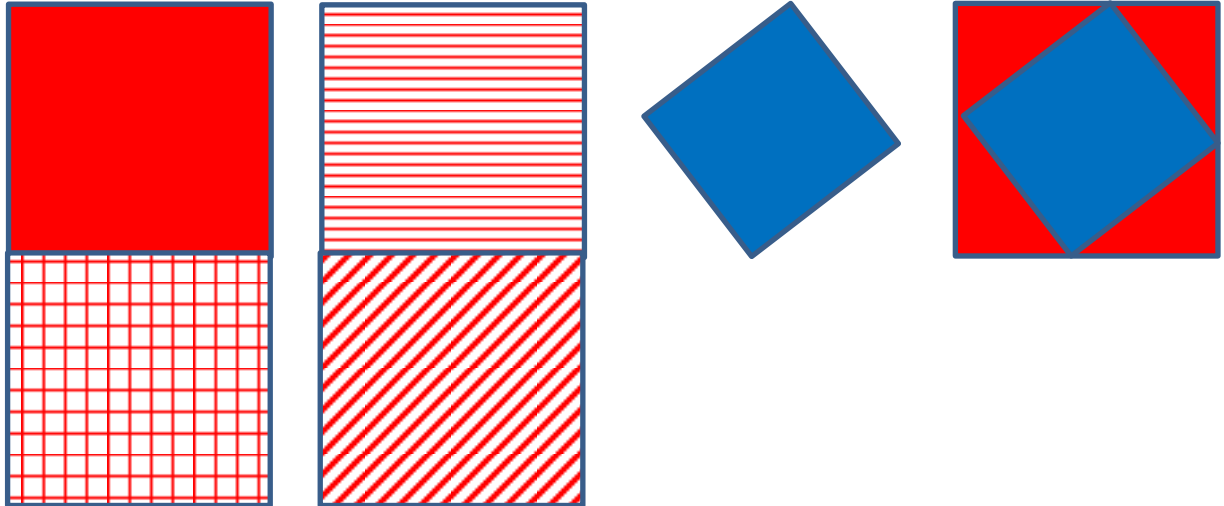


THỰC HÀNH

PHẦN I: LẬP TRÌNH MÀN HÌNH

1. Vẽ và tô màu các hình như sau:



2. Viết chương trình vẽ đồ thị hàm số $y = ax + b$ với a, b là các số có 1 chữ số, được nhập vào từ bàn phím.

PHẦN II. LẬP TRÌNH CHO CHUỘT

3. Viết ctr khi nhấn chuột trái thì phát ra 1 tiếng chuông kêu, nhấn chuột phải thì phát ra 2 tiếng kêu
4. Viết ctr nhấn chuột trái thì hiển thị dòng chữ “Hello”. Sau đó nhấn chuột phải sẽ hiển thị dòng chữ “Goodbye”
5. Viết chương trình kích chuột phải để vẽ hình chữ nhật, kích chuột trái thì vẽ hình tam giác, nhấn 2 phím để kết thúc
6. Viết chương trình sử dụng chuột để vẽ các hình (mỗi lần di chuyển chuột => lấy tọa độ con trỏ => vẽ điểm ảnh).
7. Viết chương trình sử dụng chuột để vẽ các hình màu đỏ (nhấn chuột trái và di chuyển)
8. Viết chương trình sử dụng chuột để vẽ các hình màu trắng (nhấn chuột phải và di chuyển chuột).

PHẦN III: LẬP TRÌNH THAO TÁC FILE

9. Viết ctr thực hiện menu:

Chọn 1 để ẩn file

Chọn 2 để hiển thị file

Chọn 3 để đặt thuộc tính file chỉ đọc

Chọn:

(Tên file có sẵn trong chương trình)

8. Viết ctr thực hiện menu:

Chọn 1 để nhập tên file

Chọn 2 để ẩn

Chọn 3 để thiết lập thuộc tính đọc và ghi