Thực hành Nguyên Lý Máy Học

Buổi 2: Bayes thơ ngây

Mục tiêu:

- Củng cố lý thuyết và cài đặt giải thuật Bayes thơ ngây
- Sử dụng hàm có sắn của Python để cài đặt giải thuật Bayes thơ ngây.
- Kiểm thử và đánh giá

A. HƯỚNG DẪN THỰC HÀNH

1. Hiểu nguyên lý hoạt động của giải thuật xây dựng mô hình Bayes ngây thơ

Đọc dữ liệu từ file: "play tennis.csv"

```
import pandas as pd
dt2 = pd.read_csv("play_tennis.csv")
dt2
               Temp Humidity
     Outlook
                             Windy Play
0
       Sunny
               Hot
                       High
                             False
1
       Sunny
               Hot
                       Hiah
                              True
2
   Overcast
              Hot
                        High
                             False
                                    Yes
3
       Rainy
              Mild
                        High False Yes
4
       Rainy
                     Normal False Yes
               Cool
5
       Rainy
               Cool
                      Normal
                              True
               Cool
                              True
    Overcast
                      Normal
7
       Sunny
               Mild
                        High False
8
       Sunny
               Cool
                      Normal False
                                    Yes
9
               Mild
                     Normal False
       Rainy
                                    Yes
10
       Sunny
               Mild
                      Normal
                              True
                                    Yes
11
    Overcast
               Mild
                        High
                              True
                                    Yes
12
               Hot
    Overcast
                      Normal
                             False
                                    Yes
13
       Rainy
               Mild
                        High
                              True
```

Tính xác suất có điều kiện P(Outlook/Play = "yes"). Bảng phân phối xác suất có dạng

Outlook/Play = Yes	sunny	overcast	rainny
P			

Gợi ý:

a. Tìm giá trị Outlook của các phần tử có Play = "Yes"

$$dt.Outlook[dt.Play=="Yes"]$$
Hoặc
 $PlayYes = dt[dt.Play=="Yes"]$
 $PlayYes.Outlook$

b. Thống kê tần số xuất hiện của các giá trị, chuẩn hoá cho tổng bằng 1 => bảng phân phối xác suất.

```
dtO = dt.Outlook[dt.Play=="Yes"]
P1_1 = dtO.value_counts() # số lần xuất hiện của mỗi giá trị của thuộc tính
Outlook
P1_1 = P1_1/dtO.count()
```

P1.1 sẽ lưu giữ bảng phân phối xác suất có điều kiện của Outlook khi biết giá trị Play = yes

```
>>> P1_1
Overcast 0.444444
Rainy 0.333333
Sunny 0.22222
Name: Outlook, dtype: float64
```

- c. Tương tự như trên tính, xác suất P(Outlook/Play= "no") lưu vào biến P1.2
- d. Lặp lại các bước a,b,c cho cột Temperature gán vào các biến: P2.1, P2.2

```
dtTy = dt.Temp[dt.Play=="Yes"]
P2_1 = dtTy.value_counts()/dtTy.count()
dtTn = dt.Temp[dt.Play=="No"]
P2_2 = dtTn.value_counts()/dtTn.count()
P2_1
P2_2
```

- e. Lặp lại các bước a,b,c cho cột Humidity gán vào các biến: P3.1, P3.2
- f. Lặp lại các bước a,b,c cho cột Windy gán vào các biến: P4.1, P4.2
- g. Tính xác suất P(Play), lưu vào biến P

```
Play = dt.Play.value_counts()/dt.Play.count()
Play
```

Bước 2: Dự báo nhãn cho dữ liệu

Sử dụng các bảng xác suất trên dự báo nhãn cho dữ liệu X = ("rainy", "cool", "high", "false")

```
P_yes = P1_1[1]*P2_1[1]*P3_1[1]*P4_1[0]*Play[0]
P_no = P1_2[1]*P2_2[1]*P3_2[1]*P4_2[0]*Play[1]
Hoac

P_yes = P1_1.Rainy*P2_1.Cool*P3_1.High*P4_1.F*Play.Yes
P_no = P1_2.Rainy*P2_2.Cool*P3_2.High*P4_2.F*Play.No

P_yes
P_no
PY = P_yes/(P_no+P_yes)
PN = P_no/(P_no+P_yes)
PY
PN
```

2. Sử dụng thư viện scikit-learn của Python

a. Dữ liệu Iris

Xét bài toán phân loại hoa IRIS dựa trên thông tin về kích thước của cánh hoa và đài hoa. Tập dữ liệu này có 150 phần tử, mỗi loại hoa có 50 phần tử.



Tập dữ liệu này có thể download từ trang UCI (https://archive.ics.uci.edu/ml/datasets/iris) rồi đọc dữ liệu bằng lệnh read_csv của thư viện Pandas như đã hướng dẫn ở buổi thực hành 2 hoặc có thể nạp dữ liệu có sẵn bởi thư viện Sklearn.

Trực tiếp bởi thư viện

from sklearn import datasets
iris = datasets.load_iris()
X = iris.data
y = iris.target

- b. Sử dụng sklearn để xây dựng mô hình bayes thơ ngây
- Dữ liệu kiểu số => giả sử các thuộc tính có phân phối Gaussian
 Hàm mật độ xác suất được tính bởi công thức

$$f(x) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}\sigma} e^{-\frac{(x-\mu)^2}{2\sigma^2}}$$

Trong đó:

$$\mu = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^{n} x_{i} \qquad \sigma^{2} = \frac{1}{n-1} \sum_{i=1}^{n} (x_{i} - \mu)^{2}$$

 Sklearn cung cấp sẳn hàm để tính mật độ xác xuất theo phân phối Gaussian cho dữ liệu kiểu liên tục cũng như Mutinominal (phân loại văn bản), BernoulliNB,..

from sklearn.naive_bayes import GaussianNB
from sklearn.naive_bayes import MultinomialNB

 Sử dụng hàm train_test_split() để phân chia dữ liệu theo nghi thức hold-out, xây dựng mô hình theo phân phối Gaussian và so sánh kết quả dự đoán so với kết quả thực tế.

```
# Phân chia dữ liệu thành tập test và train
from sklearn.model_selection import train_test_split
X_train, X_test, y_train, y_test = train_test_split(X, y, test_size=0.3, random_state=0)
#Xây dựng mô hình dựa trên phân phối xác suất tuân theo Gausian
model = GaussianNB()
model.fit(X_train, y_train)
print(model)
# dự đoán
thucte = y_test
dubao = model.predict(X_test)
thucte
dubao
```

• Sử dụng hàm confusion matrix() để đánh giá giải thuật

```
from sklearn.metrics import confusion_matrix
cnf_matrix_gnb = confusion_matrix(thucte, dubao)
print(cnf_matrix_gnb)
[[16 0 0]
  [ 0 18 0]
  [ 0 0 11]]
```

c. Sử dụng nghi thức k-fold để phân chia tập dữ liệu "iris" với k=5 với hàm Kfold

```
class sklearn.model_selection
    KFold(n_splits=3, shuffle=False, random_state=None)
```

- n_splits : int, default=3 Number of folds. Must be at least 2.
- **shuffle**: boolean, optional Whether to shuffle the data before splitting into batches.
- random_state: int, RandomState instance or None, optional, default=None If int, random_state is the seed used by the random number generator; If RandomState instance, random_state is the random number generator; If None, the random number generator is the RandomState instance used by np.random. Used when shuffle == True.

```
from sklearn.model_selection import KFold
  kf= KFold(n_splits=15) # chia tập dữ liệu thành 15 phân
```

```
for train_index, test_index in kf.split(X):
    # print("TRAIN:", train_index, "TEST:", test_index)
    X_train, X_test = X.iloc[train_index,], X.iloc[test_index,]
    y_train, y_test = y.iloc[train_index], y.iloc[test_index]
# print("X_test", X_test) # In thuộc tính của dữ liệu kiểm tra
print("=========")
```