**LẬP TRÌNH WIN**

**CHƯƠNG TRÌNH GOMOLU**

**Họ tên : Đặng Thành Luân**

**MSSV : 1312347**

**Email : 1312347@student.hcmus.edu.vn**

C:\Users\tdqua_000\Dropbox\SS-Slides\DeCuong-CDIO\Template CDIO v4.2\Templates\Hinh anh\LogoTruong.png

Bộ môn Lập Trình Win

Khoa Công nghệ thông tin

Đại học Khoa học tự nhiên TP HCM



# Các chức năng đã cài đặt .

* Hiển thị giao diện tương tự như mô tả đồ án:
* Cố định cột bên phải và thay đổi kích thước bàn cờ tùy theo kích thước của cửa sổ.
* Thiết kế giao diện MVVM
* Hai người luân phiên chơi với nhau:
* Người chơi với máy:
* Chức năng máy tính toán nước chơi phải được thực hiên trên một thread riêng để tránh làm treo ứng dụng:
* Đặt tên và đăng ký tên: 2 điểm
* Chat với nhau: 2 điểm.
* Người chơi online: 3 điểm.
* Máy tự chơi online: 3 điểm.

1. **Bảng điểm tự đánh giá.**

* **10 điểm**