

Module/môn: Thiết kế Web	Số hiệu Assignment:	% điểm: 60%
Người điều phối : Nguyễn Bá Minh Đạo	Ngày ban hành:	
Bài Assignment này đòi hỏi sinh viên phải dùng khoảng 30h làm để hoàn thành		
Tương ứng với mục tiêu môn học: (A) Kế hoạch, tổ chức các trang Web cho một website mới (B) Cách vẽ wireframe, chuyển file PSD thành HTML, CSS (C) Áp dụng 3 công nghệ làm web thực tế: HTML, CSS, JS (D) Áp dụng các xu hướng thiết kế web phổ biến: web-responsive, mobile-first		

Gian lận là hình thức lấy bài làm của người khác và sử dụng như là mình làm ra. Hình thức đó bao gồm những hành động như: copy thông tin trực tiếp từ trang web hay sách mà không ghi rõ nguồn tham khảo trong tài liệu; gửi bài assignment làm chung như là thành quả cá nhân; copy bài assignment của các sinh viên khác cùng khóa hay khác khóa; ăn trộm hay mua bài assignment của ai đó và gửi lên như là sản phẩm mình làm ra. Những sinh viên bị nghi ngờ gian lận sẽ bị điều tra và nếu phát hiện là có gian lận thì sẽ phải chịu các mức phạt theo quy định của Nhà trường.

Mọi tài nguyên copy hay điều chế từ bất cứ nguồn nào (VD: Internet, sách) phải được đặt trong cặp dấu nháy kép và in nghiêng, với thông tin tham khảo đầy đủ về nguồn tài liệu.

Bài làm của bạn sẽ được đưa vào phần mềm kiểm tra gian lận. Mọi hình thức cố tình đánh lừa hệ thống phát hiện gian lận sẽ bị coi là Vi phạm quy định trong thi cử.

Quy định nộp bài Assignment:

- Một bản mềm kết quả bài làm assignment của bạn phải được upload trước nửa đêm (giờ địa phương) vào ngày hạn nộp. **Quá hạn nộp hệ thống sẽ khóa lại và sinh viên không còn quyền nộp bài.**
- Phiên bản upload lên cuối cùng sẽ được chấm điểm. Sinh viên có quyền upload đề file nhiều lần trước khi hết hạn nộp.
- Tất cả những file tài liệu văn bản phải để ở dạng file gốc chứ không file dạng file được xuất ra từ định dạng khác (ví dụ pdf được xuất từ doc).

- Đối với bài assignment này bạn cũng phải đưa các bằng chứng hay sản phẩm khác vào trong file nén dạng zip.
- Kích thước file cần tuân thủ theo giới hạn trên hệ thống nộp bài (thông thường là <50M).
- Hãy đảm bảo các file được upload lên không bị nhiễm virus (**điều này có thể dẫn đến file bị hệ thống xóa mất**) và không đặt mật khẩu mở file. Nếu vi phạm những điều này, bài coi như chưa được nộp.
- Hãy chú ý xem thông báo sau khi upload để chắc chắn bài của bạn đã được nộp lên hệ thống chưa.
- Bạn không phải gửi lại file đề bài của assignment (file này).

Quy định đánh giá Assignment:

1. Sinh viên không có bài assignment trên hệ thống sẽ bị 0 điểm bài assignment.
2. Sau hạn nộp bài một tuần, sinh viên nộp muộn có quyền nộp đơn kiến nghị xin được chấp nhận gia hạn nộp. Hội đồng Nhà trường sẽ xét duyệt từng trường hợp. Nếu kiến nghị không được chấp nhận, bài giữ nguyên điểm 0. Nếu quá một tuần không có kiến nghị thì bài cũng sinh viên không nộp mặc nhiên nhận điểm 0.
3. Ngay cả trường hợp bài của sinh viên bị phát hiện gian lận sau khi có điểm, sinh viên sẽ không được công nhận bài đó và chịu mức kỷ luật như quy định của Nhà trường.

Assignment

Mục tiêu	(A) Kế hoạch, tổ chức các trang Web cho một website mới (B) Cách vẽ wireframe, chuyển file PSD thành HTML, CSS (C) Áp dụng 3 công nghệ làm web thực tế: HTML, CSS, JS (D) Áp dụng các xu hướng thiết kế web phổ biến: responsive, mobile-first
Các công cụ cần có	Visual Studio Code, Lucid, Wireframecc, Photoshop
Tài nguyên	
Tham khảo	
Số trang yêu cầu	

ĐẶT VẤN ĐỀ:

- Lên kế hoạch thiết kế một website bán quần áo
- Vẽ wireframe các trang web cần thiết kế của website bán quần áo.
- Chuyển đổi các file: Wireframe -> PSD -> HTML, CSS
- Chỉnh sửa code, liên kết các file HTML, CSS của website
- Viết code JavaScript để tạo các hiệu ứng, validate dữ liệu

YÊU CẦU:

- Y1. Phân tích website bán quần áo cần thiết kế (A)
- Có 5 trang: trang chủ, chi tiết sản phẩm, thời trang nam, thời trang nữ, giỏ hàng
 - 2 popup form đăng nhập, đăng ký ngay ở trang chủ. (Hiển thị thông tin cần thiết)
 - Trang chủ bao gồm: Header, navigation, sidebar, banner, content, footer
 - Trang thời trang nam, thời trang nữ: Các thành phần xung quanh content, content chính, liên kết từng sản phẩm.
 - Trang giỏ hàng: Hiển thị thông tin 1 sản phẩm đã thêm vào giỏ hàng (giá, số lượng, nút xóa)
- Y2. Thiết kế Sitemap, vẽ Wireframe và cắt PSD thành HTML, CSS (B)
- Vẽ Wireframe cho các trang web đã phân tích.
 - Thiết kế Sitemap phù hợp cho website.
 - Chuyển wireframe của 1 trang chủ thành file PSD.
 - Cắt các file PSD của webpage Trang chủ thành các file HTML, CSS.
 - Liên kết các trang web đã cắt ra lại với nhau theo Sitemap.
- Y3. Chỉnh sửa code HTML, CSS tạo ra giao diện chi tiết cho website (C)
- Y4. Tái cấu trúc code áp dụng design: web responsive, mobile-first vào website (D)
- Code tất cả các webpage đảm bảo response design trên các thiết bị desktop, laptop, tablet, mobile.
- Y5. Sử dụng JavaScript thêm các hiệu ứng cho website (C)

MÔ TẢ SẢN PHẨM PHẢI NỘP

Sản phẩm phải nộp bao gồm các hạng mục sau:

- index.js
- index.html (nếu có)

Sau đó đóng gói tất cả theo định dạng <Tên>_Môn_Assignment.zip

Nộp bài theo yêu cầu của giảng viên

HƯỚNG DẪN THỰC HIỆN

✓ **Giai đoạn 1:**

Thực hiện Y1. (Bài học áp dụng 1)

- Trang chủ bao gồm các thành phần
 - ♦ Header: Logo cửa hàng.
 - ♦ Navigation: Trang chủ, thời trang nam, thời trang nữ, giỏ hàng.
 - ♦ Sidebar: Sản phẩm mới, Hỗ trợ trực tuyến, Thống kê
 - ♦ Banner: Quảng cáo các đợt giảm giá của cửa hàng
 - ♦ Content: Thời trang cực hot, Giới thiệu cửa hàng, Thời trang xu hướng
 - ♦ Footer: “@2020 All Rights Reversed – Re-design by VUS School” nằm giữa
- Trang thời trang nam, thời trang nữ:
 - ♦ Các thành phần xung quanh content giống trang chủ.
 - ♦ Content: danh sách sản phẩm của thời trang nam và thời trang nữ.
 - ♦ Mỗi sản phẩm sẽ liên kết với trang chi tiết sản phẩm.
- Trang giỏ hàng: Hiện thị thông tin 1 sản phẩm đã thêm (giá, số lượng, nút xóa).

✓ **Giai đoạn 2:**

Thực hiện Y2 (Bài học áp dụng 2, 3, 4)

- Vẽ Wireframe cho các trang web đã phân tích.
- Thiết kế Sitemap phù hợp cho website.
- Chuyển wireframe của 5 trang web thành các file PSD.
- Cắt các file PSD thành các file HTML, CSS.
- Liên kết các trang web đã cắt ra lại với nhau theo Sitemap.

Thực hiện Y3, Y4 (Bài học áp dụng 5-12)

- Chỉnh sửa code HTML, CSS tạo ra giao diện chi tiết cho website.
-

- Tại trang chủ, 2 popup form đăng ký, đăng nhập phải dùng css tạo độ mờ, ẩn, hiện có hiệu ứng.

Thực hiện Y5 (Bài học áp dụng 13, 14)

- Hiện thực tính năng tô viền sản phẩm khi người dùng lướt chuột qua sản phẩm
- Tại trang chủ, 2 popup form đăng ký, đăng nhập phải dùng validate dữ liệu.
- Tại trang giỏ hàng, mục số lượng có thể tăng giảm và tổng tiền tự cập nhật lại

✓ Final Assignment

ĐÁNH GIÁ ASSIGNMENT

Điểm Assignment bao gồm điểm đánh giá nội dung báo cáo là 10% (điểm chung cả nhóm) và điểm bảo vệ Assignment 30% (điểm cá nhân từng sinh viên) bao gồm điểm cho thuyết trình và trả lời câu hỏi của giảng viên. Trước buổi bảo vệ Assignment, giảng viên chấm bài Assignment hoàn chỉnh của nhóm sinh viên trước, kết hợp với vấn đáp trong buổi bảo vệ để cho điểm từng sinh viên.

THANG ĐÁNH GIÁ

A 80%-100%	<ul style="list-style-type: none"> - Hoàn thành các yêu cầu từ Y1 đến Y5 - Nhóm bảo vệ trả lời được các câu hỏi của giảng viên
B 60%-79%	<ul style="list-style-type: none"> - Hoàn thành các yêu cầu từ Y1 đến Y4 - Nhóm bảo vệ trả lời được các câu hỏi của giảng viên
C 50%-59%	<ul style="list-style-type: none"> - Hoàn thành các yêu cầu từ Y1 đến Y2 - Nhóm bảo vệ trả lời tương đối các câu hỏi của giảng viên
D < 50% (FAIL)	<ul style="list-style-type: none"> - Hoàn thành Y1 - Nhóm bảo vệ không trả lời được câu hỏi của giảng viên

Hướng dẫn dành cho giảng viên

Hướng dẫn triển khai

Giảng viên xem và nhận xét về bài Workshop của nhóm SV nộp trên LMS sau đó tổng hợp lại các vấn đề sau:

- Những bài làm có chất lượng tốt để khuyến khích và chia sẻ trước lớp để các SV còn lại tham khảo và học hỏi.
- Những sai sót chung của sinh viên: về lựa chọn đề tài, cách tư duy, trình bày, xử lý số liệu, giải quyết vấn đề...
- Những sai sót cá biệt cần lưu ý, cách khắc phục
- Những sinh viên có bài kém thì GV nên đưa ra cách hỗ trợ cụ thể
- Đưa ra giải pháp để giải quyết các vấn đề mà hầu hết SV gặp phải.
- Đối với lỗi cá nhân trong từng bài Assignment thì Giảng viên sẽ có nhận xét riêng trong bài làm và gửi lại cho SV.
- Giải đáp các thắc mắc khác của SV liên quan đến nội dung bài Assignment
- Sau khi nhận xét và trao đổi xong về sản phẩm đã thực hiện, giảng viên hướng dẫn cho các em cách thức hiện sản phẩm tiếp theo,
- Giải đáp khúc mắc về điểm cho sinh viên và thực hiện điều chỉnh nếu cần thiết
- Gọi sinh viên vấn đáp và thực hiện điều chỉnh tăng hoặc giảm điểm đã chấm trước buổi học tùy vào mức độ trả lời vấn đáp của sinh viên. Mọi sự điều chỉnh phải được công bố ngay trước lớp và chỉ ghi điều chỉnh khi sinh viên không còn khiếu nại.

Hướng dẫn triển khai buổi bảo vệ Assignment

- Giảng viên giảng dạy và hướng dẫn Assignment trực tiếp tham gia buổi bảo vệ Assignment của sinh viên, nếu không thể tham gia, phải có giải trình gửi trưởng ban đào tạo.
- Trong buổi BV, sinh viên sẽ dùng Slide chuẩn bị trước để thuyết trình. Sau đó, giảng viên lắng nghe và đặt ra các câu hỏi liên quan đến Assignment để sinh viên trả lời.
- Căn cứ vào phần thuyết trình và phần trả lời của sinh viên để cho điểm bảo vệ Assignment.
- Điểm bảo vệ được công bố luôn cho các sinh viên sau khi thuyết trình và trả lời hoặc được công bố chung cho cả lớp vào cuối buổi sau khi thống nhất giữa các giảng viên trong hội đồng bảo vệ.
- Mọi thắc mắc của sinh viên được giải đáp ngay, nếu có điều chỉnh điểm cũng thực hiện trước khi kết thúc buổi bảo vệ. Sau buổi bảo vệ này sẽ không nhận bất cứ phản hồi hoặc điều chỉnh nào về điểm bảo vệ.

Tiêu chí để đánh giá phần thuyết trình của sinh viên:

- Kỹ năng trình bày: rõ ràng, dễ hiểu, mạch lạc.
 - Hình thức slide: đẹp, sinh động, sáng tạo.
 - Nội dung: đầy đủ nội dung theo yêu cầu
-

- Thời gian: không vượt qua thời gian cho phép.

Hướng dẫn dành cho sinh viên

- Sinh viên có trách nhiệm nộp đầy đủ và đúng thời hạn từng sản phẩm theo đề cương đã ban hành kèm theo.
- Trước khi bảo vệ assignment, Sinh viên nộp toàn bộ sản phẩm cùng với Slide trình bày mà nhóm SV thực hiện.

