# BÁO CÁO THỰC TẬP THỰC TẾ HỌC KỲ HÈ – 2023

Họ tên sinh viên: Trần Thanh Hòa

MSSV: B1908387

Mã học phần: CT476 - 02

Tên học phần: Thực tập thực tế - TT&MMT

Họ tên cán bộ hướng dẫn: Châu Thanh Nhã

Họ tên giáo viên: Phạm Hữu Tài

**Đề tài: Nghiên cứu mô hình mạng cơ bản, tham gia quản trị, vận hành một số thiết bị phần cứng tại VNPT Hậu Giang**

# LỜI CẢM ƠN

Qua thời gian học tập và nghiên cứu tại trường Đại học Cần Thơ, đầu tiên em xin chân thành cảm ơn sâu sắc tới thầy giáo GS.TS Hà Thanh Toàn hiệu trưởng trường Đại học Cần Thơ, Ban giám hiệu nhà trường đã tạo điều kiện tốt nhất cho chúng em học tập và nghiên cứu trong thời gian qua.

Em xin chân thành cảm ơn tới tất cả thầy cô giáo trong Trường Công nghệ thông tin và truyền thông - Trường Đại học Cần Thơ, chân thành cảm ơn các thầy giáo, cô giáo đã giảng dạy và truyền đạt những kiến thức bổ ích cho chúng em suốt thời gian học tập tại trường, giúp em có thêm nhiều kiến thức và hiểu rõ hơn các vấn đề mình nghiên cứu, để em có thể hoàn thành luận văn ngành mạng máy tính và truyền thông này.

Đặc biệt em xin chân thành cảm ơn Thầy Phạm Hữu Tài - Trường Công nghệ thông tin và truyền thông - Trường Đại học Cần Thơ. Trong thời gian làm vừa qua, thầy đã giành nhiều thời gian quý báu và tâm huyết để hướng dẫn em hoàn thành học phần thực tập thực tế này.

Dưới đây là kết quả của quá trình tìm hiểu và nghiên cứu mà em đã đạt được trong thời gian vừa qua. Tuy có nhiều cố gắng học hỏi trau dồi để nâng cao kiến thức nhưng không thể tránh khỏi những sai sót. Em rất mong được những sự góp ý quý báu của thầy cũng như tất cả các bạn phần thực tập thực tế ngành mạng máy tính và truyền thông của em được hoàn thiện hơn. Em xin chân thành cảm ơn!

**NHẬN XÉT CỦA GIÁO VIÊN HƯỚNG DẪN**

**🙠 🕮 🙢**

……………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………….………………….………………………………………………………………………………………………………………………………………………………….…………………………………………………..…………………………………………………………………………………………………………………………………….………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………….………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………….………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………….………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………….…………………...……………………………………………………………………………………………………………………………………………………….………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………….………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………….………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………….……………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………..…………………………………………………………………………….………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………….………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………….…………………………………………………

# PHIẾU GIAO VIỆC CHO SINH VIÊN THỰC TẬP THỰC TẾ

M-TT-01

**Học kỳ hè 2022-2023**

Họ và tên sinh viên: MSSV:

Cơ quan thực tập

Họ và tên cán bộ hướng dẫn:

Thời gian thực tập: từ ngày ………………. đến ……………...

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Tuần | Nội dung công việc được giao  (phù hợp với đề cương) | Số buổi hoặc giờ sinh viên làm việc tại cơ quan trong 1 tuần (phải >=6 buổi tương đương 24 giờ) |
| 1  Từ ngày  ..............  đến ngày  ............. |  |  |
| 2  Từ ngày  ..............  đến ngày  ............. |  |  |
| 3  Từ ngày  ..............  đến ngày  ............. |  |  |
| 4  Từ ngày  ..............  đến ngày  ............. |  |  |
| 5  Từ ngày  ..............  đến ngày  ............. |  |  |
| 6  Từ ngày  ..............  đến ngày  ............. |  |  |
| 7  Từ ngày  ..............  đến ngày  ............. |  |  |
| 8  Từ ngày  ..............  đến ngày  ............. |  |  |

Xác nhận của cơ quan *............., ngày......tháng.......năm 2023*

Thủ trưởng Sinh viên Cán bộ hướng dẫn

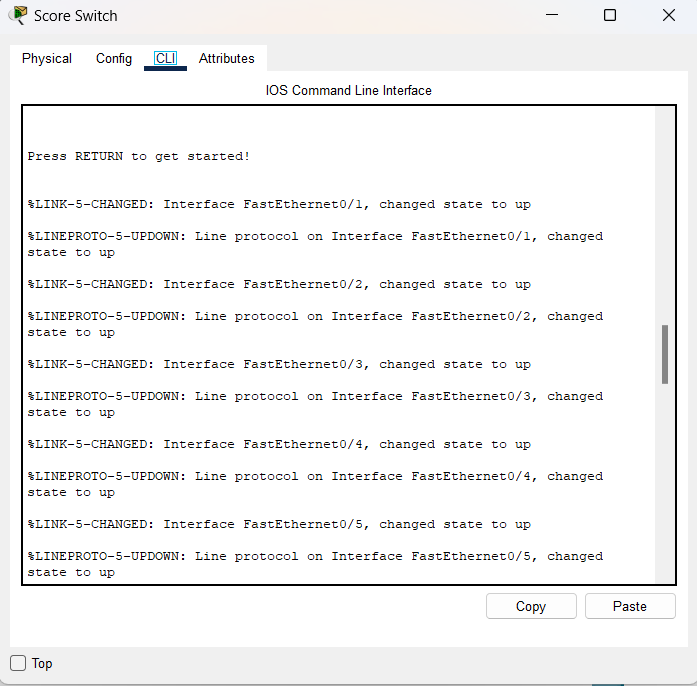
*(Ký tên, đóng dấu) (Ký tên và ghi họ tên) (Ký tên và ghi họ tên)*

# NỘI DUNG BÁO CÁO

## Yêu cầu 1:

### Khai báo các VLAN trên Score switch theo mô hình.

**Bước 1:** Vào CLI của ***Score Switch***



Hình 1. Truy cập vào Score Switch

**Bước 2:** Gõ lệnh ***enable*** để cho phép thực hiện các lệnh trong switch



Hình 2. Gõ lệnh enable trên Score Switch

**Bước 3:** Sử dụng lệnh ***show vlan brief***  để kiểm tra các vlan hiện có trong Score Switch

A picture containing text, screenshot, font, number

Description automatically generated

Hình 3. Kiểm tra các vlan hiện có

**Bước 4:** Thực hiện lệnh ***conf t*** để truy cập vào chế độ Terminal

A picture containing text, screenshot, font, line

Description automatically generated

Hình 4. Truy cập vào chế độ Terminal

**Bước 5:** Thực hiện khai báo từng vlan

A screenshot of a computer

Description automatically generated with medium confidence

Hình 5. Khai báo từng vlan

**Bước 6:** Lưu lại các thay đổi vừa thực hiện

A picture containing text, screenshot, font, line

Description automatically generated

Hình 6. Lưu các thay đổi

**Bước 7:** Kiểm tra các vlan đã được khai báo trên Score Switch

A screenshot of a computer

Description automatically generated with medium confidence

Hình 7. Các vlan đã được khai báo

### Chọn lại các cổng kết nối trên router đến các Switch và khai báo gateway tương ứng trên router.

**Bước 1:** Vào CLI của **Router**

A screenshot of a computer

Description automatically generated

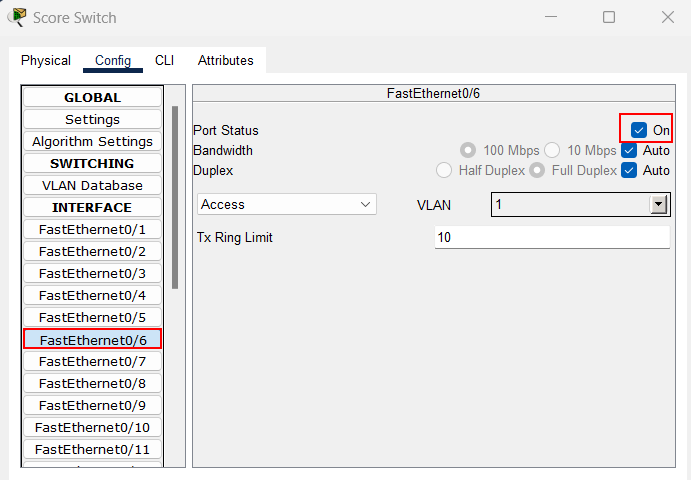
Hình 8. Truy cập vào CLI của Router

**Bước 2:** Gõ lệnh ***enable*** để cho phép thực hiện các lệnh trong router



Hình 9. Cho phép thực hiện các lệnh trên Router

**Bước 3:** Vào Score Switch bật interface FastEthernet 0/6



Hình 10. Bật interface FastEthernet 0/6

**Bước 4:** Chuyển sang Router 3, bật interface *GigabitEthernet 0/0/0*

A screenshot of a computer

Description automatically generated

Hình 11. Bật interface GigabitEthernet 0/0/0

**Bước 5:**

### Cấu hình để các Switch L2 nhận VLAN tương ứng từ Score switch theo mô hình.

### Cấu hình IP tĩnh và đặt IP cho các PC theo mô hình.

### Các PC giữa các VLAN ping thông với nhau.

## Yêu cầu 2:

### Quy hoạch lớp mạng cho 2 vùng mạng theo mô hình

### Đặt gateway trên router và cấu hình cấp DHCP cho 2 vùng mạng

### Cấu hình static route giữa 2 vùng mạng để PC A ping thấy PC B

# PHỤ LỤC

Demo