**Thiết Kế Phần Mềm**

**cho**

**WEBSITE QUẢN LÝ NHÀ TRỌ**

**Phiên bản 1.1**

**Được chuẩn bị bởi Nguyễn Thanh Phi**

**Ngày 30/08/2014**

**Theo dõi phiên bản tài liệu**

**\*A – Thêm M – Chỉnh sửa D - Xóa**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Ngày | Thay đổi | A\* M, D | Mô tả thay đổi | Phiên bản mới |
| 05-Sep-14 | Tạo mới | A | Phiên bản đầu tiên | 1.0 |
| 19-Sep-14 | Chỉnh sửa | M | Thêm mô tả về mục đích và phạm vi của tài liệu | 1.1 |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

# **1. Giới thiệu**

* 1. **Mục đích**

Tài liệu thiết kế phần mềm này mô tả thiết kế kiến ​​trúc và thiết kế hệ thống cho Website thông tin nhà trọ.

Tài liệu được thiết kế để thông báo cho các bên liên quan về các chi tiết của thiết kế và quá trình thiết kế.

Tài liệu cung cấp mô tả đầy đủ về thiết kế của hệ thống phần mềm từ đó giúp nhà phát triển có cái nhìn khái quát đến chi tiết về hệ thống thông tin nhà trọ sẽ được xây dựng.

## **1.2 Phạm vi**

Mục đích chính của dự án này là đơn giản hóa và hỗ trợ nhanh chóng việc tìm kiếm thông tin nhà trọ cho người dùng khi có nhu cầu qua môi trường internet.

Mục tiêu cung cấp một Website nhằm hỗ trợ cho việc tìm kiếm thông tin về nhà trọ và đa phần người dùng là sinh viên. Ngoài ra, chủ nhà trọ có thể đăng thông tin quảng bá về nhà trọ của mình.

Để thực hiện những mục tiêu của dự án cũng sẽ bao gồm một máy dùng cho việc xử lý các yêu cầu dữ liệu, và có giao diện để người dùng để truy cập trên Web Browser ở bất kì mọi nơi.

## **1.3 Bảng chú giải thuật ngữ**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| STT | Thuật ngữ / Từ viết tắt | Định nghĩa / Mô tả |
| 1 | HTTTNT | Hệ thống thông tin nhà trọ |
| 2 | Chủ nhà trọ | Người có nhà trọ và có nhu cầu quảng bá thông tin nhà trọ của mình bằng cách cung cấp thông tin nhà trọ cho hệ thống |
| 3 | Admin | Người quản trị hệ thống là người có quyền quản lý tài khoản người dùng, xét duyệt các đăng tin trong hệ thống. |
| 4 | Thành viên | Người sử dụng hệ thống |
| 5 | CSDL | Cơ sở dữ liệu |
| 6 | CDM | Conceptual Data Model (Mô hình dữ liệu mức quan niệm) |
| 7 | DFD | Data Flow Diagram (Lưu đồ dòng dữ liệu) |
| 8 | MVC | Model-View-Controller |

## **1.4 Tài liệu tham khảo**

[1] Tài liệu Đặt tả yêu cầu “Website thông tin nhà trọ” phiên bản 1.3.

[2] Giáo trình Nhập môn công nghệ phần mềm, Tiến sĩ Huỳnh Xuân Hiệp, Thạc sĩ Phan Phương Lan, Khoa CNTT&TT, Đại Học Cần Thơ.

[3] Giáo trình phân tích thiết kế hệ thống thông tin, tác giả Thạc sĩ Phan Tấn Tài, Kỹ sư Nguyễn Thanh Hải, Kỹ sư Nguyễn Thị Thu An, Kỹ sư Trần Nguyễn Minh Thái Khoa CNTT&TT, Đại học Cần Thơ.

## **1.5 Tổng quan về tài liệu**

Những thành phần chính của tài liệu:

* Giới thiệu: Giới thiệu khái quát về tài liệu thiết kế này.
* Tổng quan hệ thống: Mô tả tổng quan về chức năng, ngữ cảnh thiết kế của dự án.
* Kiến trúc hệ thống: Mô tả những quyết định về kĩ thuật mức cao trong ứng dụng.
* Thiết kế dữ liệu: Phần này mô tả chi tiết cách dữ liệu được cấu trúc và thao tác trên Website.
* Thiết kế theo chức năng:
* Bảng tham khảo tới các yêu cầu:
* Các phụ lục:

# **2. Tổng quan hệ thống**

* + Tổng quan về chức năng:

Tìm kiếm nhà trọ

Quản lý những người dùng tương tác trên website.

Quản lý danh sách các nhà trọ và các bài viết đăng trên website.

* + Tổng quan về ngữ cảnh
  + Tổng quan về thiết kế dự án

# **3. Kiến trúc hệ thống**

## **3.1 Thiết kế kiến trúc hệ thống**



HTTP

Active Directory Server

LDAP

Apache HTTP Sever Plug – In



Client

Application Server

(Sun solaris 10/Weblogic 10 MP1)

HTTP Server

(Redhat 4/Apache http server 2.2)

Database Server

**Giải thích ()???**

## **3.2 Kiến trúc phân tầng**



Browser : Chorme, Firefox, IE

(HTML, JavaScripts)

**CodeIgniter 2.2.0, MVC**

View

Controller

Model

Business Objects

Business Object Implementation

Data Access Object

Data Access Object Implementation

Implementation

Database

(MySQL Server)

**Common**

Value Objects

Loggin

Utility

Exception

*Client Side*

*Server Side*

Presentation Layer

Business Layer

Data Access Layer

Data Layer

* Vai trò của các thành phần:

- Model thể hiện các cấu trúc dữ liệu. Các lớp thuộc thành phần Model thường thực hiện các tác vụ như truy vấn, thêm, xóa, cập nhật dữ liệu. Khi dữ liệu trong Model thay đổi, thành phần View sẽ được cập nhật lại.

- View là thành phần thể hiện dữ liệu trong Model thành các giao diện tương tác với người sử dụng. Một Model có thể có nhiều View tùy thuộc vào các mục đích khác nhau.

- Controller đóng vai trò trung gian giữa Model và View. Thông tin người dùng từ View được gửi cho Controller xử lý, sau đó Controller tương tác với Model để lấy dữ liệu được yêu cầu, sau cùng Controller trả dữ liệu này về cho View.

# **4. Thiết kế dữ liệu**

## **4.1 Mô hình CMD**

## **4.2 Mô tả dữ liệu**

BẢNG QUYỀN

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **TT** | **Tên** | **Kiểu** | **Kích thước** | **Khóa chính** | **Duy nhất** | **NOT NULL** | **Khóa Ngoại** | **Diễn giải** |
| 1 | MA\_QUYEN | INT |  | x | x | x |  | Mã quyền truy cập |
| 2 | TEN\_QUYEN | NVARCHAR | 50 |  |  | x |  | Tên quyền truy cập |
| 3 | MOTA | NVARCHAR | 20 |  |  |  |  | Mô tả quyền truy cập |

BẢNG

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **TT** | **Tên** | **Kiểu** | **Kích thước** | **Khóa chính** | **Duy nhất** | **NOT NULL** | **Khóa Ngoại** | **Diễn giải** |
| 1 |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 2 |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 3 |  |  |  |  |  |  |  |  |

BẢNG

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **TT** | **Tên** | **Kiểu** | **Kích thước** | **Khóa chính** | **Duy nhất** | **NOT NULL** | **Khóa Ngoại** | **Diễn giải** |
| 1 |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 2 |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 3 |  |  |  |  |  |  |  |  |

# **5. Thiết kế theo chức năng**

## **5.1 Chức năng đăng nhâp**

**- Mục đích**:

**- Giao diện**:

**- Các thành phần trong giao diện**:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| STT | Loại Điều Khiển | Tên Điều Khiển | Nội Dung Điều Khiển | Giá Trị Mặc Định |
| 1 |  |  |  |  |
| 2 |  |  |  |  |
| 3 |  |  |  |  |
| 4 | Checkbox |  |  | Uncheck |
|  |  |  |  |  |

**- Dữ liệu được sử dụng**:

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| STT | TÊN BẢNG | Phương thức | | | |
| Truy vấn | Thêm | Sửa | Xoá |
| 1 | Nguoidung | x |  |  |  |

**- Cách xử lý:**

**- Hàm/ sự kiện**:.

**- Các ràng buộc**:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **STT** | **Tên Điều Khiển** | **Ràng Buộc** |
|  |  |  |
|  |  |  |

**6. Bảng tham khảo tới các yêu cầu**

Phần thiết kế được thiết kế dựa trên tài liệu đặc tả và đáp ứng được yêu càu chức năng của người dùng.

|  |  |
| --- | --- |
| **Các tính năng** | **Đáp ứng** |
| Đăng nhập | **Có** |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

**7. Các phụ lục**