BÁO CÁO TIẾN ĐỘ THỰC HIỆN NIỀN LUẬN CƠ SỞ MẠNG MÁY TÍNH & TRUYỀN THÔNG DỮ LIỆU

Tuần 9

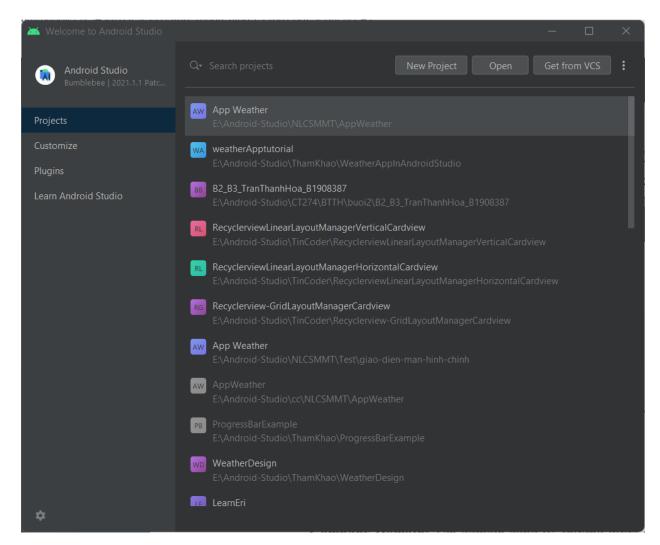
- Đề tài: Xây dựng ứng dụng mobile xem thời tiết và chất lượng không khí sử dụng Openweathermap.org APIs
- Giảng viên hướng dẫn: Trần Thị Tố Quyên Nhóm: 06
- Sinh viên thực hiện: Trần Thanh Hòa B1908387

I. CÔNG VIỆC ĐÃ THỰC HIỆN

Đã báo cáo ở phần báo cáo trước (Tuần 6)

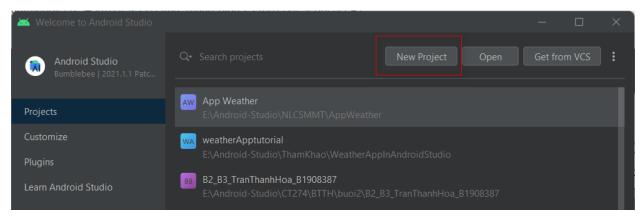
II. CHƯƠNG TRÌNH

- 1) Thiết kế giao diện màn hình chính, đổ dữ liệu từ API về màn hình chính
- 1.1 Cấu trúc của một project trong Android Studio:
 - a) Tạo một project mới:
- Bước 1: Mở Android Studio



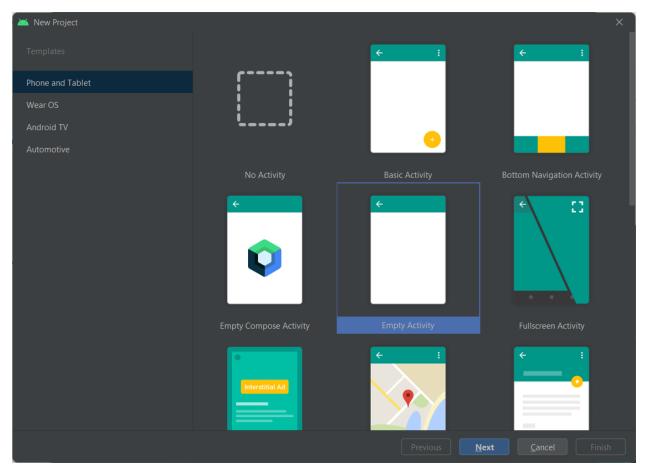
Hình 1 Giao diện cửa sổ đầu tiên khi mở Android Studio

- Bước 2: Click vào nút New Project để tạo project mới



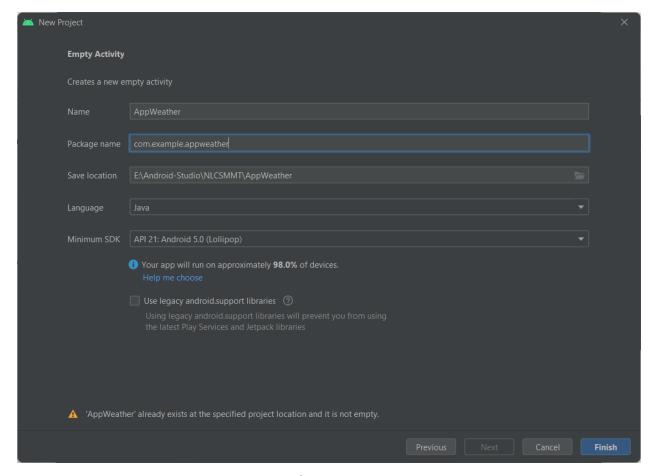
Hình 2 Tạo Projetc AppWeather

- Bước 3: Chọn loại activity là Empty Activity, nhấn Next để tiếp tục



Hình 3 Chọn loại Activity

- Bước 4: Nhập tên project, nơi lưu, ngôn ngữ code, và phiên bản hỗ trợ trên các thiết bị dành cho project



Hình 4 Cấu hình cho project

- -> Do em đã tạo project có tên AppWeather trong thư mục NSCSMMT nên nó sẽ báo lỗi đã tồn tại projetc có tên này trong thư mục đó
- Bước 5: Sau khi cấu hình xong, nhấn Finished. Giao diện của project sau khi tạo thành công

```
| Fire | Bits | New | Berryton | Code | Analyze | Belanch | Badd | Rus | John | Set | Bits | Bow | Berryton | Bits | Berryton | Bits | Bow | Berryton | Bits | Berryton | Bits
```

Hình 5 Giao diện phần xml

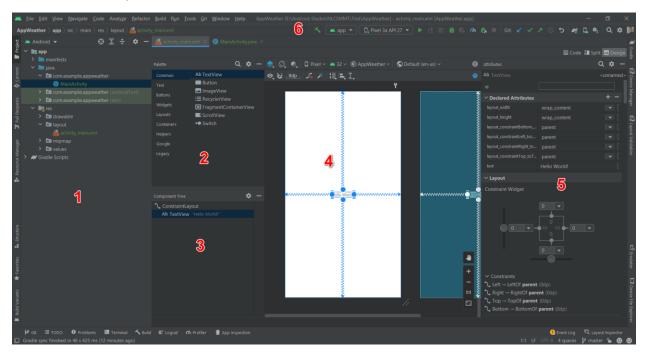
```
### 260 Ver Barright Code Analyze Befactor Build Fun Jone Git Blondow Being Acontrained Supported Acontrained Manufacturity years (Analyze Value of the Code Analyze Supported Office Supported of the Code Analyze Supported Office S
```

Hình 6 File dùng để viết code chương trình, cho project hoạt động

b) Màn hình làm việc của dự án Android Studio

- * Theo mặc định Android Studio hiển thị các files trong project theo góc nhìn Android. Góc nhìn này Android Studio sẽ tổ chức các files theo 3 module:
- manifests: chứa file AndroidManifest.xml.
- java: chứa các file mã nguồn Java.
- res: chứa tất cả các file layout, xml, giao diện người dùng (UI), ảnh.

Mặc định activity_main.xml sẽ cho ta có màn hình như hình



Hình 7 Giao diện làm việc được chia thành 6 phần

- * Ở hình 7 tạm thời chia làm 6 vùng làm việc mà lập trình viên thường tương tác:
- Vùng 1: Là nơi cấu trúc hệ thống thông tin của ứng dụng, Ta có thể thay đổi cấu trúc hiển thị (thường để mặc định là Android).
- Vùng 2: Là vùng khá quan trọng cho những bạn mới bắt đầu lập trình, nó là nơi hiển thị các Control mà Android hỗ trợ, cho phép bạn kéo thả trực tiếp vào vùng 4 để thiết kế.
- Vùng 3: Khi màn hình có nhiều control thì vùng 4 này trở lên hữu ích, nó cho phép hiển thị giao diện theo dạng cấu trúc cây, nên ta dễ dàng quan sát và lựa chọn control khi chúng bị chồng lập trên giao diện (vùng 4).

- Vùng 4: Là vùng giao diện thiết bị, cho phép các Control kéo thả vào đây và đồng thời cho ta hiểu chính control. Ta có thể chọn cách hiển thị theo nằm ngang nằm đứng, phóng to thu nhỏ, căn chỉ control, lựa chọn loại thiết bị hiển thị....
- Vùng 5: Vùng này rất quan trọng, đây là vùng cho phép thiết lập trạng thái hay thuộc tính cho các Control trên giao diện
- Vùng 6: Là vùng các chức năng quan trọng thường dùng trong Android Studio.

1.2 Thiết kế giao diện ứng dụng bằng ngôn ngữ XML

Tại màn hình chính sẽ tiến hành tạo màn hình thời tiết trong ngày giao diện đơn giản để hiển thị các thông tin như tên thành phố, quốc gia, nhiệt độ, trạng thái,

a) activity_main.xml

```
<FrameLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"</pre>
   <ScrollView
        <LinearLayout
            android:orientation="vertical">
                 <ImageView</pre>
                     android:layout width="0dp"
```

```
<ImageView</pre>
</LinearLayout>
<LinearLayout
    <TextView
```

```
android:layout height="wrap content"
</LinearLayout>
<ImageView</pre>
<LinearLayout
         <pl.droidsonroids.gif.GifImageView</pre>
```

```
<TextView
        android:textSize="22sp"
</LinearLayout>
<LinearLayout
    android:orientation="vertical">
        android:layout width="120dp"
    <TextView
</LinearLayout>
<LinearLayout
    <pl.droidsonroids.gif.GifImageView</pre>
```

```
</LinearLayout>
<TextView
<View
<LinearLayout
    <LinearLayout
        android:orientation="horizontal"
        android:weightSum="10"
            android:text="Du báo theo giò"
```

```
android:textSize="20sp"
            android:textColor="@color/black"
   </LinearLayout>
</LinearLayout>
<LinearLayout
```

```
<LinearLayout</pre>
    <LinearLayout
        android:orientation="vertical">
        <TextView
             android:textSize="20sp"/>
        <TextView
```

```
<TextView
                 android:textColor="@color/white"
        </LinearLayout>
    </LinearLayout>
</LinearLayout>
<LinearLayout
    <LinearLayout</pre>
        <TextView
            android:textColor="@color/black"
```

```
</LinearLayout>
<LinearLayout
    <LinearLayout</pre>
         <ImageView</pre>
         <TextView
    <LinearLayout
```

```
<ImageView</pre>
<LinearLayout</pre>
      <ImageView</pre>
      <TextView
```

```
android:layout width="0dp"
        android:textColor="@color/white"
        android:textSize="22sp" />
</LinearLayout>
    <ImageView</pre>
    <TextView
<LinearLayout
    android:gravity="center vertical"
```

```
<ImageView</pre>
<LinearLayout</pre>
     <ImageView</pre>
     <TextView
```

```
</LinearLayout>
</LinearLayout>
<View
<LinearLayout
        <TextView
```

```
<LinearLayout
        <ProgressBar
        <TextView
        android:orientation="vertical"
```

```
<View
        <TextView
        <TextView
    </LinearLayout>
</LinearLayout>
    android:orientation="horizontal"
    <View
    <LinearLayout
```

```
<TextView
    <TextView
<View
<LinearLayout
    <TextView
```

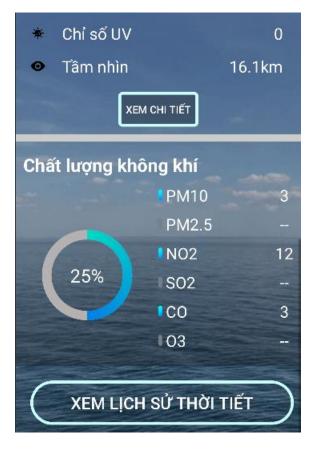
```
</LinearLayout>
<LinearLayout</pre>
        android:orientation="horizontal"
        <TextView
            android:text="SO2"
        <TextView
            android:text="--"
            android:textColor="@color/white"
    </LinearLayout>
</LinearLayout>
<LinearLayout
    android:orientation="horizontal"
    <View
```

```
<TextView
            android:text="CO"
        <TextView
            android:textSize="22sp"
    </LinearLayout>
</LinearLayout>
<LinearLayout
    <View
    <LinearLayout
        <TextView
        <TextView
            android:layout width="0dp"
```

=> Kết quả khi thực hiện xong file xml sẽ là







b) MainActivity.java

Đầu tiên, ánh xạ để lấy từng thành phần đã được đặt id

```
// Ánh xa de lay từng thành phần đã được đặt id
private void Anhxa() {
   edtSearch = (EditText) findViewById(R.id.editTextSearch);
   iconSearch = (ImageView) findViewById(R.id.iconSearch);
   btnChangeActivity = (Button) findViewById(R.id.buttonChangeActivity);
   txtViewName = (TextView) findViewById(R.id.textViewName);
   txtViewCountry = (TextView) findViewById(R.id.textViewCountry);
   txtViewTemp = (TextView) findViewById(R.id.textViewTemp);
   txtViewStatus = (TextView) findViewById(R.id.textViewStatus);
   txtViewHumidity = (TextView) findViewById(R.id.textViewHumidity);
   txtViewCloud = (TextView) findViewById(R.id.textViewCloud);
   txtViewMill = (TextView) findViewById(R.id.textViewMill);
   txtViewDay = (TextView) findViewById(R.id.textViewDay);
   imgIcon = (ImageView) findViewById(R.id.imageIcon);
```

Khai báo các biến cần thiết

Dữ liệu từ API dạng json khi chưa format sẽ như sau

```
{"coord":{"lon":185.8412,"lat":21.0245},"weather":{{"id":883,"main":"Clouds","description":"mây cym","icon":"04n"}],"base":"stations","main":
{"temp":24, "feels_like":24.31, "temp_main":24, "temp_main":25, "temp_main":25,
```

Sử dụng công cụ chuyển đổi chuỗi JSON (jsonviewer.stack.hu) để dễ dàng lấy dữ liệu từ JSON



Sử dụng API current để lấy dữ liệu thời tiết hiện tại và đổ dữ liệu ra màn hình

```
public void getCurrentWeatherData(String data) {
    // Thực thi những request mà mình gửi đi
    // Cú pháp Request của thư viện Volley
    RequestQueue requestQueue = Volley.newRequestQueue(MainActivity.this);
    String url =
    "https://api.openweathermap.org/data/2.5/weather?q="+data+"&units=metric&lang
=vi&appid=7b16a3bb0d4c6253ab56ca6a2a14f500";
    StringRequest stringRequest = new StringRequest(Request.Method.POST, url,
```

```
public void onResponse(String response) {
                        lat = jsonObjectLonLat.getString("lat");
                        lon = jsonObjectLonLat.getString("lon");
jsonObject.getJSONObject("sys");
                public void onErrorResponse(VolleyError error) {
```

Ở đây, sử dụng OneCall API (chỉ cần gọi 1 lần, dữ liệu sẽ có đủ trong API này). Gọi API này thông qua lat, lon ở API Current

Sau khi gọi được API, dựa vào chuỗi JSON đã được format, sử dụng ngôn ngữ lập trình Java để gọi dữ liệu về và hiển thị lên màn hình

```
JSONObject jsonObject = new JSONObject(response);
Picasso.with (MainActivity.this).load("https://openweathermap.org/img/wn/"+ico
String nhietDo = String.valueOf(a.intValue());
txtViewStatus.setText(Status);
String windSpeed = jsonObjectCurrent.getString("wind speed");
```

Khi chạy chương trình, chúng ta sẽ được giao diện như sau:

