

TIÊU CHÍ ĐÁNH GIÁ ĐỒ ÁN GAME BẰNG QUA ĐƯỜNG

MSSV:
Họ tên:

SV cần điền đầy đủ, chính xác các dòng đã làm.

SV cần in ra và mang đi khi vẫn đắp đồ án.

<u>1. Chơi được ở mức độ cơ bản (vừa vào chơi ngay, khi chết sẽ hỏi có muốn tiếp tục hay không, nếu không thì thoát, ngược lại thì chơi tiếp)</u>	SV đánh giá
1.1 Có ít nhất 4 lần (0.6 đ)	
1.2 Các lần ngược chiều đan xen nhau (0.6 đ)	
1.3 Màn hình không chớp giật khi chơi (0.6 đ)	
1.4 Khi va chạm phải xử lý cho chơi lại (0.6 đ)	
1.5 Có ghi nhận qua màn khi chơi (0.6 đ)	
<u>2. Có thực đơn trò chơi vừa vào game: new game, load game, settings, exit...</u>	
2.1 Có hiển thị thực đơn khi vào màn hình (0.25 đ)	
2.2 Khi nhấn vào settings hiển thị màn hình độ khó, tắt/mở âm thanh... (0.25 đ)	
2.3 Phần thực đơn hiển thị hợp lý: ví dụ lúc đầu menu không hiển thị 'save game', trong lúc chơi thì menu không hiển thị 'new game'... (0.25 đ)	
2.4 Có phản tương tác giữa settings với trò chơi: ví dụ bật âm thanh trong settings thì khi chơi sẽ có âm thanh... (0.25 đ)	
<u>3. Xử lý save/load game</u>	
3.1 Khi nhấn phím L, trò chơi dừng lại, yêu cầu người dùng nhập tên tập tin để lưu game, sau khi lưu xong thì chơi tiếp hoặc hỏi người dùng (1 đ)	
3.2 Khi nhấn phím T, trò chơi dừng lại, yêu cầu người dùng nhập tên tập tin để tải lại game, sau khi tải xong thì trò chơi sẽ bắt đầu (1 đ)	
3.3 Mô tả cấu trúc lưu tập tin	
3.3.1 Kích thước tập tin lưu càng nhỏ càng tốt (dĩ nhiên cần lưu đủ thông tin) (0.5 đ)	
3.3.2 Cấu trúc lưu dạng nhị phân tốt hơn dạng văn bản (0.5 đ)	
<u>4. Xử lý đèn giao thông: xanh chạy tiếp, đỏ thì dừng</u>	
4.1 Có vẽ hình đèn giao thông trên làn xe (1 đ)	
4.2 Xử lý khi đèn đỏ thì dừng xe, đèn xanh thì xe chạy tiếp (1 đ)	
<u>5. Xử lý khi người va chạm xe</u>	
5.1 Khi va chạm có tiếng báo hiệu (0.25 đ)	
5.2 Khi va chạm có hiệu ứng đặc biệt: ví dụ xe cứu thương chạy tới. (0.25 đ)	
<u>6. Giao diện</u>	
6.1 Khi mới vào trò chơi nên có thanh loading để CHUẨN BỊ toàn bộ dữ liệu cho trò chơi (0.125 đ)	
6.2 Giao diện đẹp, hình ảnh xe và thú rõ ràng (0.125 đ)	
6.3 Thông tin trò chơi từng cấp độ hiển thị rõ ràng (0.125 đ)	
6.4 Bố trí menu hợp lý. (0.125 đ)	

Tổng	0
------	---

[illegible]

