



Chương 1. Tổng quan Mạng máy tính

PGS. TS. Nguyễn Hữu Thanh
Bộ môn Kỹ thuật thông tin
Viện Điện tử - Viễn thông
ĐHBK Hà Nội
Email: thanhnh@mail.hut.edu.vn



Nội dung

- Mục đích hình thành
- Phân loại mạng và kiến trúc vật lý của mạng
- Mô hình tham chiếu và giao thức trên mạng
- Một số thí dụ về mạng



Mục đích
hình thành

Phân loại

Mô hình
tham chiếu

Một số khái
niệm khác

Nhu cầu

- Nhu cầu chia sẻ tài nguyên, thông tin và dịch vụ
 - Chia sẻ dữ liệu, thông tin
 - Các dịch vụ truyền số liệu (email, chat .v.v.)
 - Tài nguyên

CHƯƠNG 1 – TỔNG QUAN

PGS. TS. Nguyễn Hữu Thanh



3



Mục đích
hình thành

Phân loại

Mô hình
tham chiếu

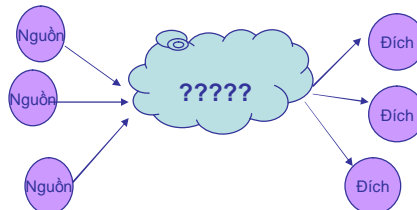
Một số khái
niệm khác

Nhu cầu (tiếp...)

- Điểm - điểm



- Nhiều điểm – nhiều điểm điểm



CHƯƠNG 1 – TỔNG QUAN

PGS. TS. Nguyễn Hữu Thanh



4



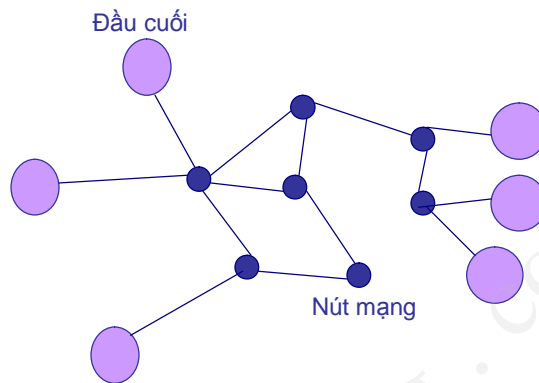
Mục đích
hình thành

Phân loại

Mô hình
tham chiếu

Một số khái
niệm khác

Nhu cầu (tiếp...)



CHƯƠNG 1 – TỔNG QUAN

PGS. TS. Nguyễn Hữu Thanh



5



Mục đích
hình thành

Phân loại

Mô hình
tham chiếu

Một số khái
niệm khác

Nhu cầu (tiếp...)

- Khi cần kết nối nhiều nguồn với nhiều đích để chia sẻ tài nguyên và thông tin → cần kết nối nguồn và đích thông qua một **mạng truyền thông** (communication network)

CHƯƠNG 1 – TỔNG QUAN

PGS. TS. Nguyễn Hữu Thanh



6



Mục đích
hình thành

Phân loại

Mô hình
tham chiếu

Một số khái
niệm khác

Định nghĩa



- Là tập hợp các thiết bị (hardware và software) và cơ sở hạ tầng để có thể cung cấp các dịch vụ truyền thông cơ bản
 - Thiết bị: switch, router, multiplexer .v.v.
 - Cơ sở hạ tầng: cáp đồng trục, cáp quang, .v.v.
- Ví dụ: Mạng điện thoại, mạng di động, mạng máy tính, Internet, ...

CHƯƠNG 1 – TỔNG QUAN

PGS. TS. Nguyễn Hữu Thanh



7



Mục đích
hình thành

Phân loại

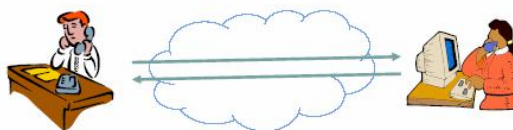
Mô hình
tham chiếu

Một số khái
niệm khác

Mạng truyền thông

- Dịch vụ truyền thông (communication services)
 - Cho phép trao đổi thông tin giữa các người sử dụng ở các vị trí địa lý khác nhau

Telephone



Real-time bidirectional voice exchange

CHƯƠNG 1 – TỔNG QUAN

PGS. TS. Nguyễn Hữu Thanh

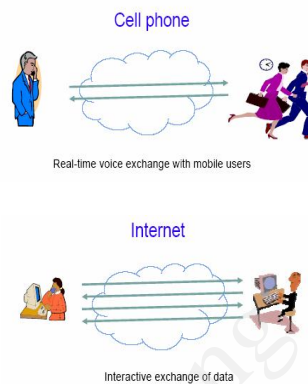


8



Mạng truyền thông (tiếp...)

■ Dịch vụ truyền thông (tiếp...)



CHƯƠNG 1 – TỔNG QUAN

PGS. TS. Nguyễn Hữu Thanh

9



Mạng truyền thông (tiếp...)

■ Ứng dụng (applications):

- ❑ Được xây dựng trên các dịch vụ truyền thông
- ❑ E-mail được xây dựng trên dịch vụ Internet (reliable stream)
- ❑ Web browser được xây dựng trên dịch vụ Internet (reliable stream)
- ❑ Peer-to-peer: Chia sẻ file của Napster, Gnutella, Kazza
- ❑ Audio – video streaming
- ❑ Internet games
- ❑ Online purchasing
- ❑ Voice-over-Internet
- ❑ Video on demand
- ❑ IP TV

CHƯƠNG 1 – TỔNG QUAN

PGS. TS. Nguyễn Hữu Thanh

10



Nguồn gốc mạng máy tính và Internet

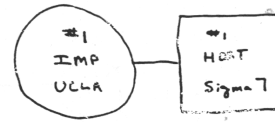
Mục đích
hình thành

Phân loại

Mô hình
tham chiếu

Một số khái
niệm khác

- Bắt đầu từ một thí nghiệm của dự án của ARPA
- Một liên kết giữa hai nút mạng (IMP tại UCLA và IMP tại SRI).
 - ARPA: Advanced Research Project Agency
 - UCLA: University California Los Angeles
 - SRI: Stanford Research Institute
 - IMP: Interface Message Processor



THE ARPA NETWORK

SEP 1969

1 NODE

FIGURE 6.1 Drawing of September 1969 (Courtesy of Alex McKenzie)

CHƯƠNG 1 – TỔNG QUAN

PGS. TS. Nguyễn Hữu Thanh



11



Nguồn gốc mạng máy tính và Internet (tiếp...)

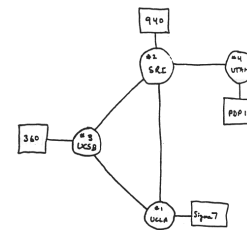
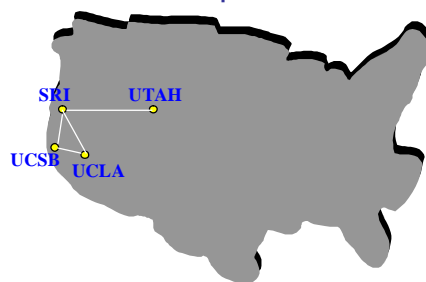
Mục đích
hình thành

Phân loại

Mô hình
tham chiếu

Một số khái
niệm khác

- 3 tháng sau: một mạng hoàn chỉnh với 4 nút, 56kbps



THE ARPA NETWORK

DEC 1969

4 NODES

FIGURE 6.2 Drawing of 4 Node Network (Courtesy of Alex McKenzie)

CHƯƠNG 1 – TỔNG QUAN

PGS. TS. Nguyễn Hữu Thanh



12



Nguồn gốc mạng máy tính và Internet (tiếp...)

- ARPANET thời kỳ đầu, 1971: tốc độ phát triển 1 nút/tháng



MAP 4 September 1971

CHƯƠNG 1 – TỔNG QUAN

PGS. TS. Nguyễn Hữu Thanh



13



Nguồn gốc mạng máy tính và Internet (tiếp...)

- Sự mở rộng của ARPANET, 1974: vượt quá 3.000.000 gói tin/ngày

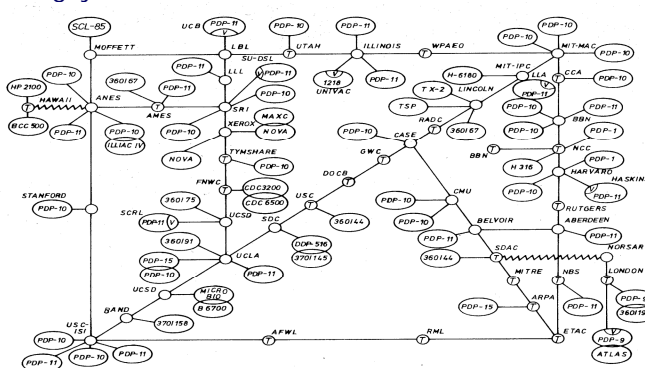


Abb. 4 ARPA Network, topologische Karte. Stand Juni 1974.

CHƯƠNG 1 – TỔNG QUAN

PGS. TS. Nguyễn Hữu Thanh



14



Mục đích
hình thành

Phân loại

Mô hình
tham chiếu

Một số khái
niệm khác

Nguồn gốc mạng máy tính và Internet (*tiếp...*)

■ Thập niên 1970:

□ Từ đầu 1970 xuất hiện các mạng riêng:

- ◇ ALOHAnet tại Hawaii
- ◇ DECnet, IBM SNA, XNA

□ 1974: Cerf & Kahn – nguyên lý kết nối các hệ thống mở (Turing Awards)

□ 1976: Ethernet, Xerox PARC

CHƯƠNG 1 – TỔNG QUAN

PGS. TS. Nguyễn Hữu Thanh



15



Mục đích
hình thành

Phân loại

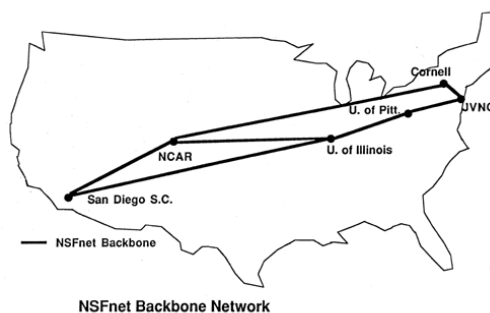
Mô hình
tham chiếu

Một số khái
niệm khác

Nguồn gốc mạng máy tính và Internet (*tiếp...*)

■ 1981: Xây dựng mạng NSFNET

- NSF: National Science Foundation: Phục vụ cho nghiên cứu khoa học, do sự quá tải của ARPANET



CHƯƠNG 1 – TỔNG QUAN

PGS. TS. Nguyễn Hữu Thanh

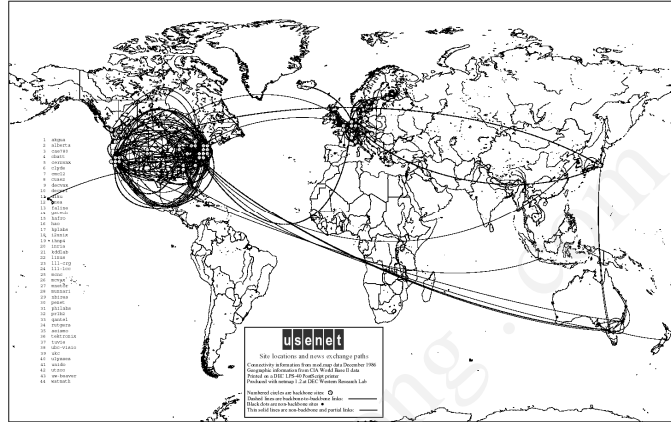


16



Nguồn gốc mạng máy tính và Internet (tiếp...)

■ 1986: Nối kết USENET & NSFNET



Mục đích
hình thành

Phân loại

Mô hình
tham chiếu

Một số khái
niệm khác

CHƯƠNG 1 – TỔNG QUAN

PGS. TS. Nguyễn Hữu Thanh



17



Nguồn gốc mạng máy tính và Internet (tiếp...)

- Thêm nhiều mạng mới nối vào: MFENET, HEPNET (Dept. Energy), SPAN (NASA), BITnet, CSnet, NSFnet, Minitel ...
- TCP/IP được chuẩn hóa và phổ biến vào 1980
- Berkeley tích hợp TCP/IP vào BSD Unix
- Dịch vụ: FTP, Mail, DNS ...

Mục đích
hình thành

Phân loại

Mô hình
tham chiếu

Một số khái
niệm khác

CHƯƠNG 1 – TỔNG QUAN

PGS. TS. Nguyễn Hữu Thanh



18



Nguồn gốc mạng máy tính và Internet (tiếp...)

Mục đích
hình thành

Phân loại

Mô hình
tham chiếu

Một số khái
niệm khác

- Thập niên 90: Web và thương mại hóa Internet
- Đầu 90: ARPAnet chỉ là một phần của Internet
- Đầu 90: Web
 - HTML, HTTP: Berners-Lee
 - 1994: Mosaic, Netscape
- Cuối 90: Thương mại hóa Internet

Cuối 1990's – 2000's:

- Nhiều ứng dụng mới: chat, chia sẻ file P2P...
- E-commerce, Yahoo, Amazon, Google...
- > 50 triệu máy trạm, > 100 triệu NSD
- Vấn đề an toàn an ninh thông tin!
 - Internet dành cho tất cả mọi người
 - Tất cả các dịch vụ phải quan tâm tới vấn đề này

CHƯƠNG 1 – TỔNG QUAN

PGS. TS. Nguyễn Hữu Thanh

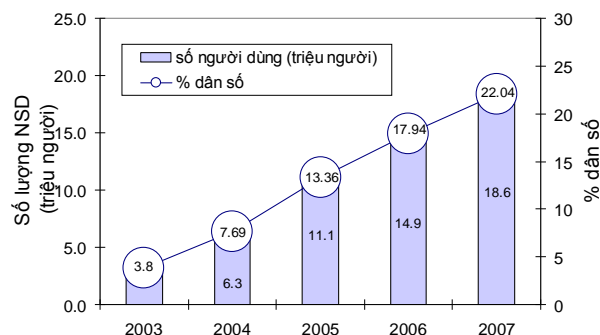


19



Nguồn gốc mạng máy tính và Internet (tiếp...)

Phát triển Internet ở Việt Nam



Source: Vnnic, <http://www.thongkeinternet.vn>

CHƯƠNG 1 – TỔNG QUAN

PGS. TS. Nguyễn Hữu Thanh



20



Mục đích
hình thành

Phân loại

Mô hình
tham chiếu

Một số khái
niệm khác

Phân loại

- Theo cấu trúc đồ hình mạng (topology)
- Theo kích cỡ mạng

CHƯƠNG 1 – TỔNG QUAN

PGS. TS. Nguyễn Hữu Thanh



21



Mục đích
hình thành

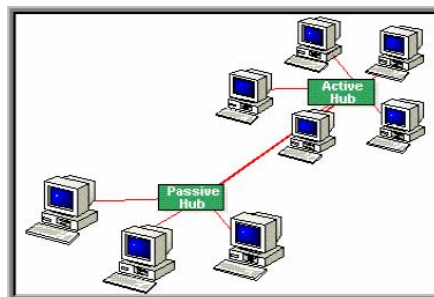
Phân loại

Mô hình
tham chiếu

Một số khái
niệm khác

Topology mạng

- Mạng hình sao (star)
 - Thiết bị trung tâm: switch, router, hub hoặc thiết bị tích hợp
 - Passive hub: Bộ tập trung các máy tính thành mạng đơn hay segment
 - Active hub: Bộ tập trung có khả năng khuếch đại tín hiệu



CHƯƠNG 1 – TỔNG QUAN

PGS. TS. Nguyễn Hữu Thanh



22



Mục đích
hình thành

Phân loại

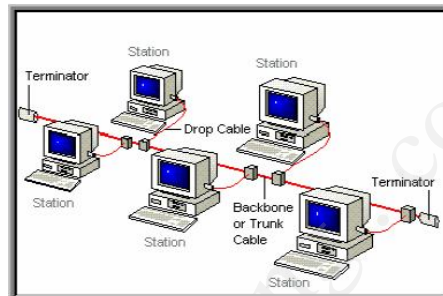
Mô hình
tham chiếu

Một số khái
niệm khác

Topology mạng (tiếp...)

■ Mạng hình bus

- Sử dụng một đường truyền chung cho tất cả các máy tính
- Máy tính kết nối vào mạng sử dụng T-Connector
- Terminator: ngăn chặn khả năng dội tín hiệu



CHƯƠNG 1 – TỔNG QUAN

PGS. TS. Nguyễn Hữu Thanh



23



Mục đích
hình thành

Phân loại

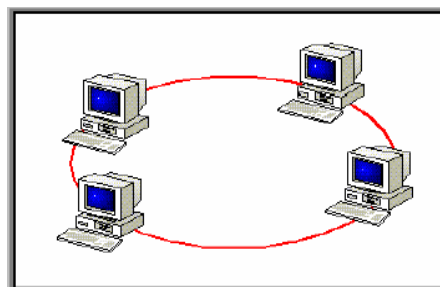
Mô hình
tham chiếu

Một số khái
niệm khác

Topology mạng (tiếp...)

■ Mạng vòng (ring)

- Các máy tính liên kết với nhau thành vòng tròn theo nguyên tắc điểm-điểm
- Máy tính trao đổi dữ liệu theo một chiều



CHƯƠNG 1 – TỔNG QUAN

PGS. TS. Nguyễn Hữu Thanh

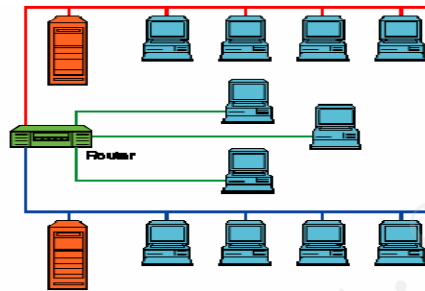


24



Topology mạng (tiếp...)

■ Mạng kết hợp



Mục đích
hình thành

Phân loại

Mô hình
tham chiếu

Một số khái
niệm khác

CHƯƠNG 1 – TỔNG QUAN

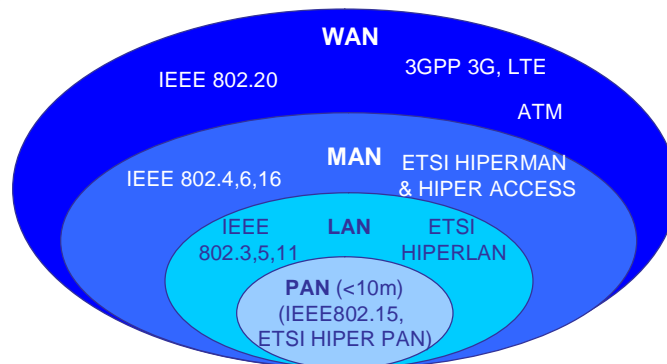
PGS. TS. Nguyễn Hữu Thanh



25



Kích cỡ mạng



Mục đích
hình thành

Phân loại

Mô hình
tham chiếu

Một số khái
niệm khác

CHƯƠNG 1 – TỔNG QUAN

PGS. TS. Nguyễn Hữu Thanh



26



Mục đích
hình thành

Phân loại

Mô hình
tham chiếu

Một số khái
niệm khác

Kích cỡ mạng (tiếp...)

- PAN (personal area network): mạng cá nhân
 - Dùng để kết nối các thiết bị cá nhân (tai nghe, chuột, máy tính, thiết bị nghe nhạc)
 - 5m – 10m

CHƯƠNG 1 – TỔNG QUAN

PGS. TS. Nguyễn Hữu Thanh



27



Mục đích
hình thành

Phân loại

Mô hình
tham chiếu

Một số khái
niệm khác

Kích cỡ mạng (tiếp...)

- LAN (Local Area Network): mạng cục bộ
 - Dùng để kết nối các máy tính, thiết bị ngoại vi trong phạm vi một cơ quan, đơn vị
 - 100m – vài km

CHƯƠNG 1 – TỔNG QUAN

PGS. TS. Nguyễn Hữu Thanh



28



Mục đích
hình thành

Phân loại

Mô hình
tham chiếu

Một số khái
niệm khác

Kích cỡ mạng (tiếp...)

- MAN (Metropolitan Area Network):
mạng nội thị
 - Để kết nối một vùng rộng lớn như một
thành phố
 - Vài chục km

CHƯƠNG 1 – TỔNG QUAN

PGS. TS. Nguyễn Hữu Thanh



29



Mục đích
hình thành

Phân loại

Mô hình
tham chiếu

Một số khái
niệm khác

Kích cỡ mạng (tiếp...)

- WAN (Wide Area Network): Mạng
diện rộng
 - Để kết nối các mạng LAN, MAN lại với
nhau
 - Vài trăm đến vài ngàn km

CHƯƠNG 1 – TỔNG QUAN

PGS. TS. Nguyễn Hữu Thanh



30



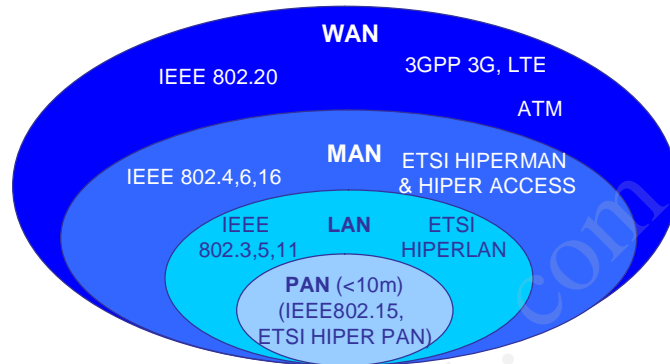
Mục đích
hình thành

Phân loại

Mô hình
tham chiếu

Một số khái
niệm khác

Một số mạng điển hình



CHƯƠNG 1 – TỔNG QUAN

PGS. TS. Nguyễn Hữu Thanh



31



Mục đích
hình thành

Phân loại

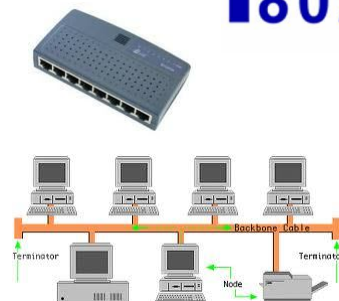
Mô hình
tham chiếu

Một số khái
niệm khác

Một số mạng điển hình (tiếp...)

- IEEE 802
 - IEEE 802.3: Chuẩn mạng LAN/MAN – Ethernet
 - IEEE 802.4: Chuẩn mạng LAN – Token Bus, chủ yếu được sử dụng trong công nghiệp (GM)

IEEE
802



CHƯƠNG 1 – TỔNG QUAN

PGS. TS. Nguyễn Hữu Thanh



32



Mục đích
hình thành

Phân loại

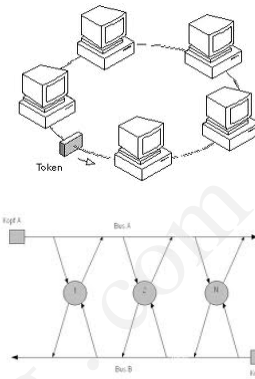
Mô hình
tham chiếu

Một số khái
niệm khác

Một số mạng điển hình (tiếp...)

■ IEEE 802 (tiếp...)

- IEEE 802.5: chuẩn mạng LAN – Token Ring được phát triển bởi IBM
- IEEE 802.6: chuẩn mạng MAN – DQDB (Distributed Queue Dual Bus) với tốc độ 150Mbit/s trên khoảng cách 160km



CHƯƠNG 1 – TỔNG QUAN

PGS. TS. Nguyễn Hữu Thanh



33



Mục đích
hình thành

Phân loại

Mô hình
tham chiếu

Một số khái
niệm khác

Một số mạng điển hình (tiếp...)

■ IEEE 802 (tiếp...)

- IEEE 802.11: chuẩn mạng LAN không dây
- IEEE 802.15: chuẩn mạng cá nhân không dây (Wireless Personal Area Network - WPAN)
 - ◇ IEEE 802.15.1: BlueTooth
 - ◇ IEEE 802.15.3: High rate WPAN (11 – 55Mbit/s): sử dụng cho các ứng dụng multimedia
 - ◇ IEEE 802.15.4: Low rate WPAN/ZigBee: cho các ứng dụng tiêu thụ ít năng lượng, tốc độ thấp (Wireless Sensor Network)



CHƯƠNG 1 – TỔNG QUAN

PGS. TS. Nguyễn Hữu Thanh



34



Mục đích
hình thành

Phân loại

Mô hình
tham chiếu

Một số khái
niệm khác

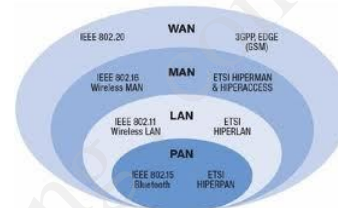
Một số mạng điển hình (tiếp...)

■ IEEE 802 (tiếp...)

□ IEEE 802.16: Chuẩn mạng WMAN – WiMAX

- ◇ IEEE 802.16-2004:
WiMAX cố định
- ◇ IEEE 802.16e-2005:
WiMAX di động

□ IEEE 802.20: WWAN – Mobile Broadband Wireless Access (MBWA), tầm phủ sóng lớn hơn WiMAX (< 15km)



CHƯƠNG 1 – TỔNG QUAN

PGS. TS. Nguyễn Hữu Thanh



35



Mục đích
hình thành

Phân loại

Mô hình
tham chiếu

Một số khái
niệm khác

Một số mạng điển hình (tiếp...)

■ 3GPP

□ 3G/HSPA (High Speed Packet Access)

□ LTE (Long Term Evolution)

■ ATM Forum

□ ATM



CHƯƠNG 1 – TỔNG QUAN

PGS. TS. Nguyễn Hữu Thanh



36



Mục đích
hình thành

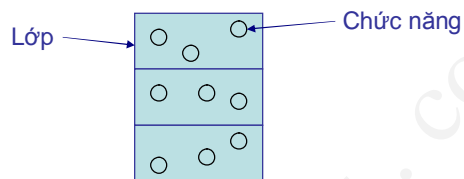
Phân loại

Mô hình
tham chiếu

Một số khái
niệm khác

Kiến trúc phân tầng

- Các chức năng trong mạng thông thường được phân loại và nhóm lại thành một số tầng theo chiều dọc được gọi là “lớp” (layer)



CHƯƠNG 1 – TỔNG QUAN

PGS. TS. Nguyễn Hữu Thanh



37



Mục đích
hình thành

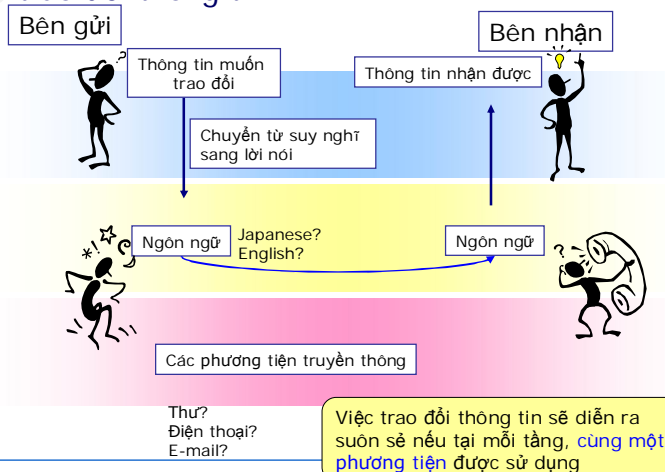
Phân loại

Mô hình
tham chiếu

Một số khái
niệm khác

Tại sao phải phân tầng?

- Phân chia các chức năng trong việc trao đổi thông tin




CHƯƠNG 1 – TỔNG QUAN

PGS. TS. Nguyễn Hữu Thanh



38



Mục đích hình thành

Phân loại


Mô hình tham chiếu

Một số khái niệm khác

Tại sao phải phân tầng? (tiếp...)

■ **Thí dụ**


Không phân tầng



Cassette

Tất cả chức năng đều đặt cả trong một khối
Khi muốn thay đổi:
Nâng cấp toàn bộ

Phân tầng




Bộ dàn âm thanh


Player
Speaker
Amplifier

CHƯƠNG 1 – TỔNG QUAN

PGS. TS. Nguyễn Hữu Thanh



39



Mục đích hình thành

Phân loại

Mô hình tham chiếu


Một số khái niệm khác

Tại sao phải phân tầng? (tiếp...)

- Đối với các hệ thống phức tạp: đơn giản hóa hệ thống bằng việc chia chức năng
- Cho phép xác định rõ nhiệm vụ của mỗi bộ phận và quan hệ giữa chúng
- Cho phép dễ dàng **bảo trì và nâng cấp** hệ thống
 - Thay đổi bên trong một bộ phận không ảnh hưởng đến các bộ phận khác
 - e.g., Nâng cấp từ CD lên DVD player mà không phải thay loa.

CHƯƠNG 1 – TỔNG QUAN

PGS. TS. Nguyễn Hữu Thanh



40

20

CuuDuongThanCong.com

<https://fb.com/tailieudientucntt>



Mục đích
hình thành

Phân loại

Mô hình
tham chiếu

Một số khái
niệm khác

Các mô hình tham chiếu

- Các mô hình phân tầng được gọi là “Mô hình tham chiếu” (Reference Model)
- Các loại mô hình tham chiếu:
 - Mô hình OSI (7 lớp) do ISO đưa ra
 - Mô hình TCP/IP (mô hình Internet)

CHƯƠNG 1 – TỔNG QUAN

PGS. TS. Nguyễn Hữu Thanh



41



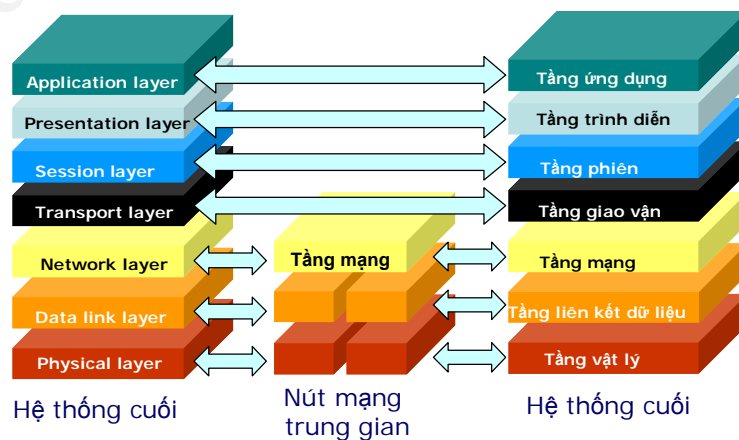
Mục đích
hình thành

Phân loại

Mô hình
tham chiếu

Một số khái
niệm khác

Mô hình 7 lớp OSI



CHƯƠNG 1 – TỔNG QUAN

PGS. TS. Nguyễn Hữu Thanh



42



Mục đích
hình thành

Phân loại

Mô hình
tham chiếu

Một số khái
niệm khác

Chức năng các lớp

■ PHY (Lớp vật lý)

- Biến đổi dòng bit logic thành tín hiệu vật lý phù hợp với đường truyền vật lý (ở bên phát) và ngược lại (ở bên thu): điều chế/giải điều chế, biến đổi, khôi phục tín hiệu .v.v.



CHƯƠNG 1 – TỔNG QUAN

PGS. TS. Nguyễn Hữu Thanh



43



Mục đích
hình thành

Phân loại

Mô hình
tham chiếu

Một số khái
niệm khác

Chức năng các lớp (tiếp...)

■ Data Link (Liên kết dữ liệu)

- Phát hiện và sửa lỗi khi truyền dữ liệu giữa các thực thể trong mạng (switch, router, thiết bị đầu cuối)
- Nhận dữ liệu từ lớp Mạng, đóng gói dữ liệu lớp Mạng vào các khung (frame) phù hợp với mạng vật lý
- Tổ chức các bit trong frame theo thứ tự định nghĩa sẵn
- Hoạt động theo nguyên tắc từng chặng

CHƯƠNG 1 – TỔNG QUAN

PGS. TS. Nguyễn Hữu Thanh



44



Chức năng các lớp (tiếp...)

■ Network (lớp Mạng)

- Định tuyến trên một mạng gồm nhiều nút trung gian giữa nguồn và đích
- Đánh địa chỉ lớp mạng

Mục đích
hình thành

Phân loại

Mô hình
tham chiếu

Một số khái
niệm khác

CHƯƠNG 1 – TỔNG QUAN

PGS. TS. Nguyễn Hữu Thanh



45



Chức năng các lớp (tiếp...)

■ Transport (Lớp giao vận)

- Đảm bảo truyền dữ liệu tin cậy giữa 2 thiết bị đầu cuối (end-to-end)
- Điều khiển luồng (flow control)
- Chia nhỏ hoặc ghép các khối dữ liệu từ lớp Phiên

Mục đích
hình thành

Phân loại

Mô hình
tham chiếu

Một số khái
niệm khác

CHƯƠNG 1 – TỔNG QUAN

PGS. TS. Nguyễn Hữu Thanh



46



Mục đích
hình thành

Phân loại

Mô hình
tham chiếu

Một số khái
niệm khác

Chức năng các lớp (tiếp...)

■ Session (Lớp Phiên)

- Quản lý các kết nối (connection) được thiết lập trên cùng một máy tính, từ một hay nhiều ứng dụng khác nhau
- Ghép kênh nhiều kết nối và gửi xuống lớp Giao vận

CHƯƠNG 1 – TỔNG QUAN

PGS. TS. Nguyễn Hữu Thanh



47



Mục đích
hình thành

Phân loại

Mô hình
tham chiếu

Một số khái
niệm khác

Chức năng các lớp (tiếp...)

■ Presentation (Lớp Trình diễn)

- Biến đổi định dạng dữ liệu từ các ứng dụng thành một định dạng chung được quy định bởi thiết bị đầu cuối
- Thí dụ:
 - ◇ Biến đổi các cấu trúc dữ liệu khác nhau thành định dạng XML
 - ◇ Biến đổi các mã ký tự khác nhau thành ASCII .v.v.

CHƯƠNG 1 – TỔNG QUAN

PGS. TS. Nguyễn Hữu Thanh



48



Mục đích
hình thành

Phân loại

Mô hình
tham chiếu

Một số khái
niệm khác

Chức năng các lớp (tiếp...)

- Application (lớp Ứng dụng)
 - Cung cấp các giao diện lập trình cho ứng dụng của người sử dụng

CHƯƠNG 1 – TỔNG QUAN

PGS. TS. Nguyễn Hữu Thanh



49



Mục đích
hình thành

Phân loại

Mô hình
tham chiếu

Một số khái
niệm khác

Mô hình phân lớp TCP/IP

- Thực tế cho thấy không cần thiết phải phân quá nhỏ các chức năng
- Mô hình TCP/IP hiện đang sử dụng trong Internet có 4 lớp
- Các chức năng tương đương với mô hình OSI

CHƯƠNG 1 – TỔNG QUAN

PGS. TS. Nguyễn Hữu Thanh



50



Mô hình OSI và TCP/IP – So sánh

Mục đích
hình thành

Phân loại

Mô hình
tham chiếu

Một số khái
niệm khác

Mô hình OSI

Application
Presentation
Session
Transport
Network
Data Link
Physical

Mô hình Internet

Application	(http, SIP, ftp, telnet, smtp, DIAMETER, H.323, RTP, POP)
Host-to-Host	(UDP, TCP, SCTP)
Internetwork	(IP, IPsec, ICMP, routing)
Network Access	(IEEE802, ATM, etc.)

Các lớp cao

Mạng máy tính

CHƯƠNG 1 – TỔNG QUAN

PGS. TS. Nguyễn Hữu Thanh



51



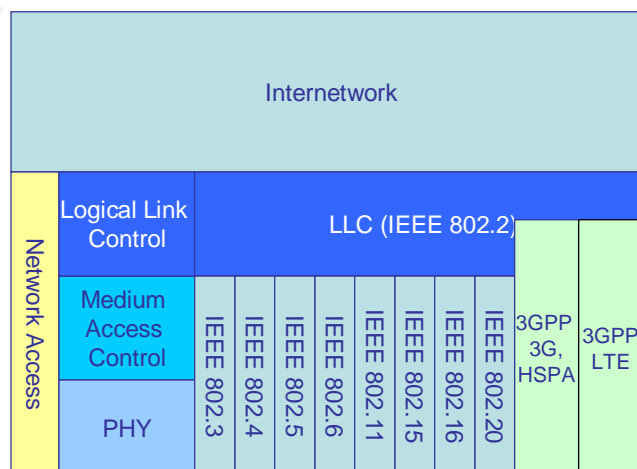
Mô hình TCP/IP – các lớp dưới

Mục đích
hình thành

Phân loại

Mô hình
tham chiếu

Một số khái
niệm khác



CHƯƠNG 1 – TỔNG QUAN

PGS. TS. Nguyễn Hữu Thanh



52



Mục đích
hình thành

Phân loại

Mô hình
tham chiếu

Một số khái
niệm khác

Chức năng các lớp

■ PHY (Lớp vật lý)

- Biến đổi dòng bit logic thành tín hiệu vật lý phù hợp với đường truyền vật lý (ở bên phát) và ngược lại (ở bên thu): điều chế/giải điều chế, biến đổi, khôi phục tín hiệu .v.v.

CHƯƠNG 1 – TỔNG QUAN

PGS. TS. Nguyễn Hữu Thanh



53



Mục đích
hình thành

Phân loại

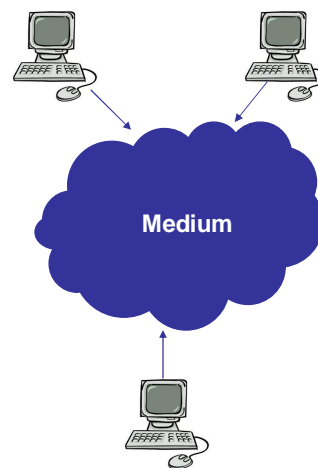
Mô hình
tham chiếu

Một số khái
niệm khác

Chức năng các lớp (tiếp...)

■ MAC (Lớp điều khiển truy nhập): nằm giữa LLC và PHY

- Quy định việc đánh địa chỉ MAC cho các thiết bị mạng
- Đưa ra cơ chế chia sẻ môi trường vật lý kết nối nhiều máy tính
- Phỏng tạo kênh truyền song công (duplex channel), đa điểm (multipoint)



CHƯƠNG 1 – TỔNG QUAN

PGS. TS. Nguyễn Hữu Thanh



54



Mục đích
hình thành

Phân loại

Mô hình
tham chiếu

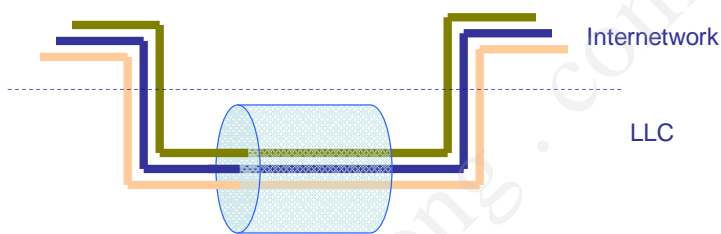
Một số khái
niệm khác

Chức năng các lớp (tiếp...)

■ LLC (lớp điều khiển kênh logic)

- Ghép kênh
- Điều khiển luồng

→ Cho phép các giao thức lớp trên (IP, IPX) được truyền trên cùng một cơ sở hạ tầng mạng vật lý



CHƯƠNG 1 – TỔNG QUAN

PGS. TS. Nguyễn Hữu Thanh



55



Mục đích
hình thành

Phân loại

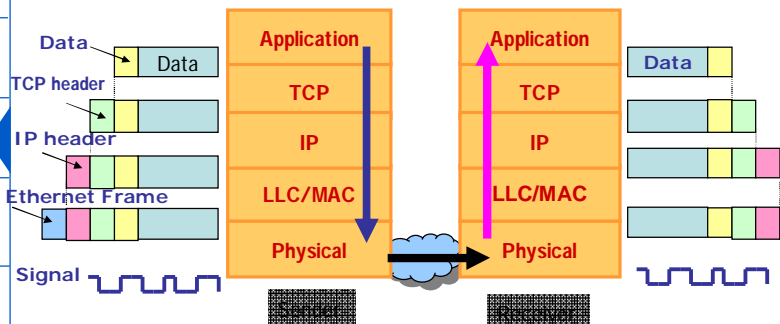
Mô hình
tham chiếu

Một số khái
niệm khác

Trao đổi thông tin giữa các tầng

■ Khái niệm đóng gói (encapsulation)

- Bên gửi: Mỗi tầng thêm vào các thông tin điều khiển vào phần đầu gói tin (header) và truyền xuống tầng dưới
- Bên nhận: Mỗi tầng xử lý gói tin dựa trên thông tin trong phần đầu, sau đó bỏ phần đầu, lấy phần dữ liệu chuyển lên tầng trên.



CHƯƠNG 1 – TỔNG QUAN

PGS. TS. Nguyễn Hữu Thanh



56



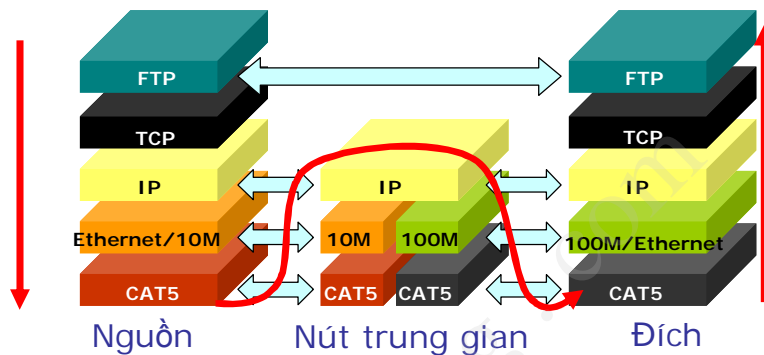
Trao đổi thông tin giữa các tầng (tiếp...)

Mục đích
hình thành

Phân loại

Mô hình
tham chiếu

Một số khái
niệm khác



CHƯƠNG 1 – TỔNG QUAN

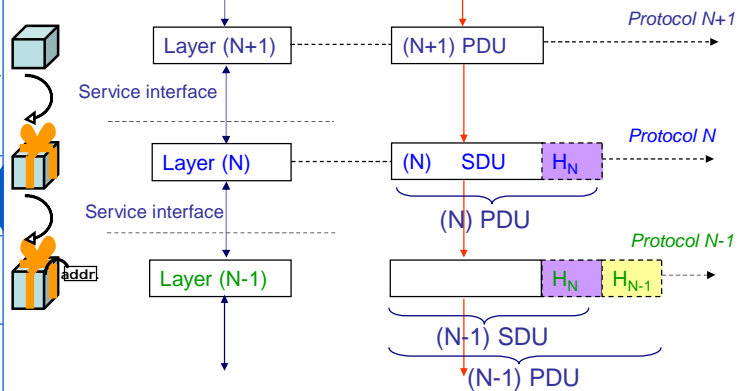
PGS. TS. Nguyễn Hữu Thanh

57



Trao đổi thông tin giữa các tầng (tiếp...)

■ PDU (Protocol Data Unit) và SDU (Service Data Unit)



CHƯƠNG 1 – TỔNG QUAN

PGS. TS. Nguyễn Hữu Thanh

58



Trao đổi thông tin giữa các tầng (tiếp...)

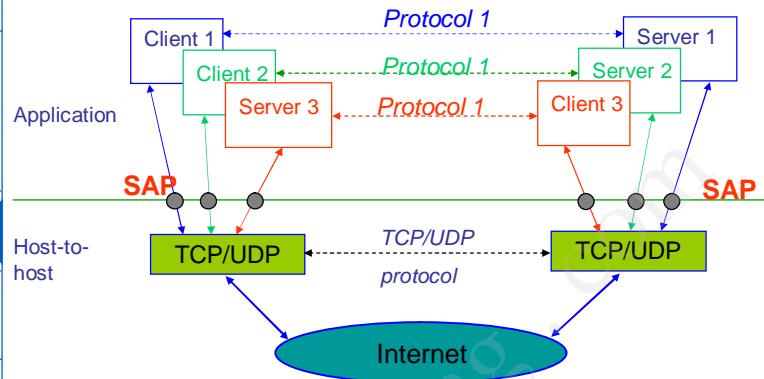
■ Service Access Point (điểm truy nhập dịch vụ)

Mục đích
hình thành

Phân loại

Mô hình
tham chiếu

Một số khái
niệm khác



CHƯƠNG 1 – TỔNG QUAN

PGS. TS. Nguyễn Hữu Thanh

59



Chuyển mạch kênh và chuyển mạch gói

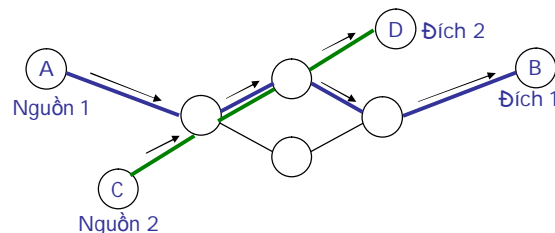
■ Chuyển mạch kênh (circuit-switched network)

■ Một phiên truyền có 3 giai đoạn:

- ◇ Thiết lập kênh
- ◇ Trao đổi dữ liệu
- ◇ Hủy bỏ kênh

■ Một "kênh" thực chất có thể là một luồng dữ liệu được truyền qua nhiều kết nối vật lý

■ Chuyển mạch kênh thường đi kèm với kết nối "Hướng liên kết" (connection-oriented)



CHƯƠNG 1 – TỔNG QUAN

PGS. TS. Nguyễn Hữu Thanh

60



Mục đích
hình thành

Phân loại

Mô hình
tham chiếu

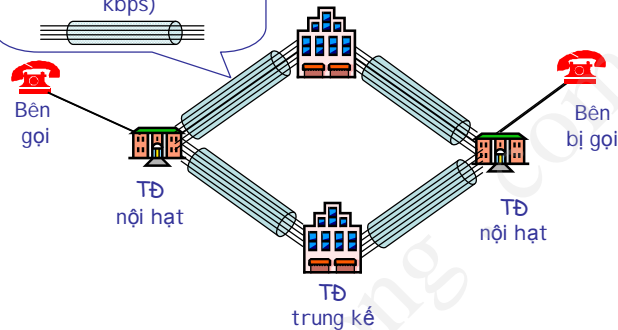
Một số khái
niệm khác

Chuyển mạch kênh và chuyển mạch gói (tiếp...)

■ Chuyển mạch kênh (tiếp...)

□ TD: Mạng điện thoại

Đường trung kế
2,5Gbps có thể tải
39.000 cuộc thoại (64
kbps)



CHƯƠNG 1 – TỔNG QUAN

PGS. TS. Nguyễn Hữu Thanh



61



Mục đích
hình thành

Phân loại

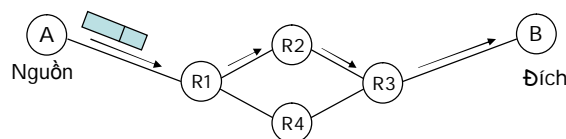
Mô hình
tham chiếu

Một số khái
niệm khác

Chuyển mạch kênh và chuyển mạch gói (tiếp...)

■ Chuyển mạch gói (packet-switched network)

- Các gói tin được định tuyến độc lập bởi router
- Các router không lưu giữ trạng thái của từng luồng dữ liệu
- Các gói tin khác nhau về mặt nguyên tắc có thể đi theo nhiều đường khác nhau
- Chuyển mạch gói thường đi với khái niệm "Không liên kết" (connectionless)



CHƯƠNG 1 – TỔNG QUAN

PGS. TS. Nguyễn Hữu Thanh



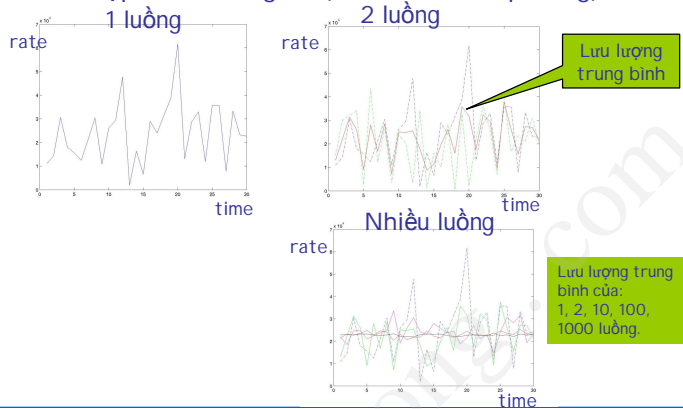
62



Chuyển mạch kênh và chuyển mạch gói (tiếp...)

■ Chuyển mạch gói (tiếp...)

□ Hợp kênh thống kê (statistical multiplexing)



CHƯƠNG 1 – TỔNG QUAN

PGS. TS. Nguyễn Hữu Thanh



63



Chuyển mạch kênh và chuyển mạch gói (tiếp...)

■ Hợp kênh thống kê:

- Chuyển mạch gói thường đi kèm với hợp kênh thống kê
- Trong hợp kênh thống kê, càng nhiều luồng thì lưu lượng đi qua một kết nối vật lý càng bằng phẳng → hiệu suất sử dụng kênh càng cao

CHƯƠNG 1 – TỔNG QUAN

PGS. TS. Nguyễn Hữu Thanh



64



Mục đích
hình thành

Phân loại

Mô hình
tham chiếu

Một số khái
niệm khác

Nguyên tắc chuyển mạch gói

■ Một số khái niệm:

- Độ dài gói L (bit) (packet length)
- Chiều dài của đường truyền vật lý giữa 2 nút mạng l (m)
- Trễ lan truyền (propagation delay): thời gian để tín hiệu lan truyền trên kênh vật lý:
 - ◇ $t_p = l/v_c$; v_c là vận tốc lan truyền của tín hiệu
- Dung lượng kênh truyền C (bit/s) (link capacity)
- Thời gian phục vụ gói (transmission time): thời gian gửi hết một gói tin từ bit đầu tiên đến bit cuối cùng lên kênh truyền
 - ◇ $t_s = L/C$
- Trễ hàng đợi t_q : thời gian một gói phải lưu lại trong hàng đợi ở nút mạng trung gian
- Trễ từ đầu cuối đến đầu cuối (end-to-end delay) d_{e2e} : trễ từ khi gửi một gói tin ở đầu phát cho đến khi nó được nhận ở đầu thu

CHƯƠNG 1 – TỔNG QUAN

PGS. TS. Nguyễn Hữu Thanh



65



Mục đích
hình thành

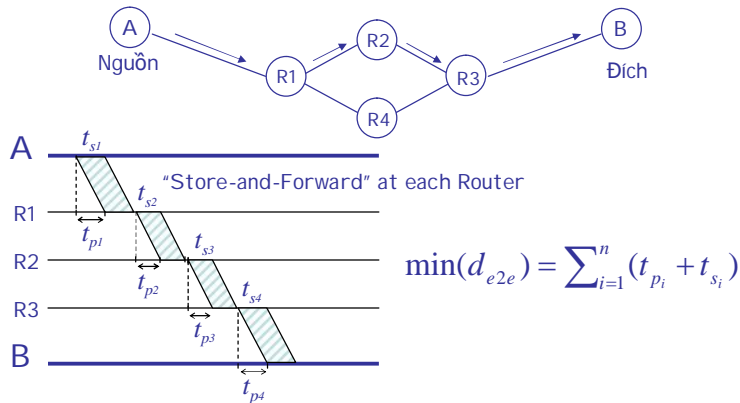
Phân loại

Mô hình
tham chiếu

Một số khái
niệm khác

Nguyên tắc chuyển mạch gói (tiếp...)

■ “Store-and-Forward”: lưu giữ tại các nút trung gian và gửi tiếp



CHƯƠNG 1 – TỔNG QUAN

PGS. TS. Nguyễn Hữu Thanh



66



Nguyên tắc chuyển mạch gói (tiếp...)

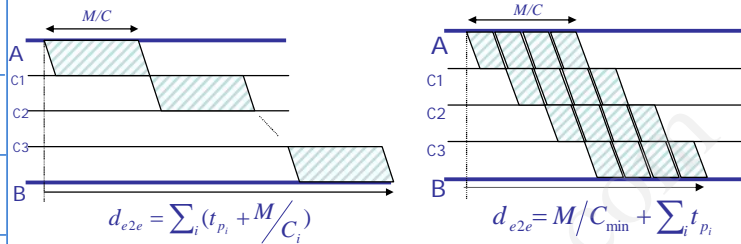
- Tại sao phải chia nhỏ một bản tin lớp trên thành nhiều gói tin trước khi truyền đi?

Mục đích hình thành

Phân loại

Mô hình tham chiếu

Một số khái niệm khác



- Giảm trễ end-to-end
- Tăng độ tin cậy

CHƯƠNG 1 – TỔNG QUAN

PGS. TS. Nguyễn Hữu Thanh



67



Trễ hàng đợi

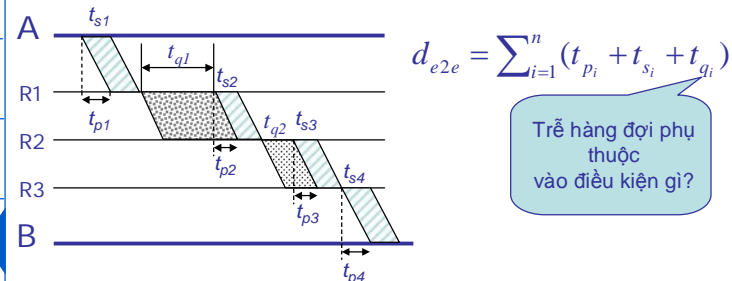
- Trong điều kiện tải cao, các gói đi vào nút mạng phải đợi trong hàng đợi trước khi được gửi ra đầu ra

Mục đích hình thành

Phân loại

Mô hình tham chiếu

Một số khái niệm khác



CHƯƠNG 1 – TỔNG QUAN

PGS. TS. Nguyễn Hữu Thanh



68



Mục đích
hình thành

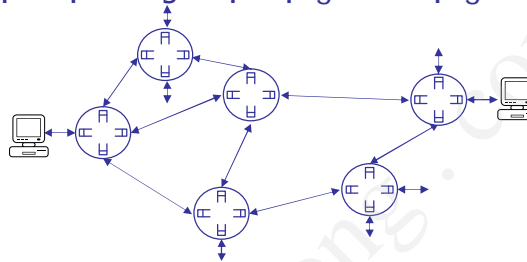
Phân loại

Mô hình
tham chiếu

Một số khái
niệm khác

Trễ hàng đợi (tiếp...)

- Hệ thống mạng có thể được mô hình hóa thành các hàng đợi được kết nối với nhau
- Đối với một kết nối xác định từ nguồn tới đích, trễ đầu cuối chỉ phụ thuộc vào trễ hàng đợi
- Nếu xác định được trễ hàng đợi → đánh giá được hiệu năng hoạt động của mạng



CHƯƠNG 1 – TỔNG QUAN

PGS. TS. Nguyễn Hữu Thanh



69



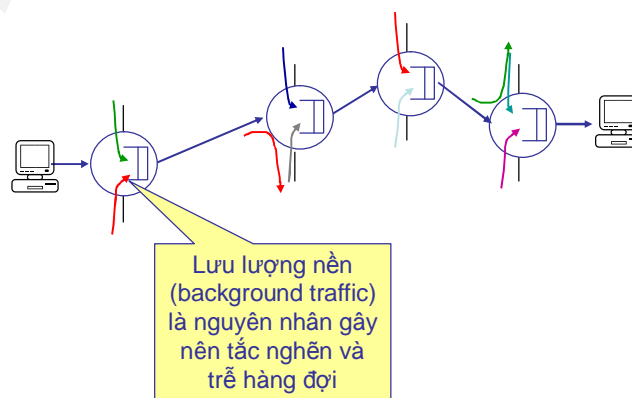
Mục đích
hình thành

Phân loại

Mô hình
tham chiếu

Một số khái
niệm khác

Trễ hàng đợi (tiếp...)



CHƯƠNG 1 – TỔNG QUAN

PGS. TS. Nguyễn Hữu Thanh



70



Mục đích
hình thành

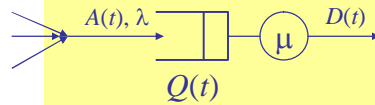
Phân loại

Mô hình
tham chiếu

Một số khái
niệm khác

Hàng đợi

Hệ thống hàng đợi FIFO



- $A(t)$: tiến trình tới; số gói đến nút mạng trong khoảng thời gian $[0, t]$
- $D(t)$: tiến trình ra; số gói ra khỏi nút mạng trong khoảng thời gian $[0, t]$
- $Q(t)$: số gói nằm trong hàng đợi tại t
- Tính chất của $A(t)$ và $D(t)$:
 - $A(t)$ và $D(t)$ là hàm đơn điệu tăng
 - $A(t) \geq D(t)$

CHƯƠNG 1 – TỔNG QUAN

PGS. TS. Nguyễn Hữu Thanh



71



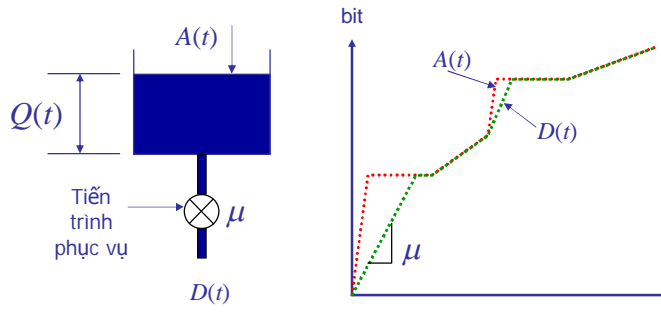
Mục đích
hình thành

Phân loại

Mô hình
tham chiếu

Một số khái
niệm khác

Hàng đợi (tiếp...)



CHƯƠNG 1 – TỔNG QUAN

PGS. TS. Nguyễn Hữu Thanh



72



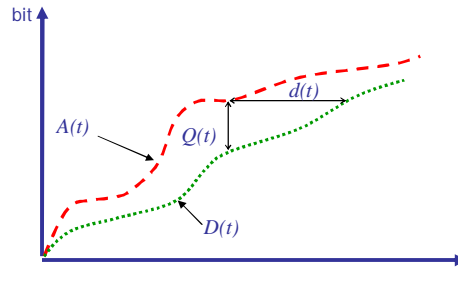
Mục đích
hình thành

Phân loại

Mô hình
tham chiếu

Một số khái
niệm khác

Hàng đợi (tiếp...)



- Số gói nằm trong hàng đợi tại t :

$$Q(t) = A(t) - D(t)$$

CHƯƠNG 1 – TỔNG QUAN

PGS. TS. Nguyễn Hữu Thanh



73



Tài liệu tham khảo

- *TCP/IP Illustrated Vol I-The Protocols*, Richard Stevens, Addison-Wesley
- *Internetworking with TCP/IP, Vol 1*, Douglas Comer, Prentice Hall Computer
- *Networking: a top-down approach featuring the Internet*, James F. Kurose, Keith W. Ross, Addison Wesley, 4thed, 2006
- *Computer Networks*, Andrew S. Tanenbaum, Prentice Hall, 4th Edition



Lời cảm ơn

- Bài giảng có sử dụng một số tư liệu của:
 - Bài giảng Mạng máy tính – TS. Ngô Hồng Sơn, Viện CNTT-TT, ĐHBK HN
 - Computer Networks, Nick McKeown, Stanford University