

Điều Khoản Quy Định Về Cashback Trên VLINKPAY

1. Tổng Cashback Được Nhận:

- a. Tổng số tiền cashback mà thành viên có thể nhận được từ các giao dịch qua VLINKPAY là **tối thiểu 12%** của tổng giá trị giao dịch, trừ khi có quy định cụ thể cho từng thương hiệu hoặc sản phẩm.

2. Phân Chia Phần Trăm Cashback:

- a. **Tối thiểu 10%** của **tổng số tiền** sẽ được đổi thành **Vpoint Reward**.
- b. **Phần còn lại** sẽ được đổi thành **VMM Token**.

3. Quy Đổi và Sử Dụng VMM Token:

- a. **VMM Token** có thể được quy đổi thành tiền mặt khi thành viên đã hoàn thành và được phê duyệt **KYC (Know Your Customer)** hoặc **KYB (Know Your Business)**.
- b. Sau khi hoàn tất và được chấp thuận KYC và KYB, thành viên có thể sử dụng chức năng quy đổi **VMM Token** thành tiền mặt.
- c. **VMM Token** cũng có thể được sử dụng để **thanh toán các sản phẩm và dịch vụ** trên VLINKPAY, bao gồm việc đổi e-gift card, e-voucher, e-gift code, và các sản phẩm hàng hóa, dịch vụ khác có sẵn trên nền tảng.

4. Sử Dụng Vpoint Reward:

- a. **Vpoint Reward** chỉ được sử dụng để **đổi vé số** tham gia vào các chương trình giải trí trên VLINKPAY.
- b. **Vpoint Reward** không có quyền quy đổi thành tiền mặt hay bất kỳ sản phẩm/dịch vụ nào ngoài các vé số và chương trình giải trí.

5. Điều Kiện Redeem VMM Token:

- a. Thành viên có thể **redeem VMM Token** để mua sản phẩm hoặc quy đổi thành tiền mặt khi đã hoàn thành KYC và KYB và được chấp thuận.

6. Nguồn Gốc Cashback:

- a. Thành viên có thể nhận cashback khi thực hiện giao dịch mua **e-gift card, e-voucher, e-gift code**, hoặc bất kỳ **sản phẩm hàng hóa và dịch vụ** nào trên nền tảng VLINKPAY.

7. Tổng Cashback Từ Sản Phẩm Thương Hiệu:

- a. Đối với các sản phẩm từ thương hiệu trên VLINKPAY, **tối thiểu 10% của tổng cashback** sẽ được đổi thành **Vpoint Reward**, và phần còn lại sẽ được đổi thành **VMM Token**.

8. Quy Định Về Phương Thức Thanh Toán Và Tỷ Lệ Cashback:

- a. **Cashback** hiển thị trên sản phẩm có thể khác với **cashback** thực nhận, phụ thuộc vào phương thức thanh toán mà thành viên sử dụng.
- b. Các phương thức thanh toán khác nhau sẽ ảnh hưởng đến tỷ lệ cashback nhận được. Ví dụ: nếu **Wal-Mart** hiển thị cashback 15% nhưng thành viên nhận ít hơn, nguyên nhân có thể do phương thức thanh toán không đạt yêu cầu để nhận được tối đa cashback.
- c. Để nhận tối đa cashback, thành viên cần sử dụng các phương thức thanh toán mà VLINKPAY yêu cầu cho từng loại giao dịch.

9. Mức Cashback Theo Phương Thức Thanh Toán:

- a. **VMM Token**: 100% của tổng cashback.
- b. **VLINKPAY Gift**: 80% của tổng cashback.
- c. **VLINKPAY Credit**: 70% của tổng cashback.
- d. **USD**: 60% của tổng cashback.
- e. **USDC**: 50% của tổng cashback.
- f. **USDT**: 40% của tổng cashback.
- g. **Credit/Debit Card**: 30% của tổng cashback.

10. Ví Dụ Về Cashback Trên VLINKPAY e-Gift Hub:

- a. Nếu một thành viên mua e-gift card của một thương hiệu trên **VLINKPAY e-gift hub** với mức cashback hiển thị là 15%, thành viên có thể nhận được các phần sau:
 - i. **10% của tổng số tiền giao dịch** sẽ được nhận dưới dạng **Vpoint Reward**.
 - ii. **Phần còn lại** sẽ được nhận dưới dạng **VMM Token**.
 - iii. Để nhận tối đa cashback 15%, thành viên phải thanh toán theo phương thức yêu cầu, chẳng hạn như sử dụng **VMM Token** để nhận 100% của tổng cashback.

11. Hoàn Thành KYC và KYB:

- a. Để quy đổi **VMM Token** thành tiền mặt, thành viên bắt buộc phải hoàn thành **KYC (Know Your Customer)** đối với cá nhân hoặc **KYB (Know Your Business)** đối với doanh nghiệp, và phải được phê duyệt trước khi sử dụng chức năng quy đổi.