**Các dữ kiện**

**Đưa ra các tập luật**

Lưu trữ các Cơ sở tri thức bằng array

2.4. Lưu trữ CSTT

A. Cấu trúc tĩnh: Với bảng luật lƣu trữ bằng mảng ARRAY

B. Cấu trúc động:

C. Cấu trúc lại

Môn học

Điểm số

Thống kê

--------------------------------//----------------------------------

**Xây dựng các phụ thuộc hàm đầu tiên**

**Biểu diễn tri thức**

Quy mô: Chỉ xác định cho các môn học của nghành trong khoa CNTT

Nghành CNTT có 3 chuyên nghành là CNPM, HTTT và MMT &TT. Ứng với mỗi chuyên nghành có một chương trình đào tạo riêng. Mỗi chuyên nghành đều học chung một hệ thống môn học đại cương và cơ sở nghành bắt buộc cho tất cả các sinh viên trong khoa.

Các môn cơ sở nghành thường là các môn tiên quyết để chọn nghành sau này. Ta sẽ dựa vào kết quả của các môn cơ sở nghành này trên cơ sở đó tiếp hướng dẫn sinh viên trên các môn tùy chọn (không thuộc chuyên nghành của mình)

---------//----------------

Liệt kê danh sách các môn tùy chọn của SV tương ứng với các nghành (có kèm theo độ khó của môn đó)

Nếu thỏa hết các môn bắt buộc:

Giải tích 1(good) 🡪

Giải tích 1(average) 🡪

Giải tích 1(bad) 🡪

Tin học đại cương (good) 🡪

Tin học đại cương (average) 🡪

Tin học đại cương (bad) 🡪 học cải thiện

Kiến trúc máy tính (good), tin học đại cương (good) 🡪 chọn chuyên nghành CNPM

Kiến trúc máy tính (average) 🡪 nên chọn các chuyên nghành HTTT hoặc MMT&TT

Kiến trúc máy tính (bad) 🡪 học cải thiện

Kỹ thuật lập trình (good) 🡪 nên chọn các môn nghành CNPM

Kỹ thuật lập trình (average) 🡪 nên chọn các môn nghành HTTT hoặc MMT&TT

Kiến trúc máy tính (average), Nếu muốn chọn các môn thuộc chuyên nghành CNPM 🡪 học cải thiện môn Kiến trúc máy tính (option)

Kỹ thuật lập trình (average), nếu muốn chọn các môn thuộc chuyên nghành CNPM 🡪 học cải thiệt môn kỹ thuật lập trình (option)

Toán rời rạc (good) 🡪

Toán rời rạc (average) 🡪

Cấu trúc dữ liệu và giải thuật (good) 🡪

Cấu trúc dữ liệu và giải thuật (average) 🡪

Lập trình hướng đối tượng (good) 🡪

Lập trình hướng đối tượng (average) 🡪

Hệ điều hành (good) 🡪 nên chọn các môn thuộc chuyên nghành MMT&TT

Hệ điều hành (average) 🡪 nên chọn các môn thuộc chuyên nghành HTTT hoặc CNPM

Cơ sở dữ liệu (good) 🡪 nên chọn các môn thuộc chuyên nghành HTTT

Cơ sở dữ liệu (average) 🡪 nên chọn các môn thuộc chuyên nghành MMT&TT hoặc CNPM

Lý thuyết đồ thị (good) 🡪 nên chọn các môn thuộc chuyên nghành CNPM

Lý thuyết đồ thị (average) 🡪 nên chọn các môn thuộc chuyên nghành MMT&TT hoặc HTTT

Công nghệ phần mềm (good) 🡪

Công nghệ phần mềm (average) 🡪

Mạng máy tính (good) 🡪 nên chọn các môn thuộc chuyên nghành MMT&TT

Mạng máy tính (average) 🡪 nên chọn các môn thuộc chuyên nghành CNPM hoặc HTTT

Trí tuệ nhân tạo (good) 🡪 nên chọn các môn thuộc chuyên nghành CNPM

Trí tuệ nhân tạo (average) 🡪 nên chọn các môn thuộc chuyên nghành MMT&TT hoặc HTTT

Hệ thống web 1 (good) 🡪 nên chọn các môn thuộc chuyên nghành HTTT

Hệ thống web 1 (average) 🡪 nên chọn các chuyên nghành CNPM hoặc MMT&TT

Hệ thống web 1 (averate) và muốn học các môn thuộc chuyên nghành HTTT 🡪 học cải thiện môn Hệ thống web 1

…………..

Biểu đồ thể hiện các luật:

--------------------------- Các giao tiếp (câu hỏi và trả lời) -------------------------

1. Với kết quả những môn (x,y,z) thì nên chọn những môn nào đăng kí
2. Với điều kiện các luật:

Môn đăng kí phải nằm trong TKB,

Môn tiên quyết phải hoàn thành

Môn đăng kí phải đúng với nghành học

1. agag