**FUNTIONAL SPECIFICATIONS**

**Disclaimers**

Các thông tin trong tài liệu được viết phục vụ cho dự án môn học. Không có một ràng buộc nhất định về sao chép, lưu trữ và sử dụng cho mục đích nghiên cứu, học tập. Không cho phép sử dụng cho việc thương mại.

**Privacy Information**

Không có

**Trademarks**

Bản quyền 2016

**Version History**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **REVISION CHART** | | | |
| **Version** | **Author** | **Description** | **Date Completed** |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**Document Owner**

Tác giả: Nguyễn Hoàng Mạnh Cường

Tên dự án: Chicken Shoot

Phone: 01227442183

Email: [cuong.nhm2500@sinhvien.hoasen.edu.vn](mailto:cuong.nhm2500@sinhvien.hoasen.edu.vn)

**Document Approval**

**Table of Contents**

1. **Project Information**
   1. **Purpose of this Document**
   2. **Scope of this Document**
   3. **Document Overview**
   4. **Identification**
   5. **Relationship to Other Plans**
   6. **Related Documents**
   7. **Key Stakeholders**
   8. **Points of Contact**
2. **Requirements Specifications**
3. **Functional Requirements**
4. **Resources**
5. **Appendix**

1. Project Information
   1. **Purpose of this Document**

Tài liệu này mô tả trò chơi bắn gà ở mức thiết kế, cung cấp thông tin về trò chơi

* 1. **Scope of this Document**

Tài liệu không nhầm cho mục đích thương mại và chỉ giới hạn sử dụng cho sinh viên, và những người liên quan nhầm mục đích nghiên cứu và học tập.

* 1. **Document Overview**

Bố cục:

* 1. **Identification**
  2. **Relationship to Other Plans**
  3. **Related Documents**
  4. **Key Stakeholders**

Trang Hồng Sơn, Giảng viên hướng dẫn

* 1. **Points of Contact**

Nguyễn Hoàng Mạnh Cường

Email: [cuong.nhm2500@sinhvien.hoasen.edu.vn](mailto:cuong.nhm2500@sinhvien.hoasen.edu.vn)

Phone: 01227442183

La Trương Thanh Luân

Email: [cuong.nhm2500@sinhvien.hoasen.edu.vn](mailto:cuong.nhm2500@sinhvien.hoasen.edu.vn)

Phone: 01227442183

1. Requirements Specifications
   1. **Introduction**

Là 1 trò chơi bắn gà cổ điển, thiết kế dựa trên DirectX do tập đoàn Microsoft phát triển. Bắn gà dựa trên phiên bản gốc Chicken Invaders kèm với đó là một vài tùy biến nhầm mang đến cho người chơi sự thú vị và hấp dẫn hơn

* 1. **Description**

Game được phát triển trên nền tảng DirectX và được viết bằng Visual C# thông qua Visual Studio 2010 của Microsoft.

* 1. **Hardware Requirements**
  2. **Software Requirements**

1. Functional Requirements
   1. **Game Mechanics**
      1. **Core Gameplay**

Trong game này bạn vào vai một phi hành gia vũ trũ lái phi thuyền chiến đấu tiêu diệt những con gà từ ngoài vũ trũ. Game sẽ kết thúc nếu bạn bị mất hết số mạng mà bạn có. Càng lên màn cao, những mục tiêu sẽ xuất hiện càng nhiều cùng với những kẻ thù mới cao cấp hơn. Trong quá trình chơi sẽ có những món đồ rơi ra ngẫu nhiên khi tiêu diệt mục tiêu, tận dụng tối đa những món đồ đó sẽ giúp ích cho bạn qua màn dễ dàng hơn

* + 1. **Modes of Play**

Tất cả kẻ thù đều có khả năng tấn công và mức sát thương gây ra là như nhau. Hãy cố gắng tránh những quả bom trứng và giữ mạng sống cho tới hết màn

* + 1. **Scoring**
    2. **Game Flow**
    3. **Gameplay Elements**
    4. **Artificial Intelligence Features**