# Ứng dụng giới thiệu/bán điện thoại

***App: TuaLuaShop***

Mô tả code:

[Ứng dụng giới thiệu/bán điện thoại 1](#_Toc43757120)

[1: splash screen (màn hình khởi động ứng dụng) : 2](#_Toc43757121)

[1.1: Tạo một XML activity\_splash\_screen.xml bên trong thư mục *res/layout* 2](#_Toc43757122)

[1.2: Sau đó tạo một activity *SplashScreen.java* 3](#_Toc43757123)

[2: DataBase Cơ sở dữ liệu sản phẩm điện tử 4](#_Toc43757124)

[2.1: Tạo API chứa dữ liệu sản phẩm (Sử dụng mockAPI.io) 4](#_Toc43757125)

[2.2: Hiển thị API dữ liệu toàn bộ sản phẩm dạng JSON 4](#_Toc43757126)

[2.3: Gắn API vào app bán điện thoại TuaLuaShop 5](#_Toc43757127)

[2.3.1: Tạo Class Product cho từng sản phẩm 5](#_Toc43757128)

[2.3.2: Tạo Class ProductAdapter.java 5](#_Toc43757129)

[2.3.3: Tạo hàm JSONArrayRequest để lấy dữ liệu đổ lên layout 6](#_Toc43757130)

[2.3.4: Tạo hàm để ánh xạ sản phẩm 7](#_Toc43757131)

[3:Tạo quảng cáo bằng View Paper 7](#_Toc43757132)

[3.1: Tạo thẻ View Paper trong layout fragment\_home.xml để có layout chạy quảng cáo 7](#_Toc43757133)

[3.2: Tạo class ImageAdapter.java để chứa dữ liệu hình ảnh quảng cáo 7](#_Toc43757134)

[3.3: Viết hàm thực thi quảng cáo trong home fragment 10](#_Toc43757135)

[4: Tạo Notification 10](#_Toc43757136)

[4.1: Tạo project trên Firebase chứa dữ liệu thông báo 10](#_Toc43757137)

[4.2: Thêm thư viện cần thiết 10](#_Toc43757138)

[4.3: Tạo class NotificationService.java để lấy thông báo trên Firebase về và gửi thông báo 11](#_Toc43757139)

[5: Chức năng đăng nhập, đăng ký 12](#_Toc43757140)

[5.1: Tạo layout cho 2 activity SignUp và SignIn 12](#_Toc43757141)

[5.2: Tạo Activity Sign Up 13](#_Toc43757142)

[5.2.1: Bắt lỗi trong quá trình nhập dữ liệu 13](#_Toc43757143)

[5.2.2: Viết hàm Get dữ liệu người dùng từ API bằng RequestQueue 13](#_Toc43757144)

[5.2.3: Viết hàm Post dữ liệu từ text box lên API 14](#_Toc43757145)

[5.3: Tạo Activity Sign In 14](#_Toc43757146)

[5.3.1: Bắt các lỗi nhập dữ liệu 14](#_Toc43757147)

[5.3.2: Viết hàm get dữ liệu người dùng từ API về để đối chiếu so sánh 15](#_Toc43757148)

[6:Tạo Fragment 16](#_Toc43757149)

[6.1: Tạo bottom\_navigation.xml trong menu 16](#_Toc43757150)

[6.2: Tạo Bottom Navigation view trong activity\_main.xml 16](#_Toc43757151)

[6.3:Tạo các Activity Fragment tương ứng chứa các activity 16](#_Toc43757152)

[6.4: Bắt sự kiện click trên từng fragment 16](#_Toc43757153)

[7:Tạo Chức năng thêm vào giỏ hàng 17](#_Toc43757154)

[7.1: Tạo giao diện card\_items.xml thể hiện từng sản phẩm trong giỏ hàng 17](#_Toc43757155)

[7.2: Tạo giao diện activity\_card.xml thể hiện giỏ hàng 17](#_Toc43757156)

[7.3: Tạo class Cart.java thể hiện từng đối tượng sản phẩm đã mua 18](#_Toc43757157)

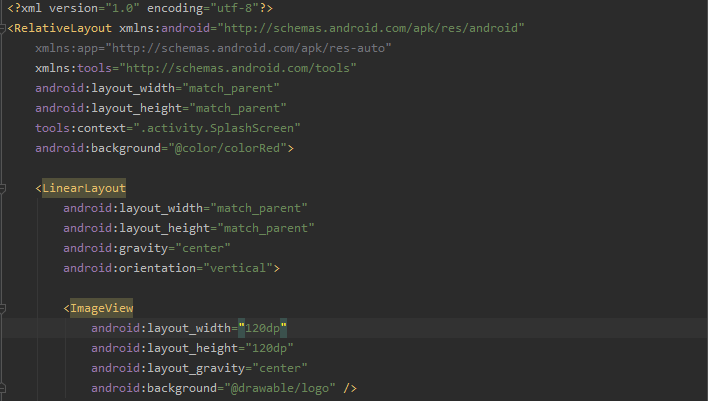
[7.4: Tạo class CartAdapter.java để nhận dữ liệu sản phẩm 18](#_Toc43757158)

[7.5: Tạo class CartActivity.java để thực thi quá trình tổng hợp sản phẩm và tính toán hóa đơn trong giỏ hàng 19](#_Toc43757159)

[ 20](#_Toc43757160)

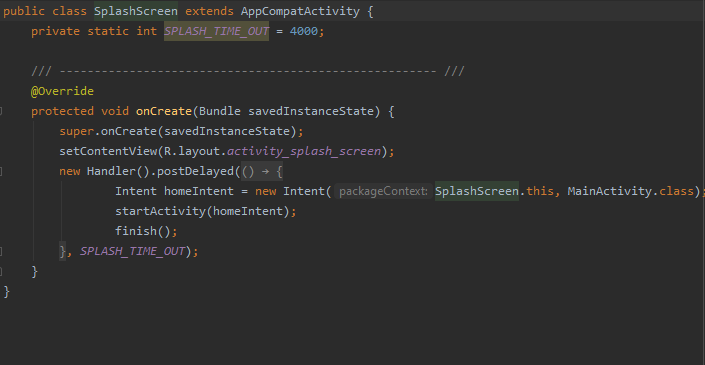
## 1: splash screen (màn hình khởi động ứng dụng) :

### 1.1: Tạo một XML activity\_splash\_screen.xml bên trong thư mục res/layout



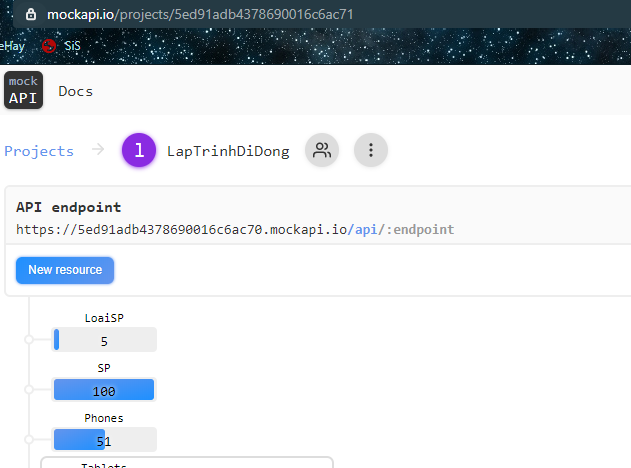


### 1.2: Sau đó tạo một activity SplashScreen.java



## 2: DataBase Cơ sở dữ liệu sản phẩm điện tử

### 2.1: Tạo API chứa dữ liệu sản phẩm (Sử dụng mockAPI.io)

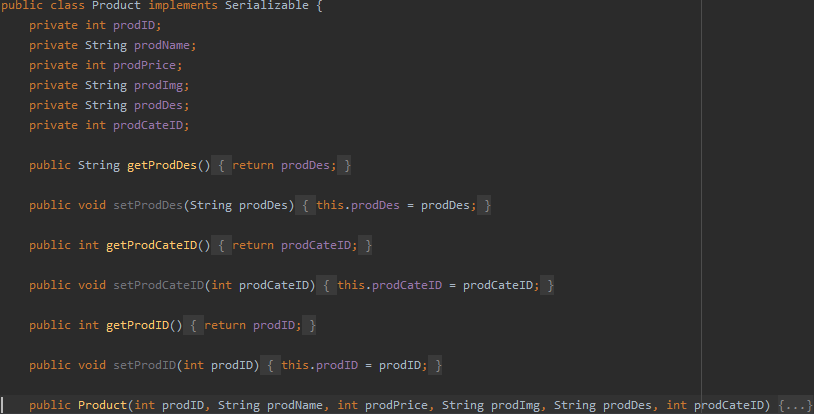


### 2.2: Hiển thị API dữ liệu toàn bộ sản phẩm dạng JSON



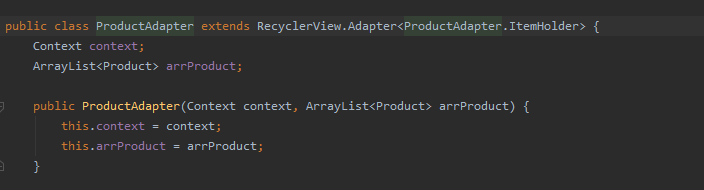
### 2.3: Gắn API vào app bán điện thoại TuaLuaShop

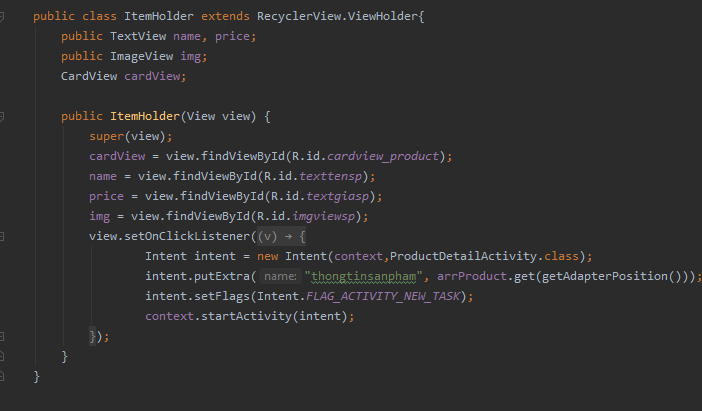
### 2.3.1: Tạo Class Product cho từng sản phẩm



### 2.3.2: Tạo Class ProductAdapter.java

Khai báo

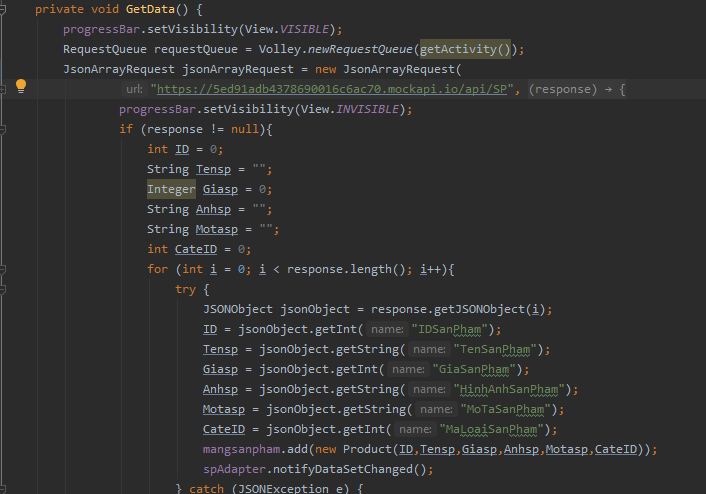


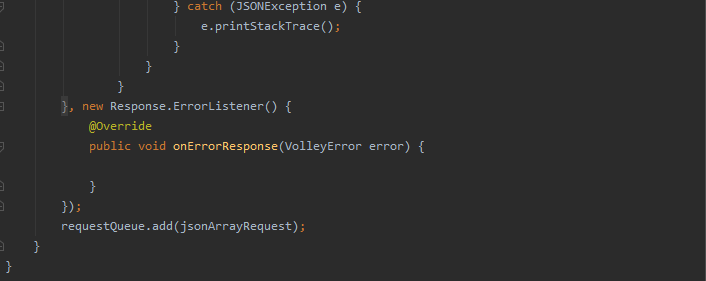


Hàm lấy dữ liệu

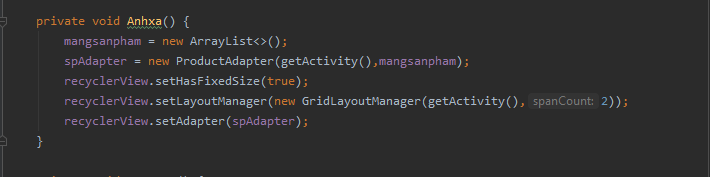


### 2.3.3: Tạo hàm JSONArrayRequest để lấy dữ liệu đổ lên layout



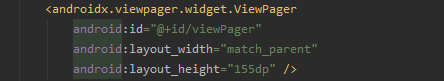


### 2.3.4: Tạo hàm để ánh xạ sản phẩm

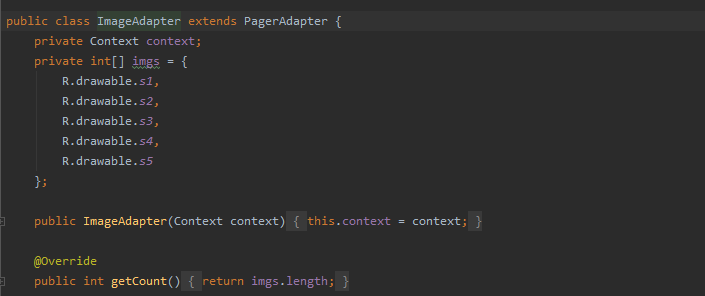


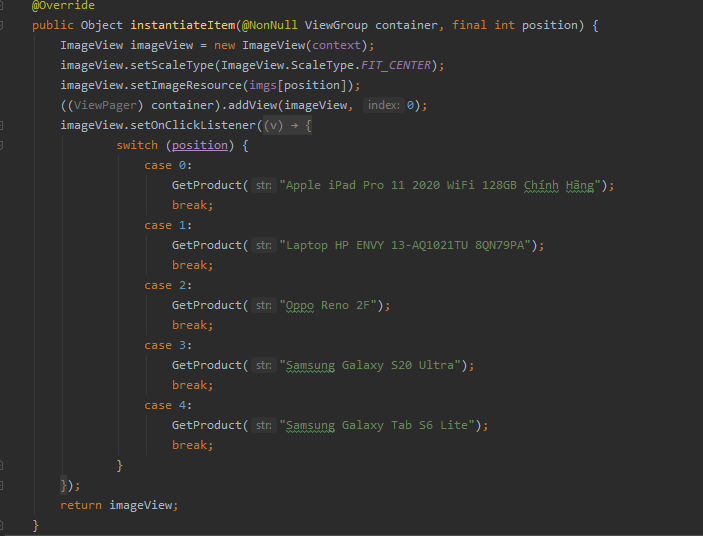
## 3:Tạo quảng cáo bằng View Paper

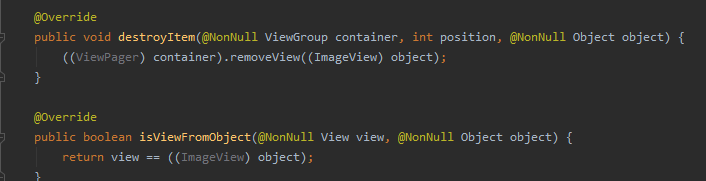
### 3.1: Tạo thẻ View Paper trong layout fragment\_home.xml để có layout chạy quảng cáo

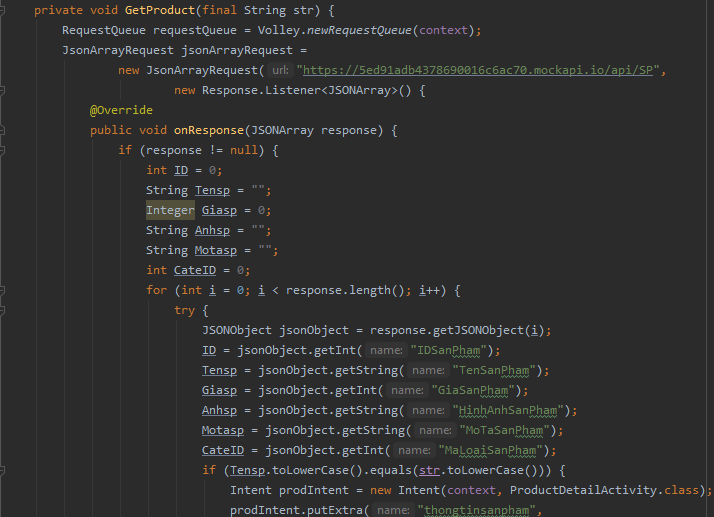


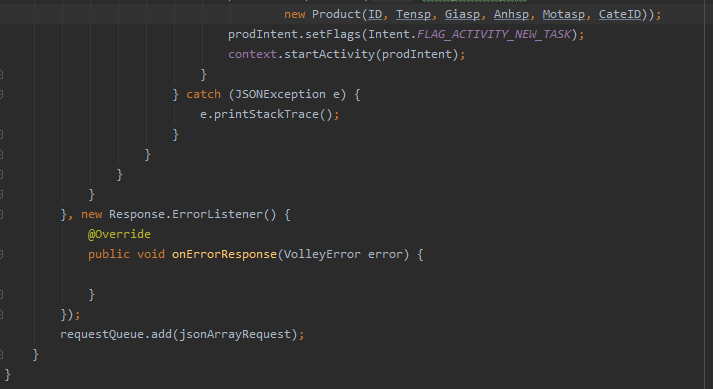
### 3.2: Tạo class ImageAdapter.java để chứa dữ liệu hình ảnh quảng cáo



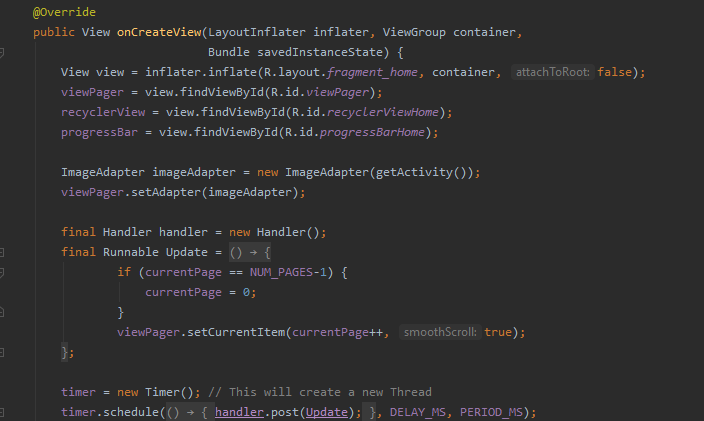






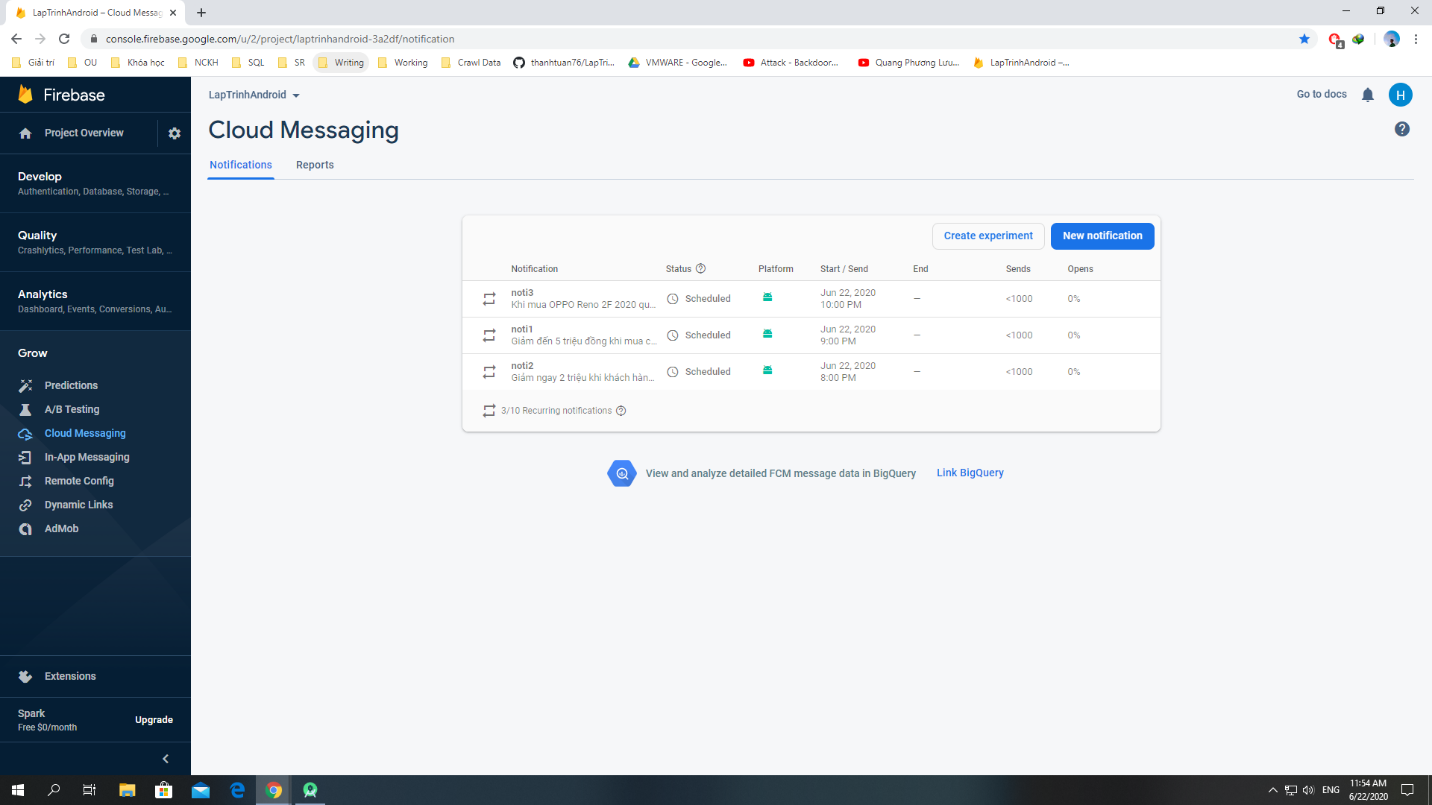


### 3.3: Viết hàm thực thi quảng cáo trong home fragment



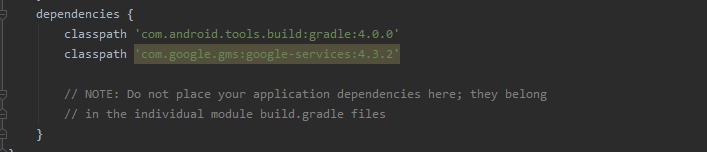
## 4: Tạo Notification

### 4.1: Tạo project trên Firebase chứa dữ liệu thông báo

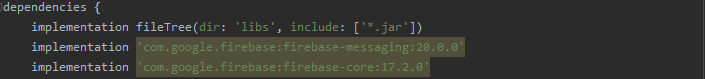


### 4.2: Thêm thư viện cần thiết

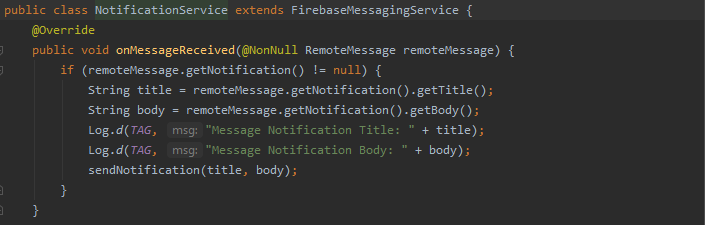
#### 4.2.1: Thư viện trong build.gradle (Project)

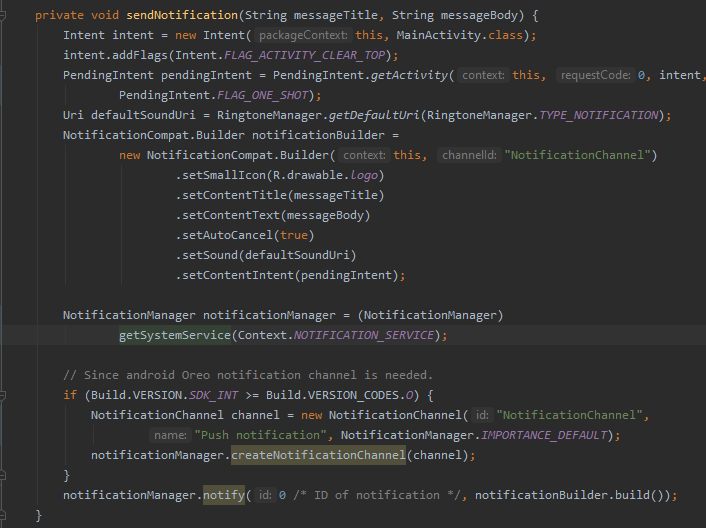


#### 4.2.2: Thư viện trong build.gradle(app)



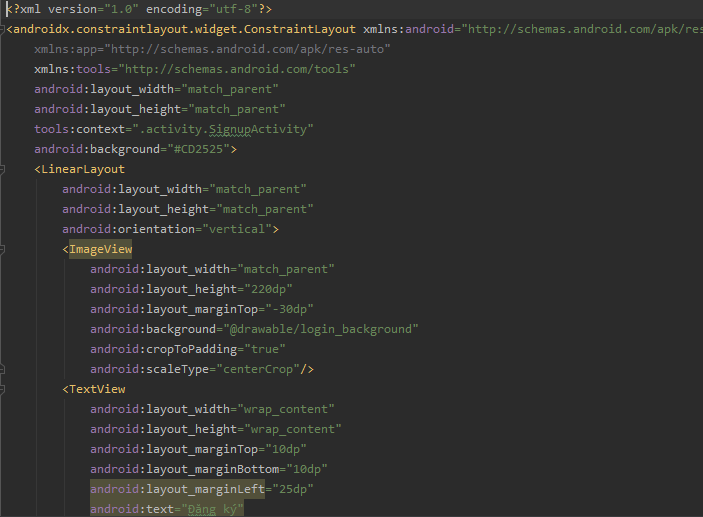
### 4.3: Tạo class NotificationService.java để lấy thông báo trên Firebase về và gửi thông báo

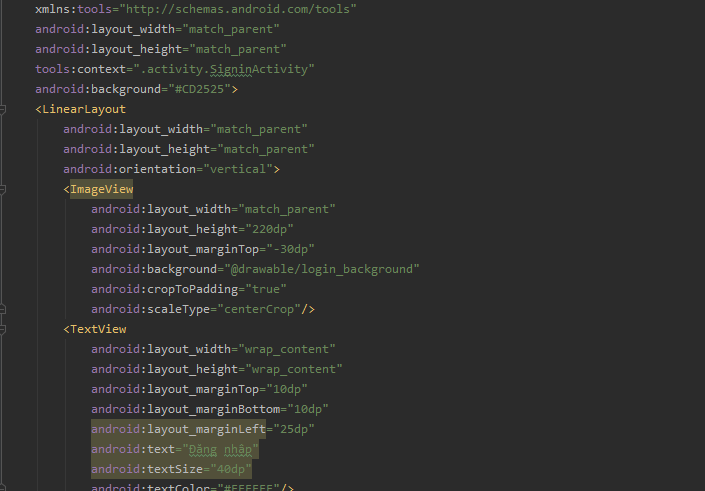




## 5: Chức năng đăng nhập, đăng ký

### 5.1: Tạo layout cho 2 activity SignUp và SignIn



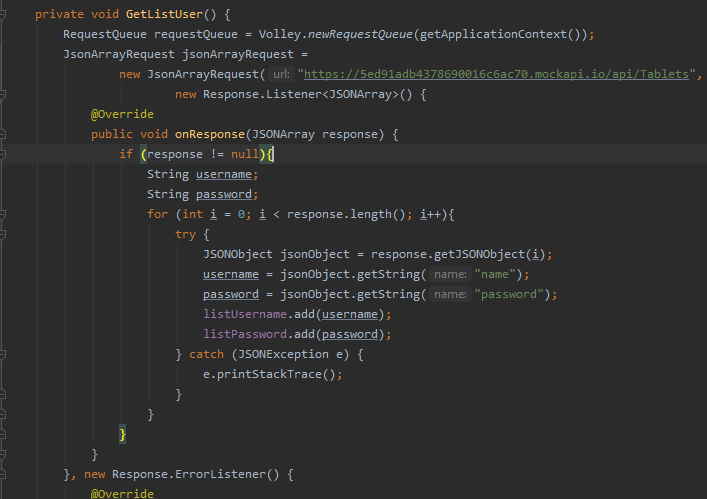


### 5.2: Tạo Activity Sign Up

### 5.2.1: Bắt lỗi trong quá trình nhập dữ liệu



### 5.2.2: Viết hàm Get dữ liệu người dùng từ API bằng RequestQueue

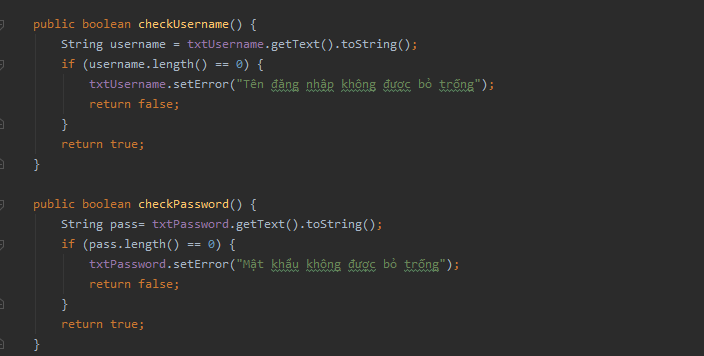


### 5.2.3: Viết hàm Post dữ liệu từ text box lên API



### 5.3: Tạo Activity Sign In

### 5.3.1: Bắt các lỗi nhập dữ liệu



### 5.3.2: Viết hàm get dữ liệu người dùng từ API về để đối chiếu so sánh

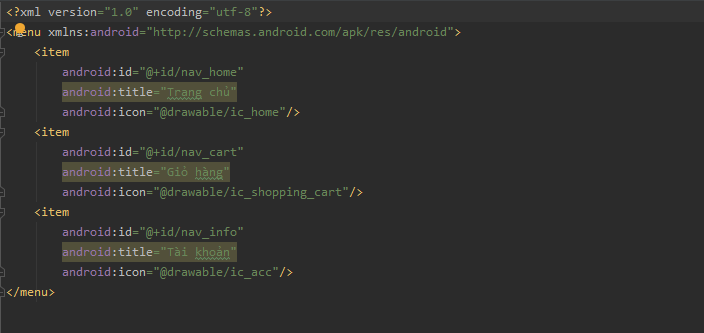


Đối chiếu so sánh dữ liệu

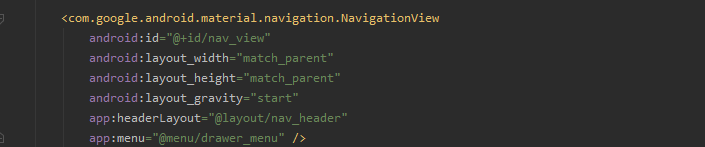


## 6:Tạo Fragment

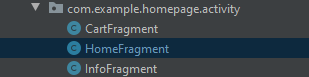
### 6.1: Tạo bottom\_navigation.xml trong menu



### 6.2: Tạo Bottom Navigation view trong activity\_main.xml



### 6.3:Tạo các Activity Fragment tương ứng chứa các activity

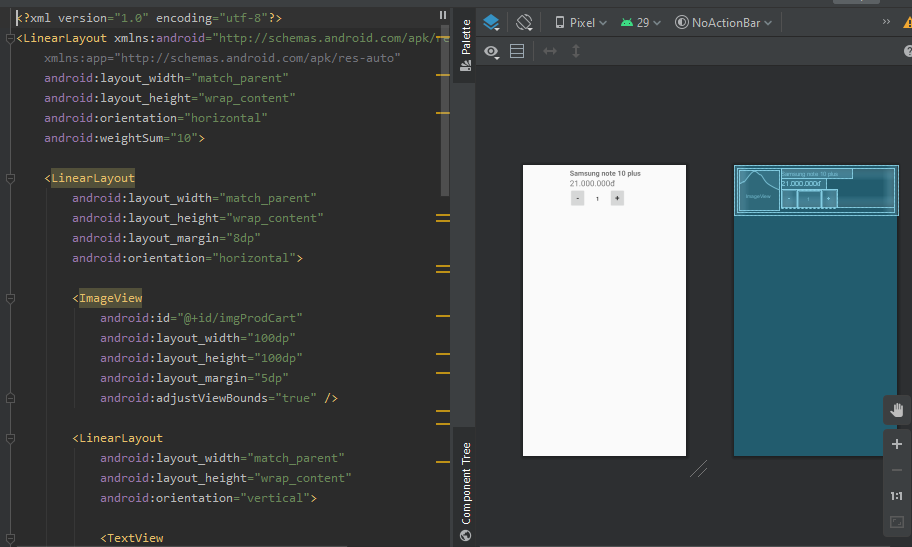


### 6.4: Bắt sự kiện click trên từng fragment

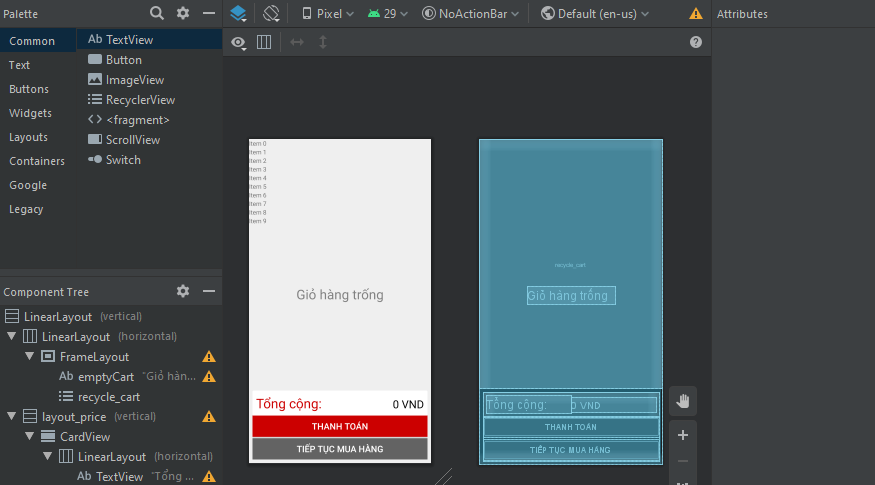


## 7:Tạo Chức năng thêm vào giỏ hàng

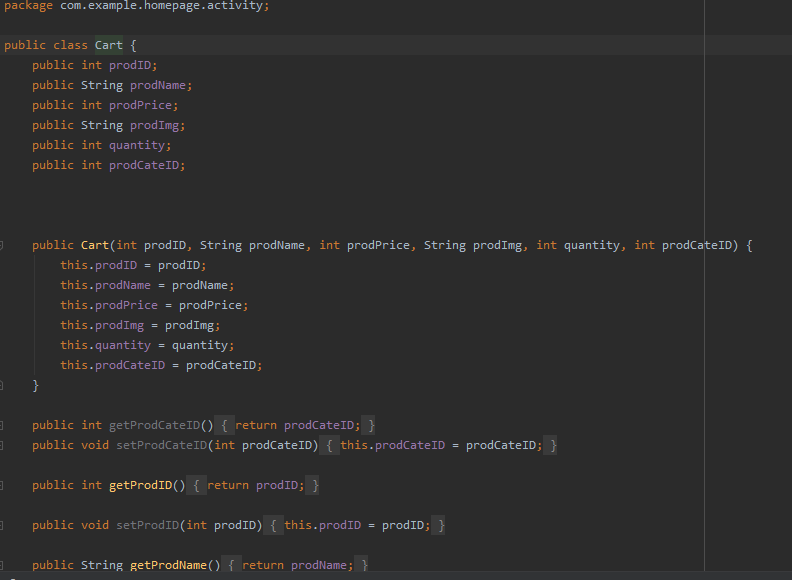
### 7.1: Tạo giao diện card\_items.xml thể hiện từng sản phẩm trong giỏ hàng



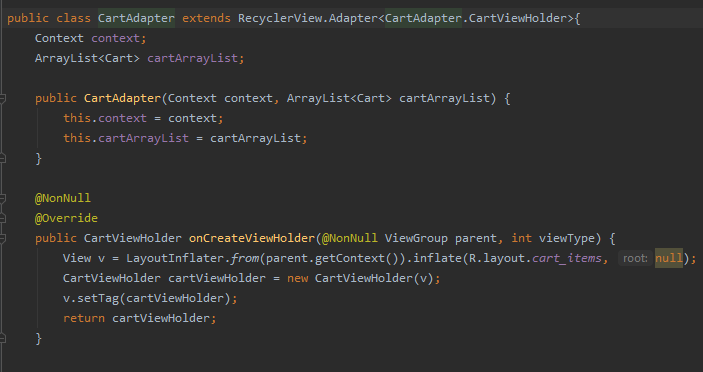
### 7.2: Tạo giao diện activity\_card.xml thể hiện giỏ hàng

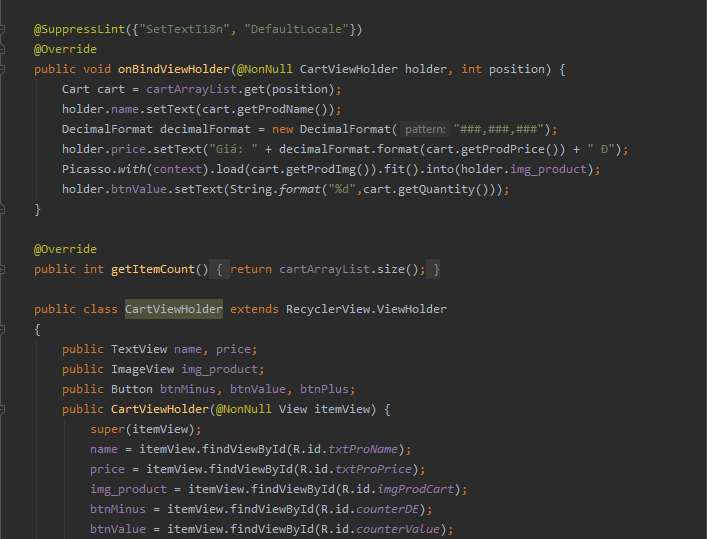


### 7.3: Tạo class Cart.java thể hiện từng đối tượng sản phẩm đã mua

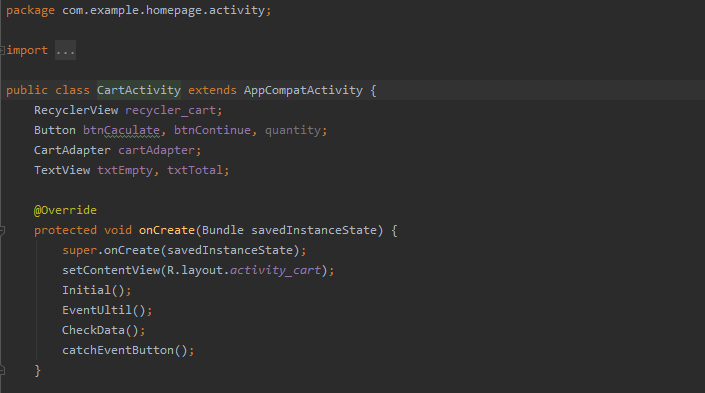


### 7.4: Tạo class CartAdapter.java để nhận dữ liệu sản phẩm





### 7.5: Tạo class CartActivity.java để thực thi quá trình tổng hợp sản phẩm và tính toán hóa đơn trong giỏ hàng



### 

