TIÊU CHUẨN CÔNG ĐOẠN

Tên công đoạn:Assembly-FASố:000-4-PS-031-0058Phiên bản:02Tên tài liệu:Body Assembly - Đóng body bằng tool (KY-T-Connector S-LG)Tài liệu tham khảo:4-OP-0081

I. PHẠM VI ÁP DỤNG: Theo DMS.

II. DŲNG CŲ:







Tool đóng body LC

Tool đóng

Tool đóng body SC

III. NỘI DUNG:

Bước	Tiêu chuẩn Hình ảnh			
1. Gắn Upper body	- Gắn upper body đúng hướng, đặt từ trên xuống.	Upper Body A Upper Body B Sản phẩm upper body rời	Upper Body FAS Sản phẩm upper body liền	
	- Upper body phải khớp với Lower body	Không có khe hở ở vị trí này: OK	Đuôi lower body bằng đuôi upper body, có biên dạng tròn đều: OK	
		Upper body bị hở: NG	Biên dạng không tròn đều: NG	
		Upper body bị hở: NG	Đuôi lower body lệch so với đuôi upper body: NG	

TIÊU CHUẨN CÔNG ĐOẠN						
Tên công đoạn:	Assembly-FA	Ső: 000-4-PS-031-0058	Phiên bản: 02			
Tên tài liệu: Body	Assembly - Đóng body bằng tool (KY-T-Connector S-LG)	Tài liệu tham khảo: 4-OP-0081				
2. Đóng C-Sleeve	 Gắn C-Sleeve vào cây pin đủ chiều dài L1 > L2: OK + L1: Chiều dài đoạn C-Sleeve gắn trên pir + L2: 1/2 chiều dài C-sleeve 	L1 > L2: OK L1 ≤ L2: NG	L2 L1			
3. Kiểm tra C-sleeve	- C-Sleeve không bị lệch key body	OK C-Sleeve lệch k	xey: NG			
	- C-Sleeve ăn khớp với body, không bị hở	Ăn khớp: ΟΚ C-Sleeve h	ở: NG			
4. Xử lí sản phẩm	- Đối với sản phẩm NG (rớt loss, lệch key) k tháo C-sleeve để xử lí phải sử dụng tool đóng		C-Sleeve phải được tháo theo hướng thẳng với body.			
5. Yêu cầu chung tại công đoạn	- Thay bao tay 2h/lần khi đóng body.	bằng OC PHÉP MANG RA NGOÀI KHI KHÔNG ĐƯỢC SỰ CHẤP THUẬN CỦA BAN LÃNH ĐẠO FOV				

TIÊU C	HUÂN	CÔNG	ĐOAN

Tên công đoạn:Assembly-FASố:000-4-PS-031-0058Phiên bản:02Tên tài liệu:Body Assembly - Đóng body bằng tool (KY-T-Connector S-LG)Tài liệu tham khảo:4-OP-0081

LỊCH SỬ THAY ĐỔI

Naày	Người phụ trách	Phiên bản	Description		Lý do Revise	Người yêu cầu
Ngày			Old content	New content	Ly do Revise	Nguoi yeu cau
25-Sep-23	Tiên	1	-	- Ban hành mới	-	HuyHM
22-Oct-24	Nguyêt	2	Thay bao tay 2 lần/ca khi đóng body	Thay bao tay 2h/lần khi đóng body.	Đúng thực tế line.	ThuDTM