**BÁO CÁO HỌC TẬP NHÓM**

Tên lớp : 20224IT6004001 Khóa : 15

Tên nhóm : Nhóm 18

Họ và tên thành viên trong nhóm :

* Kiều Đức Anh | Mã SV: 2020601000
* Phạm Thái Dương | Mã SV: 2020601136
* Nguyễn Thành Lâm | Mã SV: 2020601227

Tên chủ đề: Xây dựng game “Pacman” bằng Unity

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Tuần** | **Người thực hiện** | **Nội dung công việc** | **Kết quả đạt được** | **Kiến nghị với giảng viên hướng dẫn** |
| Tuần 1 | Kiều Đức Anh  Phạm Thái Dương  Nguyễn Thành Lâm | - Tìm hiểu kiến thức căn bản về game, ngôn ngữ lập trình game và các công cụ phát triển game, cụ thể là phần mềm Unity.  - Tìm hiểu, phân tích về các yêu cầu của game như cấu hình, kịch bản, ý tưởng,…  - Làm slide trình bày về các phần tìm hiểu được về game đang làm. | Hoàn thành |  |
| Tuần 2 | Kiều Đức Anh  Phạm Thái Dương  Nguyễn Thành Lâm | - Thiết kế ý tưởng làm game.  - Tìm kiếm các tài liệu về âm thanh, hình ảnh, cốt truyện để hình thành nội dung game. | Hoàn thành |  |
| Tuần 3 | Kiều Đức Anh  Phạm Thái Dương  Nguyễn Thành Lâm | - Viết code cho từng chức năng, gán các hình ảnh và nội dung liên quan đến chức năng đó.  - Tìm và sửa các lỗi phát sinh trong quá trình viết code. | Hoàn thành |  |
| Tuần 4 | Kiều Đức Anh  Phạm Thái Dương  Nguyễn Thành Lâm | - Chạy thử nghiệm game.  - Hoàn thiện sản phẩm game. | Hoàn thành |  |
| Tuần 5 | Kiều Đức Anh  Phạm Thái Dương  Nguyễn Thành Lâm | - Làm slide trình bày về game.  - Làm báo cáo bài tập lớn. | Hoàn thành |  |

*Ngày tháng năm 2023*

**XÁC NHẬN CỦA GIẢNG VIÊN**

**TS. Nguyễn Văn Tỉnh**