## **[Thực hành] Thuật toán game đoán số**

### **Mục tiêu**

Luyện tập sử dụng pseudo-code và Flowchart để mô tả giải thuật có sử dụng cấu trúc điều kiện.

### **Mô tả**

Trong phần này, chúng ta sẽ luyện tập việc sử dụng Pseudo-code và Flowchart để mô tả thuật toán game đoán số đơn giản. Các bước hoạt động của game này như sau:

1. Máy tính sẽ chọn ra một số ngẫu nhiên trong khoảng từ 0 đến 9
2. Người dùng sẽ đoán xem máy tính đã chọn số nào bằng cách nhập vào hộp thoại
3. Máy tính sẽ trả lời là đúng hay không.

#### Pseudo-code:

#### Begin

#### N là số được sinh số ngẫu nhiên trong khoảng 0-9

#### Nhập vào M

#### IF (N==M)

#### Display “Dự đoán đúng”

#### Display “Dự đoán sai”

#### End

Lưu đồ:

