## BÀI GIẢNG MÔN HỌC LẬP TRÌNH MẠNG



# NGÔN NGỮ LẬP TRÌNH JSP-SERVLET-MVC

## Nội Dung

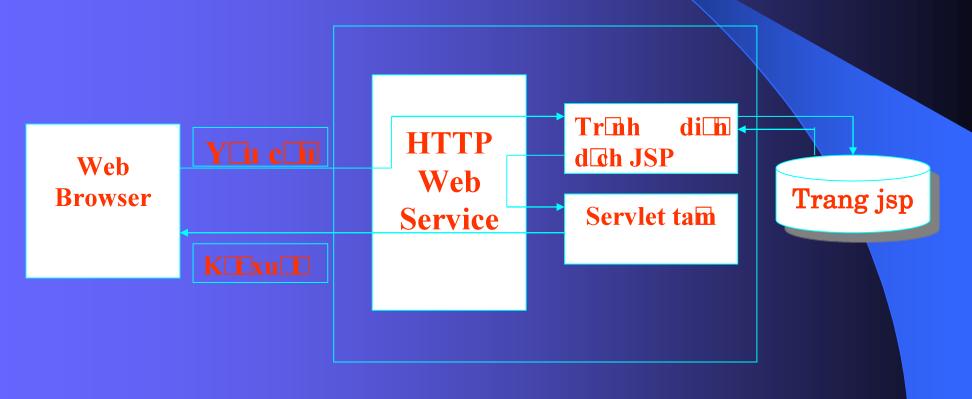
- \* Giới thiệu
- \* Cơ chế hoạt động của JSP
- \* Cách xây dựng Web bằng JSP
- \* Các cú pháp cơ bản của JSP
- \* Nhúng và chuyển hướng giữa các trang
- \* Các đối tượng mặc định của JSP
- \* Phương thức truy xuất cơ sở dữ liệu

#### I. Giới Thiệu

- JSP là cạnh tranh của Sun đối với công nghệ ASP của Microsoft.
- ASP cũng là các trang Web thực hiện cơ chế diễn dịch thay các lệnh Java là các lệnh Visual Basic. ASP không có cơ chế diễn dịch ra mã nhị phân như JSP.
- JSP (Java Server Pages) là cách đơn giản để người dùng tiếp cận được hướng lập trình Web phía máy chủ hiệu qủa và nhanh hơn.
- Nếu như đối với Servlet bạn phải viết mã Java và biện dịch bằng tay trước khi đưa vào sử dụng với trình chủ Web Server thì JSP không cần điều này

#### II. Cơ Chế Hoạt Động Của JSP

Cơ chế hoạt động của trang JSP được minh họa như hình sau:



Java Web Server

#### II. Cơ Chế Hoạt Động Của JSP:

- + Khi bạn yêu cầu một trang JSP, trình chủ sẽ đọc trang JSP từ đĩa cứng
  - + Bộ diễn dịch JSP sẽ diễn dịch mã lệnh Java chứa trong trang JSP thành một servlet
- + Sau đó trình chủ Java Web Server sẽ triệu gọi servlet trả kết xuất thuần HTML về cho trình khách

### III. Cách Xây Dựng Web Bằng JSP

Một trang JSP với phần mở rộng là .jsp như là một trang HTML, có thể chèn thêm các câu lệnh Java bằng cặp

hoặc: <jsp:scriptlet>... </jsp:scriptlet>.

Giữa cặp dấu này là các câu lệnh của ngôn ngữ Java nằm trong phần thân (<Body>. . . </Body>) của tài liệu, hoặc phần đầu tiên trước cả tag <HTML> của tài liệu.

### III. Cách Xây Dựng Web Bằng JSP

```
Mô tả cấu trúc của một trang JSP
 <%
  ---- Các câu lệnh Java ở đây ----
 %>
< HTML>
 ---- Các thành phần định nghĩa khác ----
<BODY>
 <%
---- Các câu lệnh Java ở đây ----
   %>
 ---- Các định dạng khác của HTML ----
</BODY>
</HTML>
```

#### IV. Các Cú Pháp Cơ Bản Của JSP

Tương tự thẻ HTML, thẻ lệnh JSP cũng bao gồm thẻ mở và thẻ đóng. Mỗi thẻ có các thuộc tính qui định cách sử dụng thẻ.

#### 1. The <jsp:scriptlet> hay <% %>

Với thẻ này bạn có thể đặt các đoạn mã lệnh Java ở giữa cặp thẻ tương tự một chương trình Java thông thường. Bên trong mã Java nếu muốn kết xuất dữ liệu HTML bạn gọi phương thức println() của đối tượng out.

#### IV. Các Cú Pháp Cơ Bản Của JSP

#### 1. The <jsp:scriptlet> hay <% %>

Khi gặp thẻ này, bộ diễn dịch JSP sẽ biết được lệnh cần thực hiện tiếp theo là mã lệnh Java. Bạn hoàn toàn sử dụng mọi cú pháp của Java ở đây, kể cả lệnh chú thích thông thường. Nếu muốn viết tắt thì có thể sử dụng cặp thẻ <% %> thay thế.

<%

\_\_\_\_\_

mã lệnh Java

-----

#### IV. Các Cú Pháp Cơ Bản Của JSP

2. Hiển thị kết xuất bằng cú pháp <%= %>

Thay vì sử dụng cú pháp <% %> để diễn đạt một khối gồm nhiều lệnh, ta có thể sử dụng cú pháp <%= %> chỉ để hiển thị kết xuất của một giá trị biến hay hàm nào đó.

Riêng biểu thức nằm trong thẻ <%= %>không được tận cùng bằng dấu chấm phẩy (;) như các lệnh hay khai báo biến của ngôn ngữ Java.

#### Ví dụ:

Welcome <%=username%>

username : là tên biến do người dùng đặng nhập

#### IV. Các Cú Pháp Cơ Bản Của JSP

3. Chèn chú thích vào trang JSP:

<%

Ví du:

Cũng như Java, JSP cho phép bạn dùng cú pháp // để chú thích một dòng mã lệnh trong khi cú pháp /\* \*/ áp dụng cho nhiều dòng. Các dòng chú thích sẽ bỏ qua khi trình chủ diễn dịch trang JSP.

```
// Lấy biến dữ liệu mang tên username từ đối tượng session
String username=session.getAttribute("username");
//>>
JSP còn cung cấp cho bạn cú pháp chú thích 
khối lệnh Java và HTML nằm giữa hai dấu chú thích này sẽ được trình biên dịch trang bỏ qua không quan tâm đến.
```

out.println("You will never see this line");

#### IV. Các Cú Pháp Cơ Bản Của JSP

#### 4. Thẻ khai báo phương thức và biến bằng <%! %>

Ta có thể dùng thẻ <%! %> để khai báo một biến hoặc một phương thức dùng cho toàn trang jsp. Biến khai báo phải theo cú pháp của ngôn ngữ Java. Phương thức và biến sau đó có thể được gọi bất kỳ nơi đâu trong trang JSP.

#### 5. Thể chỉ dẫn biên dịch trang <%@ page%>

Thẻ <‰ page%> chỉ dẫn một số tính chất biên dịch áp dụng cho toàn trang jsp. Ta có thể sử dụng thẻ này để khai báo các thư viện import của Java, chỉ định tùy chọn trang jsp có cần giữ trên cache bộ nhớ của trình chủ để tăng tốc hay không.

#### Ví dụ:

<%@ page import="java.sql.\*" %>

## IV. Các Cú Pháp Cơ Bản Của JSP

#### 6. Nhúng Và Chuyển Hướng Giữa Các Trang

Trong quá trình xử lý và chuyển dữ liệu cho form bạn có thể nhúng và triệu gọi những trang JSP khác với trang hiện hành.

Có thể đưa một trang HTML hoặc JSP vào trang JSP hiện tại để hỗ trợ thêm thư viện hay tính năng bổ sung nào đó.

Hay ghi nhận được dữ liệu submit từ trình khách, trang JSP nhận được dữ liệu có thể chuyển hướng hoặc triệu gọi đến trang JSP khác.

#### IV. Các Cú Pháp Cơ Bản Của JSP

#### 6.1. Nhúng file vào trang với chỉ thị include file:

Ta có thể nhúng một trang jsp hay trang html vào trang jsp hiện hành bằng thẻ <%@ include file %>.

Thẻ này tương tự như chỉ dẫn #include trong ngôn ngữ C. Cú pháp đầy đủ của thẻ này là :

include file="URL or Filepath"%>

#### 6.2. Sử dụng thẻ <jsp:include>

Chỉ thị <@ include %> chỉ dùng để nhúng các mã nguồn tĩnh. Nếu muốn nhúng kết quả kết xuất từ các trang jsp, servlet hay html khác vào trang hiện hành bạn sử dụng thể <jsp: include> với cú pháp như sau :

< jsp:include page="filename" flush="true" />

Lưu ý : <jsp: include> đưa kết quả kết xuất của trang được nhúng vào trang hiện hành, trong khi <%@ include %> dùng để đưa mã nguồn của trang được nhúng vào trang hiện hành.

```
IV. Các Cú Pháp Cơ Bản Của JSP
     6.3 Chuyển tiếp đến trang khác với thẻ <jsp:forward>
      Ta sử dụng thẻ <jsp:forward> để triệu gọi và chuyển dữ
  liệu cho trang jsp khác xử lý.
  Ví du: Trang Page 1. jsp chỉ hiển thị thông tin để người
  dùng nhập vào username và password
  <html>
    <form method=post action=Page2.jsp>
     username: <input type=text name="username" >
      password : <input type=password name="password" >
           <input type=submit value="Login" >
    </form>
```

</html>

## IV. Các Cú Pháp Cơ Bản Của JSP6.3 Chuyển tiếp đến trang khác với thẻ <jsp:forward>

Trang Page2.jsp kiểm tra nếu username khác rỗng sẽ chuyển tiếp quyền xử lý file Page3.jsp, ngược lại nếu username bằng rỗng sẽ đưa ra thông báo yêu cầu người dùng nhập vào.

```
<% if (!request.getParameter("username").equals(" ")) {
    %>
<jsp:forward page="Page3.jsp" />
<%} else { out.println(" Please input username and password ");}
%>
<html>
    Your username : <%=request.getParametter("username")%>
<br>
    Your password : <%=request.getParameter("password")%>;
<br>
    </html>
```

#### IV. Các Cú Pháp Cơ Bản Của JSP

6.4. Chuyển hướng sang trang mới với sendRedirect()

Ngoài việc chuyển tiếp bạn có thể sử dụng phương thức sendRedirect() để chuyển hướng và triệu gọi trang JSP khác xử lý.

Sự khác nhau giữa chuyển tiếp (forward) và chuyển hướng (redirect) đó là lệnh senRedirect() chỉ thực hiện triệu gọi trang mà không chuyển tham số của trang hiện hành cho trang chuyển hướng.

<u>Ví du</u>: Từ Page2.jsp bạn có thể chuyển hướng đến trang Page3.jsp như sau:

```
<%
response.sendRedirect("Page3.jsp");
%>
```

#### V. Các Đối Tượng Mặc Định Của Trang JSP

Trình diễn dịch JSP cho phép ta sử dụng một số đối tượng đã khai báo trước. Điều này sẽ giúp ta viết mã lệnh trong trang jsp nhanh hơn servlet.

1. Dối tượng out : Xuất phát từ lớp java.ioPrintWriter. Bạn có thể sử dụng đối tượng này để định dạng kết xuất gửi về máy khách.

Ví du: <% out.println("Result "+7\*3); %>

#### V. Các Đối Tượng Mặc Định Của Trang JSP

#### 2. Đối tượng Request:

Xuất phát từ lớp HttpServletRequest, đối tượng này giúp bạn lấy về các tham số hay dữ liệu do trình khách chuyển lên.

Một trong những ứng dụng thông thờng nhất của đối tượng request là nắm giữ các tham số. Bạn có thể thấy điều này bằng cách gọi phương thức getParametter() của request.

Phương thức này kế thừa từ lớp cha là javax.servlet.ServletRequest. Phương thức này nhận tên tham số và trả về giá trị chuỗi tương ứng với tên của tham số đó.

<u>Ví du</u>: Lấy về các thông tin đăng nhập từ file Bc\_td1.jsp String USERNAME=request.getParameter("username"); String PASSWORD=request.getParameter("password");

#### V. Các Đối Tượng Mặc Định Của Trang JSP

#### 3. Đối tượng Session:

Xuất phát từ lớp HttpSession. Bạn sử dụng đối tượng session để theo dõi kết nối và lưu vết một phiên làm việc giữa trình khách và trình chủ.

Đối tượng session tham chiếu đến đối tượng javax.servlet.http.HttpSession. Đối tượng session được khởi tạo bằng cách gọi phương thức pageContext.getSession() để tạo ra trang servlet.

session = pageContext.getSession();

Khi cần một biến nào đó có giá trị toàn cục từ khi mở cho đến khi kết thúc trình duyệt đó, bạn nên nghĩ đến session. Đối tượng session sẽ thực hiện việc đó giúp bạn. Đối tượng session tạo biến cục bộ cho phép lưu một giá trị nào đó từ trang JSP này sang trang JSP khác.

#### V. Các Đối Tượng Mặc Định Của Trang JSP 3. Đối tượng Session:

<u>Ví dụ</u>: Để lưu thông tin về phiên làm việc vào session ta thực hiện như sau:

```
session.putValue("NGAY", NGAY);
session.putValue("THANG", THANG);
session.putValue("NAM", NAM);
```

Sau khi ghi thông tin vào session, khi cần lấy về giá trị trong session ta thực hiện nh sau :

```
String NGAY=(String) session.getValue("NGAY");
String THANG=(String) session.getValue("THANG");
String NAM=(String) session.getValue("NAM");
```

#### V. Các Đối Tượng Mặc Định Của Trang JSP 4. Đối tượng Response:

Đối tượng response cho phép phản hồi thông tin xử lý từ trình chủ trở về trình duyệt. Thực ra đối tượng response thường gọi phương thức response.getWrite() để thực hiện kết xuất. Các phương thức mà đối tượng response thường được liệt kê như sau:

```
Liên kết trực tiếp đến trang Bc_td2.jsp

response.sendRedirect("Bc_td2.jsp");

Định kết xuất ra HTML hay text

response.setContenType("text/html");

Lấy dữ liệu trong vùng đệm nhờ OutputStream();

response.getOutputStream();
```

#### V. Các Đối Tượng Mặc Định Của Trang JSP 5. Đối tượng Exception:

Đối tượng exception chỉ tồn tại trong trang xử lý lỗi (errorPage). Nó dùng để tham chiếu đến nguyên nhân gây ra lỗi mà trang error có liên quan.

### VI. Truy Xuất CSDL Bằng JSP:

1. JDBC và trình điều khiến truy xuất cơ sở dữ liệu

Công việc lập trình mà JSP thường thực hiện nhất đó là lưu trữ thông tin và truy xuất cơ sở dữ liệu cung cấp thông tin cho trình khách.

Việc truy xuất cơ sở dữ liệu trong JSP dựa vào trình truy xuất JDBC mà Java hỗ trợ. JDBC là các trình đạo diễn cho phép bạn truy cập vào cơ sở dữ liệu của các hệ như Access, MS SQL Server, Oracle,... bằng ngôn ngữ truy vấn SQL. Có 4 kiểu JDBC như sau:

- + JDBC sử dụng cầu nối ODBC
- + JDBC kết nối trực tiếp với các trình điều khiển cơ sở dữ liệu.
- + JDBC kết nối thông qua các ứng dụng mạng trung gian
- + JDBC kết nối thông qua các trình điều khiển đặc thù ở xa

### VI. Truy Xuất CSDL Bằng JSP:

1. JDBC và trình điều khiển truy xuất cơ sở dữ liệu

+ Kiểu 1: JDBC sử dụng cầu nối ODBC

Nếu bạn đã từng làm việc với các hệ cơ sở dữ liệu trên windows bạn sẽ biết đến cách kết nối ODBC (Open Database Connectivity).

ODBC là cách kết nối tổng quát nhất đến mọi hệ cơ sở dữ liệu thông qua trình quản lý ODBC của Windows. Mỗi hệ cơ sở dữ liệu cung cấp một trình điều khiển (driver) có khả năng đọc hiểu đợc cơ sở dữ liệu của chúng.

Trình điều khiển này sẽ được đăng ký với bộ quản lý ODBC. Java cung cấp cho bạn khả năng sử dụng JDBC để gọi ODBC và bằng cách này bạn có thể kiểm soát rất nhiều hệ quản trị cơ sở dữ liệu khác nhau.

#### VI. Truy Xuất CSDL Bằng JSP:

1. JDBC và trình điều khiển truy xuất cơ sở dữ liệu

+ Kiểu 2: JDBC kết nối trực tiếp với các trình điều khiển cơ sở dữ liệu.

Khi Java phát triển, các nhà cung cấp hỗ trợ các trình điều khiển JDBC kết nối trực tiếp với các trình điều khiển đặc thù của mỗi hệ cơ sở dữ liệu (native database driver) mà không cần phải qua trung gian ODBC của windows nữa.

Các kết nối này nhanh và hiệu quả hơn kiểu 1 JDBC-ODBC

### VI. Truy Xuất CSDL Bằng JSP:

- 1. JDBC và trình điều khiến truy xuất cơ sở dữ liệu
- + Kiểu 3: JDBC kết nối thông qua các ứng dụng mạng trung gian.
- Ngày nay, các ứng dụng đều gắn liền với Internet. Theo mô hình lập trình phân tán, ứng dụng trung gian (middle-ware) trên máy chủ sẽ chịu trách nhiệm kết nối với cơ sở dữ liệu.

Nhiệm vụ của trình khách là sử dụng những trình điều khiển JDBC gọn nhẹ có khả năng giao tiếp với ứng dụng trung gian qua Internet để truy vấn dữ liêu.

## Java Server Pages VI. Truy Xuất CSDL Bằng JSP:

1. JDBC và trình điều khiển truy xuất cơ sở dữ liệu

+ Kiểu 4: JDBC kết nối thông qua các trình điều khiển đặc thù ở xa.

Mô hình kết nối theo kiểu 3 do phải thông qua ứng dụng trung gian (middle-ware) nên có thể ảnh hưởng đến tốc độ truy xuất cơ sở dữ liệu phía máy khách.

Java đưa ra kết nối JDBC kiểu 4 cho phép trình khách sử dụng các trình điều khiển gọn nhẹ kết nối trực tiếp vào trình điều khiển cơ sở dữ liệu đặc thù (thuần java) trên máy chủ ở xa thông qua mạng Internet.

## VI. Phương Thức Truy Xuất CSDL Bằng JSP: 2. Phương Thức Truy Xuất CSDL Bằng Jsp

2.1 Thực hiện một kết nối với CSDL:

Để kết nối với CSDL, JDBC đòi hỏi hai yếu tố là **trình điều khiển** (tương ứng với các kiểu kết nối) và **thông tin để kết nối** (địa chỉ máy chủ, tên tài khoản, mật khẩu,...).

+ Nạp trình điều khiển: Ta sử dụng trình điều khiển miễn phí do Sun cung cấp mang tên JdbcOdbcDriver. Ta khai báo tên lớp này như sau:

String drivername="sun.jdbc.odbc.JdbcOdbcDriver";

Tiếp đến ta gọi phương thức tĩnh forName của lớp Class để nạp và khởi tạo trình điều khiển :

Class.forName("drivername").newInstance();

## VI. Phương Thức Truy Xuất CSDL Bằng JSP: 2. Phương Thức Truy Xuất CSDL Bằng Jsp

2.1 Thực hiện một kết nối với CSDL:

+ *Tạo thông tin kết nối*: Lúc này ta đã hoàn toàn có khả năng sử dụng trình điều khiển JDBC-ODBC để truy xuất dữ liệu. Tuy nhiên trình điều khiển cần biết thêm những thông tin cụ thể như tài khỏan đăng nhập, thông tin kết nối,...Ta đặt những thông tin này trong chuỗi kết nối như sau:

String url="jdbc:odbc:tên CSDL";
String username="";
String password="";

Ở đây chuỗi jdbc:odbc: là bắt buộc với trình điều khiển JDBC-ODBC. Tiếp sau chuỗi này là thông tin kết nối cụ thể đến CSDL do ODBC qui định.

# Java Server Pages VI. Phương Thức Truy Xuất CSDL Bằng JSP: 2. Phương Thức Truy Xuất CSDL Bằng Jsp

2.1 Thực hiện một kết nối với CSDL:

+ Tạo thông tin kết nối:

Tiếp tục ta tạo một đối tượng Connection bằng cách gọi phương thức getConnection() của lớp DriverManager để yêu cầu trình điều khiển nạp bởi Class.forName() trớc đó tiếp nhận thông tin và thực thi kết nối như sau:

#### Connection conn = null;

conn = DriverManager.getConnection(url, "username", "password ");

url: chuỗi nêu lên đặc điểm của CSDL có dạng

jdbc:subprotocol:subname

subprotocol: giao thức con tương ứng với loại CSDL

subname : tên của CSDL

username: tên người dùng khi đăng nhập vào CSDL

password : mật khẩu người dùng khi đăng nhập CSDL

## VI. Phương Thức Truy Xuất CSDL Bằng JSP: 2. Phương Thức Truy Xuất CSDL Bằng Jsp

2.2 Thực hiện các lệnh:

Các chương trình JSP chỉ thực hiện được các lệnh trên CSDL thông qua đối tượng Statement. Đối tượng này được dùng để thực thi mọi câu lệnh sql.

Ta tạo đối tợng Statement từ kết nối conn

Statement stmt =null;

stmt = conn.createStatement();

Các câu lệnh sql có thể đợc thực hiện tức thì thông qua đối tượng Statement, có thể là một câu lệnh biên dịch trước (đối tượng PreparedStatement) hay có thể là một lệnh gọi các thủ tục cài sẵn (store procedure) trong CSDL (đối tượng CallableStatement).

- VI. Phương Thức Truy Xuất CSDL Bằng JSP:

  2. Phương Thức Truy Xuất CSDL Bằng Jsp

  2.2 Thực hiện các lệnh:
  - rs=stmt.executeQuery(sql);
- hoặc: rs=stmt.executeUpdate(sql);
  - Các câu lệnh sql có thể thực hiện thông qua:
  - + phương thức executeQuery() -nếu kết quả là một đối tượng ResultSet
  - + phương thức execute Update()-nếu kết quả là một số nguyên cho biết tổng số các dòng dữ liệu chịu tác dụng của câu lệnh vừa thực hiện.

- VI. Phương Thức Truy Xuất CSDL Bằng JSP:
  - 3. Đoạn lệnh dùng JSP truy cập dữ liệu trên Server
- // Nạp trình điều khiển JDBC
- String drivername="sun.jdbc.odbc.JdbcOdbcDriver";
- Class.forName(drivername).newInstance();
- // Thông tin kết nối JDBC-ODBC
- String url="jdbc:odbc:Database\_Name";
- String username="";
- String password="";

- VI. Phương Thức Truy Xuất CSDL Bằng JSP:
  - 3. Đoạn lệnh dùng JSP truy cập dữ liệu trên server
- Connection con=null;// Thực hiện kết nối
- con=DriverManager.getConnection(url, username, password);
- Statement stmt=null;
- stmt=con.createStatement();
  - // Thực thi câu lệnh truy vấn và nhận kết quả trả về
- ResultSet rs=null;
  - // Tạo câu lệnh truy vấn
- String sql="select \* from TABLE\_NAME";
- rs=stmt.executeQuery(sql);

#### I. Cấu Hình Trình Chủ Web Server

- 1. Giới thiệu về Jrun
- + Để nghiên cứu về JSP trớc tiên phải có trình chủ Web Server "hiểu Java". Trình chủ đó phải có khả năng thông dịch và gọi thực thi được các đơn thể Java theo đặc tả của Sun.
- + Mặc dù hiện nay có rất nhiều trình chủ Web dành cho Java như Java Web Server, TomCat, IPLanet, Jrun,...Nhng do Jrun viết bằng Java nên bạn có thể sử dụng và cài đặt Jrun cả trên môi trường Linux lẫn Unix.
- + Trình Jrun cung cấp khả năng triệu gọi mã Java thông qua Servlet. Jrun cung cấp cho ta hai dịch vụ Web hoạt động trên hai cổng:
- Cổng 8100 là dịch vụ Web thông thờng và cổng 8000 là dịch vụ Web phục vụ cho cấu hình trình chủ.

Cũng như những Web server khác, tìm hiểu Jrun bao gồm các bước sau:

- Cài đặt trình chủ Jrun.
- Cấu hình kết nối với các Web server khác.
- Quản trị Jrun.
- Tìm hiểu các file quan trọng của Jrun.

#### I. Cấu Hình Trình Chủ Web Server

#### 2. Cài đặt Jrun

#### 2.1. Cài đặt JDK

+ Trước khi cài đặt trình chủ Jrun Web Server ta phải cài đặt JDK. Mặc định JDK của Java sẽ được cài vào thư mục C:\Jdk. Khi Jrun yêu cầu chỉ định thư mục cài đặt JDK ta hãy chỉ đờng dẫn đến thư mục đó.

#### 2.2. Cài đặt Jrun Web Server

- + Yêu cầu về phần cứng và phần mềm:
  - 32 MB Ram
  - 20 MB dung lượng đĩa cứng
  - Hệ điều hành : Windows hay NT/2000, Unix và Linux.
  - Sử dụng trình duyệt Netscape hay Internet Explorer
  - Môi trờng máy ảo JRE (Java Runtime Environment)
  - JDK

#### I. Cấu Hình Trình Chủ Web Server

2. Cài đặt Jrun

2.3. Cấu trúc thư mục của Jrun

Thư mục Nội dung

/bin Chứa các tập tin chương trình của Jrun

/connectors Chứa các tập tin Web server kết nối

/docs Chứa các trang tài liệu html hướng dẫn sử dụng

/lib Chứa các tập tin thư viện .jar

/lib/ext Chứa các tập tin .jar gồm servlet.jar & ejb.jar

/logs Chứa các tập tin log của Jrun

/samples Chứa các trang jsp và servlet mẫu

/servers Chứa các ứng dụng Web của Jrun

/servers/lib Chứa các tập tin .jar và các lớp đối tượng .class

/servlets Chứa các tập tin .class của servlet truy cập

/uninst Thông tin về tháo bỏ cài đặt của Jrun

#### I. Cấu Hình Trình Chủ Web Server

#### 3. Cửa số điều khiển (Jrun Management Console)

Jrun Management Console là một ứng dụng Web nhằm giúp cho thao tác trên giao diện Web để cấu hình Jrun.

Để dùng JMC nh một người quản trị Web Server, ta có thể thực hiện theo các bớc sau:

#### Nhập địa chỉ URL: http://local:8000

- + Chon Start -> Program -> Jrun 3.1 -> Jrun Admin Server
- + Chon Start -> Program -> Jrun3.1 -> Jrun Management Console

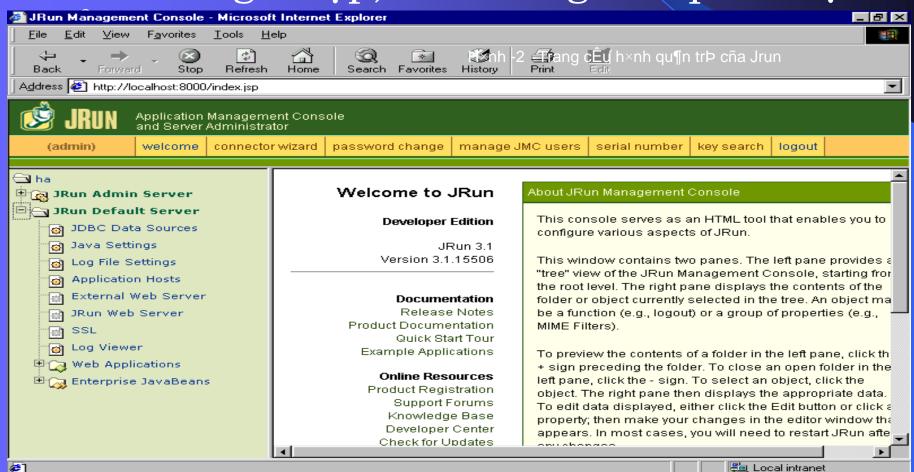
Nếu thành công Jrun sẽ hiển thị màn hình đăng nhập (login) yêu cầu bạn cung cấp tài khoản người dùng (username) và mật khẩu (password) để đăng nhập vào phần quản trị (Administrator) của trình chủ.

I. Cấu Hình Trình Chủ Web Server3. Cửa số điều khiển (Jrun Management Console)



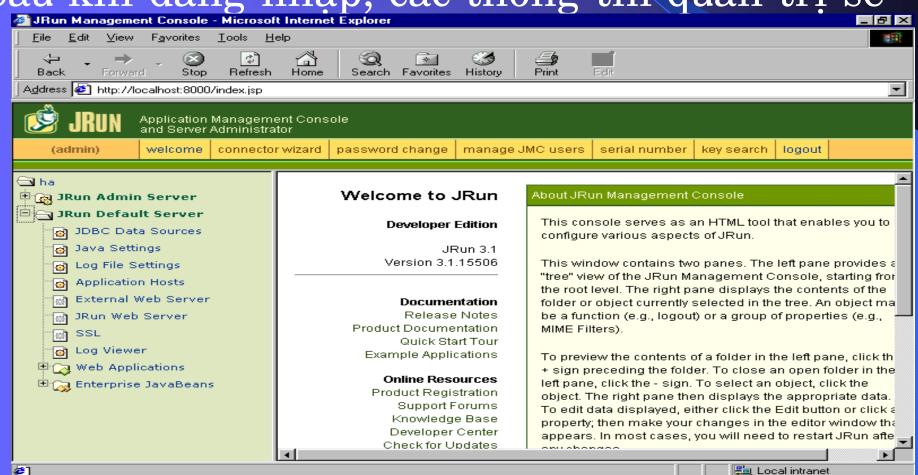
I. Cấu Hình Trình Chủ Web Server 3. Cửa số điều khiển (Jrun Management Console)

Sau khi đăng nhập, các thông tin quản trị sẽ



- I. Cấu Hình Trình Chủ Web Server
  - 3. Cửa số điều khiển (Jrun Management Console)

Sau khi đăng nhập, các thông tin quản trị sẽ



#### I. Cấu Hình Trình Chủ Web Server 3.1 Cấu hình quản trị Web Server

Thường bạn sử dụng trang quản trị để quản lý, khởi động, thay đổi tham số cho trình chủ Default Web Server phục vụ ứng dụng Web.

#### 3.1.1 Cấu hình Jrun Default Web Server

Ta chỉ cần cấu hình theo các thông tin sau:

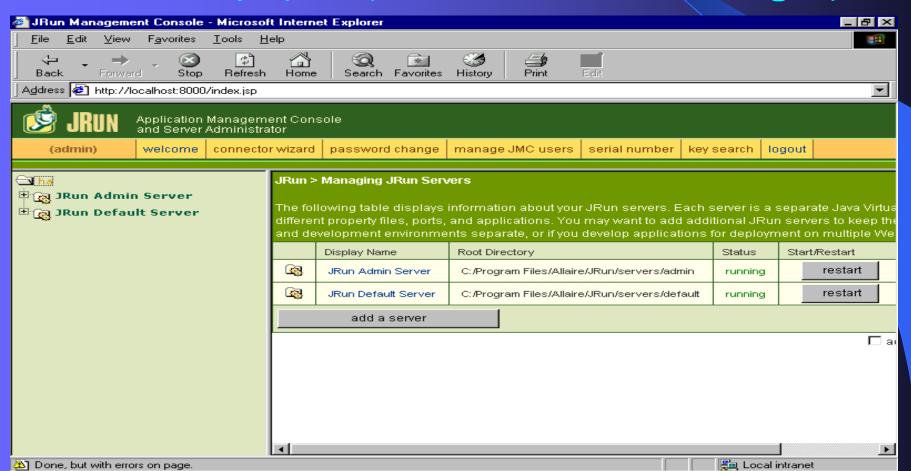
+ Web Server Address	*
+ Client IP filter	*
+ Web Server Port	8100
+ Ide threed timeout	300
+ Minimum threed count	1
+ Maximum active request	100
+ Maximum concurrent request	100
+ Jrun Web Server	on

 $\mathbf{U}\mathbf{I}\mathbf{I}$ 

- I. Cấu Hình Trình Chủ Web Server 3.1 Cấu hình quản trị Web Server
  - 3.1.2 Tự tạo một Web Server
  - + Ngoài Jrun Default Server, bạn có thể tự tạo một Web Server khác cho riêng mình
  - Lưu ý: trên một máy có thể có nhiều Web Server chạy cùng một lúc miễn sao chúng đợc cấu hình với số hiệu cổng khác nhau.
  - + Để tạo Web Server khác, bạn chọn nhánh gốc bên khung trang trái. Nhấn nút Add *a server* bên khung trang phải và đặt tên cho Web Server cũng như các thông tin cấu hình khác mà Jrun yêu cầu

#### I. Cấu Hình Trình Chủ Web Server 3.1 Cấu hình quản trị Web Server

3.1.2 Tự tạo một Web Server của riêng bạn



- I. Cấu Hình Trình Chủ Web Server
  - 3.2 Cấu hình và tạo ứng dụng Web (Web Application)
    - 3.2.1 Tạo mới ứng dụng Web

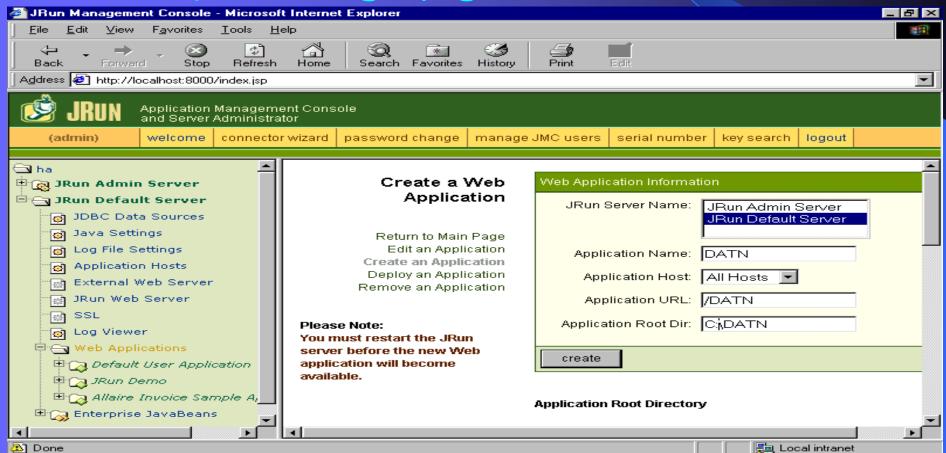
Thông thờng khi tạo một ứng dụng Web, ta cần phải cấu hình ứng dụng này trong Jrun Web Server. Để tạo một ứng dụng trên Web Server của Jrun, ta chỉ cần theo các bớc sau:

+ Trước khi cấu hình Jrun, ta cần chú ý địa chỉ IP của máy chủ nơi Jrun đang chạy. Nếu không kết nối mạng, ta có thể sử dụng localhost hay 127.0.0.1 là địa chỉ IP cục bộ của mỗi máy.

# I. Cấu Hình Trình Chủ Web Server 3.2 Cấu hình và tạo ứng dụng Web (Web Application) 3.2.1 Tạo mới ứng dụng Web

- + Chon Jrun Web Server (Admin Server hay Default Server)
- + Bấm vào link Create Application
- + Chon Jrun Addmin Server hay Jrun Default Server.
- + Nhập tên của ứng dụng. (Ví dụ : DATN)
- + Nhập vào địa chỉ gốc URL cho ứng dụng.
- + Chọn thư mục mà ta đặt các trang JSP của ứng dụng.
- Ví dụ: C:/DATN/Jsp là thư mục chứa các trang JSP của ứng dụng.
  - + Sau khi điền thông tin ta nhấn nút Create.
  - + Tiếp đến ta khởi động lại Web Server tương ứng với tên mà ta dùng để tạo ứng dụng(Jrun Default Server).
  - + Cuối cùng ta thử trên màn hình Browser của trình duyệt bằng cách gõ vào địa chỉ URL nh sau : http://localhost:8100/DATN/Jsp/index.jsp

- I. Cấu Hình Trình Chủ Web Server
  3.2 Cấu hình và tạo ứng dụng Web (Web Application)
  - 3.2.1 Tạo mới ứng dụng Web

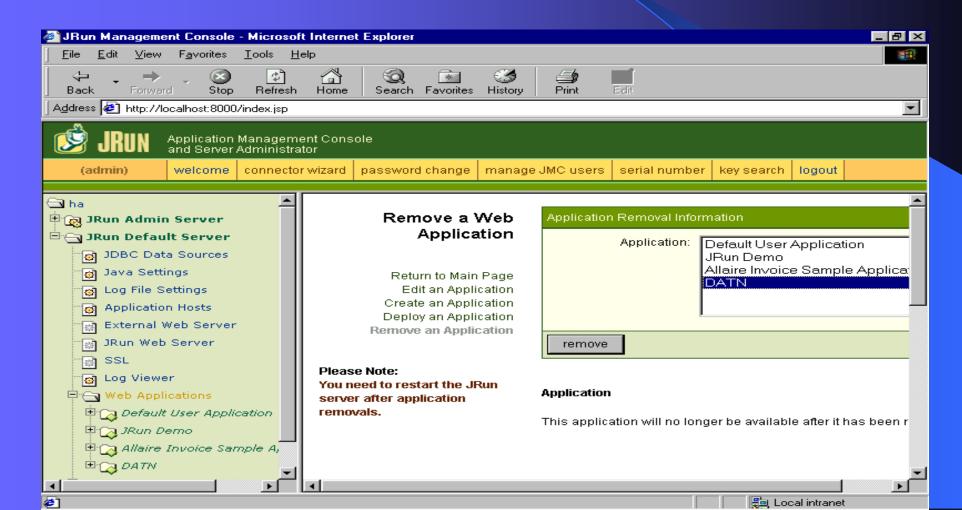


- I. Cấu Hình Trình Chủ Web Server
  - 3.2 Cấu hình và tạo ứng dụng Web (Web Application)
    - 3.2.2 Xóa một ứng dụng Web

Do nhu cầu sử dụng đôi khi bạn tạo ra một ứng dụng web, nhng có thể sau một thời gian sử dụng bạn không cần dùng đến nó nữa, ta có thể xóa nó đi. Để xóa một ứng dụng web:

- + Chọn Web Application từ màn hình quản trị của Jrun
- + Tiếp đến chọn Web Application. Jrun sẽ hiển thị danh sách các ứng dụng ta đã đăng ký hoặc tạo ra trước đó.
- + Để loại bỏ ứng dụng Web, ta chọn mục Remove Application.
- + Khi Jrun hiển thị danh sách các đề mục cần xóa, bạn chọn tên của ứng dụng rồi chọn Remove.
- + Để Jrun nhận ra ứng dụng đã bị xóa hoàn toàn, cần khởi động lại trình chủ Jrun Web Server.

- I. Cấu Hình Trình Chủ Web Server
  - 3.2 Cấu hình và tạo ứng dụng Web (Web Application)
    - 3.2.2 Xóa một ứng dụng Web

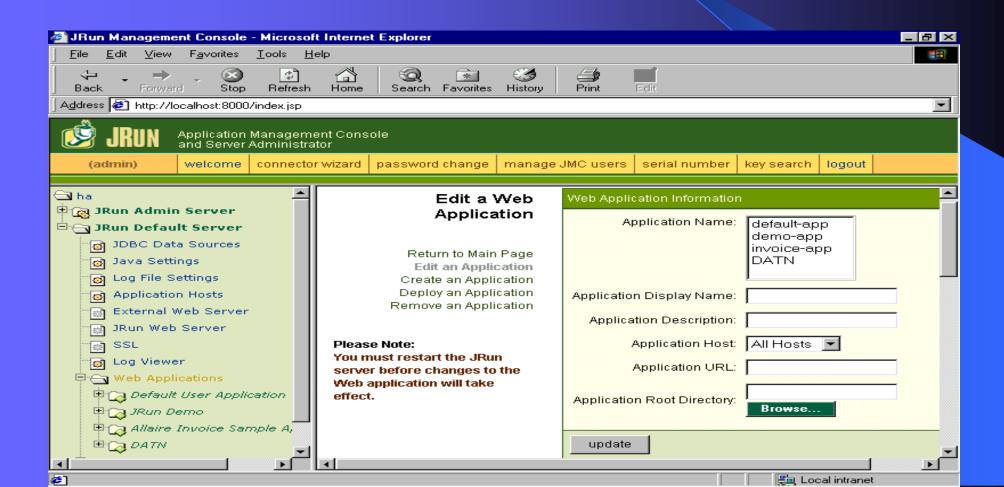


- I. Cấu Hình Trình Chủ Web Server
  - 3.2 Cấu hình và tạo ứng dụng Web (Web Application)
    - 3.2.3 Cập nhật một ứng dụng Web

Sau khi tạo ra một ứng dụng Web nếu cần bổ sung hoặc thay đổi, ta có thể cập nhật lại nội dung ứng dụng theo các bước sau:

- + Chọn Web Application từ màn hình quản trị của Jrun Web Server.
- + Jrun sẽ hiển thị danh sách các ứng dụng đã đăng ký trước đó.
  - + Chon muc Edit Application.
- + Khi Jrun hiển thị danh sách ứng dụng, ta cần chọn lấy ứng dụng muốn cập nhật.
  - + Thông tin ứng dụng sẽ hiện ra để ta bổ sung hoặc sửa đổi.
  - + Cần phải khởi động lại trình chủ Jrun Web Server.

- I. Cấu Hình Trình Chủ Web Server
  - 3.2 Cấu hình và tạo ứng dụng Web (Web Application)
    - 3.2.3 Cập nhật một ứng dụng Web



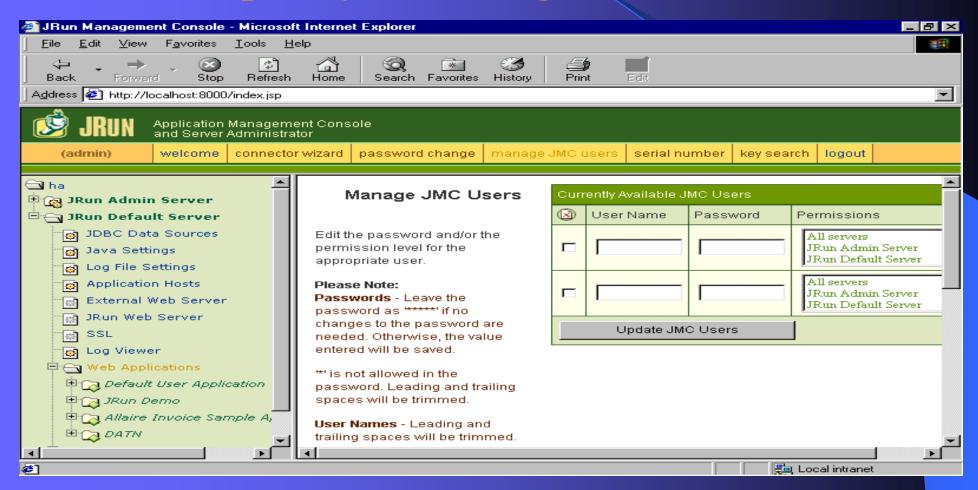
#### I. Cấu Hình Trình Chủ Web Server

#### 4. Tạo và quản lý user trong Jrun Web Server

Đối với Jrun Web Server ta có thể tạo ra một số thành viên giới hạn cho phép truy cập trình chủ Web Server. Ta có thể thực hiện theo các bớc sau:

- + Chọn mục manage JMC users từ trang quản trị của Jrun.
- + Nhập tên user và password của thành viên đó. Mỗi lần ta chỉ cần đăng ký cho hai thành viên.
- + Ta chọn nút Update JMC Uesrs để cập nhật user vào cơ sở dữ liệu của Jrun.

- I. Cấu Hình Trình Chủ Web Server
  - 4. Tạo và quản lý user trong Jrun Web Server



#### I. Cấu Hình Trình Chủ Web Server

#### 5. Kiểm tra lỗi thông qua Log Files

Thông thường bất kỳ lỗi nào xảy ra đối với Jrun đều được lưu vào file logs. Những file logs này nằm trong thư mục [Jrun\_Home]\logs.

Mỗi file log lưu lại những sự kiện và lỗi phát sinh khác nhau. Thông thường có 3 file log sau :

- + default-err.log : file này lưu lại những lỗi của Jrun xảy ra trong quá trình dịch
- + default-even.log : lưu lại những lỗi trong quá trình thực hiện truy xuất tài nguyên của Java.
- + default-out.log : lưu lại những lỗi liên quan đến môi trường bên ngoài. Ví dụ : Khi bạn gửi thông tin đến một địa chỉ không có thì lỗi sẽ được ghi vào default-out.log.
- <u>Tóm lại</u>: Để theo dõi quá trình làm việc của Jrun, ta có thể dựa vào nội dung của file log. File log là nơi giúp ta phát hiện và khắc phục những lỗi ngoại lệ của hệ thống

#### II. Xây Dựng Cơ Chế Connection Poll

#### 1. Giới thiệu:

- + Nhu cầu về kết nối cơ sở dữ liệu trung tâm để truy vấn dữ liệu trong các ứng dụng của Web ngày càng tăng.
- + Các hệ cơ sở dữ liệu phải tiêu tốn rất nhiều tài nguyên để duy trì liên tục kết nối trong quá trình truy vấn.
- + Ta chỉ nên mở kết nối truy vấn đến cơ sở dữ liệu chỉ khi nào thật sự cần thiết. Một khi đã hoàn tất truy xuất, bạn phải trả lại kết nối cho ngời dùng khác truy cập. Mặc dù vậy, mỗi một kết nối đến cơ sở dữ liệu đều phải đòi hỏi có thời gian thiết lập, phân bổ tài nguyên,...
- + Các trình chủ Web server đa ra cơ chế POLL cho phép các yêu cầu về kết nối đến cơ sở dữ liệu chỉ đợc mở một lần và dùng chung bởi các trang JSP với nhau.

#### II. Xây Dựng Cơ Chế Connection Poll

#### 1. Giới thiệu:

- + Vì vậy, các yêu cầu về truy vấn dữ liệu thường chỉ diễn ra trong thời gian ngắn
- + Những trang JSP trớc khi truy xuất dữ liệu sẽ yêu cầu hệ thống cung cấp một kết nối, hệ thống sẽ kiểm tra xem kết nối đã được thiết lập hay cha. Nếu chưa có hệ thống sẽ tạo một kết nối cung cấp cho trang JSP sử dụng.
- + Trang JSP sau khi sử dụng xong không đóng kết nối mà trả lại kết nối cho hệ thống. Hệ thống sẽ lưu kết nối trở lại ngăn xếp hoặc hàng đợi.
- + Trong lời triệu gọi trang JSP ở phiên làm việc khác, nếu cần đến truy xuất cơ sở dữ liệu, hệ thống sẽ cung cấp kết nối đã có trước đó mà không cần sử dụng tài nguyên của hệ thống tạo lai kết nối.

#### II. Xây Dựng Cơ Chế Connection Poll

#### 1. Giới thiệu:

```
Ta sẽ cài đặt một hệ thống như vậy cho cơ chế Pool (cơ chế chia sẻ kết nối). Trước hết hệ thống của ta cần hỗ trợ hai phương thức chính cho yêu cầu kết nối đó là cung cấp kết nối (getConnection()) và nhận lại kết nối khi trang JSP đã sử dụng (releaseConnection()). Khai báo giao tiếp interface mang tên IconnectionPool sẽ cung cấp thông tin này.
```

// Interface định nghĩa các phương thức cơ bản cung cấp và chia sẻ kết nối public interface IconnectionPool

{ public Connection getConnection() throws SQLException; public void releaseConnection(Connectionconn) throws

SQLException;

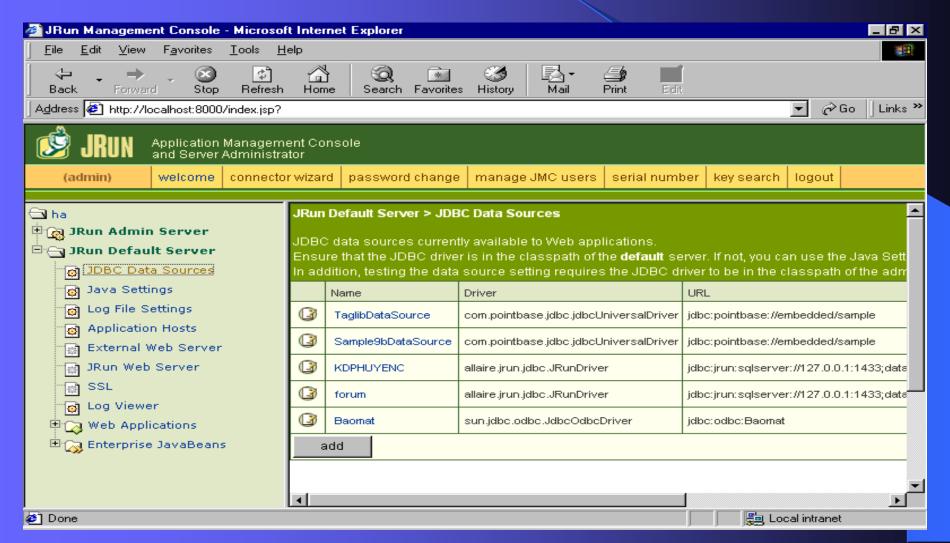
Ta hình dung Poll tương tự cài đặt của ngăn xếp hoặc hàng đợi dùng để lưu trữ các phần tử cho mục đích sử dụng lại. Pool không đòi hỏi thứ tự lấy ra của các phần tử. Các phần tử lưu trong Pool thường là đối tượng Connection có thể lấy ra ngẫu nhiên hoặc tuần tự.

#### II. Xây Dựng Cơ Chế Connection Poll

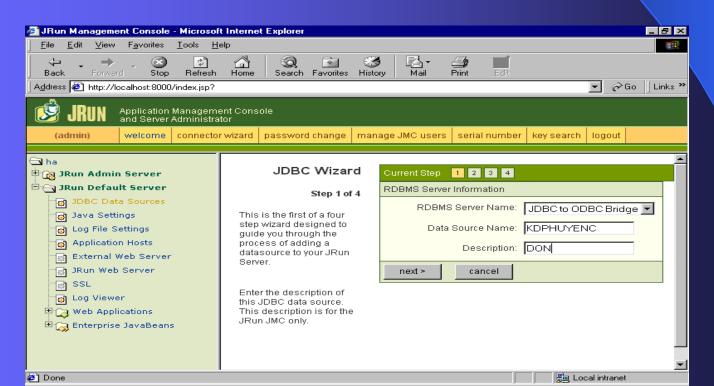
#### 2. Cơ Chế Pool Hỗ Trợ Bởi Web Server

- + Hiện nay hầu hết các trình chủ Web server đều cung cấp sẵn cơ chế Pool gọi là Data Source.
- + Việc quản lý và điều hành Pool sẽ do trình chủ Web server đảm nhiệm và bạn chỉ cần cung cấp cho trình chủ những thông tin tạo Pool là đủ.
- + Chúng ta sẽ cấu hình và sử dụng cơ chế Pool hỗ trợ bởi trình chủ Jrun. Trớc hết ta mở trang http://localhost:8100/ để vào trang quản trị của Jrun. Tiếp đến ta chọn Default Jrun Server\JDBC Data Source. Nhấn nút Add trang cung cấp thông tin để cấu hình cho DataSource hiển thi nh sau:

# II. Xây Dựng Cơ Chế Connection Poll2. Cơ Chế Pool Hỗ Trợ Bởi Web Server

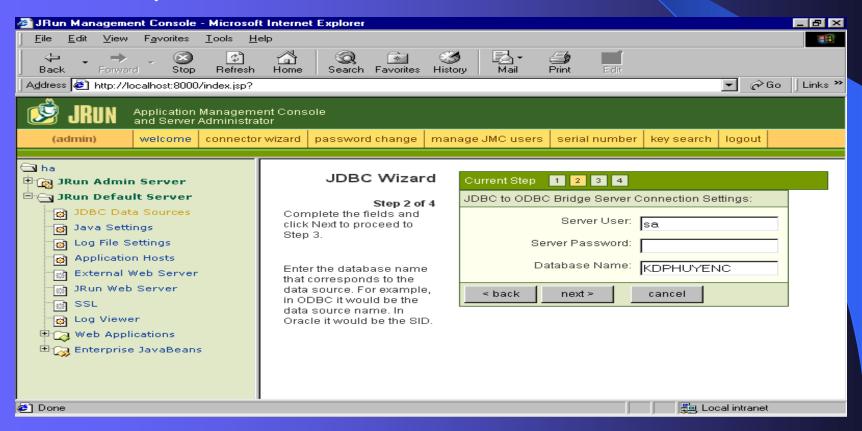


- II. Xây Dựng Cơ Chế Connection Poll
  - 2. Cơ Chế Pool Hỗ Trợ Bởi Web Server
  - + Jrun cho phép sử dụng nhiều loại kết nối JDBC. Trong trờng hợp này ta chọn mục danh sách JDBC to ODBC Bridge. Mục Data Source Name ta gõ vào tên *CSDL nguồn*. Đây là sẽ chuỗi đợc dùng để tham chiếu đến Pool sau này.



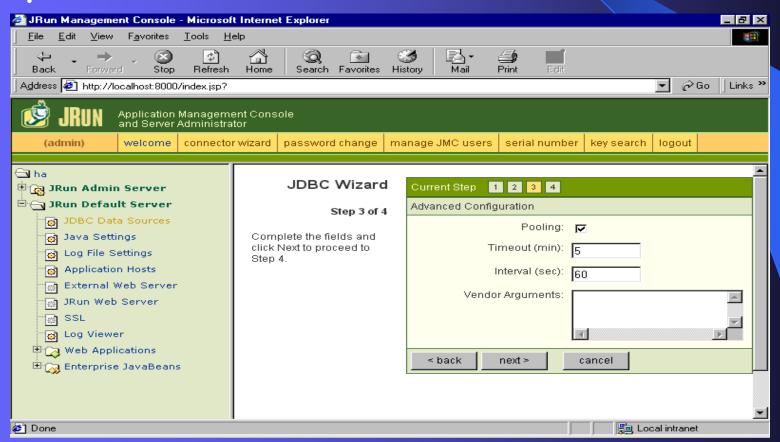
- II. Xây Dựng Cơ Chế Connection Poll
  - 2. Cơ Chế Pool Hỗ Trợ Bởi Web Server

Tiếp tục ta nhập vào các thông tin liên quan đến chuỗi kết nối cơ sở dữ liệu.

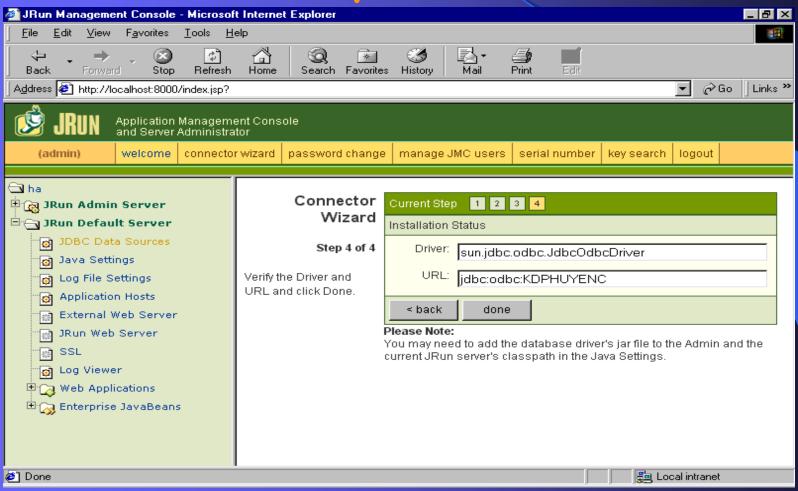


- II. Xây Dựng Cơ Chế Connection Poll
  - 2. Cơ Chế Pool Hỗ Trợ Bởi Web Server

Tiếp tục nhấn Next Jrun sẽ hoàn tất những thao tác còn lại.



- II. Xây Dựng Cơ Chế Connection Poll
  - 2. Cơ Chế Pool Hỗ Trợ Bởi Web Server



## Ngôn Ngữ Truy Vấn SQL

#### I. Giới thiệu

Ngôn ngữ SQL (Structured Query Language) đợc hãng máy tính IBM đa ra vào năm 1970.

Là một ngôn ngữ có cấu trúc, có nghĩa là bằng tập hợp các dòng lệnh sẽ chỉ cho hệ quản trị CSDL biết là ngời sử dụng sẽ làm gì chứ không chỉ ra làm như thế nào.

Ngôn ngữ SQL cung cấp một công cụ truy vấn (query) nhằm cho phép ngời sử dụng đặt câu hỏi với dữ liệu đang chứa trong các bảng, dữ liệu được rút ra từ những truy vấn có thể có nguồn từ một hay nhiều bảng khác nhau.

Sau đó tham khảo kết quả này, xem xét, phân tích nó kỹ lỡng để có những xử lý thông tin thiết thực hơn.

#### II. Các câu lệnh SQL

Trong mục này trình bày một số lệnh cơ bản dùng để thao tác trên cơ sở dữ liệu như: chọn dữ liệu, thêm vào dữ liệu mới, xoá dữ liệu cũ, sửa đổi dữ liệu.

1. Lệnh Select: Lệnh này dùng để lấy dữ liệu trong một bảng thoả mãn điều kiện nào đó.

#### Cú pháp:

Select [\*fields] From tablename
[Where expression]
[Group by fields1]
[Having expression1]
[Order by {colname }[ASC | DESC]]

#### II. Các câu lệnh SQL

- \*: tất cả các trường đều được chọn.
- colname: tên cột.
- tablename: là tên của một Table hoặc nhiều Table mà các Record được chọn.
- expression: là biểu thức điều kiện được đặt ra mà các bản ghi được chọn từ *tablename* phải thoả mãn biểu thức này.
- expression1: một biểu thức điều kiện đi sau mệnh đề Having. Mệnh đề Having thông thường đi kèm với mệnh đề Group by, expression1 là biểu thức không tác động vào toàn bảng được chỉ ra bởi mệnh đề From mà chỉ tác động lần lượt từng nhóm các bản ghi đã được chỉ ra bởi mệnh đề Group by.
- Order by: dùng để sắp các bản ghi tăng hay giảm

#### II. Các câu lệnh SQL

- 1. Lệnh Select
- Ví dụ: Giả sử có một Table có tên NHANSU như sau:

Maso	Hoten	Ngaysinh	Nghenghiep
1	Lê Văn Tuấn	10/8/1990	Học sinh
2	Nguyễn Văn Hà	7/8/1970	Kỹ s
3	Nguyễn Thị Hoa	30/07/1980	Sinh viên

#### II. Các câu lệnh SQL

- 1. Lệnh Select
- Nếu sử dụng lệnh: Select Hoten, Ngaysinh From nhansu
- Sẽ chọn tất cả các bản ghi nhưng chỉ giới hạn bởi hai trường Hoten và Ngaysinh.
- Cụ thể gồm các bản ghi sau:

Lê Văn Tuấn	10/8/1990
Nguyễn văn Hà	7/8/1970
Nguyễn Thị Hoa	30/07/1980

#### II.Các câu lệnh SQL

- 2. Lệnh Insert Into: Lệnh này dùng để chèn thêm một Record dữ liệu mới vào cho bảng.
- Cú pháp:

Insert Into table[(field1[,field2[,...]])]
Values(value1[, value2[,...])

Trong đó:

Table: tên của Table cần bổ sung bản ghi filed1, field2: tên của các trường cần bổ sung dữ liệu

*value1,value2*: giá trị cần bổ sung ứng với các trường *filed1,field2...* 

- II. Các câu lệnh SQL
  - 2. Lệnh Insert Into
- <u>Ví dụ</u>:
- Giả sử ta có được Table Nhansu như trên, bây giờ bổ sung vào bản ghi mới:
  - Insert Into Nhansu(Hoten, Ngaysinh, Nghenghiep) Values("Nguyễn văn An","10/7/1995","Học sinh")
- Sau khi thực hiện lệnh này bảng Nhansu bây giờ như sau:

# Ngôn ngữ Truy vấn dữ liệu (SQL) II.Các câu lệnh SQL 2. Lệnh Insert Into

Maso	Hoten	Ngaysinh	Nghenghiep
1	Lê Văn Tuấn	10/08/1990	Học sinh
2	Nguyễn văn Hà	07/08/1970	Kỹ s
3	Nguyễn Thị Hoa	30/07/1980	Sinh viên
4	Nguyễn văn An	10/07/1995	Học sinh

#### II. Các câu lệnh SQL

3. Lệnh Update: Lệnh này dùng để thay đổi dữ liệu cho các trường trong một bảng thoã mãn điều kiện nào đó

#### Cú pháp:

Update table Set Field1=value1[,...] Where expression

#### Trong đó:

table: là tên của Table chứa bản ghi cần sửa đổi.

Field1: trường cần thay đổi dữ liệu

Value1: giá trị dữ liệu mới

expression: là biểu thức, mà các bản ghi được cập nhật phải thoả mãn biểu thức này

- II. Các câu lệnh SQL
  - 3. Lệnh Update
- Ví dụ:
- Sửa đổi trường Nghenghiep có giá trị mới thành "CNVC" cho tất cả các record thoả mãn điều kiện là trường Ngaysinh="07/08/1970":

Update Nhansu Set Nghenghiep="CNVC" Where Ngaysinh="07/08/1970"

II. Các câu lệnh SQL3. Lệnh Update

Table Nhansu bây giờ như sau:

Maso	Hoten	Ngaysinh	Nghenghiep
1	Lê Văn Tuấn	10/08/1990	Học sinh
2	Nguyễn văn Hà	07/08/1970	CNVC
3	Nguyễn Thị Hoa	30/07/1980	Sinh viên
4	Nguyễn văn An	10/07/1995	Hoc sinh

#### II. Các câu lệnh SQL

#### 4. Lệnh Delete

Lệnh này dùng để xoá một hoặc nhiều record trong một bảng thoả mãn điều kiện nào đó.

#### Cú pháp:

Delete \* From table Where expression

#### Trong đó:

table: là tên Table chứa các bản ghi cần xoá.

\*: tất cả các trường của bản ghi đều bị xoá.

expression: là tất cả các bản ghi được xoá phải thoả mãn biểu thức này.

#### II. Các câu lệnh SQL

4. Lệnh Delete

#### Ví dụ:

- Xoá tất cả các bản ghi trong Table Nhansu có trường Nghenghiep="Học sinh".
- Delete \* From nhansu Where Nghenghiep="Học sinh" Bây giờ table Nhansu trở thành:

Maso	Hoten	Ngaysinh	Nghenghiep
2	Nguyễn văn Hà	07/08/1970	CNVC
3	Nguyễn Thị Hoa	30/07/1980	Sinh viên

Chú ý: Trong mệnh đề WHERE, các phép toán được sử dụng là:

Phép toán	Mô tả
	So sánh bằng
<>>	So sánh khác
>	Lớn hơn
	Nhỏ hơn
>=	Lớn hơn hoặc bằng
<=	Nhỏ hơn hoặc bằng
BETWEEN	Nằm giữa một khoảng
LIKE	So sánh mẫu chuỗi

Lưu ý: Trong một số phiên bản của SQL, phép toán <> có thể được viết dưới dạng !=

#### \* Sử dụng dấu nháy

Lưu ý rằng ở ví dụ trên ta đã sử dụng hai dấu nháy đơn (') bao quanh giá trị điều kiện 'Sandnes'.

SQL sử dụng dấu nháy đơn bao quanh các giá trị ở dạng chuỗi văn bản (text).

Nhiều hệ CSDL còn cho phép sử dụng dấu nháy kép ("). Các giá trị ở dạng số không dùng dấu nháy để bao quanh.

#### + Với dữ liệu dạng chuỗi văn bản:

#### Câu lệnh đúng:

SELECT \* FROM Persons WHERE FirstName = 'Tove'

#### Câu lệnh sai:

**SELECT** \* FROM Persons WHERE FirstName = Tove

## + Với dữ liệu dạng số:

Câu lệnh đúng: SELECT \* FROM Persons WHERE Year > 1965

Câu lệnh sai:

SELECT \* FROM Persons WHERE Year > '1965'

### \* Phép toán điều kiện LIKE

Phép toán LIKE được dùng để tìm kiếm một chuỗi mẫu văn bản trên một cột.

#### <u>Cú pháp:</u>

Cú pháp của phép toán LIKE như sau:

SELECT tên\_cột FROM tên\_bảng WHERE tên\_cột LIKE mẫu

Một ký hiệu % có thể được sử dụng để định nghĩa các ký tự đại diện. % có thể được đặt trước và/hoặc sau **mẫu**.

#### + Sử dụng LIKE

Câu lệnh SQL sau sẽ trả về danh sách những người có tên bắt đầu bằng chữ **O**:

SELECT \* FROM SINHVIEN WHERE ten LIKE 'O%'

Câu lệnh SQL sau sẽ trả về danh sách những người có tên kết thúc bằng chữ a:

SELECT \* FROM sinhvien WHERE ten LIKE '%a'

Câu lệnh SQL sau sẽ trả về danh sách những người có tên kết chứa chuỗi **la**:

SELECT \* FROM sinhvien WHERE ten LIKE '%la%'

## Hết!!!