

# Bài 2. Cấu trúc rẽ nhánh

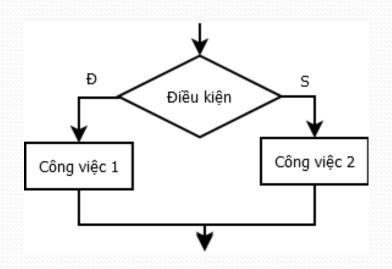


## Nội dung

- Cấu trúc if
- Cấu trúc switch



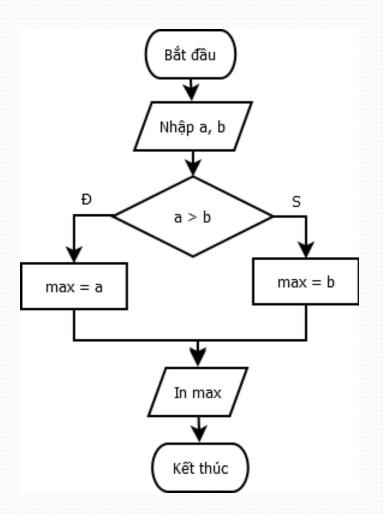
#### Cấu trúc if



```
if (Điều kiện)
    Công việc 1;
else
    Công việc 2;
```



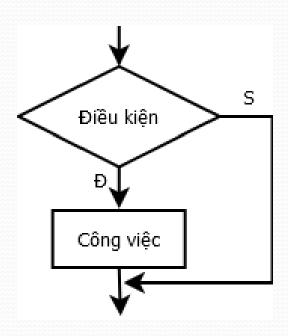
#### Ví dụ 2.1 Chương trình tìm số lớn trong hai số



```
#include <stdio.h>
main()
  int a, b, max;
  printf("Nhap hai so ");
  scanf("%d %d", &a, &b);
  if (a>b)
    max = a;
  else
    max = b;
  printf("Max = %d", max);
```



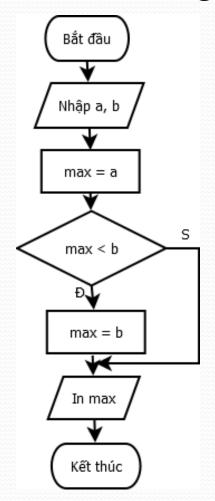
### Cấu trúc if



if (Điều kiện)
Công việc;



#### Ví dụ 2.2 Chương trình tìm số lớn trong hai số

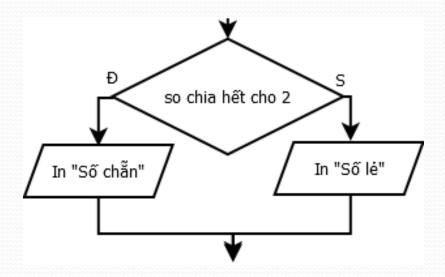


```
#include <stdio.h>
main()
  int a, b, max;
  printf("Nhap hai so ");
  scanf("%d %d", &a, &b);
  max = a;
  if (max < b)
    max = b;
  printf("Max = %d", max);
```



## Luyện tập 1

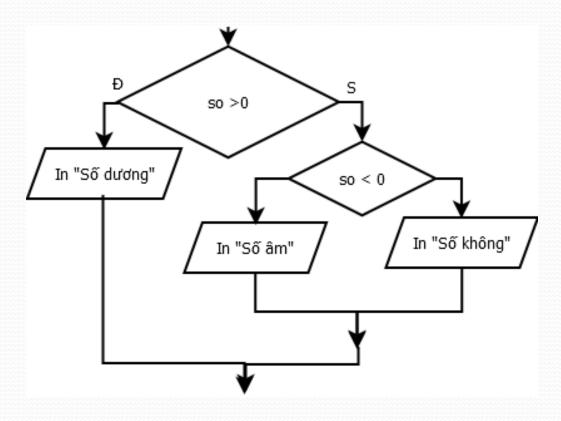
Viết lệnh theo sơ đồ:





## Luyện tập 2

Viết lệnh theo sơ đồ:





## Luyện tập 3

 Vẽ sơ đồ và viết lệnh kiểm tra một ký tự là chữ hoa hay chữ thường.



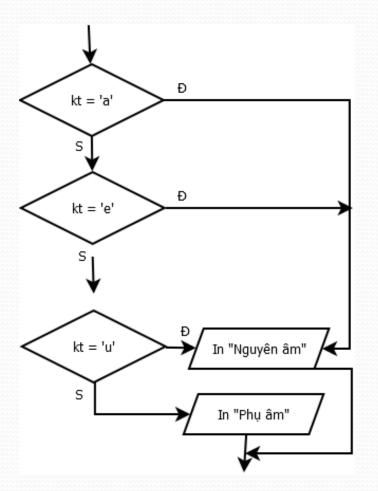
#### Cấu trúc switch

```
BT = GT1
                         CV1
BT = GT2
BT = GTn
                         CVn
                        CVn+1
```

```
switch (BT)
  case GT1: CV1;
  case GT2: CV2;
  case GTn: CVn;
  default:
    CVn+1;
```



 Ví dụ 2.3 Kiểm tra một chữ cái thường là nguyên âm hay phụ âm.



```
switch (kt)
   case 'a':
   case 'e':
   case 'i':
   case 'o':
   case 'u':
     printf("Nguyen am";
     break;
   default:
     printf("Phu am");
```

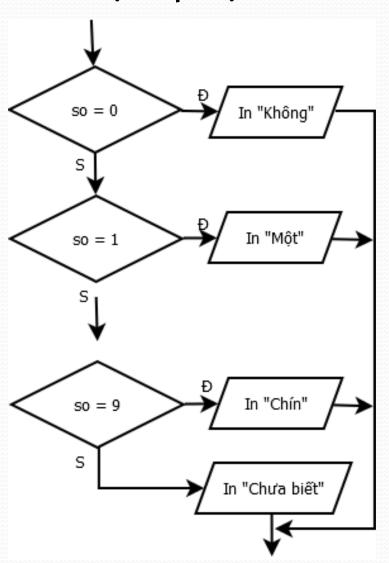


#### Cấu trúc switch

```
BT = GT1
BT = GT2
                         CV2
BT = GTn
                         CVn
 S
                        CVn+1
```

```
switch (BT)
 case GT1: CV1; break;
  case GT2: CV2; break;
  case GTn: CVn; break;
  default:
    CVn+1;
```





```
switch (so)
 0: printf("Không"); break;
 1: printf("Môt"); break;
   9: printf("Chín"); break;
   default:
      printf("Chưa biết");
```



## Tổng kết

- Cấu trúc if dùng khi ít trường hợp rẽ nhánh.
- Cấu trúc switch dùng khi nhiều trường hợp.



### Bài tập

- Giải phương trình bậc hai
- 2. Tìm số lớn trong 3 số
- 3. Phân biệt ký tự: số, chữ cái, khác
- 4. Cho biết số ngày của 1 tháng, tháng 2 cho biết năm
- 5. Phân loại tam giác: đều, cân, vuông, thường