|  |  |
| --- | --- |
| **BỘ CÔNG THƯƠNG TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG NGHIỆP HÀ NỘI**  **\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_** | **CỘNG HOÀ XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM**  **Độc lập - Tự do - Hạnh phúc**  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_✧\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ |

**PHIẾU GIAO ĐỀ TÀI THỰC TẬP TỐT NGHIỆP**

**Hệ: Đại học**

**Họ và tên**: Nguyễn Văn Thành

**Lớp:** Công Nghệ Thông Tin 2 – K11 Khoa: Công nghệ thông tin

**Ngành học**: Công Nghệ Thông Tin

**Tên đề tài**: Tìm hiểu framework Flutter và xây dựng ứng dụng tối ứu hóa hệ thống Game Booster trên Android.

**Mục đích:** - Tìm hiểu và làm quen với công nghệ mới

- Biết cách khảo sát, phân tích và thiết kế bài toán

- Làm quen với việc phát triển ứng dụng trên Android

**Yêu cầu**: - Tìm hiểu về Android Studio, framework Flutter

- Phân tích và thiết kế hệ thống “Xây dựng ứng dụng tối ứu hóa hệ thống Game Booster trên Android”

- Xây dựng được app “Xây dựng ứng dụng tối ứu hóa hệ thống Game Booster trên Android” trên Android

- Ứng dụng được các công nghệ vào chương trình

**Nơi thực tập**: Trường Đại Học Công Nghiệp

**Kết quả thu được** *(Bản vẽ, thuyết minh, đĩa mềm, chương trình...)*

Chương trình chạy + Báo cáo + đĩa CD chương trình

**Ngày giao đề tài**: 23/12/2019

**Ngày hoàn thành**: 01/03/2020.

**Giáo viên hướng dẫn** *(ghi rõ chức danh, học vị khoa học, họ và tên):*

ThS. Nguyễn Văn Tỉnh

*Hà Nội, ngày ... ... tháng ...... năm .....*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **GIẢNG VIÊN HƯỚNG DẪN**  **ThS. Nguyễn Văn Tỉnh** |  | **TRƯỞNG KHOA** |