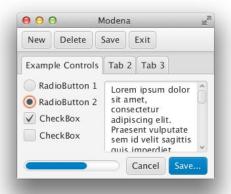
Java Swing

Nội dung

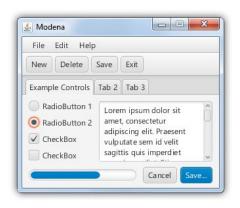
- 1. Giới thiệu Java Swing
- 2. JFrame
- 3. Các Layout cơ bản
- 4. Một số Component cơ bản
- 5. Sử lý sự kiện

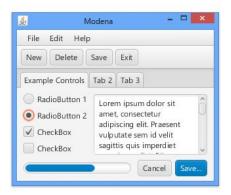
Java Swing

- Là một gói thư viện cơ bản trong Java
- Dùng để xây dựng các ứng dụng Desktop
- Cung cấp sẵn các Component tạo ra giao diện,
 - được viết hoàn toàn bằng Java, phù hợp trên tất cả các nền tảng.









- Trong Swing các đối tượng được chia vào 2 nhóm
 - + Container
 - + Component
- **JFrame** là một Top-level Container
- Nó dùng để chứa các component và các container khác.



Contrucstor

- JFrame()
- JFrame (String title)

Phương thức cơ bản

- setSize(int width, int height)
- setTitle(String title)
- add(Component c)
- setVisible(boolean b)
- setLayout (LayoutManager manager)

Có 2 cách sử dụng JFrame

- 1. Tạo lớp kế thừa từ JFrame
- 2. Tạo thể hiện trực tiếp từ lớp JFrame

```
public class MainFrame extends JFrame {
   public MainFrame() {
       super();
       this.setTitle("Demo Frame");
       this.setSize(300, 300);
       this.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT ON CLOSE);
       this.setLayout(null);
       this.init();
```

```
import javax.swing.*;
public class Main {
  public static void main(String[] args) {
       JFrame fr = new JFrame();
       fr.setTitle("Demo JFrame");
       fr.setSize(300,300);
       fr.setVisible(true);
```

Các layout cơ bản

Các layout cơ bản

- Swing hỗ trợ một bộ các layout để giúp <u>quản lý vị trí</u> của các

Component trên 1 Container

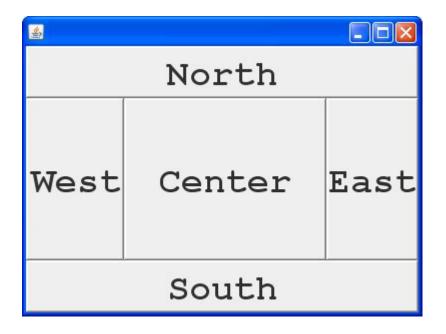
- Mỗi 1 Container đều phải được xác định 1 loại layout

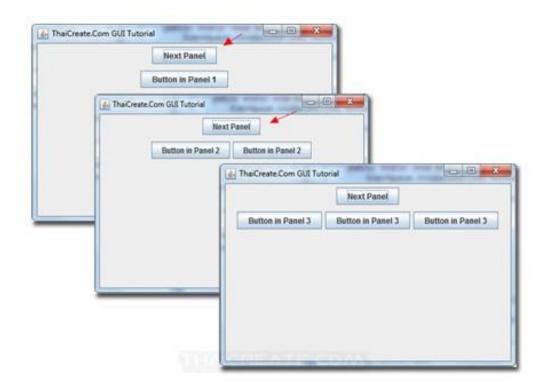
Các layout cơ bản

- Các loại Layout cơ bản
 - + FlowLayout
 - + BorderLayout
 - + CardLayout
 - + GridLayout
 - + Null













Layout

Cách sử dụng Layout

- Gọi phương thức setLayout của container
- Truyền 1 thể hiện tương ứng của loại layout muốn dùng

Layout

```
public class MainFrame extends JFrame {
   public MainFrame() {
       super();
       this.setTitle("Demo Frame");
       this.setSize(300, 300);
       this.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT ON CLOSE);
       this.setLayout(new FlowLayout());
       this.init();
```

Một số Component cơ bản

Components

Java Swing có 1 bộ thư viện Component khá phong phú

- JButton
- JTextField, JTextArea, JPasswordField
- JLabel, JCheckBox, JCombobox
- JTable, JTree
- ...

Component - JLabel

Constructor

```
JLabel()
```

JLabel (String str)

Method

- setText()
- setFont(Font font)

Component - JButton

Constructor

```
- JButton()
```

Method

- setText() / getText()
- setSize(int width, int height)
- addActionListener(ActionListener al)

Component - JTextField

Constructor

```
- JTextfield()
```

- JTextfield(int col)

Method

```
- setText() / getText()
```

- setFont(Font f)

Components

```
public void init() {
   JTextField txtInput = new JTextField(22);
   this.add(txtInput);
   JLabel lblText = new JLabel("Hello world");
    this.add(lblText);
   JButton btn = new JButton("Click here");
    this.add(btn);
```

Xử lý sự kiện

Xử lý sự kiện

Mỗi Component trong Swing đều có khả năng lắng nghe các hành động từ phía người dùng.

Ví dụ:

- Button có thể lắng nghe và biết khi nào người dùng click,
- TextField có thể lắng nghe và biết khi nào người dùng nhập text,

- ...

Xử lý sự kiện

Các sự kiện cơ bản

- ActionListener
- KeyListener
- MouseListener
- FocusListener
- . . .

Xử lý sự kiên

```
JButton btn = new JButton("Click here");
btn.addActionListener(new ActionListener() {
   @Override
  public void actionPerformed(ActionEvent e) {
       // Goi hàm Xử lý khi người dùng click
       handleClick();
});
this.add(btn);
```

Java Swing