

TÌM KIẾM ĐƯỜNG ĐI NGẮN NHẤT BẰNG THUẬT TOÁN DIJKSTRA

Bài tập:

Bạn có một đồ thị g (gồm đỉnh n và ma trận kề a), bạn muốn tìm đường đi ngắn nhất từ một đỉnh S (Start) đến một đỉnh F (Finish) trong đồ thị đó. Bạn hãy viết chương trình tìm đường đi ngắn nhất có thể theo thuật toán Dijkstra. Nếu tìm có đường đi từ đỉnh S (Start) đến đỉnh F (Finish) trong đồ thị g này thì bạn xuất ra đường đi, còn nếu không có đường đi thì bạn thông báo không có đường đi từ đỉnh S (Start) đến đỉnh F (Finish).

Chúc các bạn may mắn và học tốt môn này

GOOD LUCK TO U

-----HẾT-----