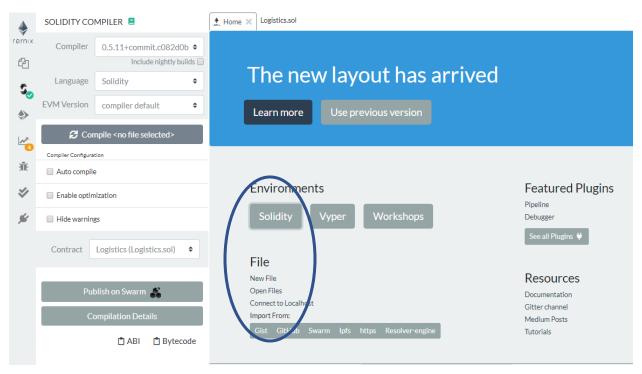


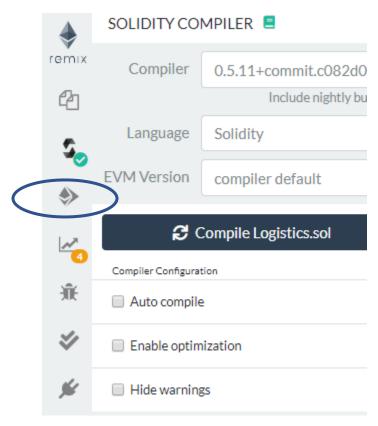
Remix là một IDE Online giúp compile SmartContract đồng thời cũng có thể thực hiện các thao tác giao dịch trực tiếp trên các khung nhập GUI được tạo sẵn trên IDE này.

Link truy cập: https://remix.ethereum.org/



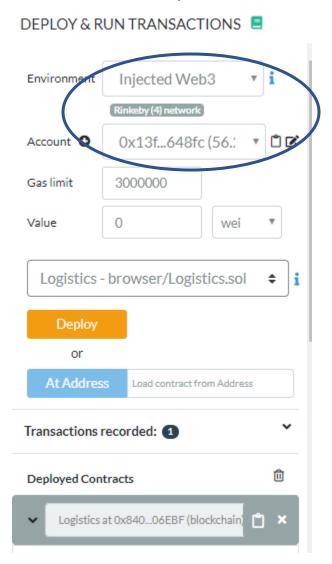
- Ở giữa màn hình, tại mục **Environment** chọn "Solidity", sau đó bấm "New File" để tạo SmartContract.

- Copy code từ file Logistics.sol có sẵn trong thư mục vào IDE Online -
- > click Compile Logistics.sol
- Sau khi Compile hoàn tất, tại menu bar dọc bên trái, chọn sang mục "**Deploy & run transactions**".



- Tại đây, mục **"Environment"** cung cấp cho ta 3 môi trường chính để thực hiện mô phỏng hoạt động của SmartContract, nhưng chúng ta chỉ sử dụng chính 2 môi trường đầu để test:
- + **Với JavaScript VM:** Remix cung cấp cho ta hệ thống các tài khoản ảo để test offline các giao dịch từ SmartContract.
- + **Với Injected Web3:** Môi trường thực hiện yêu cầu phải có sẵn Ví **MetaMask** để nhận diện được Blockchain mà SmartContract sẽ được **deploy** lên. Tại đây ta sử dụng **Rinkeby TestNet**. Khi đã cài sẵn Plug-in

MetaMask và đăng nhập vào ví cá nhân, remix sẽ tự động nhận được tài khoản Ethereum thực tế từ MetaMask.



Với môi trường này, mỗi giao dịch được thực hiện sẽ là giao dịch thực tế, trực tiếp lên **Rinkeby TestNet** và ta có thể kiểm tra được các giao dịch, các block mới được tạo ra thông qua trang web:

https://rinkeby.etherscan.io/

(nhập vào mục tìm kiếm là chính address của tài khoản **MetaMask** - 0x13f4d28863c5Cd9f53E0c4F8f6CaD3C921b648fc)

- Trở lại với Remix, nhấn "**Deploy**", sau khi Deploy, ví MetaMask sẽ giúp ta liên kết Remix với Rinkeby TestNet, bấm "**Comfirm**".

- Phần **Deployed Contracts** sẽ hiện ra 3 chức năng (hàm) chính bao gồm:

+ inputInfo(): để nhập thông tin sản phẩm ban đầu.
(chính là GUI nhập từ Java, hoạt động với Gradle)

inputInfo		^
BarCode:		
uint256		
Name:		
string		
Origin:		
string		
Quality:		
string		
	Ů	transact



+ update(): để cập nhật thông tin sản phẩm trong quá trình vận chuyển hàng hóa (yêu cầu barcode phải giống như lúc nhập input ban đầu thì mới cập nhật thông tin đúng sản phẩm được).

update		^
BarCode:		
uint256		
Temp:		
uint256		
Humid:		
uint256		
Latitude:		
uint256		
Longtitude:		
uint256		
	Ů	transact

(hiện tại là file .js trên RaspPi, cập nhật thông tin tự động từ cảm biến, và nhập *barcode từ command line).

-> + returnStatus: trả ra thông tin, trạng thái của sản phẩm hiện tại bằng *barcode. (WebUI cho người dùng, hiện tại đang phát triển bằng NodeJS Application, sau đó đưa source chạy trên Server ảo Heroku)

