



### LƯU Ý DN KHI LÀM CHƯƠNG TRÌNH:

**SUN.STUDIO** không tự ý điều chỉnh/ xóa bớt thông tin trong mẫu chương trình, chỉ thêm thông tin trong phần ba chấm (...).

- Chương trình cần phải được Khoa duyệt/ công bố trước khi nhận SV đến thực tập.
- DN gửi file dạng WORD (.docx) về Khoa qua email trước. Sau khi được Khoa duyệt cả về hình thức lẫn nội dung, DN mới gửi email file scan màu có ký tên – đóng dấu hoàn chỉnh. Bản giấy giữ lại gửi về Khoa cùng kết quả thực tập vào cuối kỳ.
- Người đại diện Khoa nhận và xử lý thông tin: cô Thu Trang – [thutrangcse@hcmut.edu.vn](mailto:thutrangcse@hcmut.edu.vn)

### THÔNG TIN VỀ DOANH NGHIỆP (DN)

(Logo, tên đầy đủ, địa chỉ, điện thoại, fax, e-mail, web link)



### CÔNG TY CỔ PHẦN SUN.STUDIO

Tầng 19, Tòa Nhà AP Tower, Số 518B Điện Biên Phủ, Phường 21, Quận Bình Thạnh, Thành Phố Hồ Chí Minh.

MST: 0315393883

Số ĐT: (+84) 28 2241 8888

Website: <https://www.sun.studio>

**CHƯƠNG TRÌNH**  
**THỰC TẬP TỐT NGHIỆP (TTTN)/ THỰC TẬP NGOÀI TRƯỜNG (TTNT)**  
**DÀNH RIÊNG CHO SINH VIÊN**  
**KHOA KH&KT MÁY TÍNH – TRƯỜNG ĐH BÁCH KHOA – ĐHQG TP.HCM**  
**HỌC KỲ 3/2022-2023 (HK223)**  
**(Thời gian thực tập thực tế từ 12/06 – 12/08/2023)**

**I. NỘI DUNG:**

**1. Giới thiệu sơ bộ về DN:**

Thành lập năm 2018, SUN.STUDIO là nhà phát triển games trên nền tảng web các thiết bị di động với hơn 1 tỷ lượt chơi. Sứ mệnh của chúng tôi là tạo ra các trò chơi mà mọi người có thể dễ dàng tiếp cận (accessible) và yêu thích (enjoyable).

Hiện tại công ty có 40 thành viên, hàng chục cộng tác viên và trên 40 đầu games. Là đối tác chiến lược của các nền tảng web-games hàng đầu thế giới như: Facebook Instant Games, Yandex Games, Game Distribution, Glance Gaming...

Năm 2021 & 2022, có nhiều bạn sinh viên/cựu sinh viên Bách Khoa tham gia thực tập và làm việc tại công ty và đạt được thành tựu lớn: quản lý đội phát triển games hiện tại đứng Top 10, Top 20 games hàng đầu trên Facebook Instant Games và một số nền tảng web-games khác.

**2. Chương trình:**

Ngoài kiến thức chuyên môn về ngành Khoa học và Kỹ thuật Máy Tính - Công nghệ Thông tin, chương trình **đảm bảo/ cam kết** trang bị cho sinh viên (SV) đầy đủ kỹ năng sau:

(DN sẽ chấm điểm kỳ thực tập cho SV theo tiêu chí trong bảng dưới đây – mẫu bảng điểm đính kèm).

STT	Tiêu chí	Điểm tối đa
1	<b>Kỹ năng chuyên môn:</b> Mức độ hoàn thành công việc.	20
2	<b>Khả năng làm việc theo nhóm:</b>	30
a	Khả năng xác định được vai trò, vị trí và công việc của mình trong nhóm. Xác định được quy trình làm việc trong nhóm một cách rõ ràng.	10
b	Khả năng cộng tác với các thành viên khác trong nhóm. Khả năng trao đổi với các thành viên trong nhóm để phối hợp thực hiện các nhiệm vụ chung và nhiệm vụ của bản thân. Khả năng dung hòa được các hoạt động của mình với tiến độ chung. Khả năng giúp đỡ các thành viên khác nếu có thể để cùng đảm bảo hoàn thành kế hoạch nhóm đúng tiến độ.	15
c	Mức độ tích cực đóng góp cho các hoạt động của nhóm. SV phải đóng góp ý kiến tích cực trong các buổi họp nhóm nhằm giải quyết vấn đề của nhóm cũng như giúp nhóm phát triển tốt hơn.	5
3	<b>Kỹ năng giao tiếp:</b>	35
a	Mức độ tham gia các hoạt động training về giao tiếp của chương trình. SV phải tham gia đầy đủ các buổi training được tổ chức.	5
b	Khả năng trình bày (presentation skill): Khả năng chuẩn bị, tổ chức một buổi thuyết trình theo yêu cầu bao gồm việc chuẩn bị tư liệu, bài trình bày, phương tiện, kế hoạch,...	5
c	Khả năng sử dụng kỹ năng thuyết trình.	5
d	Khả năng sử dụng các trang thiết bị phục vụ cho bài presentation như máy tính, phần mềm, máy chiếu,...	5
e	Khả năng sử dụng kỹ năng viết báo cáo. Khả năng nắm bắt các phương thức trình bày các dạng văn bản phổ biến như: thư, thư điện tử, đề nghị, báo cáo,...	15
4	<b>Khả năng hòa nhập với môi trường doanh nghiệp:</b>	15

a	Mức độ tuân thủ kỷ luật làm việc về: giờ giấc, nội quy, tác phong, mức độ chấp hành yêu cầu của cấp trên.	5
b	Mức độ hòa nhập với các hoạt động chung của DN, khả năng hòa nhập với văn hóa DN. SV phải tham gia một cách tích cực và hòa đồng với các hoạt động chung.	5
c	Mức độ hiểu biết về cách tổ chức hoạt động của DN: văn hóa tổ chức, giao tiếp & sinh hoạt của DN, mức độ hòa nhập với văn hóa chung của DN.	5
<b>Tổng điểm:</b>		<b>100</b>

- Số lượng suất thực tập: 10
- Tổng thời gian làm việc của đợt thực tập: từ ngày **12/06 – 12/08/2023** (tối thiểu 240 giờ làm việc). **Tối thiểu SV phải được sắp xếp ngồi làm việc tại trụ sở DN 2,5 ngày trong một tuần.**
- Thời gian làm việc trong ngày: cụ thể buổi sáng (hoặc chiều) từ 9 giờ đến 18 giờ 30 hoặc theo thỏa thuận.
- Địa điểm làm việc: Tầng 19, Tòa Nhà AP Tower, Số 518B Điện Biên Phủ, Phường 21, Quận Bình Thạnh, Thành Phố Hồ Chí Minh
- Ưu đãi: Lương thực tập từ 8,000,000đ đến 15,000,000đ. Phụ cấp ăn trưa 750,000đ / tháng.
- Thông tin thêm: Đánh giá trở thành nhân viên chính thức sau thời gian thực tập, lương được trả theo năng lực (từ 15,000,000đ đến 24,000,000đ) và review định kỳ 6 tháng.
- Khối lượng/ nội dung công việc cụ thể:

Tự xây dựng một Game Engine đơn giản. Tìm hiểu về game engine Phaser/Cocos/Unity, tham gia phát triển Games bằng các engine này.

Ngôn ngữ sử dụng: Javascript / Typescript / C#.

**(Nêu rõ tên/ nội dung đề tài, ngôn ngữ lập trình/ framework mà SV được tham gia/ sử dụng)**

Đề tài: Xây Dựng Game, ngôn ngữ lập trình: Javascript /Typescript.,



Tuần 1	Tuần 2	Tuần 3	Tuần 4
<p>Làm quen các vấn đề về công ty/bộ phận.</p> <p>Học các quy trình phần mềm</p> <p>Học/kiểm tra kỹ năng phải có của một Software Developer (OOP, SOLID, Git)</p>	<p>Tự xây dựng một Game Engine đơn giản bằng ngôn ngữ Javascript / Typescript</p> <p>Engine bao gồm các thành phần:</p> <p>CoreLoop, InputHandler, SceneManager, Renderer</p>	<p>Lập trình một game đơn giản trên Engine này (đã viết ở Tuần 2) Bao gồm các game objects: Player, Obstacles, Ground, Background, Score</p>	<p>Tìm hiểu về Phaser Engine</p> <p>Phaser là một Game Engine trên nền tảng html5</p>
Tuần 5	Tuần 6	Tuần 7	Tuần 8
<p>Xây dựng lại game đã làm ở Tuần 3 sử dụng Phaser.</p> <p>Bổ sung:</p> <p>Loading (images, music, sound),</p> <p>Audio: music and sound</p> <p>Sử dụng Physic Engine (Arcade, Matter).</p>	<p>Tham gia phát triển một dự án game của công ty với vai trò Developer</p> <p>Làm việc với Tech Lead, Game Designer</p>	<p>Tham gia phát triển một dự án game của công ty với vai trò Developer</p> <p>Phối hợp với đội QA, Artist</p>	<p>Tham gia phát triển một dự án game của công ty với vai trò Developer</p> <p>Demo Game, Tổng kết công việc làm được cho dự án.</p> <p>Tổng kết quá trình thực tập</p>

## II. HỒ SƠ, PHÒNG VẤN, LIÊN HỆ (DN tự nhận và xử lý hồ sơ):

### 1. Hồ sơ:

- Hồ sơ bao gồm: CV & Hình chụp bảng điểm (gửi qua email)
- Địa điểm/ kênh tiếp nhận: hello@sun.studio
- Hạn nộp: 20/05/2023

### 2. Phỏng vấn/xét tuyển: Có 2 vòng như sau: Sinh viên làm bài test online và vòng phỏng vấn, offer lương trực tiếp tại văn phòng công ty.

### 3. Liên hệ: Khi có thắc mắc, Khoa/ sinh viên có thể liên hệ với ai? (ghi rõ họ tên – nam/ nữ, điện thoại, e-mail): Chung Ngân Ngân (nữ), 0907116885, ngan.chung@sun.studio.

93  
10  
H1

### III. DN CAM KẾT VỚI KHOA:

(Điều này rất quan trọng, rất mong Quý DN lưu ý hỗ trợ Khoa/ SV)

1. DN sẽ gửi chương trình **file scan màu** có ký tên đóng dấu hoàn chỉnh cho Khoa sau khi chương trình được Khoa duyệt trong vòng 03 ngày.
2. DN sẽ gửi **file scan màu** có ký tên đóng dấu hoàn chỉnh công văn xác nhận SV trúng tuyển thực tập cho Khoa (nếu có SV trúng tuyển) – theo mẫu của Khoa, trong vòng 03 ngày sau khi xác nhận với Khoa/ SV.
3. Hướng dẫn SV làm việc theo đúng chương trình đã thống nhất với Khoa. **Không yêu cầu SV ký bất kỳ cam kết gì khác với DN mà không có sự đồng ý Khoa.**
4. DN cần có mentor chuyên môn có trình độ Thạc sĩ, hoặc trình độ Đại học với 5 năm kinh nghiệm trở lên làm đại diện hướng dẫn chương trình thực tập.
5. Sắp xếp tiếp cán bộ giám sát do Khoa cử sang DN vào khoảng giữa kỳ thực tập. Cán bộ được Khoa phân công sẽ trực tiếp liên hệ với DN để thống nhất lịch tiếp này. Cán bộ giám sát có trách nhiệm quan sát/ đánh giá chương trình thực tập của DN có đạt hay không so với tiêu chí Khoa đề ra, sau đó kết luận/ đề xuất Khoa có nên duyệt gửi SV đi thực tập tại DN nữa hay không?!
6. Gửi hồ sơ thực tập về cho Khoa trước 16g00 ngày 02/06/2023, theo mẫu của Khoa (bản giấy có ký tên - đóng dấu hoàn chỉnh), bao gồm:
  - Chương trình thực tập (form 2).
  - Công văn xác nhận kết quả xét tuyển (form 3).
  - Bảng điểm (form 4).
  - Bảng đánh giá SV (form 5).

TP.Hồ Chí Minh, ngày 12 tháng 04 năm 2023

**Ban Lãnh đạo**

**GIÁM ĐỐC**



**Nguyễn Văn Thành**