

Javascript Basic P2

Trần Huy Hoàng

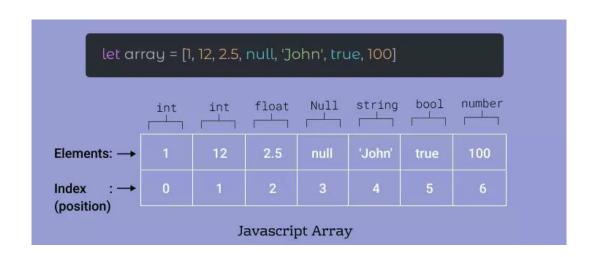
Email: huyhoang.tran6669@gmail.com

Phone: 0788.719.666

Nội dung

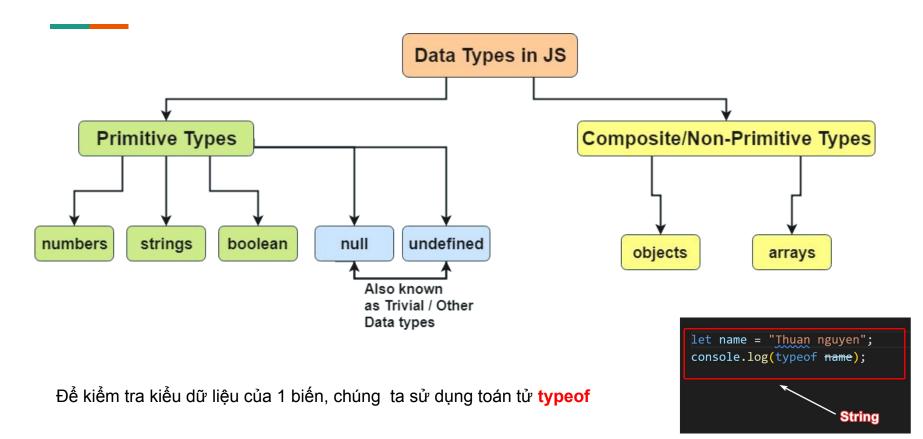
- 1. Giới thiệu chung về Array
- 2. Khai báo, tạo mới mảng
- 3. Truy cập đến các phần tử trong mảng
- 4. Thêm phần tử vào mảng
- 5. Thay đổi giá trị của phần tử trong mảng
- 6. Xóa phần tử khỏi mảng
- 7. Các hàm hay dùng với array
- 8. Lab1
- 9. First class function
- 10. Arrow function
- 11. ES6
- 12. Lab2

1. Giới thiệu chung về Array



Array(mảng) được dùng để lưu trữ nhiều phần tử Mỗi phần tử của mảng (element) <u>có thể có các kiểu dữ liêu khác nhau</u>

Kiểu dữ liệu trong Javascript



2. Khai báo, tạo mới mảng

C1 Tạo mảng với cặp ngoặc []

```
const array1 = ["eat", "sleep"];
```

```
// empty array
const myList = [ ];

// array of numbers
const numberArray = [ 2, 4, 6, 8];

// array of strings
const stringArray = [ 'eat', 'work', 'sleep'];

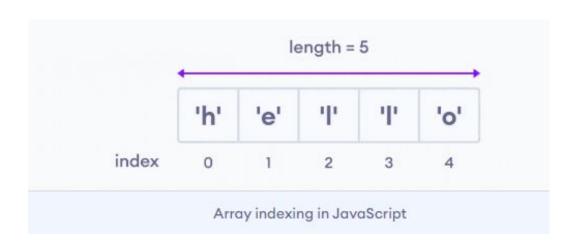
// array with mixed data types
const newData = ['work', 'exercise', 1, true];
```

C2 Tạo mảng với từ khóa Array trong JS

```
const array2 = new Array("eat", "sleep");
```

```
const newData = [
    {'task1': 'exercise'},
    [1, 2,3],
    function hello() { console.log('hello')}
];
```

3. Truy cập đến các phần tử trong mảng



- ❖ Các phần tử trong mảng được truy cập thông qua chỉ số (index)
- Chỉ số của mảng bắt đầu từ 0, kết thúc ở arr.length 1

3. Truy cập đến các phần tử trong mảng

Lab1: Viết hàm tính tổng các số lẻ và chia hết cho 3 trong mảng arr[1, 2, 3, 4, 5, 6]

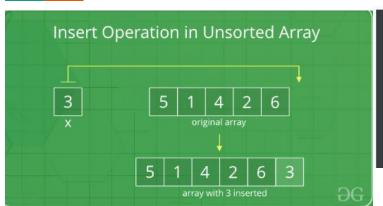
Lab2: Viết hàm tính tổng các số nguyên tố trong mảng arr[2, 3, 4, 5, 6, 10, 12, 17]

Lab3: Viết function cho phép truyền vào 1 mảng các số, kết quả trả về là 1 mảng mới với các số là số dư tương ứng khi chia mảng cũ cho 2

 $Vi d\mu : [4,2,5,6,2,7] => [0,0,1,0,0,1]$

Lab4: Viết function để kiểm tra 1 giá trị có nằm trong mảng hay không?

Push() method



```
let dailyActivities = ['eat', 'sleep'];

// add an element at the end
dailyActivities.push('exercise');

console.log(dailyActivities); // ['eat', 'sleep', 'exercise']
```

unshift() method

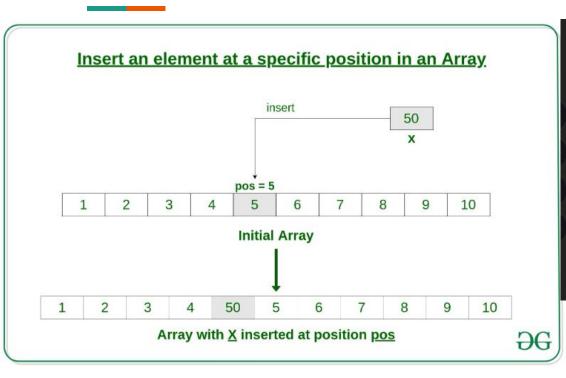
```
let dailyActivities = ['eat', 'sleep'];
//add an element at the start
dailyActivities.unshift('work');
```

Lab 5: Viết hàm trả về một mảng chỉ gồm các số chia hết cho 3 và 5 nhỏ hơn 100

Lab 6: Viết hàm trả về một mảng chỉ gồm các số nguyên tố từ một mảng đã cho ban đầu

 $[1, 2, 4, 5, 8, 9, 11] \Rightarrow [2, 5, 11]$

Thêm phần tử vào một vị trí bất kì



```
function insertElement(arr, n, x, pos)
    var i =0;
    for (i; i >= pos; i--)
        arr[i + 1] = arr[i];
    arr[pos] = x;
```

```
var arr = Array(15).fill(0);
arr[0] = 2;
arr[1] = 4;
arr[2] = 1;
arr[3] = 8;
arr[4] = 5;
var n = 5;
var x = 10;
var pos = 2;
console.log("Before Insertion: ");
var i = 0;
for (i; i < n; i++)
    console.log(arr[i] + " ");
insertElement(arr, n, x, pos);
n += 1;
console.log("\n\nAfter Insertion: ");
i = 0;
for (i; i < n; i++)
    console.log(arr[i] + " ");
```

5. Thay đổi giá trị của phần tử trong mảng

Question: Mảng sau sẽ thay đổi như thế nào trong 2 ví dụ sau?

```
let dailyActivities = [ 'eat', 'sleep'];
// this will add the new element 'exercise' at the 2 index
dailyActivities[2] = 'exercise';
```

```
let dailyActivities = [ 'eat', 'sleep'];
// this will add the new element 'exercise' at the 3 index
dailyActivities[3] = 'exercise';
```

6. Xóa phần tử khỏi mảng

```
let dailyActivities = ['work', 'eat', 'sleep', 'exercise'];

// remove the last element
dailyActivities.pop();
console.log(dailyActivities); // ['work', 'eat', 'sleep']

// remove the last element from ['work', 'eat', 'sleep']
const removedElement = dailyActivities.pop();

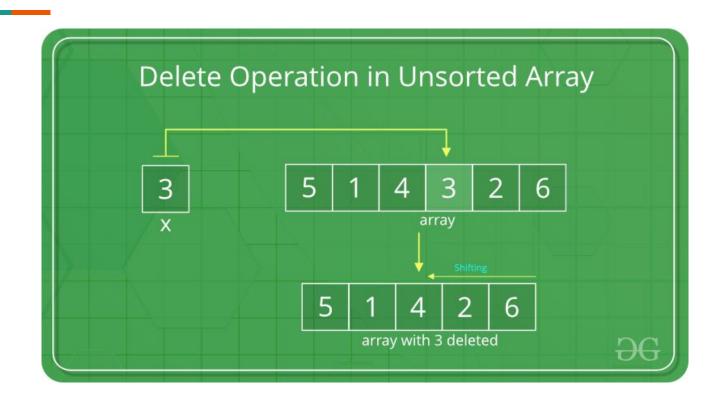
//get removed element
console.log(removedElement); // 'sleep'
console.log(dailyActivities); // ['work', 'eat']
```

```
let dailyActivities = ['work', 'eat', 'sleep'];
// remove the first element
dailyActivities.shift();
console.log(dailyActivities); // ['eat', 'sleep']
```

Pop() method

Shift() method

6. Xóa phần tử khỏi mảng



6. Xóa phần tử khỏi mảng

Lab 7: Viết hàm trả xóa các phần tử có giá trị bằng k trong một mảng

```
// function to search a key to
// be deleted
function findElement(arr,n,key)
{
    let i;
    for (i = 0; i < n; i++)
        if (arr[i] == key)
        return i;
}</pre>
```

```
function deleteElement(arr,n,key)
   let pos = findElement(arr, n, key);
   if (pos == -1)
       document.write("Element not found");
       return n;
   let i;
   for (i = pos; i< n - 1; i++)
       arr[i] = arr[i + 1];
   return n - 1;
```

STT	Hàm	Chức năng
1	indexOf()	Trả về vị trí của 1 phần tử trong array
2	find()	Trả về vị trí xuất hiện đầu tiên của một phần tử trong array
3	concat()	Nối hai hay nhiều mảng với nhau
4	forEach()	Duyệt các phần tử trong mảng
5	includes()	Kiểm tra một mảng có chứa một phần tử nào đó không
6	sort()	Sắp xếp một mảng
7	slice()	Cắt một mảng con từ mảng to
8	push()	Thêm một phần tử vào cuối
9	Pop()	Xóa một phần tử ở cuối
10	shift()	Xóa một phần tử ở đầu
11	unshift()	Thêm một phần tử vào đầu

```
// 2 Ways to Merge Arrays
const cars = ['@', '@'];
const trucks = [' ... ' , ' ... '];
// Method 1: Concat
const combined1 = [].concat(cars, trucks);
// Method 2: Spread
const combined2 = [...cars, ...trucks];
// Result
```

```
const cars = ['@', '@'];
const trucks = ['@', '@'];

const combined = cars.concat(trucks);
// [ '@', '@', '@', '@']

console.log(cars); // ['@', '@'];
console.log(trucks); // ['@', '@'];
```

```
let numbers = ["one","two","three"];
▼ numbers.forEach(function(value, index) {
   console.log(index, value);
 });
v numbers.forEach((value, index) => {
   console.log(index, value);
 });
```



```
['a', 'b'].concat(['c']) //['a','b','c']
['a', 'b'].join('~') //'a~b'
['a','b','c'].slice(1) //['b', 'c']
['a','b','b'].index0f('b') // 1
['a','b','b'].lastIndex0f('b') //2
```

```
['a','b','c'].forEach(x => console.log(x))
[1,2,3].every(x => x < 10 )//true
[1,2,3].some(x => x < 2 )//true
[1,2,3].filter(x => x < 2 )//[1]</pre>
```

ARRAY CHEATSHEET

```
const arr = [1, 2, 3]
const x=arr.shift()//arr=[ 2, 3 ],x=1
const x=arr.unshift(9)//arr=[ 9,1,2,3],x=4
const x=arr.pop()//arr=[ 1, 2 ],x=3
const x=arr.push(5)//arr=[1,2,3,5],x=4
```

```
const arr=['a','b','c','d'];const mod = arr. splice (1,2,'z');//arr=['a','z','d'],mod=['b','c']
```

8. Lab1

Lab 8: Viết function cho phép truyền vào 1 mảng các số, kết quả trả về là 1 mảng mới với các số là số dư tương ứng khi chia mảng cũ cho 2

 $Vi d\mu : [4,2,5,6,2,7] => [0,0,1,0,0,1]$

Lab 9: Viết function truyền vào 1 chuỗi, hãy sao chép đó chuỗi lên 10 lần (Sử dụng array để làm)

Ví dụ: repeatString('a') => Kết quả trả về là 'aaaaaaaaaa'

Lab 10: Viết function truyền vào 1 chuỗi, hãy sao chép đó chuỗi lên 10 lần, ngăn cách nhau bởi dấu gạch ngang (Sử dụng array để làm)

Ví dụ: repeatString('a') => Kết quả trả về là 'a-a-a-a-a-a-a-a'

9. First Class function

Một ngôn ngữ hỗ trợ first class functions cho phép

- Function có thể gán cho biến
- Truyền vào làm tham số cho function khác
- Có thể được trả về từ functions khác.

```
// 2. Truyền vào làm tham số cho function khác

// Kiểm tra 1 số có là số lẻ hay không
const isOdd = function (num) {
    return num % 2 == 1;
}

// In ra danh sách số lẻ trong mảng
const listOdd = function (arr, isOdd) {
    for (let i = 0; i < arr.length; i++) {
        if (isOdd(arr[i])) {
            console.log(arr[i]);
        }
    }
}</pre>
```

```
// 1. Function có thể gán cho biến
const sum = function (a, b) {
   return a + b
}
console.log(sum(3, 4));
```

```
// 3. Có thể được trả về từ functions khác
const funcA = function (a, b) {
    return function (c) {
        return a + b + c
    }
}

const funcReturnFromFuncA = funcA(4, 5); //
console.log(funcReturnFromFuncA(6));
```

10. Arrow function

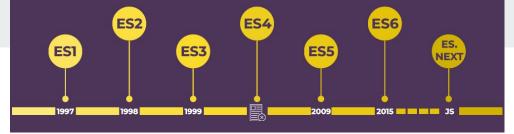
Trong ES6, Arrow Functions là một cú pháp mới dùng để viết các function trong JavaScript. Nó giúp tiết kiệm thời gian phát triển và đơn giản hóa phạm vi function (function scope)

- Cú pháp này là cách ngắn gọn hơn dùng để viết function. Ở đây sử dụng kí tự "=>"
- Bằng cách sử dụng arrow function, chúng ta tránh được việc phải gõ từ khóa function, return và dấu ngoặc nhọn.

```
// E56
let sum = (a, b) => {
    return a + b;
};

// Viết ngắn gọn (chỉ áp dụng với function chỉ có 1 câu lệnh)
let sum = (a, b) => a + b;
```

11. ES6





11. ES6 Rest Parameter

Ví dụ, giả sử dụng ta muốn cộng nhiều số (mà chưa rõ là có bao nhiều số). Ta sử dụng Rest Parameter như sau:

```
function sum(...args) {
   let total = 0;
    for (const x of args) {
       total += x;
    return total;
console.log(sum(1, 2, 3));
console.log(sum(1, 2, 3, 4, 5, 6));
```

Bài toán: Tìm max của 1 mảng sử dụng hàm Math.max()

```
let arr = [3, 5, 1];
console.log( Math.max(arr) ); // NaN
```

```
Math.max(arr[0], arr[1], arr[2])
```

```
let arr = [3, 5, 1];
console.log( Math.max(...arr) );
```

```
let arr1 = [1, -2, 3, 4];
let arr2 = [8, 3, -8, 1];
console.log( Math.max(...arr1, ...arr2) ); // 8
```

```
let arr1 = [1, -2, 3, 4];
let arr2 = [8, 3, -8, 1];
console.log( Math.max(1, ...arr1, 2, ...arr2, 25) ); // 25
```

11. ES6

Rest Parameter cho phép bạn biểu diễn một số lượng vô hạn đối số dưới dạng một mảng.

JavaScript Spread vs Rest Operator

```
When using rest arguments, you are

Rest parameters

collapsing all remaining arguments of
a function into one array

function sum(first, ...others.) {

for (var i = 0; i < others.length; i++)

first += others[i];

return first;

console.log(sum(1,2,3,4)) // output => 10;

Here ...rest is a collector, it collects the rest of the parameters

When using rest arguments, you are

Rest parameters have to
be at the last argument.

This is because it collects
all remaining/excess arg
uments into an array

Here ...rest is a collector, it collects the rest of the parameters
```

```
Spread Operator

When using spread, you are expanding a single variable into more

var abc = ['a', 'b', 'c'];

var def = ['d', 'e', 'f'];

var alpha = [...abc, ...def];

console.log(alpha) // output => ['a', 'b', 'c', 'd', 'e', 'f'];

We have been using arrays to demonstrate the spread operator, but any iterable also works. So, if we had a string const str = 'testing', [...str] translates to ['t', 'e', 's', 'n', 'n', 'g'].
```

12. Lab2

Bài 1: Viết function để kiểm tra 1 giá trị có nằm trong mảng hay không? checkElementExist([1,2,3,4,5], 5) => true checkElementExist([1,2,3,4,5], 6) => false

Bài 2: Viết function truyền vào 1 mảng các số, và 1 giá trị bất kỳ. Trả về mảng mới với các giá trị lớn hơn giá trị truyền vào

getElementGreater([1,2,3,4,5], 3) => [4,5] getElementGreater([1,2,3,4,5], 5) => []

Bài 3: Viết function để tạo mã màu HEX ngẫu nhiên.

randomHexCode() => #728a98 randomHexCode() => #a72938

The End