

# THỰC HÀNH KỸ THUẬT VI XỬ LÝ VÀ LẬP TRÌNH HỢP NGỮ

## LAB 1: Cấu trúc chương trình và các lệnh cơ bản

- Viết chương trình nhập vào từ bàn phím một ký tự và in ký tự vừa nhập ra màn hình
- Viết chương trình in ra màn hình thông tin giới thiệu bản thân:  
Ví dụ:  
    Tên: ...  
    Tuổi: ...  
    Lớp: ...
- Viết chương trình hiển thị menu sau:
  - Chon 1 de nhap 1 xau
  - Chon 2 de in xau da nhap
  - Chon 3 de in xau dau nguoc cua xau da nhap
  - Chon 4 de chuyen xau da nhap sang chu hoa va in
  - Chon 5 dekiem tra xem xau co la 1 so khong
  - Chon 6 de ket thuc
  - Chon:Người dùng chọn số nào thì đưa ra thông báo tương ứng. Ví dụ, chọn 3 thì thông báo: “Ban chon chuc nang 2”.
- Viết chương trình đọc số từ 0 đến 9. Ví dụ: nhập vào 0 thì đọc “Không”
- Viết chương trình nhập vào một ký tự từ bàn phím, kiểm tra nếu từ 0-9 thì in ra thông báo là chữ số; ngược lại thông báo không là chữ số
- Viết chương trình nhập vào 1 ký tự từ bàn phím, in ra 5 ký tự đứng sau ký tự này
- Viết chương trình đưa 3 tiếng beep (Xem bảng mã ASCII)
- Viết chương trình nhập vào 1 ký tự, kiểm tra xem là ký tự thường hay in hoa và thông báo. Nếu là ký tự thường thì chuyển sang chữ hoa, và hiển thị.