

Đào tạo lập trình viên Web Front End + React.js

Đối tượng học sinh sau cấp 3, sinh viên không chuyên ngành CNTT, người đi làm và cả sinh viên CNTT muốn trở thành lập trình viên lập trình web, có kỹ năng thiết kế giao diện và lập trình React.js nâng cao. React.js là thư viện lập trình web bằng JavaScript có nhu cầu tuyển dụng rất cao trên thế giới và Việt nam.

90+ công ty tuyển dụng



+ 200 việc làm trên topdev.vn, vietnamworks.com, topcv.vn

Khác biệt




1. Làm ra sản phẩm cụ thể và xin được việc.
Tham khảo [sản phẩm học viên](#)
2. Đào tạo coder với định hướng nâng cấp lên software engineer.
3. Bài giảng sinh động, dễ hiểu. Thực hành 70% thời lượng.
4. Học phí chỉ bằng 1/2 đến 1/3 so với trung tâm khác + cam kết việc làm mức độ cao nhất.
5. Kết hợp 3 phương pháp: thực hành phòng lab, eLearning và hội thảo trực tuyến.

- Chia 2 học kỳ: nền tảng và chuyên đề. Kỳ nền tảng 4.5 tháng cho người mới bắt đầu. Kỳ chuyên đề 4.5 tháng cho sinh viên, người đã lập trình căn bản, đào tạo nghề để làm việc tại dự án phần mềm.
- Chuẩn bị kiến thức tốt để thi chứng chỉ quốc tế Oracle Java hoặc Fundamental Engineering (FE) của hiệp hội CNTT Nhật Bản ITPec.

Phương pháp đào tạo

- 9 tháng gồm 2 học kỳ 4.5 tháng: Nền Tảng và Chuyên Ngành
- Học trực tiếp từ học kỳ 2 đối với sinh viên CNTT năm cuối
- Kết hợp tính ưu việt của 3 hình thức:
 - Thực hành phòng lab 3 tiếng: giảng viên giảng, tương tác, hướng dẫn
 - eLearning với hàng nghìn video + quiz + bài tập
 - Hội thảo trực tuyến Zalo, Zoom, Skype, Google Meeting

Học phí

 Phổ biến	 Tiết kiệm	 Ưu đãi
Đóng đầu mỗi học kỳ: 14 triệu Tổng học phí 2 học kỳ: 28 triệu	Đóng thành 4 đợt. Mỗi đợt 7.3 triệu Tổng: 29.2 triệu	Đóng trọn một lần 27 triệu

Giảng viên



Trịnh Minh Cường
Softskill, IOS, Flutter,
Games2D



Đặng Quang Huy
Web Front End
React, ReactNative



Nguyễn Hàn Duy
Database, Git
DevOps, Golang



Phạm Hải Yến
Thiết kế UI/UX
Photoshop, Figma



Nguyễn Thành Tùng
Web Front End,
Java, PHP



Phạm Tiến Thành
Luyện thi chứng chỉ
FE, Java



Đỗ Minh Hiền
Java nâng cao
Java SpringBoot



Nguyễn Đức Hoàng
Java căn bản

Cam kết việc làm

Sau 2 kỳ đào tạo trong 9 tháng, sinh viên hoàn thành các yêu cầu sau đây:

1. Bảo vệ dự án môn học, điểm trên trung bình.
2. Bảo vệ thành công đồ án môn học chuyên đề (tương đương đồ án tốt nghiệp ở bậc đại học) thành công trước hội đồng giám khảo.

Techmaster đảm bảo việc làm cho sinh viên sau 60 ngày kể từ khi tốt nghiệp. Nếu sinh viên không xin được việc, Techmaster sẽ tuyển dụng sinh viên ở vị trí thực tập sinh lập trình có lương để đào tạo tiếp. Nếu Techmaster không nhận lại sẽ bồi hoàn toàn bộ học phí + 8 triệu VND.

Các công ty đã cử lập trình viên đến Techmaster học và tuyển lại sinh viên Techmaster: FPTSoft, CMC, VinGroup, VinID, Viettel, VNPT, Mobiphone, Hyperlogy, TinhVan, TienPhongBank, Vietcombank, Vietnam Airline, Tập đoàn Điện Lực Việt nam, 3SI, Viettis, TinhVan, Luvina, Cowell, Sun*.

Cấp bằng

Techmaster cấp bằng cho sinh viên tốt nghiệp theo từng học kỳ: nền tảng và chuyên đề. Kết thúc 9 tháng học, sinh viên có thể học tiếp khoá luyện thi chứng chỉ chuẩn kỹ sư công nghệ thông tin Nhật Bản ITPec Fundamental Engineering, được chính phủ Nhật Bản công nhận tương đương bằng đại học chuyên ngành CNTT.

Phương pháp đào tạo

- Học vững học kỳ nền tảng, sinh viên có thể học bất kỳ chuyên ngành nào.

- Giảng viên thiết kế, lập trình bài tập - dự án tình huống.
- Chia sẻ tối đa sách, giáo trình quốc tế.
- Sinh viên chủ động học và thi Quiz. Giúp sinh viên có kỹ năng thi chứng chỉ.
- Có nhiều bài tập tình huống đơn giản: fix bug đến phức tạp yêu cầu khả năng quan sát, phân tích, đề xuất hướng giải quyết của sinh viên.

Chú ý: một bài học có thể được giảng dạy lý thuyết - thực hành - giải đáp, chữa bài trong nhiều buổi. Trong mỗi khoá học đều có những buổi thực hành nhóm gọi là Hackathon hoặc buổi bảo vệ đồ án.

Lộ trình học

Thời gian 9 tháng - hai học kỳ, nghỉ giữa 2 học kỳ 30 đến 45 ngày. Sau học kỳ nền tảng sinh viên có thể chọn lại chuyên đề. Chú ý lớp chuyên đề chỉ mở khi có tối thiểu 12 sinh viên.

Khoá học	Programming Foundation	Thời gian	Giảng viên 1	Giảng viên 2
Kỹ năng mềm	4	4.5 tháng	Trịnh Minh Cường	Đặng Quang Huy
Web Căn Bản	12		Đặng Quang Huy	Nguyễn Thanh Tùng
Game HTML5	14		Trịnh Minh Cường	Bùi Văn Hiên
Networking + Linux	10		Nguyễn Hàn Duy	Phạm Tiến Thành
Database	12		Nguyễn Hàn Duy	Bùi Văn Hiên
	52			
	Web Front End			
UI/UX	10	4.5 tháng	Phạm Hải Yến	
Web Nâng Cao	20		Đặng Quang Huy	Bùi Văn Hiên
Nodes REST/JWT	8		Nguyễn Hàn Duy	Đặng Quang Huy
React.js	16		Đặng Quang Huy	Bùi Văn Hiên
	54			

Học kỳ Nền tảng lập trình – Programming Foundation

[soft skills] Kỹ năng mềm 4 buổi

Giảng viên: Trịnh Minh Cường.

4 buổi học hoàn toàn trực tuyến, giảng viên tương tác.

Bài 1: Phương pháp học lập trình.

Bài 2: Ghi chép hiệu quả - Công cụ làm việc trực tuyến.

Bài 3: Làm việc nhóm - báo cáo - lập kế hoạch.

Bài 4: Mô tả phần mềm.

[basic_web] Web căn bản 12 buổi

Giảng viên: Đặng Quang Huy, Bùi Văn Hiên, Nguyễn Thanh Tùng.

Lập trình web site căn bản với CSS. Học HTML qua clone những web site nổi tiếng.

1. Đơn xin việc.
2. Blog cá nhân giao diện tối thiểu.
3. Photo gallery.

Bài 1: Git quản lý phiên bản mã nguồn

- Giới thiệu và cài đặt Git.
- Các lệnh cơ bản với local git repo: git status, git add, git commit, git log.
- Làm việc với remote repo trên Github: git remote, git push.
- Các lỗi thường gặp và cách xử lý.

Bài 2:

- Thiết lập môi trường lập trình: Sublime Text, VSCode, ...
- Cấu trúc project, các loại đường dẫn trong project.
- Làm quen với cú pháp HTML.
- Làm quen với cú pháp CSS.
- Tạo 1 trang bài viết đơn giản bằng HTML CSS.

Bài 3:

- Các thẻ HTML thường dùng.
- Các thuộc tính CSS thường dùng.

- Thực hành chỉnh sửa lại trang bài viết đã làm ở Bài trước.

Bài 4:

- Học cách sử dụng Chrome Developer Tools.
- Demo clone 1 trang web hoặc 1 phần của trang web.

Bài 5:

- CSS layout.
- Thực hành tạo các loại layout.

Bài 6:

- CSS Grid.
- Thực hành tạo layout bằng CSS Grid.

Bài 7:

- Flexbox.
- Thực hành tạo layout bằng Flexbox.

Bài 8:

- Ôn tập CSS Layout.
- Thực hành tạo menu đa cấp bằng CSS.

Bài 9:

- Hướng dẫn sử dụng font và icon trong trang web.
- Ôn tập tổng hợp qua ví dụ Image Gallery.

Bài 10:

- Sử dụng transition làm hiệu ứng hover.
- Hoàn thành ứng dụng Image Gallery.

Đồ án cuối khoá thực hiện trong 2 buổi thực hành x 3 tiếng

[game] Game căn bản 14 buổi

Giảng viên: Trịnh Minh Cường.

8 Bài thực hành lab + 6 Bài học trực tuyến với giảng viên.

Khai phá tư duy logic, kỹ năng thiết kế sản phẩm và ôn lại toán cho sinh viên. Lập trình hoàn toàn thuần HTML5, JavaScript, Canvas không dùng bất kỳ thư viện gì.

Học kỹ Javascript cơ bản: if then else, Loop, Function, Closure, Scope, Callback và các kiểu dữ liệu Array + Object. Cập nhật sử dụng các cú pháp của ES6 như: arrow function, rest parameters, spread syntax, destructuring, ...

1. Vẽ hình căn bản.
2. Vật lý game với bóng lăn, rơi, va chạm, đập thành tường.
3. Con lắc đơn.
4. Đồng hồ.
5. Ứng dụng bảng vẽ.
6. Mario đi bộ trong thành phố.
7. Flappy Bird.
8. Piano.
9. Star War - chiến tranh giữa các vì sao.
10. BreakOut - đập gạch.

Đề án: làm cá nhân một ứng dụng games sau khi đăng ký với giảng viên. Bài cuối cùng sẽ bảo vệ.

[linux-network] Linux Networking 10 buổi

Sinh viên làm quen với Linux các cú pháp căn bản, mạng LAN, cấu hình Wifi router, địa chỉ IPv4 vs v6, subnet mask, DNS, DHCP.

Bấm được dây mạng LAN.

Cài đặt Web server sử dụng PHP, Node.js hoặc Golang. Sử dụng FTP để đẩy code lên. Git căn bản.

Đề tài tốt nghiệp là triển khai web site tĩnh hoặc động (đơn giản) lên một web server trong mạng LAN.

Sách tham khảo: [How Linux Works: What Every Superuser Should Know](#)

Bài 1: Giới thiệu hệ điều hành Linux, các biến thể (Linux distros)

- Cài đặt một Linux distro (Ubuntu, Alpine, ...) trong VirtualBox hoặc VMWare.
- Cấu trúc thư mục phổ biến.
- Các tập lệnh cơ bản với file, folder.
- Soạn thảo file.

Bài 2:

- Cài đặt gói phần mềm trên Linux: curl, httpd, git, tree.

- Quản lý user và group.
- Phân quyền file: chmod, chown.

Bài 3: Truy cập từ xa, chia sẻ file, folder.

- Lập trình shell script căn bản: if-else, loop.
- ssh terminal, OpenSSH.
- Copy file/thư mục với rsync, scp.

Bài 4: Kiến thức mạng căn bản

- Kiến trúc mạng Internet.
- Mô hình mạng 7 lớp.
- Mô hình TCP/IP.

Bài 5: Các thiết bị mạng

- Hubs vs Switch.
- Routers.
- DHCP Server.
- Modems.
- Dây mạng.

Bài 6: Thực hành bấm dây mạng

- Bấm và kiểm tra thông mạng.
- Đấu nối Switch - Hub - Router.

Bài 7: Địa chỉ IP, Subnet Mask, Gateway, DNS

- IPv4 vs IPv6.
- Cấp phát địa chỉ IP. DHCP.
- Static IP vs Dynamic IP.
- Subnet mask.
- DNS.
- Network Address Translation.

Bài 8: Thực hành triển khai website trên máy chủ Google Cloud

- Triển khai static web sites bằng Nginx hoặc Caddy.
- Kết nối từ xa SSH.
- Đẩy code lên git và pull về máy chủ.

Kiểm tra: bấm dây mạng và triển khai web site lên Linux server.

[database] Thiết kế - lập trình CSDL 12 buổi

Đặc điểm khoá học này sẽ bao gồm cả cơ sở dữ liệu quan hệ và phi quan hệ.

3 buổi đầu học cơ sở dữ liệu phi quan hệ là MongoDB.

7 buổi sau học cơ sở dữ liệu quan hệ là PostgreSQL.

Tài liệu tham khảo:

- MongoDB: [MongoDb: The Definitive Guide Second Edition](#).

- PostgreSQL: <https://www.postgresqltutorial.com/>.

Bài 1: MongoDB căn bản

- Cài đặt MongoDB.
- Database, collection, document.
- Đọc, thêm, sửa, xóa document/collection.

Bài 2: Lưu trữ dữ liệu phi quan hệ

- Schema.
- Các kiểu dữ liệu.
- Quan hệ 1-1, 1-nhiều, nhiều-nhiều.
- MongoDB shell.

Bài 3: Đánh chỉ mục

- Index.
- Transaction.

Bài 4: CSDL quan hệ Postgresql

- Cài đặt PostgreSQL, pgAdmin.
- Đọc dữ liệu với các tập lệnh cơ bản: SELECT, FROM, WHERE.
- Các từ khóa: AND, OR, IN, BETWEEN, LIKE.
- ORDER BY.

Bài 5:

- Các hàm tính toán SUM, COUNT, AVG, MIN, MAX.
- GROUP BY, HAVING.
- UNION, INTERSECT.
- Lấy dữ liệu từ nhiều bảng với JOIN: INNER, LEFT, RIGHT, FULL.

Bài 6:

- Thay đổi dữ liệu với UPDATE.

- Thêm dữ liệu với INSERT.
- Xoá dữ liệu với DELETE.
- Thay đổi cấu trúc bảng: thêm, sửa, xóa, đổi kiểu dữ liệu cột.
- Export và import dữ liệu.

Bài 7:

- Các kiểu dữ liệu: numeric, string, temporal, character set, collation.
- Tạo database và tạo bảng.
- Các constraint: PRIMARY KEY, FOREIGN KEY, UNIQUE, NOT NULL.

Bài 8:

- Normalization: First, Second, Third Normal Form.
- Quan hệ 1-1, 1-nhiều, nhiều-nhiều.
- Thiết kế database: E-R diagram.

Bài 9:

- Trigger.
- Stored Procedure.
- Index, transaction.
- EXPLAIN.

Bài 10:

- Thực hành thiết kế cơ sở dữ liệu quan hệ.

Đồ án: Bảo vệ thiết kế CSDL theo cho một ứng dụng cụ thể.

Học kỳ chuyên đề Web Front End

[advance_web] Web Front End nâng cao 20 buổi

Bài 1+2:

- Giới thiệu Javascript DOM.
- Thực hành với ứng dụng Calculator.

Bài 3:

- Giới thiệu jQuery.
- Code lại ứng dụng Calculator bằng jQuery.
- Demo 1 số thư viện jQuery.

Bài 4:

- Giới thiệu Bootstrap.
- Sử dụng Bootstrap làm trang Image Gallery.

Bài 5:

- Responsive webiste.
- Làm trang Image Gallery responsive không dùng Bootstrap.

Bài 6:

- Ôn tập jQuery.
- Sử dụng jQuery clone các component trong Bootstrap.

Bài 7: Học cách sử dụng các tool: Photoshop, Figma, Balsamiq.
(Có thể bắt đầu học song song với lớp UI/UX)

Bài 8+9: Cắt HTML CSS responsive từ file PSD.

Bài 10+11: Cắt HTML CSS responsive từ file sketch (Figma).

Bài 12: Hướng dẫn sử dụng Template engine Pug (phục vụ cho làm đồ án).

Bài 13-16: Hướng dẫn làm đồ án web tĩnh (đã học xong lớp UI/UX và thiết kế xong giao diện đồ án).

[UI/UX] Thiết kế giao diện 8 buổi

Bài 1. Khái niệm UX – áp dụng trong thiết kế.

- Giúp học viên hiểu UX là gì, vai trò của UX với những người tham gia làm sản phẩm.
- UX trong thiết kế web/app.
- Xây dựng các bước cơ bản để định hướng UX UI cho sản phẩm.

=> Lên ý tưởng, phân tích những yếu tố cần cho việc bắt đầu thiết kế giao diện.

Bài 2. UI và những yếu tố cơ bản tạo nên một giao diện tốt.

- Màu sắc.
- Fonts.
- Bố cục.

- Tìm hiểu kiến thức cùng với thảo luận, phân tích những ví dụ, sản phẩm thực tế, so sánh tốt - xấu, đúng - sai.

=> Tiến hành xây dựng wireframe/workflow của 1 trang web/app (làm quen với Balsamiq).

Bài 3+4. Các quy luật cơ bản của UX.

UX dựa trên những nguyên lý được nghiên cứu về hành vi người dùng, kì vọng, phản ứng của người dùng. Thông qua việc tìm hiểu, phân tích một số nguyên lý cơ bản, học viên áp dụng vào công việc thực tế. Đặc biệt, những nguyên lý này áp dụng mở rộng với cả thiết kế, developer, marketing, tester...

- Đưa các khái niệm của từng nguyên lý.
- Ví dụ minh họa.
- Phân tích.
- Thực hiện test online.

=> Áp dụng vào thiết kế web/app. Thực hành tạo web/app Figma/photoshop/sketchapp.

Bài 5+6: UX UI trong mobile, xu hướng thiết kế 2020

- Các phần tử giao diện di động.
- Khác biệt giữa trải nghiệm di động với trải nghiệm ứng dụng web desktop.
- Thực hành responsive trang web đã làm sang app.
- Thực hành hoàn thiện web/app, chữa bài trên lớp cho từng học viên.

Luôn có những phân tích, so sánh, trải nghiệm (test vui) trong quá trình học.

=> Tiếp tục hoàn thiện đồ án cá nhân, chữa bài học viên trên lớp.

Bài 7: Chữa bài học viên, hướng dẫn cho bảo vệ đồ án tốt nghiệp

Bài 8: Học viên bảo vệ đồ án, nhận góp ý, giảng viên tiếp tục hỗ trợ chỉnh sửa đồ án cho học viên (online) cho tới khi bảo vệ đồ án tốt nghiệp khoá.

[nodes] Javascript nâng cao + Node.js 6 buổi

Lập trình Node.js, Express.js, quản lý Node.js module.

Dành cho sinh viên Web Front End và Di động.

Sử dụng để xây dựng REST API cho ứng dụng mobile.

Bài 1: Cài Node.js, npm module, express

- Cài đặt Node.js

- Quản lý module bằng npm và yarn
- Cơ chế hoạt động của express, middle ware

Bài 2: Express, router

- Phương thức GET, POST, PUT, DELETE REST API
- Upload binary file

Bài 3: Node.js truy vấn vào MongoDB

Bài 4: Node.js truy vấn vào Postgresql

Bài 5: Bảo mật JWT

Bài 6: Bảo vệ đồ án môn học

[react] React.js 16 buổi

Khóa chuyên đề dành cho sinh viên Web Front End

Bài 1:

- Giới thiệu React.
- Cài đặt React.
- Làm quen cú pháp React.
- Code trang shopping cart bằng React.

Bài 2+3: Tiếp tục thực hành với trang Shopping Cart.

Bài 4:

- Giới thiệu React CLI.
- Tạo Project bằng React CLI.
- Thực hành code 1 game đơn giản: Quiz, Memory Card, ...

Bài 5+6: Tiếp tục thực hành với game đã chọn ở Bài 4.

Bài 7:

- Giới thiệu Server Side Rendering + NextJS.
- Học cách sử dụng NextJS.

Bài 8: Chuyển 1 theme web tĩnh sang sử dụng NextJS.

Bài 9+10:

- Giới thiệu Redux.
- Hoàn thiện website toàn bộ bằng NextJS.

Bài 11+12:

- Sử dụng JSON Server (Hoặc NodeJS) để tạo API.
- Đổ dữ liệu từ API ra giao diện.

Bài 13:

- Giới thiệu Antd.
- Tạo giao diện trang quản trị bằng Antd.

Bài 14+15+16:

- Hoàn thiện giao diện admin bằng Antd.
- Ghép API vào các chức năng.

Cơ sở vật chất

Techmaster có 2 cơ sở đào tạo:

Cơ sở 1: tầng 12A, toà nhà Viwaseen 48 Tố Hữu, Nam Từ Liêm, có 5 phòng học: 3 phòng lớn 18-25 sinh viên, 2 phòng học nhỏ 10 sinh viên

Cơ sở 2: số 14 ngõ 4 Nguyễn Đình Chiểu, Hai Bà Trưng, có 2 phòng học. Một phòng 16 sinh viên và 1 phòng 10 sinh viên.

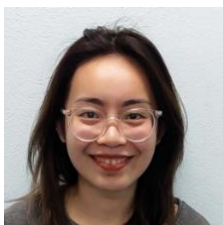
Có 3 phòng học lớn, trang bị mỗi phòng 2 màn hình 65 inch.

Cả 2 cơ sở đều trang bị điều hoà Daikin. Đặc biệt cơ sở 1 có hệ thống lọc khí bụi PM 2.5

Giảng viên và sinh viên có thể truyền trực tiếp hình ảnh lên projector qua hệ thống mạng không dây.

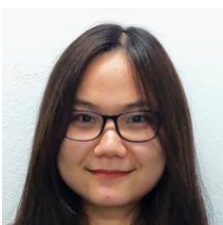
Nhận xét của sinh viên

Đây là nhận xét, ý kiến sinh viên khoá Web Front End 9 tháng và Java Full Stack 9 tháng nhập học tháng 5/2020



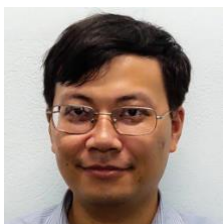
Đào Hồng Anh – Hoạ sỹ vẽ chuyện tranh thiếu nhi

Mình được công ty cử đi học khoá học này. Nội dung học kỳ Programming Foundation rất đa dạng. Môn thiết kế web phù hợp với mình. Còn môn lập trình Games khó với mình vì yêu cầu tư duy logic và cả tính toán. Trong lớp còn có một bạn nữ, nên mình trao đổi đỡ căng thẳng. Giảng viên hướng dẫn rất nhiều ví dụ thực tế, ví dụ clone web site thương mại điện tử.



Nguyễn Thuỳ Dương – Giảng viên dạy tiếng Anh IELTS, tốt nghiệp thạc sỹ

Marketing – Purchasing đại học Griffith University, Queensland, Úc
Chương trình đào tạo ở Techmaster được thiết kế cô đọng, không lan man và có thể giúp một người học lập trình từ zero thành hero nhờ vào bài giảng và kiến thức có chọn lọc, đúng trọng tâm và "hay ho". Giảng viên ở Techmaster lại vừa nhiệt tình vừa vui tính nữa, tội gì mà không học để nâng cao kiến thức về IT



Đặng Minh Quang – Chuyên gia tư vấn tại cty Hàn Quốc

Mình đã có gia đình, công việc rất bận rộn. Làm việc ở cty Hàn Quốc không có chuyện nhàn. Tuy nhiên mình thấy cần phải đi học để bổ xung kiến thức, mở rộng tương lai nghề nghiệp. Mình rất thích môn lập trình Games và cơ sở dữ liệu quan hệ. Thầy Cường nhiệt tình, code trực tiếp trên lớp, có lỗi hướng dẫn sinh viên fix luôn.



Trịnh Mạnh Hà – Kỹ sư thiết kế đập tràn xả lũ

Mình muốn trở thành lập trình viên từ lâu rồi. Đã ngồi nhà tự học, mua sách, và xem rất nhiều giáo trình học trực tuyến. Tuy nhiên được 1 năm, mình quyết định đi học tại lớp học phòng lab sẽ tốt hơn. Mấy buổi đầu khá choáng váng vì trong lớp nhiều bạn làm bài tập nhanh quá. Giờ mình đã bắt kịp, thậm chí còn được phần thưởng vì giải bài tập nhanh nhất lớp.



Đỗ Văn Chiến – học sinh cấp 3, chuẩn bị du học Mỹ

Ngay từ đầu khoá học, giảng viên gửi cho rất nhiều sách tin học tiếng Anh để tham khảo. Bài tập nhiều, đa dạng và khó. Mình sắp đi du học nên khó tập trung như các anh chị khác. Lớp có nhiều anh chị chăm hỗ trợ mình khá nhiều. Giờ mình đã có trải nghiệm lập trình như thế nào.



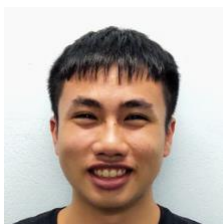
Nguyễn Tiến Nam – tốt nghiệp khoa Kinh tế Đại học Kinh Doanh Công Nghệ.

Chuyên ngành mình học hiện khó xin việc. Mình google ra Techmaster. Giảng viên ở đây nhiệt tình. Nội dung học được số hoá trực tuyến. Giảng viên trên lớp giải thích, minh hoạ và ra bài tập nâng cao. Điểm chấm khá chặt. Nộp bài, khoảng 5 phút sau, giảng viên chấm và cho nhận xét chi tiết. Muốn nâng điểm thì làm lại, nộp lại. Giữa giờ có phục vụ bánh ngọt do chính đầu bếp Techmaster nướng. Ăn rất ngon.



Lưu Ngọc Hưng – sinh viên năm 3 đại học FPT – Greenwich

Học lập trình ở trường mình chưa được thực hành nhiều. Nên mình và 3 bạn nữa đăng ký học ở Techmaster. Bài tập thực hành ở đây đa dạng và rất thực dụng. Nếu nghỉ quá 2 buổi xác định là khó theo, mặc dù có giáo trình trực tuyến, nhưng bài tập về nhà nhiều. Mình thường nộp lại 2 lần sau khi có nhận xét của giảng viên để cải thiện điểm số. Thầy Tùng và thầy Cường rất nhiệt tình, phong cách dạy cũng khác nhau.



Nguyễn Đức Châu – tốt nghiệp đại học Công Nghiệp

Bài tập lập trình ở đây đa dạng thực tế. Để xử lý được, cần phải xem các ví dụ mẫu trước đó, chia yêu cầu thành nhiều bước, xử lý từng phần một tốt rồi ghép lại. Tiến độ học hơi nhanh, có lẽ do áp lực cạnh tranh đầu ra xin việc cho sinh viên. Mình phải đọc lại code khá nhiều mới theo được. Giảng viên hay tạo phiếu khảo sát để lấy ý kiến của sinh viên. Mình thấy rất khác biệt với những gì mình quen trước đây.

Hình ảnh hoạt động



Đào tạo đội lập trình tập đoàn VinGroup



Thiết kế Web học kỳ Foundation



Lớp thực hành lập trình di động Flutter



Nghỉ giải lao lớp UI/UX



Đào tạo kiểm thử - devops cho VNPT Media



Lớp fresher cho tập đoàn VinGroup



Lớp Android cho tập đoàn VinGroup



Lớp SQL Tuning tại Luvina



Lớp chuyên đề IoT tập đoàn Mobifone



Giảng viên Techmaster tham gia chương trình đào tạo giáo viên chuẩn kỹ sư CNTT Nhật Bản



Bảo vệ đồ án tốt nghiệp



Chụp ảnh kỷ niệm trước khi đi xin việc