* Room
* Retrofit
* Mvvm – Databiding
* Mô hình dự án
* Pricaso – Gride
* FCM –
* GPS
* Login socal

1. Realm -> ORM

* Tốc độ
* Dễ và đơn giản
* Nhưng về nhược điểm :

+ nặng APK

+ IO phải sử dụng Divice

REALM

Chú ý 3 bước

Bước 1: config realm vào android studio

Bước 2: Datebase

Bước 3: Object etend REalmObject

Bước 4: SQL

So sánh giữ Real và Room :

+ Giống nhau :

* ORM
* Đều dễ

+ Khác nhau :

* Room từ SQL ra
* Room nhanh hơn dễ hơn
* Real nặng APK còn Room nhẹ APK

ROOM

Bước 1: Setup In

Bước 2: Database

Bước 3: Object - entity

Bước 4: DAO ( database acsess Object)

Btvn : cho 1 màn hình sử lý 1 user

Lưu dữ liệu 1 user

Làm = real và room