| TIẾU CHUẨN CÔNG ĐOẠN                               |                                      |              |  |  |
|--|--------------------------------------|--------------|--|--|
| Công đoạn áp dụng: Final Endface                   | Số PS: <b>4-OP-527-5-PS-012-0014</b> | Phiên bản: 3 |  |  |
| SẢN PHẨM FAS SOCKET (Đầu Socket của hàng Cord đen) | Tham khảo số :4-OP-527               |              |  |  |

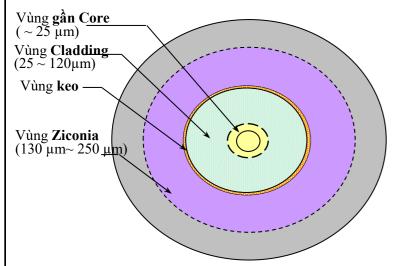
## 1. Kiểm tra sleeve sứ bên trong Socket:

- Dùng đèn pin gọi vào đầu Socket kiểm tra sleevee
- Không bể, mẻ -> OK





## 2. Final Endface

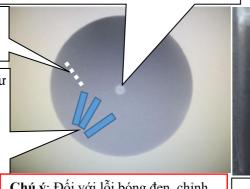


Nếu không thấy vòng tròn trắng bao quanh core. Tách ly sản phẩm đó và báo Leader

Vết xướt cùng với chip dây, đánh giá vết xướt theo lỗi xướt, các vết chip đánh giá theo lỗi chip

Vết bóng đen riêng rẽ đánh giá như lỗi xướt.

Các vết bóng đen có cùng điểm xuất phát và nhiều hơn 3 nhánh rẽ ra thì đánh giá NG.



 $\underline{Chú\ \acute{v}}$ : Đối với lỗi bóng đen ,chỉnh tiêu cự rõ nhất rồi đánh giá.



Chính sáng để kiểm tra vùng core và cladding, chính tối để kiểm tra vùng zirconia đến hết vùng quan sát.

| TIỀU CHUẨN CỐNG ĐOẠN                               |         |                        |            |   |
|--|---------|------------------------|------------|---|
| Công đoạn áp dụng: Final Endface                   | Số PS:  | 4-OP-527-5-PS-012-0014 | Phiên bản: | 3 |
| SẢN PHẨM FAS SOCKET (Đầu Socket của hàng Cord đen) | Tham kh | ảo số :4-OP-527        |            |   |

| Vùng (Đường kính)  | Tiêu chuẩn  | Đánh giá | Độ phóng đại   |
|--|---|----------|----------------|
| TU À C   | Vết xướt rộng ≤ 3 μm và số lượng ≤ 2 vết  | OK       |                |
| Vùng gần Core<br>(0~25 μm)                                   | Vết chip rộng ≤ 3 μm và số lượng ≤ 2 vết  | OK       |                |
| (0°23 μm)  | Không có bất kỳ vết nứt   | OK       |                |
| Wing Cladding  | Vết xướt rộng ≤ 3 μm và không giới hạn số lượng                                 | OK       |                |
| Vùng Cladding<br>(25~120 μm)                                 | Vết chip rộng $\leq 10~\mu\mathrm{m}$ và không giới hạn số lượng                | OK       |                |
| (25/4120 μm)   | Không có bất kỳ vết nứt   | OK       | <b>3</b> 7 000 |
| Vùng Keo   | Vùng keo vỡ rộng ≤ 10μm & chiều dài tổng các vết < 1/4 chu vi Cladding          | OK       | X-800          |
| (120 ~130 μm)  | Rìa keo rộng ≤ 5μm & chiều dài rìa keo < 1/2 chu vi Cladding                    | OK       |                |
| Vùng Ziconia A<br>(130 μm~250 μm)                            | Vết chip rộng ≤ 50 μm và không giới hạn số lượng                                | OK       |                |
| Chỉnh Fiber tại trung tâm màn<br>hình đế quan sát vùng 250um | Vệ sinh sạch tất cả các vết bẩn, sau khi vệ sinh kỹ nếu có vết bẩn rộng ≤ 10 μm | OK       |                |

| TIÊU CHUẨN CÔNG ĐOẠN                               |                                      |              |  |
|--|--------------------------------------|--------------|--|
| Công đoạn áp dụng: Final Endface                   | Số PS: <b>4-OP-527-5-PS-012-0014</b> | Phiên bản: 3 |  |
| SẢN PHẨM FAS SOCKET (Đầu Socket của hàng Cord đen) | Tham khảo số :4-OP-527               |              |  |

## Lịch sử soát xét/xem lại

| Ngày       | Người phụ trách | Phiên bản | Nội dung thay đổi |  | Lý do  | Người yêu |
|------------|-----------------|-----------|-------------------|--|--|-----------|
| Ngay       |                 |           | Nội dung cũ       | Nội dung mới   | Ly do  | cầu       |
| 2/25/2016  | Bung NV         | 1         | _                 | thay số PS :4-PS-END-0085 thành 4-<br>OP-527-5-PS-012-0014 | -  | Tunv      |
| 5/4/2017   | Bung NV         | 2         | -                 | chỉnh lại format   | -  | Tunv      |
| 25/10/2024 | Anh, Châu       | 3         | -                 | Thêm mục 1.Kiểm socket bằng đèn pin.                       | - Apply 4MC số. 4-Pr-007-4-<br>Fo-0007-9-RC-0010 | Tân       |
|            |                 |           |                   |  |  |           |
|            |                 |           |                   |  |  |           |