# BÀI THỰC HÀNH SỐ 4 (4 tiết)

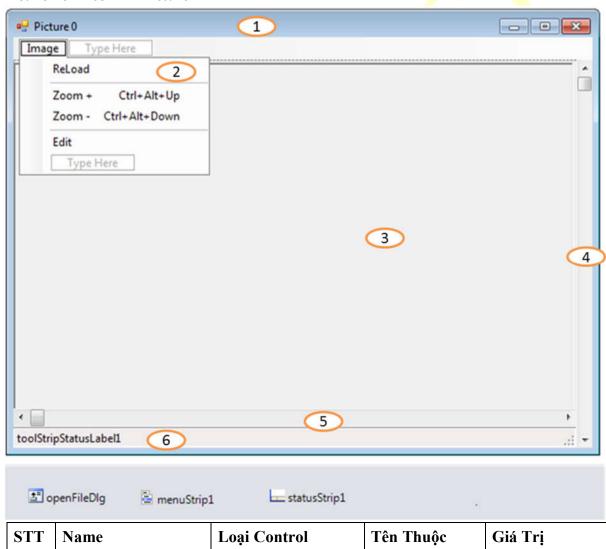
### WINDOWS APPLICATION C# - CONTROLS

### I. Mục tiêu:

- Sử dụng các control nâng cao để xây dựng ứng dụng.
- Xây dựng MDI

### II. Thực hành:

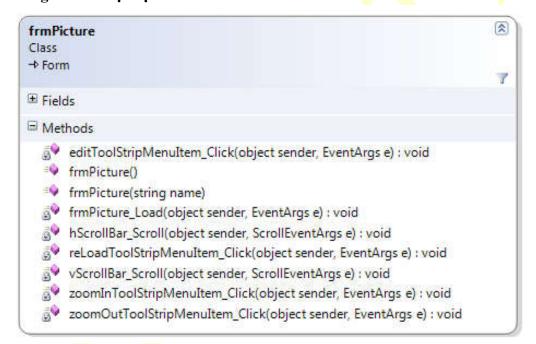
- Tạo project tên Lab4 Demo.
- Chép các tập tin trong thư mục File vào thư mục Debug của Project
- 1. Chương trình xem hình đơn giản:
- 1.1. Thiết kế Form con frmPicture



STT	Name	Loại Control	Tên Thuộc Tính	Giá Trị
			WindowState	
1	frmPicture	Form		

2	menuStrip1	MenuStrip	Reload Zoom + Zoom – Edit	Load lại file hình Phóng lớn hình Thu nhỏ hình Mở paint chỉnh sửa hình
3	pbHinh	PictureBox	Dock	None
4	vScrollBar	VScrollBar	Maximum	1000
5	hScrollBar	HScrollBar	Maximum	1000
6	toolStripStatusLabel1	ToolStripStatusLabel	Hiển thị thông tin	ı file hình

### a. Các phương thức và sự kiện:



#### b. Code tham khảo:

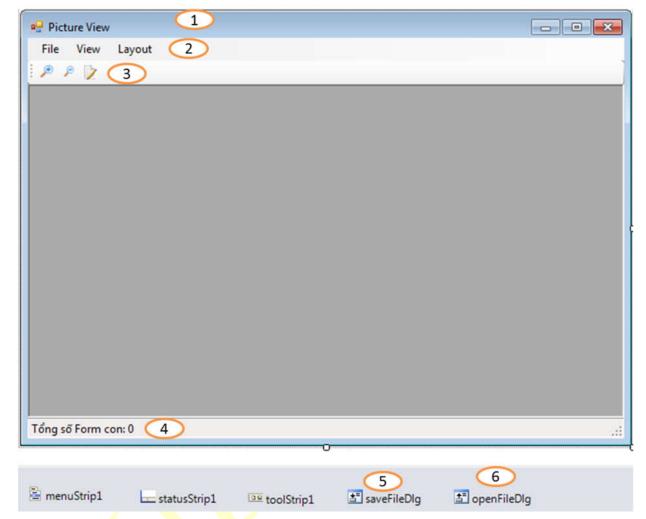
```
1:
     Point p = new Point();
 2:
     //Phương thức tạo lập frmPicture
    public frmPicture()
 3:
 4:
    {
         InitializeComponent();
 5:
 6:
     //Phương thức tạo lập frmPicture có tham số
     public frmPicture(string name)
 9:
     {
         InitializeComponent();
10:
         this.pbHinh.ImageLocation = name;
11:
12:
         this.toolStripStatusLabel1.Text = name;
13:
14:
     //Sự kiện Load của frmPicture
```

```
private void frmPicture Load(object sender, EventArgs e)
15:
16:
     {
17:
         p = this.pbHinh.Location;
18:
19:
     //ReLoad file cho hình
     private void reLoadToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e)
20:
21:
22:
         DialogResult dlg = this.openFileDlg.ShowDialog();
23:
         string title = "";
24:
         if (dlg == DialogResult.OK)
25:
             title = this.Text.Substring(0, this.Text.LastIndexOf('-'))
26:
                    + openFileDlg.FileName;
27:
             this.Text = title;
28:
             this.pbHinh.ImageLocation = openFileDlg.FileName;
29:
30:
     //Phóng lớn hình
31:
     private void zoomOutToolStripMenuItem Click(object sender, EventArgs e)
32:
33:
34:
         this.pbHinh.Width += 50;
35:
         this.pbHinh.Height += 50;
     }
36:
37:
     //Thu nhỏ hình
38:
     private void zoomInToolStripMenuItem Click(object sender, EventArgs e)
39:
40:
         this.pbHinh.Width -= 50;
41:
         this.pbHinh.Height -= 50;
42:
43:
     //Sự kiện scroll trên thanh vScrollBar
     private void vScrollBar Scroll(object sender, ScrollEventArgs e)
44:
45:
     {
         this.pbHinh.Location = new Point(p.X,p.Y - e.NewValue);
46:
47:
48:
     private void hScrollBar Scroll(object sender, ScrollEventArgs e)
49:
50:
         this.pbHinh.Location = new Point(p.X-e.NewValue, p.Y);
51:
     //Mở trình paint để chỉnh sửa hình
52:
53:
     private void editToolStripMenuItem Click(object sender, EventArgs e)
54:
         Process.Start("mspaint", this.pbHinh.ImageLocation);
55:
56:
```

- c. Viết thêm chức năng để thực hiện lăn chuột như file chạy:
  - frmPicture\_MouseWheel:
    - Nếu có nhấn Control:
      - Lăn chuột lên thu nhỏ hình
      - Lăn chuột xuống phóng to hình
    - Không nhấn Control:

- Lăn chuột lên trượt hình lên theo thanh dọc
- Lăn chuột xuống trượt hình xuống theo thanh dọc

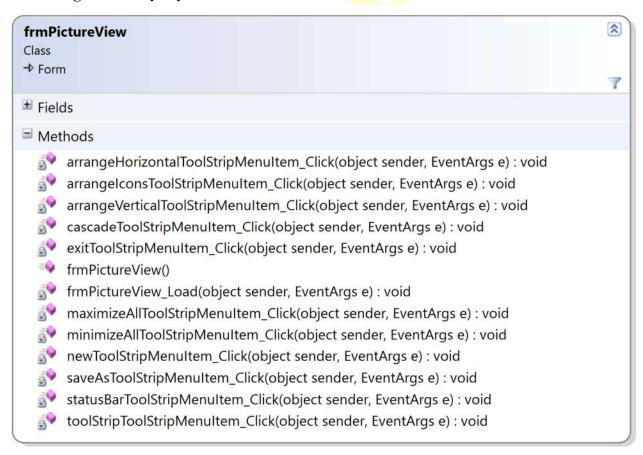
### 1.2. Thiết kế Form cha frmPictureView



STT	Name	Loại Control	Tên Thuộc Tính	Giá Trị
1	1 frmPictureView	Form	IsMdiContainer	True
1			WindowState	Maximized
2 n		MenuStrip	File View Layout	New – Load frmPicture
	menuStrip1		New Save As	Save As – Lưu file ảnh của form con hiện tại
			Exit	Exit – thoát chương trình
			View Layout Type F  StatusStrip  ToolStrip	SatusStip – hiển thị thanh status nếu được đánh dấu check

			Layout Type Here ■  ArrangeIcons Cascade Arrange Horizontal Arrange Vertical Maximize All Minimize All	ToolStrip – Hiển thị thanh toolstrip nếu được đánh dấu check Sắp xếp form con theo layout: ArrangeIcons Cascade, Arrange Horizontal,
			€	Phóng lớn hình form hiện tại
3	toolStrip1	ToolStrip	₽	Thu nhỏ hình form hiện tại
	_	_	Z	Mở paint chỉnh sửa hình form hiện tại
4	statusStrip1	StatusStrip	toolStripStatusLabel1	Hiển thị tổng số form con mở
5	saveFileDlg	SaveFileDialog	Filter	Image(*.bmp;*.jpg;*.jpeg;*.png)
6	OpenFileDlg	OpenFileDialog		*.bmp;*.jpg;*.jpeg;*.png

#### a. Phương thức và sự kiện:



#### b. Code tham khảo:

```
1:
     int count=0;
 2:
     public frmPictureView()
 3:
         InitializeComponent();
 4:
 5:
     }
     //Sự kiện click cho menu item File --> New
     private void newToolStripMenuItem Click(object sender, EventArgs e)
 7:
 8:
 9:
         DialogResult dlg = this.openFileDlg.ShowDialog();
         if (dlg == DialogResult.OK)
10:
11:
         {
             frmPicture frm = new frmPicture(openFileDlg.FileName);
12:
13:
             frm.MdiParent = this;
14:
             count++;
15:
             frm.Text = "Picture -" + count+"-"+openFileDlg.FileName;
16:
             frm.Show();
17:
         this.toolStripStatusLabel1.Text = "Tổng số Form con:"+ count.ToString();
18:
19:
20:
     //Sự kiện click cho menu item File --> Save As
     private void saveAsToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e)
21:
22:
23:
         DialogResult dlg = this.saveFileDlg.ShowDialog();
24:
         if (dlg == DialogResult.OK)
25:
         {
             frmPicture frm = this.ActiveMdiChild as frmPicture;
26:
27:
28:
             try
29:
             {
30:
                 Image img = frm.pbHinh.Image;
31:
                  img.Save(saveFileDlg.FileName, ImageFormat.Bmp);
32:
             }
33:
             catch
34:
             {
35:
                 MessageBox.Show("Loi luu file");
36:
             }
37:
38:
     //Sư kiện Click cho menu File --> Exit
39:
40:
     private void exitToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e)
41:
     {
42:
         Application.Exit();
43:
44:
     //Sự kiện Click cho menu View --> StatusBar
45:
     private void statusBarToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e)
46:
     {
47:
         bool check = this.statusBarToolStripMenuItem.Checked;
48:
         if (check)
49:
             this.statusStrip1.Visible = true;
50:
         else
51:
             this.statusStrip1.Visible = false;
52:
53:
     //Sư kiện Click cho menu View --> ToolStrip
     private void toolStripToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e)
```

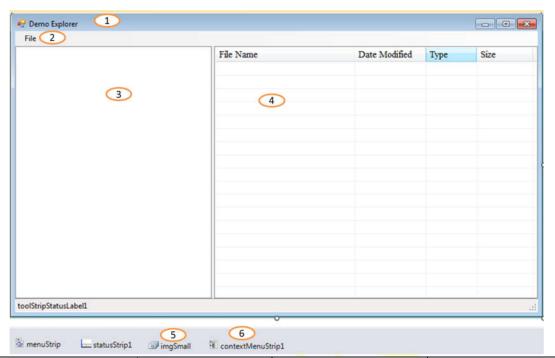
```
55:
56:
         bool check = this.toolStripToolStripMenuItem.Checked;
57:
         if (check)
58:
             this.toolStrip1.Visible = true;
59:
         else
             this.toolStrip1.Visible = false;
60:
61:
     //Sự kiện Click cho menu Layout --> Arrange Icons
62:
     private void arrangeIconsToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e)
63:
64:
     {
65:
         this.LayoutMdi(MdiLayout.ArrangeIcons);
66:
67:
     //Sư kiện Click cho menu Layout --> Cascade
     private void cascadeToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e)
68:
69:
70:
         this.LayoutMdi(MdiLayout.Cascade);
71:
     //Sự kiện Click cho menu Layout --> Arrange Horizontal
72:
     private void arrangeHorizontalToolStripMenuItem Click(object sender, EventArgs e)
73:
74:
75:
         this.LayoutMdi(MdiLayout.TileHorizontal);
76:
77:
     //Sw kiên Click cho menu Layout --> Arrange Vertical
78:
     private void arrangeVerticalToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e)
79:
         this.LayoutMdi(MdiLayout.TileVertical);
80:
81:
     //Sw kiên Click cho menu Layout --> Maximize All
     private void maximizeAllToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e)
83:
84:
     {
85:
         foreach (Form frm in this.MdiChildren)
             frm.WindowState = FormWindowState.Maximized;
86:
87:
     //Sự kiện Click cho menu Layout --> Minimize All
88:
     private void minimizeAllToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e)
89:
90:
91:
         foreach (Form frm in this.MdiChildren)
92:
             frm.WindowState = FormWindowState.Minimized;
93:
```

#### c. Việt thêm chức năng cho các 3 toolstrip trên:

		<b>(+)</b>	Phóng lớn hình form hiện tại
toolStrip1	ToolStrip	P	Thu nhỏ hình form hiện tại
		Z	Mở paint chỉnh sửa hình form hiện tại

2. **Chương trình explorer đơn giản:** Sinh viên sử dụng icon như windows 7. Và đặt tên đúng như sau:





STT	Name	Loại Control	Tên Thuộc Tính	Giá Trị
1	frmExplorer	Form		
2	menuStrip1	MenuStrip	File Type Exit	Thoát chương trình
3	treeViewFolder	TreeView	ImageList	imgSmall
			ContextMenuStrip	contextMenuStrip1
		ListView	GridLines	True
	listViewFile		FullRowSelect	True
4			View	Details
			MultiSelect	False
			Columns	File Name, Date Modified, Type, Size
5	imgSmall	ImageList	Collections	O Desktop  1 MyComputer  2 MyDocuments  3 HDD  4 CD  5 Removable  6 Folder  7 Shortcut  8 File  9 Network

ContextMenuStrip

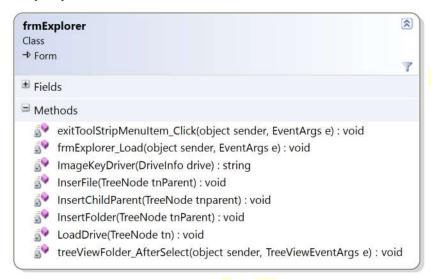
ContextMenuStrip

ContextMenuStrip

Open
Copy
Copy
Cut
Paste
Delete

Open: mở file chọn
Copy: copy file
Cut: cut file
Paste: dán file đã copy
Delete: Xóa file

#### a. Phương thức và sự kiện:



#### b. Code tham khảo:

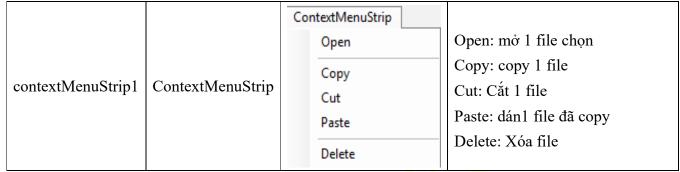
```
1:
     //Phương thức tìm tên hình ứng với loại đĩa
 2:
     private string ImageKeyDriver(DriveInfo drive)
 3:
     {
         string type = "";
 4:
         switch (drive.DriveType)
 5:
 6:
         {
 7:
              case DriveType.Fixed:
                  type = "HDD";
 8:
 9:
                  break;
              case DriveType.CDRom:
10:
                  type = "CD";
11:
12:
                  break;
13:
              case DriveType.Removable:
14:
                  type = "Removable";
15:
                  break;
              case DriveType.Network:
16:
                  type = "Network";
17:
                  break:
18:
19:
              default:
                  type = "HDD";
20:
21:
                  break;
22:
23:
         return type;
```

```
24:
     }
25:
     //phương thức load các ổ đĩa
     private void LoadDrive(TreeNode tn)
26:
27:
28:
         TreeNode tnode = new TreeNode();
29:
30:
         foreach (DriveInfo dr in DriveInfo.GetDrives())
31:
         {
32:
             tnode = new TreeNode();
33:
             tnode.Text = dr.Name;
34:
             tnode.Tag = dr.ToString();
35:
             tnode.ImageKey = ImageKeyDriver(dr);
36:
             tnode.ImageKey = ImageKeyDriver(dr);
37:
             tn.Nodes.Add(tnode);
38:
         }
39:
     //Phương thức thêm thư mục vào tnParent
40:
     private void InsertFolder(TreeNode tnParent)
41:
42:
     {
43:
         try
44:
         {
45:
             DirectoryInfo dir = new DirectoryInfo(tnParent.Tag.ToString());
             foreach (DirectoryInfo dircur in dir.GetDirectories())
46:
47:
             {
48:
                 TreeNode tnChild = new TreeNode(dircur.Name, 6, 6);
49:
                 tnChild.Tag = dircur.FullName;
50:
                 tnParent.Nodes.Add(tnChild);
51:
52:
         }
53:
         catch
54:
         { }
55:
56:
     //Phương thức file vào listviewFile của tnParent
57:
     private void InserFile(TreeNode tnParent)
58:
     {
59:
         try
60:
         {
61:
             DirectoryInfo dir = new DirectoryInfo(tnParent.Tag.ToString());
             this.listViewFile.Items.Clear();
62:
63:
             foreach (FileInfo filecur in dir.GetFiles())
64:
             {
65:
                 ListViewItem lvitem = new ListViewItem(filecur.Name);
66:
                 lvitem.SubItems.Add(filecur.LastWriteTime.ToShortDateString());
67:
                 lvitem.SubItems.Add(filecur.Extension);
68:
                 lvitem.SubItems.Add((filecur.Length / 1024).ToString());
                 this.listViewFile.Items.Add(lvitem);
69:
70:
             this.toolStripStatusLabel1.Text = "Tổng số Files: " +
71:
                        this.listViewFile.Items.Count;
72:
         }
```

```
73:
          catch
 74:
          { }
 75:
      }
      //Phương thức thêm đĩa hoặc thư mục và file của node thearent
 76:
 77:
      private void InsertChildParent(TreeNode tnparent)
 78:
 79:
          if (tnparent != null)
 80:
              if (tnparent.Level == 0)
 81:
 82:
                  TreeNode tnMyDocuments = new TreeNode("My Documents", 2, 2);
 83:
                  tnMyDocuments.Tag = SpecialDirectories.MyDocuments;
 84:
                  TreeNode tnMyComputer = new TreeNode("My Computer", 1, 1);
 85:
                  tnMyComputer.Tag = "My Computer";
 86:
                  tnparent.Nodes.Insert(0, tnMyDocuments);
 87:
                  tnparent.Nodes.Insert(1, tnMyComputer);
              }
 88:
 89:
              else
 90:
                  if (tnparent.Nodes.Count == 0)
 91:
                  {
 92:
                       if (tnparent.Text == "My Computer")
                       {
 93:
 94:
                           LoadDrive(tnparent);
 95:
                           return;
 96:
 97:
                       InsertFolder(tnparent);
 98:
                   }
 99:
                  InserFile(tnparent);
100:
101:
      //Sự kiện load của frmExplorer
102:
      private void frmExplorer_Load(object sender, EventArgs e)
103:
104:
          TreeNode tnode = new TreeNode();
          tnode.Text = "Desktop";
105:
106:
          tnode.Tag = SpecialDirectories.Desktop;
107:
          tnode.ImageKey = "Desktop";
108:
          tnode.SelectedImageKey = "Desktop";
          int root = this.treeViewFolder.Nodes.Add(tnode);
109:
110:
          string name = Application.StartupPath;
          name = name.Substring(0, name.LastIndexOf('\\'));
111:
112:
          name = name.Substring(0, name.LastIndexOf('\\'));
113:
114:
      //Sự kiện AfterSelect của treeView:
115:
      //Load thư mục vào node hiện hành và
      //File vào listviewFile
116:
117:
      private void treeViewFolder_AfterSelect(object sender, TreeViewEventArgs e)
118:
      {
119:
          TreeNode tnParent = e.Node;
120:
          tnCurrent = e.Node;
121:
          InsertChildParent(tnParent);
122:
      }
```

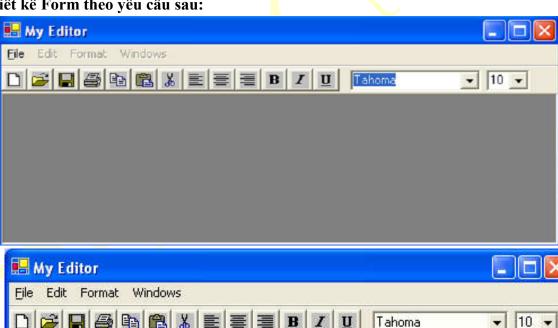
```
//Sự kiện click menu File --> Exit
123:
      private void exitToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e)
124:
125:
126:
          Application.Exit();
127:
```

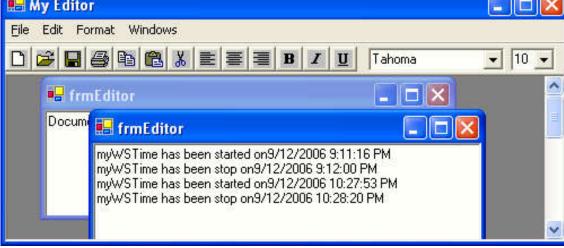
c. Viết thêm chức năng cho ContextMenuStrip của listviewFile



#### III. Bài tập:

- 1. Cải tiến ví du 2 frmExplorer:
  - Để khi click lên Desktop không bi thêm nhiều lần
  - Phần viết thêm chức năng (2.C) để *open*, *copy*, *cut*, *paste*, *delete* cho nhiều file.
- 2. Hãy thiết kế Form theo yêu cầu sau:





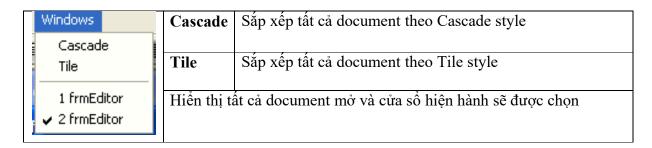
## Mô tả chức năng của menu:

File	Menu	Chức năng	Trạng thái
File Edit Format	New	Tạo file mới	
New	Open	Mở file đã có	
Open	Save	Lưu file hiện tại đang thao	En <mark>able=</mark> false, nếu không
· ·		tác	có file hiện hành
Save	Close	Đóng cửa sổ hiện hành	Enable=false, nếu không
Close			có cửa số nào đang làm
Print			việc
	Print	In file hiện tại đang thao	Enable=false, nếu không
Exit F4		tác	có file hiện hành
	Exit	Thoát khỏi chương trình	

Edit	Enable=false: nếu không có document nào được mở		
Luit	Menu	Chức năng	
Edit Format Windows	Cut	Cut đoạn text chọn trong document	
Cut 🖺 🖺 🕽	Copy	Copy đoạn text chọn trong document	
Copy Paste or	Paste	Paste đoạn text đã Copy vào document	

Format	Enable=false: nếu không có document nào được mở		
rormat	Menu	Chức năng	
Format Windows	Font	Thay đổi font đoạn text chọn trong document	
Color	Color	Thay đổi màu đoạn text chọn trong document	

Windows	Enable=fa	alse: nếu không có document nào được mở
Willdows	Menu	Chức năng



**ToolBar gồm**: tạo mới, mở file, lưu file, in, copy, paster, cut, căn lề trái, căn lề giữa, căn lề phải, chữ in đậm, in nghiêng, dấu gạch dưới, chọn font chữ, cỡ chữ.

