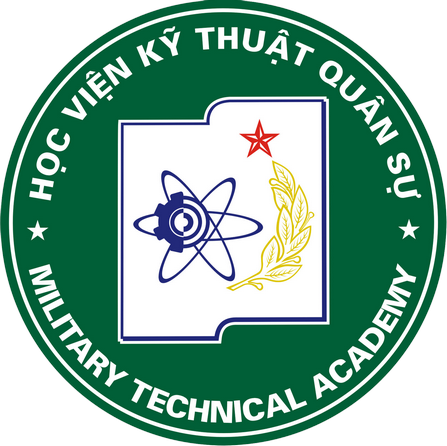
HỌC VIỆN KỸ THUẬT QUÂN SỰ



MTA

KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN



BÁO CÁO ĐỒ ÁN CHUYÊN NGÀNH

CÔNG NGHỆ THÔNG TIN

ĐỀ TÀI :

XÂY DỰNG HỆ THỐNG QUẢN LÝ ỨNG LƯƠNG

GIÁO VIÊN HƯỚNG DẪN : NGUYỄN QUỐC KHÁNH

SINH VIÊN THỰC HIỆN : ĐINH QUỐC THẮNG-17150183

LỚP : CNDL16A

**LỜI CẢM ƠN**

Chúng em xin chân thành gởi lời cám ơn đến lãnh đạo trường Học viện kỹ thuậ quân sự nói chung và các thầy cô bộ môn khoa công nghệ thông tin nói riêng đã tạo điều kiện cho chúng em cơ hội thực hành, tiếp xúc để chúng em có thể tránh được những vướng mắc và bỡ ngỡ trong môi trường công việc thời gian tới.

Chúng em xin chân thành cảm ơn thầy Nguyễn Quốc Khánh. Nhờ sự giúp đỡ tận tình và những chỉ bảo của cô từ lúc bắt đầu cho tới lúc kết thúc đồ án. Chúng em đã hoàn thành đúng hạn định và tích lũy được cho mình một lượng nền tảng kiến thức quý báu.

Mặc dù đã cố gắng hoàn thành đề tài tốt nhất nhưng do thời gian và kiến thức còn có hạn nên chúng em sẽ không thể tránh khỏi những thiếu sót nhất định, rất mong nhận được sự cảm thông, chia sẻ và tận tình đóng góp chỉ bảo của quý thầy cô cũng như các bạn.

Chúng em xin chân thành cảm ơn!

Hà Nội , Ngày 25 tháng 03 năm 2022

Sinh viên thực hiện

Đinh Quốc Thắng

**LỜI NÓI ĐẦU**

Ngày nay vơí sự phát triển như vũ bão của khoa hoc kỹ thuậ đã giúp nền kinh tế của quốc gia trên toàn thế giới phát triển mạnh. Và khi nói đến sự thành công đó ta không thể không kể đến đóng góp ngành Công Nghệ Thông Tin. Sự phát triển của Công Nghệ Thông Tin đã len lõi vào khe hở của cuộc sông hằng ngày để tạo nên sự tiện lợi cho mọi người. Trong thời đại ngày nay, cuộc sống của con người đã cải thiện rất đáng kể so với thập kỷ trước. Mọi nhu cầu con người đều được nâng cao từ nhu cầu thiết thực nhất là: ăn, uống, giải trí…Từ xưa đến nay, mọi hoạt động về Kinh tế - Văn hoá - Xã hội đều nhằm mục đích phục vụ đời sống, sức khoẻ, tinh thần cho con người. Xã hội ngày càng phát triển thì mục đích đó ngày càng thiết thực hơn.

Sự kết hợp giữa máy tính và môi trường giao tiếp tốt hiện nay đã trở thành một tiêu chuẩn mà để tạo ra một sản phẩm phần mềm ứng dụng. Những hình thức mua bán bình thường hiện nay như việc thanh toán hoá đơn bằng tiền mặt, các bộ phận quản lí không thể cập nhập thông tin ngay về hàng hoá mất thời gian trong việc mua bán…Và hình thức tốt nhất để con người có thể tiết kiệm thời gian mua bán và quản lí tốt được mọi công việc một cách nhanh chóng và chính xác đó chính là tạo ra các sản phẩm công nghệ thông tin.

Thấu hiểu được những nhu cầu cuộc sống gắn liền với công nghệ,đặc biệt là với những nhu cầu cấp thiết về tiền bạc. Em đã xây dựng một hệ thống với nhiệm vụ chính là ứng trước tiền lương cho nhân viên các công ty. Hệ thống được xây dựng trên nền tảng website và hiện chỉ là giả định phục vụ cho công tác nghiên cứu và hoàn thành đồ án chứ chưa thể áp dụng vào thực tế. Mong rằng trong tương lai em có thể áp dụng nó vào thực tế được

**CHƯƠNG I: TỔNG QUAN ĐỀ TÀI**

1. **TỔNG QUAN ĐỀ TÀI:**
   1. **Tên đề tài:**

Xây dựng hệ thống quản lý ứng lương Alobridge

* 1. **Lý do chọn đề tài**:

Trong xã hội đang ngày càng phát triển,con người ta cũng phải chạy đua với thời gian để phát triển và nâng cao nhu cầu đời sống,tinh thần,vật chất của bản thân. Để có thể làm được việc đó,thì tiền là một thứ không thể thiếu trong cuộc sống hàng ngày. Tuy nhiên, chúng ta luôn phải đối mặt với những thách thức,những cơ hội bất ngờ ập đến và cần sử dụng nguồn tài chính dồi dào để không bỏ lỡ cơ hội hoặc để vượt qua các thách thức. Thấu hiểu tâm lý đó,em đã xây dựng nên một hệ thống để làm cầu nối giữa khách hàng với các công ty của khách hàng trong việc ứng trước tiền lương hàng tháng cho nhân viên. Sản phẩm được xây dựng trên nền tảng website là đặt tên là : Alobridge – thể hiện cho sự cần thiết alo là có và cũng như là cầu nối giữa nhân viên và nhu cầu ứng lương của nhiên viên đối với công ty họ đang làm việc.

* 1. **Mục đích:**
     + Xây dựng hệ thống để giúp nhân viên tại các công ty thuận tiện cho việc ứng trước tiền lương,quản lý quỹ lương của mình đã sử dụng và đặt ra kế hoạch cho bản thân.
     + Các công ty có thể giải quyết nhu cầu cấp thiết của nhân viên khi nhân viên cần tiền gấp để dùng vào việc cá nhân
     + Phần mềm quản lý này đồng thời cũng là sản phẩm kinh doanh chính của chính bản thân em.
  2. **Yêu cầu**:
     + Giao diện thân thiện, dễ sử dụng.
     + Tiết kiệm tối đa sức lao động.
     + Tạo sự yên tâm cho khách hàng vì phương pháp ứng tiền thông qua hình thức online sẽ nhanh chóng và không phải chờ đợi hoặc làm thủ tục giấy tờ lằng nhẳng.
     + Báo cáo rõ ràng nhanh chóng mọi lúc.
  3. **Phạm vi:**
     + Phần mêm được sử dụng với phạm vi rộng lớn,có sự liên kết giữa các công ty và các ngân hàng trong hệ thống nội địa Việt Nam.
     + Hệ thống được đáp ứng cho người quản lý công ty, nhân viên công ty.
  4. **Phương pháp nghiên cứu công nghệ**:

1. Phương pháp nghiên cứu:

- Qua quá trình làm việc tại quán chúng em cũng hiểu rỏ được phần nào công việc tại quán từ lúc khách đến ngồi vào bàn, gọi món.. đến lúc về. Và cũng hiểu biết được cách làm việc của thu ngân với máy tính tiền của quán. Bên cạnh đó chúng em cũng có tìm hiểu trên mạng internet. Từ đó chúng em đã hình dung và phân tích xây dựng phần mềm quản lý quá café.

1. Giải pháp công nghệ:
   * + **MEAN stack (Nodejs,Expressjs,Angularjs,MongoDb)**

* Nodejs : là nền tảng được xây dựng trên “V8 javascript runtime” được viết bằng c++ và javascript. Ưu điểm của nodejs là xây dựng các website có tốc độ truy cập nhanh,khối lượng truy cập lớn,phù hợp với phạm vi sử dụng của hệ thống ứng lương Alobridge áp dụng trên phạm vi toàn lãnh thổ Việt Nam
* Expressjs : là một web application framework cho NodeJS, cung cấp các tính năng mạnh mẽ cho việc xây dựng một ứng dụng web đúng nghĩa hoặc ngược lại. Express cũng có thể sử dụng để xây dựng một API mạnh mẽ và thân thiện với người dùng, vì nó cung cấp rất nhiều tiện ích HTTP và middleware cho việc kết nối.
* Angularjs : Angular là một bộ Javascript Framework rất mạnh và thường được sử dụng để xây dựng project Single Page Application (SPA). Nó hoạt động dựa trên các thuộc tính mở rộng HTML (các atributes theo quy tắc của Angular). Đây là một Framework mã nguồn mở hoàn toàn miễn phí và được hàng ngàn các lập trình viên trên thế giới ưa chuộng và sử dụng.
* MongoDb : **MongoDB** là một database hướng tài liệu (document), một dạng NoSQL database. Vì thế, MongoDB sẽ tránh cấu trúc table-based của relational database để thích ứng với các tài liệu như JSON có một schema rất linh hoạt gọi là BSON. [**MongoDB**](https://topdev.vn/viec-lam-it/mongodb-kt90) sử dụng lưu trữ dữ liệu dưới dạng Document JSON nên mỗi một collection sẽ các các kích cỡ và các document khác nhau. Các dữ liệu được lưu trữ trong document kiểu JSON nên truy vấn sẽ rất nhanh
  + - **Công cụ quản lý mã nguồn mở github,quản lý công việc Redmine,Trello**
* Dùng để quản lý mã nguồn cũng như tiến độ dự án trên cloud một cách chủ động và đảm bảo việc phân chia công việc cũng như quản lý công việc được thuận tiện.
  1. **Kế hoạch thứ tự thực hiện đề tài**:

1. Tìm hiểu, thống nhất đề tài.
2. Tìm hiểu thực tế
3. Phát biểu bài toán một cách chi tiết: những ai sẽ tham gia sử dụng hệ thống? Mỗi người khi sử dụng hệ thống sẽ thực hiện những chức năng nào? Tương tác cụ thể giữa người dùng và hệ thống là gì?
4. Đặc tả chức năng của hệ thống và xây dựng các sơ đồ use-case.
5. Mô hình lĩnh vực ứng dụng ( Sơ đồ lớp ở mức cơ bản), mô hình hoạt động hệ thống (Sơ đồ hoạt động và sơ đồ tuần tự) và hoàn chỉnh giao diện phác thảo. Đồng thời hoàn chỉnh sơ đồ lớp.
6. Tìm hiểu ngôn ngữ lập trình.
7. Phát thảo dao diện.
8. Viết code, sửa lỗi, kiểm tra.
9. Kiểm tra phần mềm.
10. Hòan thành bào cáo và Slide
11. **KẾ HOẠCH DỰ KIẾN:**

| **STT** | **NỘI DUNG** | **SẢN PHẨM DỰ KIẾN** | **TÀI LIỆU** | **THỜI GIAN** |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 1 | Khảo sát hệ thống | Nhận định tính cần thiết của đề tài,đưa ra các ý định ban đầu về đề tài |  | 3 tuần |
| 2 | Phân tích hệ thống | Đưa ra phương pháp nghiên cứu cho hệ thống,cả mặt lý thuyết và thực nghiệm |  | 3 tuần |
| 3 | Thiết kế hệ thống | Lựa chọn các công cụ,công nghệ để xử lý bài toán |  | 3 tuần |
| 4 | Xây dựng hệ thống | Sử dụng các công cụ,công nghệ đã chọn để bắt đầu xây dựng hệ thống |  | 3 tuần |
| 5 | Kết luận |  |  |  |

**CHƯƠNG II: PHÂN TÍCH VÀ THIẾT KẾ HỆ THỐNG**

1. **KHẢO SÁT HỆ THỐNG:**
   1. **Tên đề tài:**