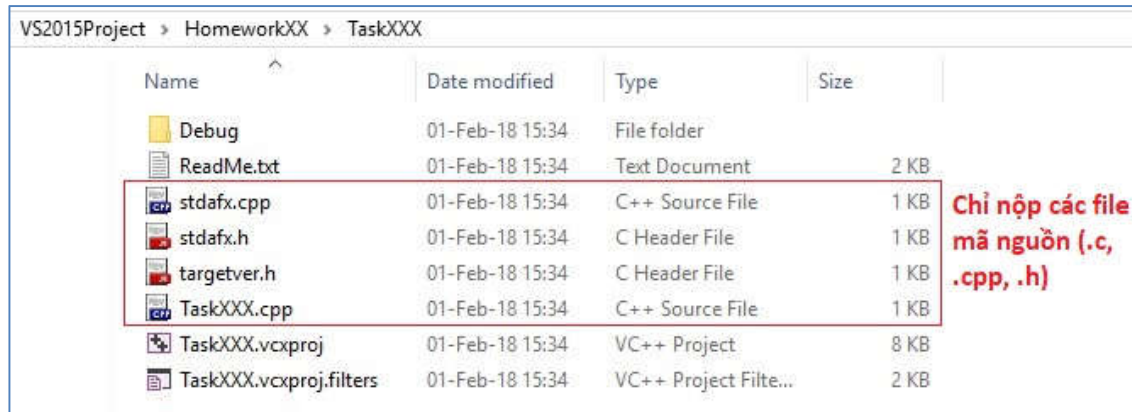


BÀI TẬP TUẦN 4 – IT4060

Cách thức nộp mã nguồn:



Name	Date modified	Type	Size
Debug	01-Feb-18 15:34	File folder	
ReadMe.txt	01-Feb-18 15:34	Text Document	2 KB
stdafx.cpp	01-Feb-18 15:34	C++ Source File	1 KB
stdafx.h	01-Feb-18 15:34	C Header File	1 KB
targetver.h	01-Feb-18 15:34	C Header File	1 KB
TaskXXX.cpp	01-Feb-18 15:34	C++ Source File	1 KB
TaskXXX.vcxproj	01-Feb-18 15:34	VC++ Project	8 KB
TaskXXX.vcxproj.filters	01-Feb-18 15:34	VC++ Project Filte...	2 KB

Đặt mã nguồn(.c, .cpp, .h) của mỗi Project vào thư mục riêng rẽ có tên thư mục là tên Project. Đóng gói các thư mục này vào file nén có tên theo định dạng HotenSV_MSSV_HW04.zip.

Bài 1.(Bắt buộc) Sử dụng TCP socket để xây dựng ứng dụng đăng nhập, đăng xuất cho người dùng.

- Server khởi động với số hiệu cổng là giá trị truyền qua tham số dòng lệnh:

`Server.exe PortNumber` . Ví dụ: `Server.exe 5500`

- Client khởi động với địa chỉ server là các giá trị truyền qua tham số dòng lệnh có cú pháp như sau:

`Client.exe ServerIP ServerPort`. Ví dụ: `Client.exe 10.0.0.1 5500`

- Yêu cầu:

- Mỗi cửa sổ client chỉ đăng nhập được 1 tài khoản
- Mỗi tài khoản có thể đăng nhập đồng thời trên nhiều cửa sổ
- Nếu đăng nhập sai quá 3 lần, tài khoản bị khóa
- Tài khoản người dùng lưu trên file văn bản account.txt, mỗi dòng một tài khoản dạng(xem file ví dụ):

UserID Password Status

Trong đó Status có giá trị 0: Tài khoản bị khóa, 1: Tài khoản hoạt động

Yêu cầu môi trường:

- Công cụ phát triển ứng dụng: Microsoft Visual Studio 2015 Community
- Tên solution: Homework04
- Tên project: Task1_Server và Task1_Client

Bài 2. (Tùy chọn) Thiết kế giao thức cho ứng dụng upload/download file trong trường hợp phải dùng giao thức tầng giao vận là UDP.

Yêu cầu:

- Mô tả khuôn dạng thông điệp
- Biểu đồ trạng thái và mô tả biểu đồ
- Cách thức xử lý thông điệp

Lưu ý: Cộng 20% điểm bài tùy chọn vào điểm bài tập tuần 4