Windows 10 Pro version 2004

Visual Studio 2019 Community

Server:

1. How to quit server ?
2. Server có file lưu pass và username, gửi yêu cầu đăng nhập cho client…

Client:

1. How to quit client ?

Dùng chung: Struct Client {

Socket, Username

}

Dùng mode để xem thông tin

* Server:
  + Activity -> xem hoạt động xảy ra, đăng xuất đăng nhập
  + List -> các client đang kết nối (thêm [Log] nếu thay đổi)
* Client:
  + Log
  + Command:

-------------------------------

Client cần đăng ký một username và password để đăng nhập.

Nhiều client tải file cùng lúc.

Client sẽ sử dụng tên này trong toàn bộ quá trình trao đổi với server.

Tại giao diện server phải có mục thể hiện danh sách tất cả client đang kết nối đến.

Khi một client đăng nhập hoặc đăng xuất (hoặc thoát chương trình), phải có dòng thông báo trên màn hình server và mọi client.

Nếu server thoát, các client đều phải nhận biết và ngắt kết nối.

Mọi hoạt động upload, download file của client cần ghi log hiển thị trên màn hình của server.

Tại mỗi client cần hiển thị danh sách các file mà server chia sẻ để client có thể chọn tải về.

Cho phép nhiều client tải về cùng 1 file và kích thước file có thể lên đến 200 MB.

Tại mỗi thời điểm chỉ cho phép 1 client upload 1 file.