

Coding Convention

1. Quy tắc Chung

1.1. Nguyên tắc Tổng quát

- Không sử dụng ký tự **tab**, thay vào đó **1 tab = 4 dấu cách**.
- Không được có **khoảng trắng ở cuối dòng**.
- **Độ dài tối đa của một dòng mã** không vượt quá **80 ký tự**.
- **Hạn chế sử dụng biến toàn cục**, nếu bắt buộc phải dùng thì cần có **giải thích hợp lý**.
- **Không sử dụng biến extern** nếu không thật sự cần thiết; nếu dùng thì phải **giải thích lý do**.
- **Không sử dụng các lệnh nhảy vô điều kiện**, cụ thể:
 - **break** chỉ nên được dùng trong **câu lệnh switch**.
 - **Tránh dùng** `continue`.
 - **Không dùng** `goto`.
- Không nên dùng đệ quy (recursion).
- Một hàm chỉ thực hiện 1 công việc
- Giới hạn số lượng tham số truyền vào hàm.
- Các **biến hoặc hàm ở phạm vi file (file-scope)** mà không cần truy cập từ bên ngoài phải được khai báo là **static**.

1.2. Quy tắc Đặt Tên Biến

1.2.1. Biến Toàn Cục (Global Variable)

- Đặt tên theo dạng: `g_[TênBiến]`
- Sử dụng camelCase cho phần `[TênBiến]`.
Ví dụ: `g_bookList`, `g_userCount`.

1.2.2. Biến Tĩnh (Static Variable)

- Đặt tên theo dạng: `s_[TênBiến]`
- Sử dụng camelCase cho phần `[TênBiến]`.
Ví dụ: `s_bookBuffer`, `s_menuType`.

1.2.3. Biến Cục Bộ (Local Variable)

- Nên khai báo biến cục bộ ở đầu hàm.
 - Tất cả biến cục bộ nên được khởi tạo giá trị ban đầu.
-

1.3. Quy tắc Viết Comment

- Luôn sử dụng cú pháp `/* ... */` cho comment trong mã.