบเกอรี่

- ชมพูนุช, ชินวัตร
 ออกแบบ UI เว็บไซต์ของร้าน
- ณัฐชา, ธนพร สร้างแอปพลิเคชันร้านเบเกอรื่
 - พงศกร

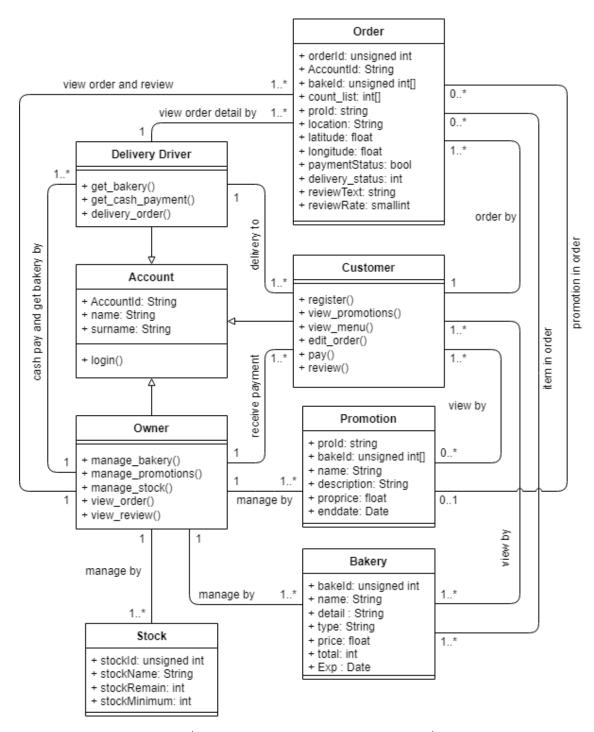
ทดสอบระบบของร้านเบเกอรี่ครั้งที่ 1

- ชมพูนุช, ณัฐชา, ธนพร
 ทดสอบระบบของร้านเบเกอรี่ครั้งที่ 2
 - ภคมน, ชินวัตร, พงศกร

นำเสนอ Project

- ชมพูนุช, ณัฐชา, ธนพร, ภคมน, ชินวัตร, พงศกร

7. Class Diagram

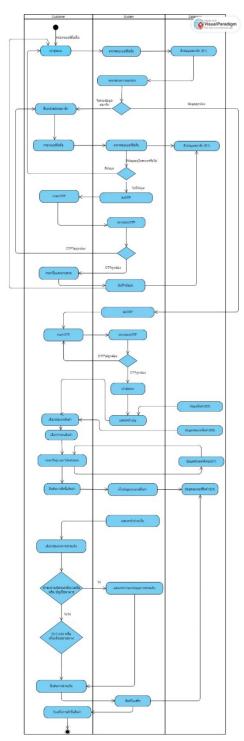


ภาพที่ 17 Class Diagram ของระบบจัดการร้านเบเกอรี่

- จากภาพที่ 17 Class Diagram ของระบบจัดการร้านเบเกอรี่ แสดงคุณลักษณะ การดำเนินงาน และ ความสัมพันธ์ระหว่าง Object โดยที่
- 1.ทุกบัญชีผู้ใช้งาน จะมีการเก็บข้อมูล Accountld, ชื่อ และ นามสกุล และ สามารถ login เข้าสู่ระบบได้
- 2.เจ้าของร้านจะสามารถจัดการรายการเบเกอรี่ได้ตั้งแต่ 1 รายการขึ้นไป แต่รายการเบเกอรี่จะสามารถ ถูกจัดการได้โดยเจ้าของร้านคนเดียว
- 3.เจ้าของร้านจะสามารถจัดการโปรโมชั่นได้ตั้งแต่ 1 โปรโมชั่นขึ้นไป แต่โปรโมชั่นจะสามารถถูกจัดการได้ โดยเจ้าของร้านคนเดียว
- 4.เจ้าของร้านจะสามารถจัดการสต็อกวัตถุดิบได้ตั้งแต่ 1 สต็อกวัตถุดิบขึ้นไป แต่สต็อกวัตถุดิบจะสามารถ ถูกจัดการได้โดยเจ้าของร้านคนเดียว
- 5.เจ้าของร้านจะสามารถ เรียกดูคำสั่งซื้อสินค้าได้ทุกรายการ แต่ทุกคำสั่งซื้อสินค้าจะสามารถเรียกดูได้โดย เจ้าของร้านคนเดียว
- 6.เจ้าของร้านจะสามารถ เรียกดูรีวิวสินค้าได้ทุกรายการ แต่ทุกรีวิวสินค้าจะสามารถเรียกดูได้โดยเจ้าของ ร้านคนเดียว
- 7.เจ้าของร้านจะสามารถรับเงินจากลูกค้าได้ทุกคน และ ลูกค้าทุกคนจะสามารถชำระเงินให้เจ้าของร้าน คนเดียวเท่านั้น
- 8.ลูกค้าจะสามารถสมัครสมาชิก และ ชำระเงินได้
- 9.ลูกค้าจะสามารถเรียกดูรายการสินค้า 1 รายการขึ้นไปได้ และ รายการสินค้าจะสามารถถูกเรียกดูโดย ลูกค้าตั้งแต่ 1 คนขึ้นไปได้
- 10.ลูกค้าจะสามารถเรียกดูโปรโมชั่นตั้งแต่ 0 โปรโมชั่นขึ้นไปได้ และ โปรโมชั่นจะสามารถถูกเรียกดูโดย ลูกค้าตั้งแต่ 1 คนขึ้นไปได้
- 11.ลูกค้าทุกคนจะสามารถแก้ไขคำสั่งซื้อ และ เขียนรีวิวสินค้าในคำสั่งซื้อสินค้า ตั้งแต่ 1 คำสั่งซื้อขึ้นไปได้ แต่ ทุกคำสั่งซื้อจะถูกแก้ไข และ ถูกรีวิวสินค้าได้จากลูกค้าคนเดียว
- 12.คำสั่งซื้อจะมีเจ้าของเป็นลูกค้าเพียงคนเดียว แต่ทุกลูกค้าจะมีคำสั่งซื้อตั้งแต่ 1 คำสั่งซื้อขึ้นไปได้
- 13.คำสั่งซื้อสินค้าจะมีรายการสินค้าตั้งแต่ 1 รายการสินค้าขึ้นไป และ ทุกรายการสินค้า จะสามารถอยู่ใน คำสั่งชื่อตั้งแต่ 0 คำสั่งซื้อขึ้นไป
- 14.คำสั่งซื้อสินค้าจะมีโปรโมชั่นตั้งแต่ 0 ถึง 1 โปรโมชั่น และ โปรโมชั่นจะสามารถอยู่ในคำสั่งซื่อตั้งแต่ 0 คำสั่งซื้อขึ้นไป

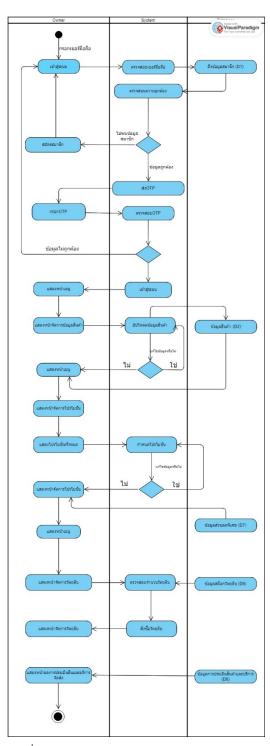
- 15.พนักงานส่งของจะสามารถดูรายละเอียดของคำสั่งซื้อสินค้าได้ตั้งแต่ 1 คำสั่งซื้อขึ้นไป แต่ทุกคำสั่งซื้อ สินค้าจะสามารถถูกดูรายละเอียดโดยพนักงานส่งของเพียงคนเดียว
- 16.คำสั่งซื้อจะถูกจัดส่งโดยพนักงานส่งของเพียง 1 คน แต่พนักงานส่งของ จะสามารถส่งสินค้าตามคำสั่ง ซื้อให้ลูกค้าตั้งแต่ 1 คนซื้อขึ้นไป
- 17.พนักงานส่งของสามารถรับเงินสดจากลูกค้า และ นำไปชำระกับเจ้าของร้านได้
- 18.พนักงานส่งของสามารถรับเบเกอรี่จากเจ้าของร้านคนเดียว แต่เจ้าของร้านสามารถจัดส่งเบเกอรี่ให้ พนักงานส่งของตั้งแต่ 1 คนขึ้นไป

8.Activity Diagram



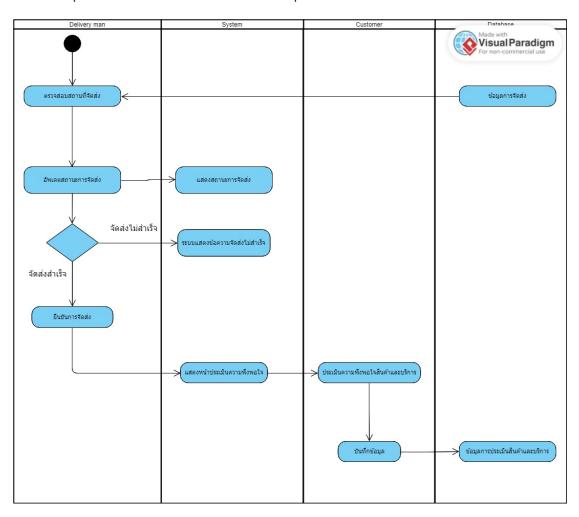
ภาพที่ 18 Activity Diagram การทำงานของ Customer

จากภาพที่ 18 ลูกค้าเจ้าของร้านเข้าสู่ระบบโดยกรอกเบอร์มือถือและทำการยืนยันตัวตนจากการกรอก รหัส OTP จากนั้นระบบจะทำการตรวจสอบข้อมูลผู้ใช้ว่ามีหรือไม่ ถ้าไม่มีระบบจะให้ลูกค้าสมัครสมาชิก แต่ถ้ามีระบบจะแสดงหน้าข้อมูลสินค้า และลูกค้าสมารถทำการสั่งซื้อขนมเบเกอรี่ กรอกข้อมูลที่อยู่จัดส่ง และโค้ดส่วนลดได้ และทำการชำระเงินโดยเลือกชำระเงินได้ 3 ประเภท ได้แก่ ชำระเงินสด ชำระผ่าน บัตรเครดิต ชำระผ่านสแกนคิวอาร์โค้ด หลังจากนั้นระบบทำการออกใบเสร็จให้ลูกค้า



ภาพที่ 19 Activity Diagram การทำงานของ Owner

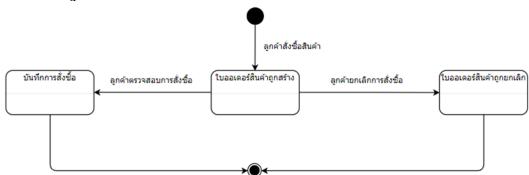
จากภาพที่ 19 เจ้าของร้านเข้าสู่ระบบโดยกรอกเบอร์มือถือและทำการยืนยันตัวตนจากการกรอกรหัส OTP จากนั้นระบบจะทำการตรวจสอบข้อมูลผู้ใช้ว่ามีหรือไม่ถ้าไม่มีระบบจะให้เข้าสู่ระบบอีกครั้งแต่ถ้ามี ข้อมูลผู้ใช้ระบบจะแสดงหน้าการจัดการของร้านเบเกอรี่ โดยมีให้เลือกว่าจะจัดการข้อมูลโปรโมชั่น โดย สามารถเพิ่ม,ลบ,แก้ไขโปรโมชั่นได้,จัดการข้อมูลสินค้าโดยสามารถเพิ่ม,ลบ,แก้ไขข้อมูลสินค้าได้,ตรวจสอบ จำนวนวัตถุดิบคงเหลือโดยสามารถออกใบสั่งซื้อวัตถุดิบที่ขาดได้ และเช็คการประเมินบริการ



ภาพที่ 20 Activity Diagram การทำงานของ Delivery man

จากภาพที่ 20 พนักงานจัดส่งสินค้าตรวจสอบสถานที่จัดส่งและอัพเดตสถานะการจัดส่ง และระบบจะทำ การแจ้งสถานะการจัดส่งกับลูกค้า ถ้าจัดส่งสำเร็จสถานะการจัดส่งจะเป็นจัดส่งสินค้าสำเร็จ ถ้าจัดส่งไม่ สำเร็จสถานะก็จะเป็นจัดส่งไม่สำเร็จ และลูกค้าสามรถประเมินสินค้าและบริการได้หลังจากที่ได้รับสินค้า

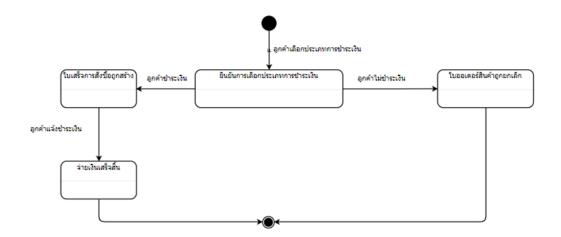
9.State Diagram



ภาพที่ 21 State Diagram ของ การสั่งซื้อสินค้า

จากภาพที่ 21 State Diagram ของการสั่งซื้อสินค้าจะมีการเปลี่ยนแปลงสถานะดังนี้

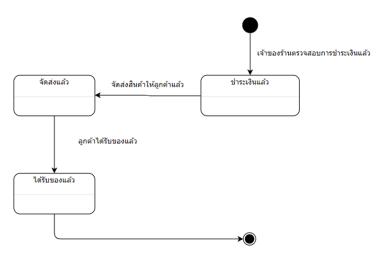
- 1.ถ้าลูกค้าสั่งซื้อสินค้าสถานะจะเปลี่ยนเป็นใบออเดอร์สินค้าถูกสร้าง
- 2.ถ้าลูกค้าตรวจสอบการสั่งซื้อสินค้าสถานะจะเปลี่ยนจากใบออเดอร์สินค้าถูกสร้างไปเป็นบันทึกการสั่งซื้อ
- 3.ถ้าลูกค้ายกเลิกคำสั่งซื้อเปลี่ยนสถานะจะเปลี่ยนจากใบออเดอร์สินค้าถูกสร้างไปเป็นใบออเดอร์สินค้าถูก ยกเลิก



ภาพที่ 22 State Diagram ของ การชำระเงิน

จากภาพที่ 22 State Diagram ของการชำระเงินจะมีการเปลี่ยนแปลงสถานะดังนี้

- 1.ถ้าลูกค้าเลือกประเภทการชำระเงินสถานะจะเปลี่ยนเป็นยืนยันการเลือกประเภทการชำระเงิน
- 2.เมื่อลูกค้าชำระเงินสถานะจะเปลี่ยนจากยืนยันการเลือกประเภทการชำระเงินไปเป็นใบเสร็จการสั่งซื้อ ถูกสร้าง
- 3.เมื่อลูกค้าแจ้งชำระเงินสถานะจะเปลี่ยนจากใบเสร็จการสั่งซื้อถูกสร้างไปเป็นจ่ายเงินเสร็จสิ้น
- 4.ถ้าลูกค้าไม่ชำระเงินสถานะจะเปลี่ยนจากยืนยันการเลือกประเภทการชำระเงินไปเป็นใบออเดอร์สินค้า ถูกยกเลิก



ภาพที่ 23 State Diagram ของ การจัดส่งสินค้า

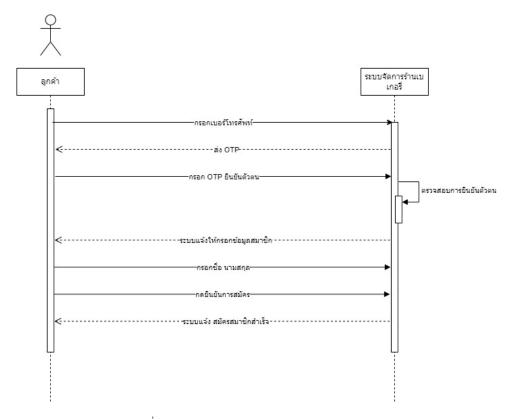
จากภาพที่ 23 State Diagram ของการจัดส่งสินค้าจะมีการเปลี่ยนแปลงสถานะดังนี้

1.เมื่อเจ้าของร้านตรวจสอบการชำระเงินแล้วสถานะจะเปลี่ยนเป็นชำระเงินแล้ว

2.เมื่อพนักงานส่งของจัดส่งสินค้าให้ลูกค้าแล้วสถานะจะเปลี่ยนจากชำระเงินแล้วไปเป็นจัดส่งแล้ว

3.เมื่อลูกค้าได้รับสินค้าเรียบร้อยแล้วสถานะจะเปลี่ยนจากจัดส่งแล้วไปเป็นได้รับของแล้ว

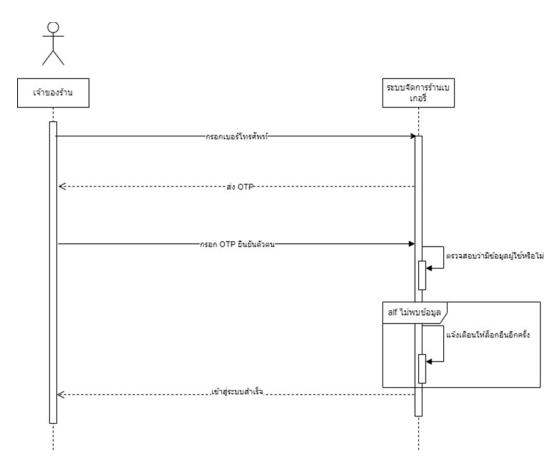
10.Sequence Diagram



ภาพที่ 24 Sequence Diagram ของ การสมัครสมาชิก

จากภาพที่ 24 การทำงานดังนี้

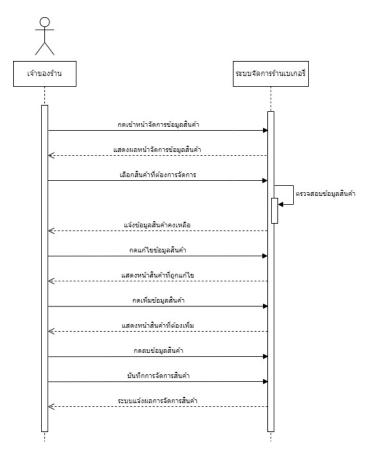
- 1.ลูกค้ากรอกเบอร์โทรศัพท์
- 2.ระบบส่งรหัส OTP กลับมาให้ลูกค้า
- 3.ลูกค้ากรอกรหัส OTP ยืนยันตัวตน
- 4.ระบบตรวจสอบว่ารัหส OTP ที่ลูกค้ากรอกถูกต้องหรือไม่
- 5.หลังจากนั้นระบบจะแจ้งให้ลูกค้ากรอกข้อมูลสมาชิก
- 6.ลูกค้า กรอกชื่อและนามสกุล
- 7.ระบบแจ้งว่า สมัครสมาชิกสำเร็จ



ภาพที่ 25 Sequence Diagram ของ การเข้าสู่ระบบ

จากภาพที่ 25 การทำงานดังนี้

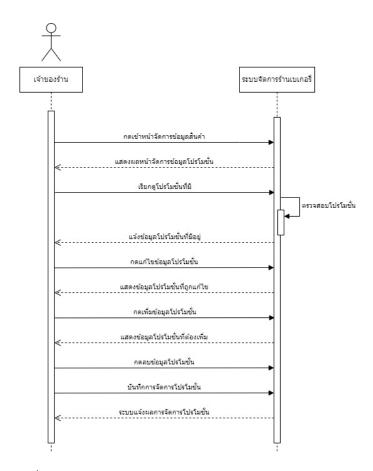
- 1.เจ้าของร้านกรอกเบอร์โทรศัพท์
- 2.ระบบส่งรหัส OTP ให้ลูกค้ายืนยันตัวตน
- 3.เจ้าของร้านกรอกรหัส OTP ยืนยันตัวตน
- 4.ระบบตรวจสอบว่ามีข้อมูลผู้ใช้หรือไม่
- 5.หากระบบตรวจสอบแล้วไม่เจอข้อมูลผู้ใช้ระบบจะทำการแจ้งเตือนให้เข้าสู่ระบบอีกครั้ง
- 6.หากตรวจสอบแล้วเจอข้อมูลผู้ใช้ ระบบจะแจ้งเข้าสู่ระบบสำเร็จ



ภาพที่ 26 Sequence Diagram ของ การจัดการข้อมูลเบเกอรี่

จากภาพที่ 26 การทำงานดังนี้

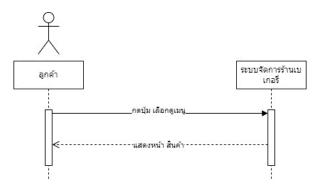
- 1.เจ้าของร้านเลือกกดเมนูเข้าหน้าจัดการข้อมูลเบเกอรื่
- 2.ระบบแสดงหน้าจัดการข้อมูลเบเกอรี่
- 3.เจ้าของร้านเลือกสินค้าที่ต้องการจัดการ
- 4.ระบบตรวจสอบข้อมูลเบเกอรี่ว่ามีหรือไม่ และแจ้งยอดคงเหลือกลับไป
- 5.เจ้าของร้านสามารถกดแก้ไขข้อมูลเบเกอรี่ได้
- 6.ระบบแสดงหน้าข้อมูลเบเกอรี่ที่ถูกแก้ไข
- 7.เจ้าของร้านสามารถกดเพิ่มข้อมูลเบเกอรี่ได้
- 8.ระบบแสดงหน้าสินค้าที่ต้องเพิ่ม
- 9.เจ้าของร้านสามารถกดลบข้อมูลสินค้าได้
- 10.เจ้าของร้านบันทึกการจัดการข้อมูลเบเกอรี่



ภาพที่ 27 Sequence Diagram ของ การจัดการข้อมูลโปรโมชัน

จากภาพที่ 27 การทำงานดังนี้

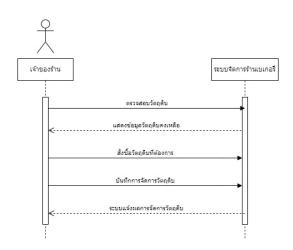
- 1.เจ้าของร้านเลือกกดเมนูเข้าหน้าจัดการข้อมูลโปรโมชั่น
- 2.ระบบแสดงหน้าจัดการข้อมูลโปรโมชั่น
- 3.เจ้าของร้านเลือกเรียกดูโปรโมชั่นที่มี
- 4.ระบบตรวจสอบว่ามีข้อมูลโปรโมชั่นหรือไม่ และแจ้งข้อมูลโปรโมชั่นที่มี
- 5.เจ้าของร้านสามารถกดแก้ไขข้อมูลโปรโมชั่นได้
- 6.ระบบแสดงหน้าข้อมูลโปรโมชั่นที่ถูกแก้ไข
- 7.เจ้าของร้านสามารถกดเพิ่มข้อมูลโปรโมชั่นได้
- 8.ระบบแสดงหน้าข้อมูลโปรโมชั่นที่ต้องเพิ่ม
- 9.เจ้าของร้านสามารถกดลบข้อมูลโปรโมชั่นได้
- 10.เจ้าของร้านบันทึกการจัดการข้อมูลโปรโมชั่น



ภาพที่ 28 Sequence Diagram ของ การดูเมนู

จากภาพที่ 28 การทำงานดังนี้

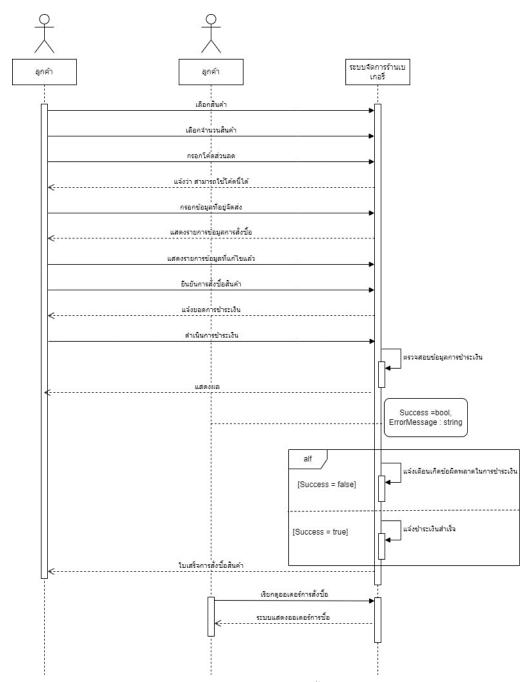
- 1.ลูกค้าเลือกกดดูเมนูได้
- 2.ระบบแสดงหน้าสินค้าเบเกอรี่



ภาพที่ 29 Sequence Diagram ของ การจัดการวัตถุดิบ

จากภาพที่ 29 การทำงานดังนี้

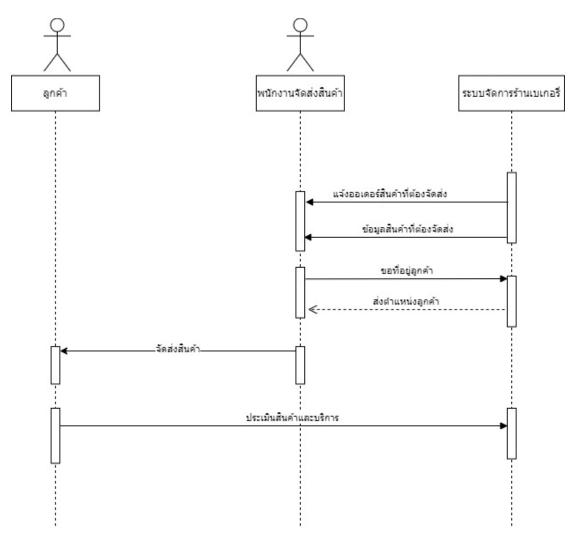
- 1.เจ้าของร้านเลือกตรวจสอบวัตถุดิบ
- 2.ระบบแสดงข้อมูลวัตถุคงเหลือ
- 3.เจ้าของร้านสามารถสั่งซื้อวัตถุดิบได้
- 4.เจ้าของร้านบันทึกการจัดการวัตถุดิบ
- 5.หลังจากนั้นระบบจะแจ้งผลการจัดการวัตถุดิบโดยให้เป็นใบการสั่งซื้อสินค้า



ภาพที่ 30 Sequence Diagram ของ การสั่งซื้อสินค้าและการชำระเงิน

จากภาพที่ 30 การทำงานดังนี้

- 1.ลูกค้าเลือกขนมเบเกอรี่ที่ต้องการและเลือกจำนวนสินค้าที่ต้องการ
- 2.ลูกค้าสามารถกรอกโค้ดส่วนได้
- 3.ระบบทำการแจ้งลูกค้าว่าโค้ดสามารถใช้งานได้หรือไม่
- 4.ลูกค้ากรอกข้อมูลที่อยู่จัดส่ง
- 5.ระบบแสดงรายการข้อมูลการสั่งซื้อ
- 6.ลูกค้าสามารถแก้ไขรายการข้อมูลการสั่งซื้อได้
- 7.ลูกค้ากดยืนยันการสั่งซื้อสินค้า
- 8.ระบบแจ้งยอดการชำระเงินทั้งหมด
- 9.ลูกค้าดำเนินการชำระเงิน โดยเลือกประเภทการชำระมีทั้งหมด 3 ประเภท คือ ชำระเงินสด ชำระผ่าน บัตรเคดิต ชำระผ่านคิวอาร์โค้ด
- 10.ระบบทำการตรวจสอบข้อมูลการชำระเงิน ถ้าการชำระเงินผิดพลาดระบบจะทำการแจ้งเตือน เกิด ข้อผิดพลาดในการชำระเงิน แต่ถ้าหากชำระเงินสำเร็จระบบจะทำการแจ้งเตือนว่า " ชำระเงินสำเร็จ "
- 11.จากนั้นระบบจะทำการออกใบเสร็จการสั่งซื้อสินค้าให้กับลูกค้า
- 12.และเจ้าของร้านสามารถเข้าไปดูออเดอร์การสั่งซื้อทั้งหมดได้
- 13.ระบบจะทำการแสดงออเดอร์ทั้งหมดที่มี

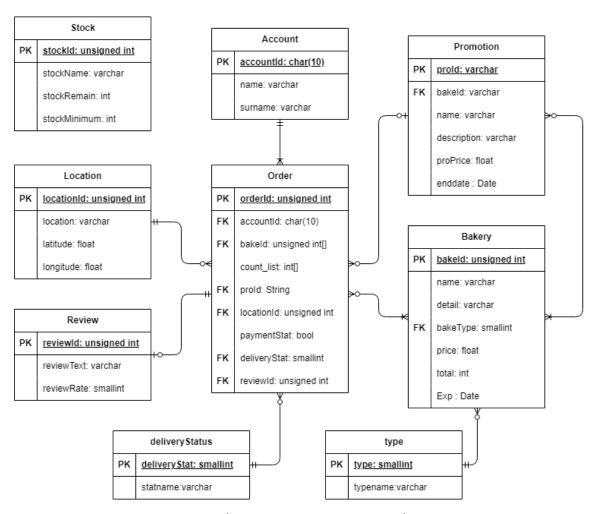


ภาพที่ 31 Sequence Diagram ของ การจัดส่งสินค้า

จากภาพที่ 31 การทำงานดังนี้

- 1.ระบบจะทำการแจ้งออเดอร์สินค้าและข้อมูลสินค้าที่ต้องจัดส่งมาให้พนักงานส่งของ
- 2.พนักงานจัดส่งสินค้าขอที่อยู่จัดส่งสินค้ากับระบบร้านเบเกอรี่
- 3.ระบบจะทำการส่งตำแหน่งลูกค้าให้กับพนักงานส่งสินค้า
- 4.พนักงานดำเนินการจัดส่งสินค้า
- 5.ลูกค้าสามารถทำการประเมินสินค้าและบริการได้

11. ER Diagram



ภาพที่ 32 ER ของระบบจัดการร้านเบเกอรี่

12.Data Dictionary

ตารางที่ 24 Data Dictionary (Account)

Data Dictionary (Account)						
Field Name	Data type	Data format	Field size	Description	Example	
accountld	char		10	Account tel.	0947954774	
name	varchar			Account name	Pangpond	
surname	varchar		255	Account surname	Aroi	

ตารางที่ 25 Data Dictionary (Stock)

Data Dictionary (Stock)						
Field Name	Data type	Data format	Field size	Description	Example	
stockld	Unsigned int			ld of stocks	000001	
stockname	varchar		255	Name of stocks	butter	
stockRemain	int			Remaining stock	2300	
stockMinimum	Int			Minimum of stock	1500	

ตารางที่ 26 Data Dictionary (Order)

Data Dictionary (Order)						
Field Name	Data type	Data format	Field size	Description	Example	
orderld	Unsigned int			ld of orders	0000042	
accountld	char		10	Account tel.	0947954774	
			-			
bakeId	Unsigned int[]		63	Bakery Id	[000002]	
countld	Int[]		63	Count of bakery	[1]	
prold	varchar		255	Promotion Id	HNY2024	
locationID	Unsigned int			Location Id	00000042	
paymentStat	bool			Payment status	false	
deliveryStat	smallint			Delivery status	2	
reviewld	Unsigned int			Review Id	0000007	

ตารางที่ 27 Data Dictionary (Location)

Data Dictionary (Location)						
Field Name	Data type	Data format	Field size	Description	Example	
locationId	Unsigned int			Location Id	00000042	
location	varchar		255	Location (Text)	Kasetsart	
latitude	float			latitude	13.736717	
longitude	float			longitude	100.523186	

ตารางที่ 28 Data Dictionary (Review)

Data Dictionary (Review)						
Field Name	Data type	Data format	Field size	Description	Example	
reviewId	Unsigned int			Review Id	0000007	
reviewText	varchar		255	Review in text	Very good.	
reviewRate	smallint			Rate of review	5	

ตารางที่ 29 Data Dictionary (deliveryStatus)

Data Dictionary (deliveryStatus)						
Field Name	Data type	Data	Field size	Description	Example	
		format				
delivertyStat	smallint			Status of	2	
				delivery		
statname	varchar		255	Name of status	Delivering	

ตารางที่ 30 Data Dictionary (Promotion)

Data Dictionary (Promotion)								
Field Name	Data type	Data	Field size	Description	Example			
		format						
prold	varchar			Promotion Id	HNY2024			
bakeld	Unsigned int[]		63	Bakery Id	[000002]			
name	varchar		255	Promotion name	Нарру пе			
description	varchar		255	Promotion detail	For the n			
proPrice	float			Promotion price	15.75			
enddate	date	YYYYMMDD		Promotion end	20240105			

ตารางที่ 31 Data Dictionary (Bakery)

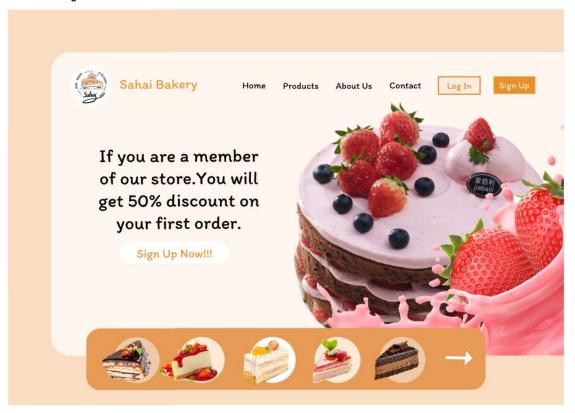
Data Dictionary (Bakery)								
Field Name	Data type	Data format	Field size	Description	Example			
bakeld	Unsigned int			Bakery Id	000002			
name	varchar			Bakery name	banoffee			
detail	varchar			Bakery detail	Made with			
bakeType	smallint			Bakery type	001			
price	float			Bakery price	29.00			
total	int			Total of bakery	13			
Exp	date	YYYYMMDD		Bakery expired	20240109			

ตารางที่ 32 Data Dictionary (type)

Data Dictionary (type)								
Field Name	Data type	Data format	Field size	Description	Example			
bakeType	smallint			Bakery type	001			
bakerype	Siriactife			bakery type	001			
typeName	varchar		255	Type name	dessert			

บทที่ 4 การออกแบบหน้าจอ

1.ส่วนของลูกค้า



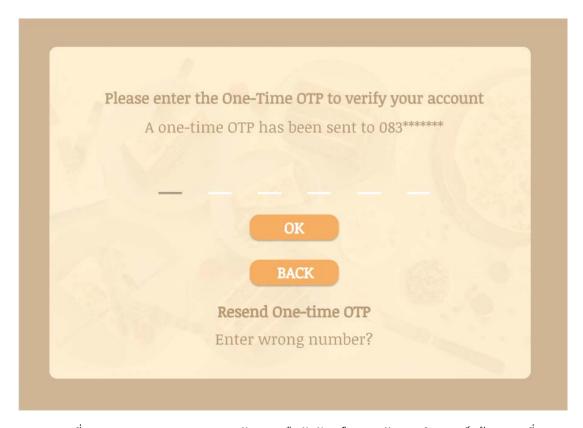
ภาพที่ 33 User Interface หน้าเริ่มต้น ของเว็ปร้านเบเกอรี่

จากภาพที่ 33 เมื่อเข้ามาในเว็ปร้านเบเกอรี่ จะต้องทำการเข้าสู่ระบบก่อนจึงสามารถดูเมนูและสั่งซื้อ สินค้าได้ โดยถ้าสมัครสมาชิก ในการสั่งซื้อครั้งแรกจะได้ส่วนลด 50 % หากยังไม่ได้สมัครสมาชิกจะต้อง กดปุ่ม Sign Up ก่อน หากเป็นสมาชิกแล้วให้กดปุ่ม Login เมื่อเข้าสู่เว็ปไซต์

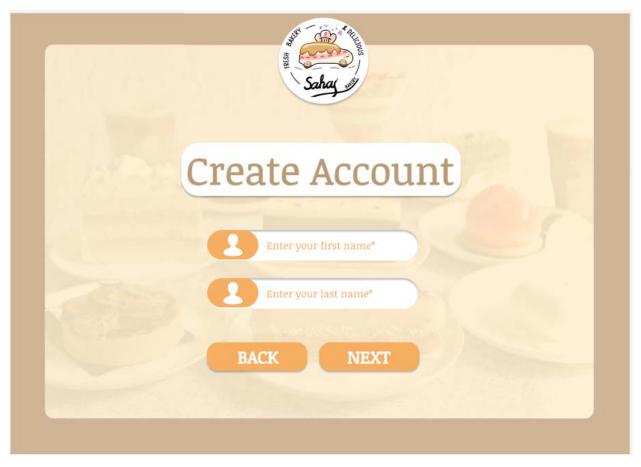


ภาพที่ 34 User Interface การสมัครสมาชิกโดยกรอกเบอร์โทรศัพท์ ของเว็ปร้านเบเกอรี่

จากภาพที่ 34 ในกรณีที่ยังไม่ได้สมัครสมาชิกเมื่อกดปุ่ม Sign Up จะเข้ามาสู่หน้า Create Account ให้ กรอกเบอร์โทรศัพท์ที่ถูกต้อง และเบอร์โทรศัพท์นั้นจะต้องไม่เคยใช้สมัครสมาชิกมาก่อน หากใช้เบอร์ โทรศัพท์ที่มีข้อมูลอยู่ในระบบอยู่แล้วจะไม่สามารถสมัครสมาชิกได้ เมื่อกรอกเบอร์โทรศัพท์แล้วต้องกด ยอมรับเงื่อนไขข้างล่างทั้ง 2 ข้อจากนั้น กด NEXT เพื่อตรวจสอบเบอร์โทรศัพท์และรับเลข OTP

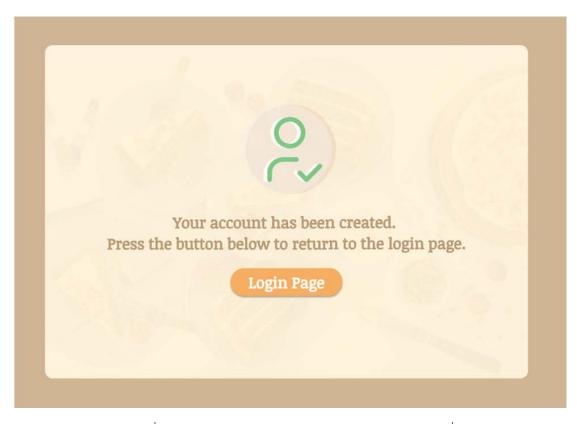


ภาพที่ 35 User Interface การกรอกรหัส OTP ยืนยันตัวตนในการสมัครสมาชิก ของเว็ปร้านเบเกอรี่ จากภาพที่ 35 เมื่อตรวจสอบแเบอร์โทรศัพท์นี้แล้วพบว่าไม่มีอยู่ในระบบฐานข้อมูล จะทำการ ส่งเลข OTP ให้เพื่อยืนยัน หากต้องการแก้ไขเบอร์โทรศัพท์ให้กด BACK แต่หากไม่ต้องการแก้ไข และได้รับเลข OTP แล้วกด OK เพื่อเข้าสู่หน้าถัดไป



ภาพที่ 36 User Interface การกรอกชื่อและนามสกุล ของเว็ปร้านเบเกอรี่

จากภาพที่ 36 หลังจากตรวจสอบด้วย OTP เสร็จสิ้นจะให้กรอกข้อมูลชื่อ – นามสกุล หากกดBACK จะ กลับไปหน้า กรอกเบอร์โทร แต่ถ้าหากไม่ต้องการแก้ไขกด NEXT เพื่อเข้าสู่หน้าถัดไป



ภาพที่ 37 User Interface สร้างบัญชีผู้ใช้สำเร็จ ของเว็ปร้านเบเกอรี่

จากภาพที่ 37 เมื่อตรวจสอบและบันทึกข้อมูลสมาชิกแล้วระบบจะแสดงหน้าต่างยืนยันว่าสมัครสมาชิก สำเร็จจากนั้นกดปุ่ม Login Page เพื่อเข้าสู่หน้าการล็อคอินเว็ปไซต์เบเกอรี่



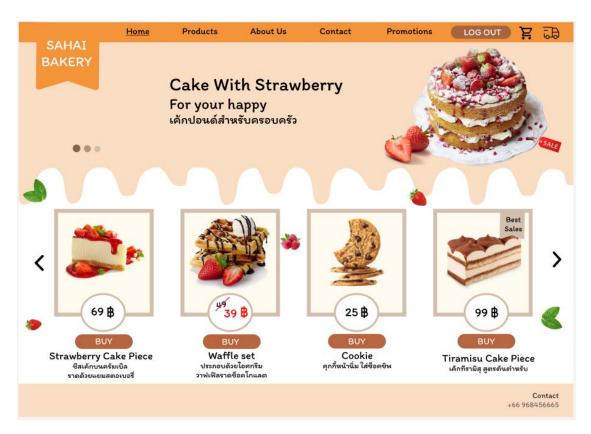
ภาพที่ 38 User Interface หน้า Login ของเว็ปร้านเบเกอรี่

จากภาพที่ 38 ในส่วนของการ Login ในเว็ปไซต์จริงนั้นจะมีแค่ปุ่ม Submit ปุ่มเดียว แต่ลูกค้า เจ้าของ ร้าน และพนักงานจัดส่งสามารถ จะเข้าสู่ระบบของตนเองได้โดยเบอร์โทรศัพท์ที่อยู่ในระบบฐานข้อมูล และไปยังหน้าต่างตามบทบาทของตัวเองจากข้อมูลเบอร์โทรศัพท์ที่ได้บันทึกไว้



ภาพที่ 39 User Interface การกรอกรหัส OTP ยืนยันตัวตนเข้าสู่ระบบเพื่อเข้าสู่บทบาทของแต่ละคน ของเว็ปร้านเบเกอรี่

จากภาพที่ 39 เมื่อ Login ด้วยเบอร์โทรศัพท์จะต้องรับรหัส OTP เพื่อทำการเข้าสู่ระบบ เมื่อตรวจสอบ แล้วว่าถูกต้องจะดำเนินสู่หน้าต่างถัดไปของแต่ละบทบาทที่เข้าสู่ระบบ

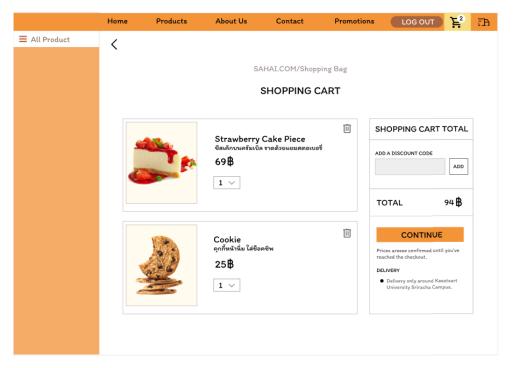


ภาพที่ 40 User Interface หน้า Home ของเว็ปร้านเบเกอรี่

จากภาพที่ 40 แสดงหน้าหลักของเว็บหลังจากเข้าสู่ระบบ หน้านี้จะแสดงรายการแนะนำต่างๆของร้านเบ-เกอรี่ และสามารถกดปุ่ม product เพื่อดูรายการสินค้าของร้านเบเกอรี่

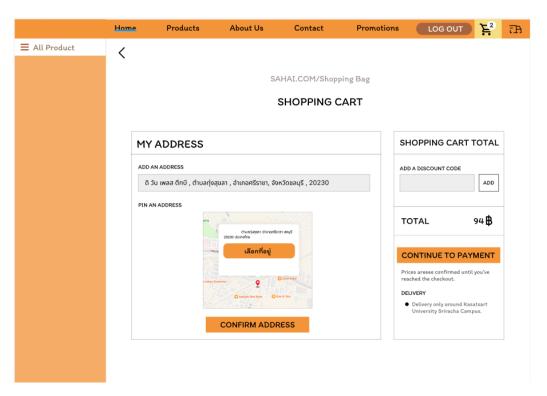


ภาพที่ 41 User Interface หน้า Products ของเว็ปร้านเบเกอรี่

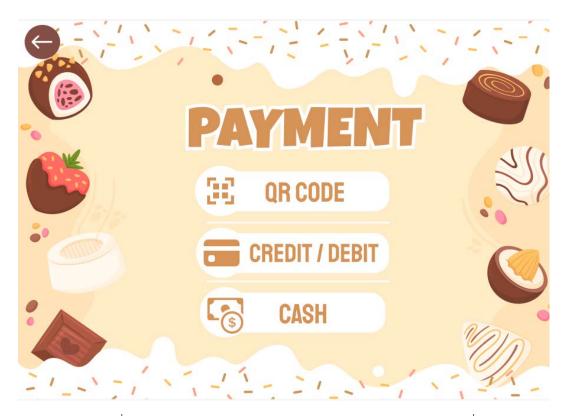


ภาพที่ 42 User Interface หน้าตระกร้าสินค้าแสดงสินค้าที่สั่งซื้อ ของเว็ปร้านเบเกอรี่

จากภาพที่ 41และ 42 จะแสดงสินค้าในร้านเบเกอรี่และถ้าหากต้องการดูสินค้าในประเภทต่างๆสามารถ กดปุ่มเพื่อเลือกดูสินค้าตามประเภท และสามารถกดสั่งซื้อสินค้าได้ใน Icon BUY ซื้อจำนวนสินค้าจะ แสดงในตะกร้าสินค้า เมื่อกดเข้าไปในตะกร้าสินค้าจะแสดงในภาพที่ ซึ่งจะแสดงรายละเอียดสินค้าที่ลูกค้า ได้เพิ่มไว้ในตะกร้าสินค้า ถ้าหากต้องการสั่งซื้อสินค้า สามารถกด CONTINUE เพื่อดำเนินการสั่งซื้อต่อไป ได้ ถ้าหากยังไม่ต้องการสั่งซื้อสามารถกดกลับเพื่อไปยังหน้าหลักได้



ภาพที่ 43 User Interface หน้าตระกร้าสินค้าให้ลูกค้ากรอกข้อมูลที่อยู่จัดส่งและโค้ดส่วนลด ของเว็ปร้านเบเกอรี่ จากภาพที่ 43 เมื่อกดสั่งซื้อสินค้าแล้วลูกค้าต้องกรอกที่อยู่และโค้ดส่วนลด ถ้าหากกรอกเสร็จแล้วจะแสดง ต่อไปในขั้นตอนการชำระเงิน



ภาพที่ 44 User Interface หน้าแสดงประเภทการชำระเงิน ของเว็ปร้านเบเกอรี่

จากภาพที่ 44 ในหน้านี้จะเป็นการแสดงการเลือกประเภทชำระเงินโดยมีให้เลือก 3 ประเภท คือ ชำระ ผ่านการสแกนคิวอาร์โค้ด ชำระผ่านบัตรเครดิต/เดบิต ชำระด้วยเงินสด



ภาพที่ 45 User Interface หน้าแสดง QR Code กรณีเลือกชำระเงินเป็น QR Code ของเว็ปร้านเบเกอรี่ จากภาพที่ 45 หากกดเลือกชำระเงินด้วยวิธีสแกนคิวอาร์โค้ดจากหน้าแรก ระบบจะแสดงหน้านี้โดยเป็น หน้าที่มี QR Code ให้สแกนและระบุจำนวนเงินที่ต้องชำระโดยหากกดปุ่มบันทึกคิวอาร์โค้ดก็จะแสดง pop up ว่าบันทึกสำเร็จ แต่ถ้าหากกดปุ่มเลือกชำระเงินวิธีอื่นก็จะกลับไปหน้าให้เราเลือกชำระเงิน

THE REAL PROPERTY.			William To The Control of the Contro
	ชำระเงินด้วยบัตรเคร	ดิต / บัตรเดบิต	
E	จำนวน	เงินที่ต้องชำระ : 285.00 บาท	
	หมายเลขบัตร *	ชื่อบนบัตร (ภาษาอังกฤษเท่านั้น) *	
	ўикыпате *	รหัสหลังบัตร (CCV/CVC) *	
0	บัตรเครดิต บัตรเครดิตที่มีสัญลักษณ์วีซ่า, มาสเตอร์การ์ด, เจซีบี ที่ออกให้โดยธนาคารประเทศไทย	บัตรเดบิต สามารถใช้ได้ทุกธนาคาร คลิกปุ่ม " ชำระเงิน " เพื่อยอมรับ ข้อกำหนดและเงื่อนไขการใช้ บริการพิเศษ	•
á	เลือกชำระเงินวิธีอื่น	ยืนยันการชำระเงิน	
THE STATE OF THE S			ARREA TO

ภาพที่ 46 User Interface หน้าแสดงให้กรอกข้อมูลการชำระเงิน กรณีเลือกชำระเงินเป็น Credit/Debit ของเว็ปร้านเบเกอรี่

จากภาพที่ 46 หากกดเลือกชำระเงินด้วยวิธีชำระผ่านบัตรเครดิต/เดบิต จากหน้าแรก ระบบจะแสดงหน้า นี้โดยเป็นหน้าที่มี ช่องให้กรอกหมายเลขบัตร,ชื่อบนบัตร,วันหมดอายุและรหัสหลังบัตร แล้วกดปุ่มยืนยัน การชำระเงินจะแสดงหน้าชำระเงินสำเร็จ แต่ถ้าหากกดปุ่มเลือกชำระเงินวิธีอื่นก็จะกลับไปหน้าให้เรา เลือกชำระเงิน



จากภาพที่ 47 หากกดเลือกชำระเงินด้วยวิธีชำระด้วยเงินสดจากหน้าแรก ระบบจะแสดงหน้านี้โดยเป็น หน้าที่มีการแสดงรายละเอียดการสั่งซื้อและยอดที่ต้องชำระเงินเพื่อ โดยหากกดปุ่มยืนยันการชำระเงิน เพื่อตรวจสอบความแน่ใจว่าต้องการเลือกวิธีนี้จริงหรือไม่ดดยหากกดไปแล้วระบบจะแสดงหน้าอนุมัติการ

จัดส่งให้ลูกค้า แต่ถ้าหากกดปุ่มเลือกชำระเงินวิธีอื่นก็จะกลับไปหน้าให้เราเลือกชำระเงิน



ภาพที่ 48 User Interface หน้าแสดงการชำระเงินสำเร็จ ของเว็ปร้านเบเกอรี่

จากภาพที่ 48 หน้านี้มาจากการกดยืนยันการชำระเงินจากการชำระเงินด้วย QR Code และ ชำระเงิน ผ่านบัตรเครดิต/เดบิต โดยจะมีปุ่มตรวจสอบสถานะให้ลูกค้ากดไปตรวจสอบได้ และปุ่มกดกลับหน้าหลัก ได้



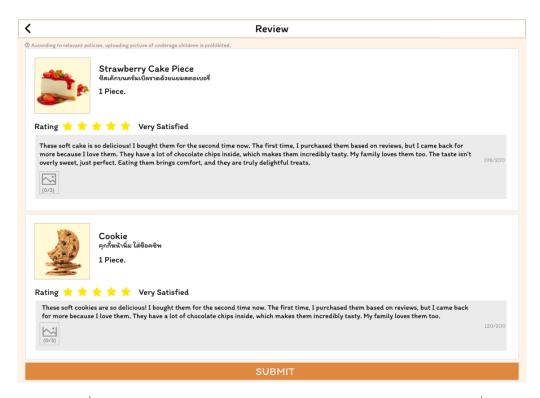
ภาพที่ 49 User Interface หน้าของการอนุมัติการจัดส่ง ของเว็ปร้านเบเกอรี่

จากภาพที่ 49 หน้านี้มาจากการกดยืนยันการชำระเงินจากการชำระเงินแบบเงินสด โดยจะมีปุ่มตรวจสอบ สถานะให้ลูกค้ากดไปตรวจสอบได้ และปุ่มกดกลับหน้าหลักได้



ภาพที่ 50 User Interface หน้าแสดงสถานะต่างๆของลูกค้า ของเว็ปร้านเบเกอรี่

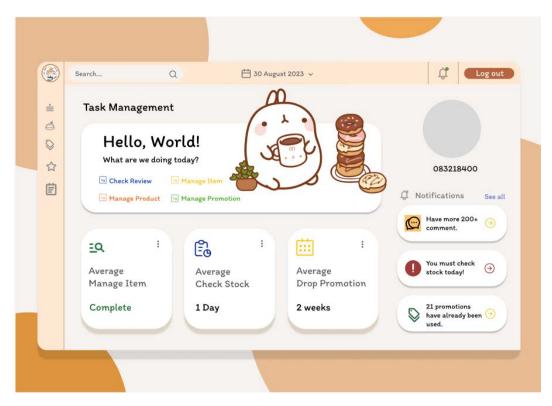
จากภาพที่ 50 เป็นหน้าที่แสดงสถานะต่างๆของลูกค้า โดยมีการแสดงสถานะ การสั่งซื้อสินค้า,การชำระ เงิน,การเตรียมสินค้า,การจัดส่งสินค้า มีปุ่มกดกลับหน้าหลักได้และมีปุ่มให้กดประเมินการจัดส่งได้



ภาพที่ 51 User Interface หน้าประเมินสินค้าและบริการของลูกค้า ของเว็ปร้านเบเกอรี่

จากภาพที่ 51 เป็นหน้าประเมินสินค้าและบริการของลูกค้าหลังจากได้รับสินค้าแล้วหรือถ้าลูกค้าไม่ สะดวกประเมินในหน้านี้สามารถกดกลับเข้าสู้หน้าจอหลักเว็บไซต์

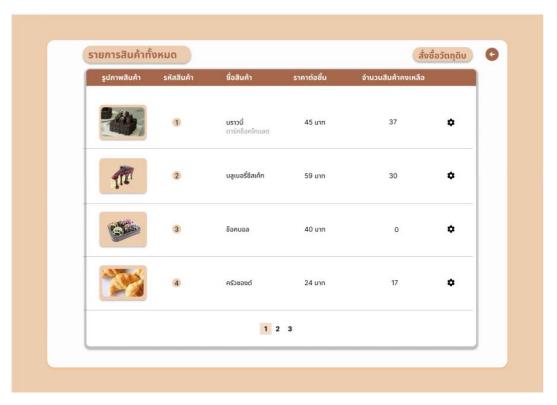
2.ส่วนของเจ้าของร้าน



ภาพที่ 52 User Interface หน้าหลักการจัดการของเจ้าของร้าน ของเว็ปร้านเบเกอรี่

จากภาพที่ 52 เป็นหน้าจอหลักในการจัดการต่างๆของเจ้าของร้าน โดยสามารถเลือกหมวดหมู่ที่ต้องการ จัดการได้ ซึ่งหมวดหมู่จะประกอบด้วย การจัดการวัตถุดิบ จัดการสินค้า จัดการโปรโมชั่น เช็คการประเมิน สินค้าและเช็คคำสั่งซื้อสินค้าของลูกค้า

2.1หน้าเว็บไซต์การจัดการวัตถุดิบ



ภาพที่ 53 User Interface หน้าของการจัดการวัตถุดิบโดยเป็นการเช็ควัตถุดิบคงเหลือ ของเว็ปร้านเบเกอรี่

จากภาพที่ 53 ในส่วนของหน้านี้เป็นหน้าจัดการวัตถุดิบของเจ้าของร้าน ซึ่งจะแสดงรายการสินค้าทั้งหมด ของร้าน ซึ่งประกอบไปด้วยรูปภาพสินค้า รหัสสินค้า ชื่อสินค้า ราคาต่อชิ้นและ จำนวนสินค้าคงเหลือ มี ปุ่มสำหรับกดสั่งซื้อวัตถุดิบ และปุ่มสำหรับย้อนกลับไปหน้า Home ของแอดมิน โดยแต่ละสินค้าจะมีปุ่ม ฟังก์ชันด้านหลังที่กดไปแล้วจะเชื่อมไปยังหน้าวัตถุดิบของสินค้าตัวนั้นๆ ในที่นี้สินค้าคงเหลือของช็อคบอล เหลือ 0 จึงจะทำการสั่งซื้อวัตถุดิบของซ็อคบอลโดยการกดฟันเฟืองเพื่อเข้าไปดูว่าวัตถุดิบอะไรบ้างที่ไม่พอ ต่อการผลิต

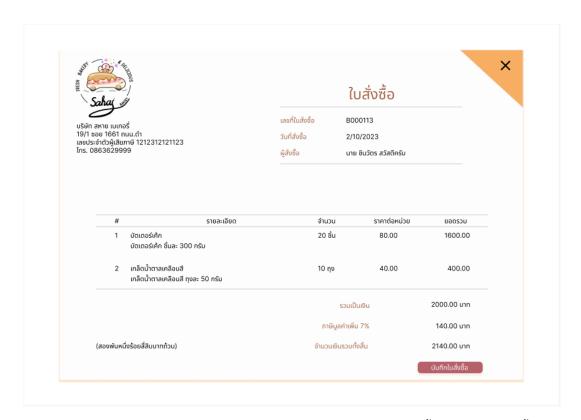


ภาพที่ 54 User Interface หน้าของการจัดการวัตถุดิบโดยเป็นการแสดงวัตถุดิบของขนมเบเกอรี่นั้นๆ ของเว็ปร้านเบเกอรี่

จากภาพที่ 54 เมื่อกดเข้าฟันเฟืองของสินค้าแต่ละชนิดเข้ามาแล้ว จะเชื่อมมายังหน้าวัตถุดิบของสินค้า เหล่านั้น โดยจะมีรูปภาพ รหัสวัตถุดิบ ชื่อวัตถุดิบ จำนวนวัตถุดิบคงเหลือ จำนวนวัตถุดิบขั้นต่ำ ซึ่งจะ สามารถเช็คได้ว่าวัตถุดิบอะไรที่ไม่พอต่อการผลิต และมีกดปุ่มสั่งซื้อวัตถุดิบและปุ่มย้อนกลับ



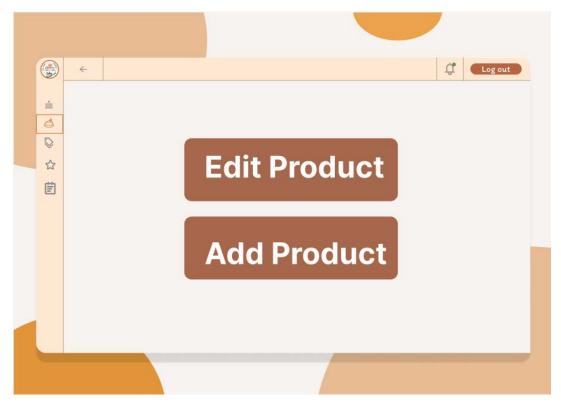
ภาพที่ 55 User Interface หน้าของการจัดการวัตถุดิบโดยเป็นการสั่งซื้อวัตถุดิบเพิ่มเติม ของเว็ปร้านเบเกอรื่ จากภาพที่ 55 หลังจากกดสั่งซื้อวัตถุดิบจะเชื่อมมายังหน้ากรอกจำนวนวัตถุดิบที่จะสั่งซื้อ ซึ่งในหน้านี้จะมี รหัสวัตถุดิบ ชื่อวัตถุดิบ จำนวนวัตถุดิบคงเหลือ ราคาต่อหน่วย และ ช่องให้กรอกจำนวน โดยเมื่อเรา กรอกจำนวนวัตถุดิบที่ต้องการสั่งซื้อสำเร็จให้ทำการกดยืนยันการสั่งซื้อและเมื่อกดยืนยันการสั่งซื้อแล้วจะ เชื่อมไปยังหน้าใบเสร็จ



ภาพที่ 56 User Interface หน้าของการจัดการวัตถุดิบโดยเป็นการแสดงใบสั่งซื้อวัตถุดิบที่ต้องการซื้อ ของเว็ปร้านเบเกอรี่

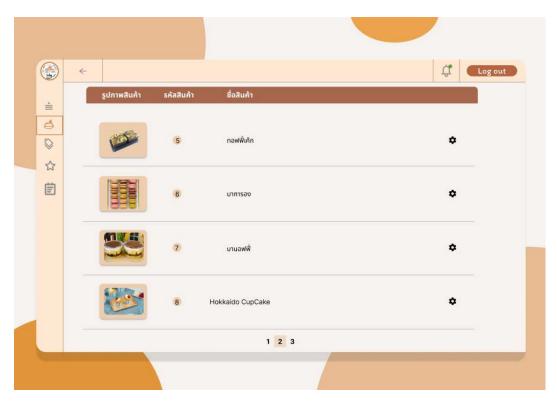
จากภาพที่ 56 หน้าใบสั่งซื้อจะประกอบด้วยลำดับของรายการสินค้า รายละเอียด จำนวน ราคาต่อหน่วย และยอดรวม และยังมีปุ่มบันทึกใบสั่งซื้อ

2.2จัดการสินค้า

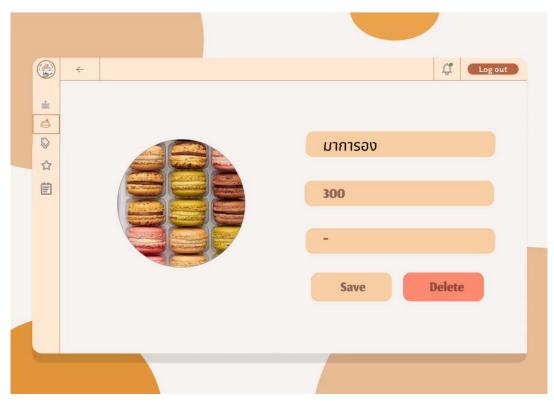


ภาพที่ 57 User Interface หน้าของการจัดการข้อมูลเบเกอรี่โดยให้เลือกประเภทรายการที่เจ้าของร้านจะทำ ของเว็ปร้านเบเกอรี่

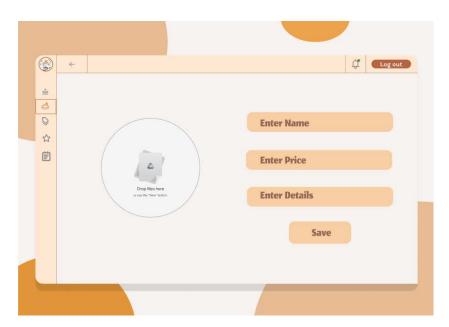
จากภาพที่ 57 ในภาพจะสามารถกดปุ่มได้ โดยปุ่มที่ชื่อว่า "Edit Product"จะแสดงหน้าเว็บสำหรับใน การแก้ไขข้อมูลสินค้า ส่วนปุ่มที่ชื่อว่า "Add Product"จะแสดงหน้าเว็บสำหรับเพิ่มข้อมูลสินค้า



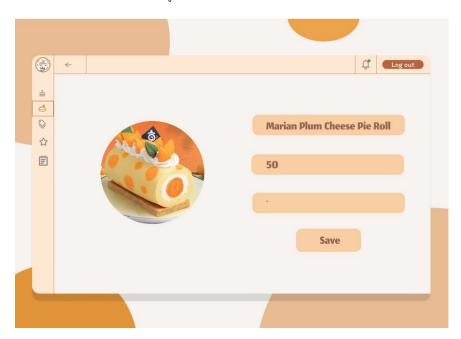
ภาพที่ 58 User Interface หน้าของการจัดการข้อมูลเบเกอรี่โดยเป็นการแสดงสินค้าที่ต้องการแก้ไข ของเว็ปร้านเบเกอรี่ จากภาพที่ 58 ในภาพจะเป็นการแสดงรายการเบเกอรี่ทั้งหมด เมื่อกดไอคอนฟันเฟืองแสดงรายละเอียด ข้อมูลสินค้านั้นๆ



ภาพที่ 59 User Interface หน้าของการจัดการข้อมูลเบเกอรี่โดยเป็นการแก้ไขข้อมูลเบเกอรี่ ของเว็ปร้านเบเกอรี่ จากภาพที่ 59 ในภาพเป็นการแสดงรายละเอียดข้อมูลเบเกอรี่ โดยเราสามารถแก้ไขได้ไม่ว่าจะเป็นรูปภาพ ชื่อ,ราคาและคำอธิบาย หรือ เราจะลบตัวสินค้า เพียงแค่กดปุ่มDelete

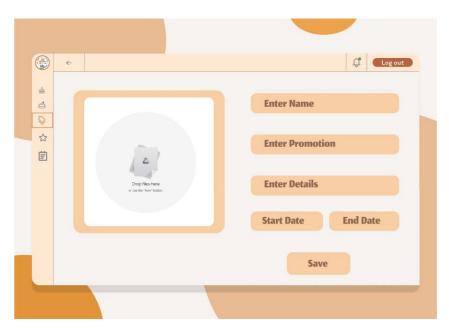


ภาพที่ 60 หน้าของการจัดการข้อมูลเบเกอรี่โดยเป็นหน้าของการเพิ่มสินค้า ของเว็ปร้านเบเกอรี่



ภาพที่ 61 User Interface หน้าของการจัดการข้อมูลเบเกอรี่โดยเป็นหน้าของการเพิ่มสินค้า ของเว็ปร้านเบเกอรี่ จากภาพที่ 60 และ 61 จะเป็นหน้าสำหรับเพิ่มสินค้าใหม่ โดยจะต้องใส่รูปภาพ,ชื่อ,ราคาและรายละเอียด ให้ครบถ้วน เสร็จสิ้นแล้วกดปุ่มsave

2.3หน้าเว็บจัดการโปรโมชั่น

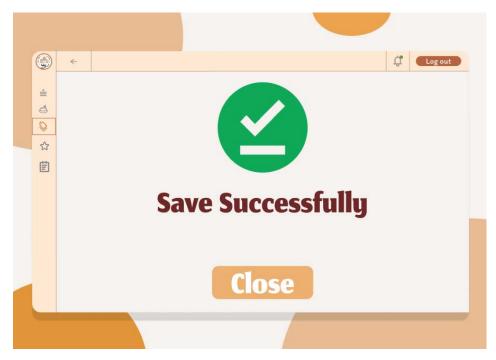


ภาพที่ 62 User Interface หน้าของการจัดการข้อมูลโปรโมชั่นโดยเป็นหน้าของการเพิ่มข้อมูลโปรโมชั่น



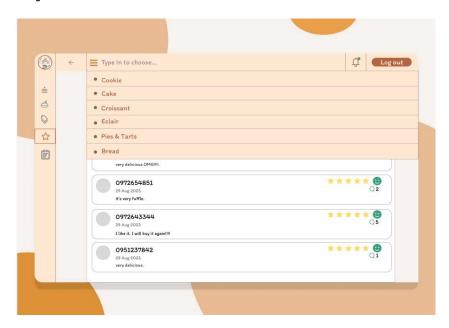
ภาพที่ 63 User Interface หน้าของการจัดการข้อมูลโปรโมชั่นโดยเป็นหน้าของการเพิ่มข้อมูลโปรโมชั่น ของเว็ปร้านเบเกอรี่

จากภาพที่ 62 และ 63 จะเป็นหน้าสำหรับเพิ่มโปรโมชั่น โดยจะต้องใส่รูปภาพ,ชื่อ,ราคา,รายละเอียด,วันที่ เริ่มโปรโมชั่นและวันที่หมดโปรโมชั่นให้ครบถ้วน เสร็จสิ้นแล้วกดปุ่มsave

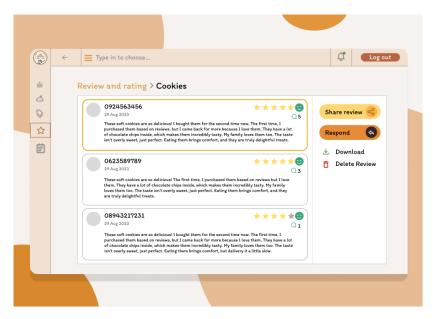


ภาพที่ 64 User Interface หน้าแสดงว่าการจัดการข้อมูลเบเกอรี่และโปรโมชั่นสำเร็จ ของเว็ปร้านเบเกอรี่ จากภาพที่ 64 เป็นหน้าแสดงว่าการจัดการข้อมูลเบเกอรี่ หรือ โปรโมชั่นสำเร็จ และ ได้บันทึกลงในระบบ ฐานข้อมูล

2.4 หน้าเว็บไซต์ดูรีวิวสินค้า

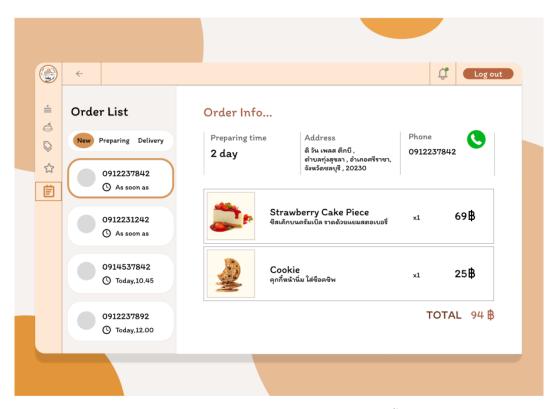


ภาพที่ 65 User Interface หน้าของการให้เจ้าของร้านดูรีวิวจากลูกค้า ของเว็ปร้านเบเกอรี่



ภาพที่ 66 User Interface หน้าของการให้เจ้าของร้านดูรีวิวจากลูกค้า ของเว็ปร้านเบเกอรี่

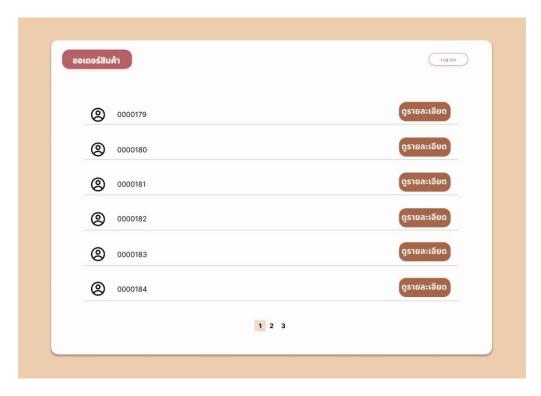
จากภาพที่ 65 และ 66 เมื่อกดปุ่มเช็คกระประเมินจะแสดงรายละเอียดการประเมินทั้งหมดของลูกค้าแต่ ละคำสั่งซื้อ โดยหน้านี้สามารถเลือกประเมินของสินค้าที่ต้องการเช็คการประเมินได้ และถ้าหากเลือก ประเภทสินค้าที่ต้องการเช็คการประเมินแล้วจะแสดง ภาพที่ ซึ่งเป็นตัวอย่างการเลือกเช็คการประเมินของ คุกกี้ เมื่อทำการเช็คประเมินสินค้าเสร็จแล้วสามารถกดปุ่มกลับหรือเลือกการจัดการที่ต้องการจัดการต่อ ได้



ภาพที่ 67 User Interface หน้าของการให้เจ้าของร้านดูออเดอร์ที่ลูกค้าสั่งซื้อสินค้า ของเว็ปร้านเบเกอรี่

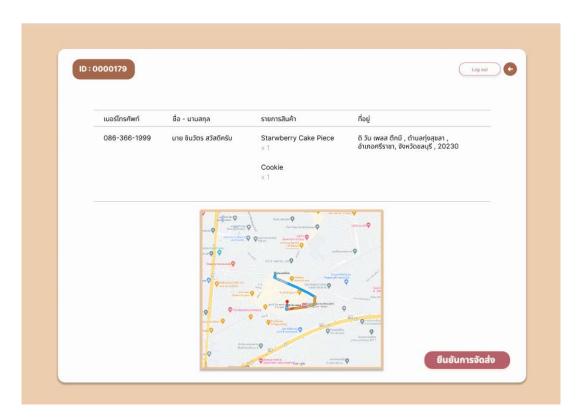
จากภาพที่ 67 แสดงหน้าของเจ้าของร้านเมื่อต้องการเข้ามาดูรายการสินค้าที่ลูกค้าได้ทำการสั่งซื้อ ซึ่งจะ แสดงรายละเอียดการสั่งซื้อของแต่ละคำสั่งซื้อ เมื่อทำการเช็คเสร็จแล้วสามารถกดปุ่มกลับหรือทำการ จัดการอื่นๆต่อได้

3.ส่วนของพนักงานส่งสินค้า



ภาพที่ 68 User Interface หน้าที่ให้พนักงานจัดส่งสินค้ามาดูว่าต้องจัดส่งออเดอร์ไหนบ้าง ของเว็ปร้านเบเกอรี่

จากภาพที่ 68 หน้าของพนักงานส่งสินค้า โดยต้องทำการล็อคอินโดยใช้เบอร์โทรของพนักงานจัดส่ง ซึ่งใน หน้านี้จะประกอบไปด้วย ปุ่ม Log Out และ ออเดอร์สินค้า โดยแต่ละออเดอร์จะมีปุ่มดูรายละเอียด ซึ่ง จะเชื่อมไปยังหน้ารายละเอียดของออเดอร์สินค้า



ภาพที่ 69 User Interface หน้าแสดงรายละเอียดการสั่งซื้อของลูกค้า ของเว็ปร้านเบเกอรี่

จากภาพที่ 69 เมื่อพนักงานจัดส่งกดดูรายละเอียดจะเชื่อมมายังหน้ารายละเอียดของออเดอร์สินค้านี้ ประกอบไปด้วยรายละเอียดของออเดอร์ คือเบอร์โทรศัพท์ ชื่อ-นามสกุลผู้สั่งซื้อ รายการสินค้า ที่อยู่ และ Google Map โดยจะสามารถกด Log Out ได้และสามารถกดปุ่มย้อนกลับไปยังหน้าออเดอร์สินค้าได้ใน กรณีที่กดดูรายละเอียดผิดออเดอร์ และเมื่อพนักงานจัดส่งสินค้าทำการจัดส่งสินค้าเสร็จเรียบร้อยแล้ว ให้ ทำการกดยืนยันการจัดส่ง ก็จะขึ้นว่า พนักงานได้จัดส่งสินค้าเรียบร้อยแล้ว

บรรณานุกรม

- [1] ริลักษณ์ คำพึ่ง. (2562). พฤติกรรมของผู้บริโภคที่มีผลต่อการเลือกซื้อโยเกิร์ตแช่แข็งกรณีศึกษาเขต กรุงเทพมหานคร. (บริหารธุรกิจมหาบัณฑิต คณะบริหารธุรกิจ มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลกรุงเทพ).
- [2] วศินี อิ่มธรรมพร. (2559). การยอมรับเทคโนโลยี ความสะดวกในการใช้บริการ และการตลาดผ่านสื่อ สังคมออนไลน์ที่ส่งผลต่อการตัดสินใจใช้บริการสั่งอาหารผ่านแอปพลิเคชันของผู้บริโภคกลุ่มเจนเนอเรชั่น วาย (Gen Y) ในกรุงเทพมหานคร. (บริหารธุรกิจมหาบัณฑิตมหาวิทยาลัยกรุงเทพ).
- [3] ศิริวรรณ เสรีรัตน์. (2550). กลยุทธ์การตลาด และการบริหารการตลาด. กรุงเทพฯ: ธีระฟิ ลม์/ไซเท็กซ์. ประสิทธิ์ พรรณพิสุทธิ์. (2548). "การมีส่วนร่วมของประชาชนในการปกครองแบบสุขาภิบาลศึกษาจาก [4] สุขาภิบาลพุทไธสง จังหวัดบุรีรัมย์". วิทยานิพนธ์รัฐศาสตรมหาบัณฑิต สาขาวิชาการปกครอง จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย. (สำเนา)
- [5] กฤษณะ สินธุเดชะ . (2538). "ความพึงพอใจของประชาชนต่อระบบและกระบวนการให้บริการ
 ของกรุงเทพมหานคร : ศึกษาเฉพาะกรณีส านักงานเขตป้อมปราบศัตรูพ่าย", ภาคนิพนธ์สังคมศาสตร
 [6] มหาบัณฑิต, บัณฑิตวิทยาลัย : สถาบันบัณฑิตพัฒนบริหารศาสตร์.

Solomon, R.M. (2011). Consumer behavior: Buying, having, And being (9th ed.). New Jersey: Prentice-Hall.