

[Pages](#) / ... / [2.5 Breadth-first Search - BFS \(Thuật toán tìm kiếm theo chiều rộng\)](#)

2.5.1 Homework

Created by TUNG DUC NGUYEN tung2.nguyen, last modified 40 minutes ago

Bài 1: DIGOKEYS - Find the Treasure (medium)

<https://www.spoj.com/problems/DIGOKEYS/>

Có N hộp đã bị khóa được đánh số từ 1 đến N trừ hộp thứ nhất. Hộp thứ N chứa kho báu, $N-1$ hộp còn lại chứa m chìa khóa để mở m hộp có vị trí tương ứng. Mỗi lần mở chỉ được mở 1 hộp. Bắt đầu với hộp số 1 không bị khóa. Tìm cách để có thể mở được hộp N với số hộp cần mở là nhỏ nhất. Nếu không có cách nào mở được hộp, in ra -1.

Input:

Dòng đầu tiên T là tổng số test case.

Ứng với mỗi test case sẽ có input như sau:

Dòng thứ nhất là số N là tổng số hộp.

$N-1$ dòng tiếp theo, ở dòng thứ i th có số M là tổng số chìa khóa bên trong hộp này. M số tiếp theo của dòng này là M_j tương ứng là chìa khóa có thể mở được hộp thứ j th.

Output:

Với mỗi test case in ra số q là số hộp cần mở.

Dòng tiếp theo bao gồm q số tương ứng là các hộp cần mở. Nếu có nhiều cách để mở, in ra cách có thứ tự mở hộp theo từ điển là nhỏ nhất.

Điều kiện:

$1 \leq T \leq 10$

$2 \leq N \leq 100000$

$1 \leq M \leq 10$

Ví dụ:

1

5

1 4

1 5

1 5

2 2 3

Ví dụ này có 1 test case. Tổng số có 3 hộp. Hộp 1 chứa 1 chìa khóa có thể mở được hộp 4. Hộp 2 chứa 1 chìa khóa mở được hộp 5. Hộp 3 chứa 1 chìa khóa mở được hộp 5. Hộp 4 chứa 2 chìa khóa mở được hộp 2 và 3. Có 2 cách mở hộp 5 như sau:

Cách 1: Mở hộp 1 -> mở hộp 4 -> mở hộp 2 -> mở hộp 5. Các hộp cần mở để tới hộp 5 {1, 4, 2}

Cách 2: Mở hộp 1 -> mở hộp 4 -> mở hộp 3 -> mở hộp 5. Các hộp cần mở để tới hộp 5 {1, 4, 3}

Cả 2 cách đều có thể mở hộp 5 sau 3 lần mở hộp nhưng cách 1 là đáp án đúng vì {1, 4, 2} được xem là nhỏ hơn khi sắp xếp các cách theo thứ tự từ điển.

Bài 2: Monk and the Magical Candy Bags (medium)

<https://www.hackerearth.com/practice/data-structures/trees/heapspriority-queues/practice-problems/algorithm/monk-and-the-magical-candy-bags/>

Monk có N cái túi đựng kẹo. Túi thứ i th chứa A_i viên kẹo. Sau khi nhặt một túi lên và ăn tất cả các viên kẹo trong đấy, túi sẽ tự đầy lại kẹo nhưng số lượng chỉ bằng 1 nửa so với số kẹo ban đầu. Ví dụ nhặt túi i th lên và ăn hết A_i viên kẹo trong đó, sau khi ăn hết, số kẹo trong túi i th sẽ tự hồi lại $\lfloor A_i/2 \rfloor$ viên kẹo (làm tròn xuống). Monk phải về nhà trong K phút nữa. Trong mỗi phút Monk chỉ có thể ăn hết số kẹo trong 1 túi. Xác định tối đa số kẹo Monk có thể ăn.

Input:

Dòng đầu tiên là T tương ứng là tổng số test case.

Trong mỗi test case có 2 dòng:

Dòng đầu có 2 số N và K là tổng số túi Monk có và số phút Monk phải về nhà.

Dòng tiếp theo gồm N số tương ứng là tổng số kẹo của N túi.

Output:

In ra tổng số kẹo tối đa mà Monk có thể ăn.

Điều kiện:

$$1 \leq T \leq 10$$

$$1 \leq N \leq 10^5$$

$$0 \leq K \leq 10^5$$

$$0 \leq A_i \leq 10^{10}$$

Bài 3: CLEANRBT - Cleaning Robot (medium)

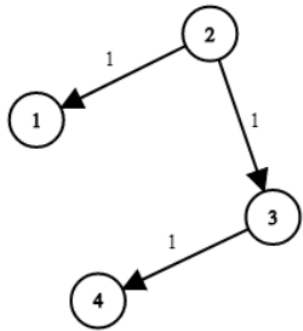
<https://www.spoj.com/problems/CLEANRBT/>

- Một sân nhà có kích thước $W \times H$ ($W, H \leq 20$). Trên sân nhà có K ô gạch bị bẩn ($K \leq 10$).
- Sân nhà được đánh dấu bằng các ký tự '.' (robot đi qua đường) và 'x' (robot không đi qua được).
- Robot có thể di chuyển nhiều lần qua cùng một ô.
- Vị trí ban đầu của robot được đánh dấu là 'o'; Vị trí viên gạch bẩn được đánh dấu '**'.
- Robot chỉ có thể di chuyển theo hướng trên/dưới/trái/phải.
- Tìm số bước di chuyển nhỏ nhất của robot để làm sạch hết các ô gạch bị bẩn, hoặc in ra -1 nếu không thể làm sạch hết các ô gạch này.

Bài 4: Network Delay Time (medium) <use Dijkstra instead of BFS>

<https://leetcode.com/problems/network-delay-time/>

Cho một mạng lưới N nodes, đánh số từ 1 đến N, và một mảng (u, v, w) biểu thị thời gian truyền từ node u đến node v mất w thời gian. Bắt đầu phát tín hiệu từ node k, trả về thời gian để tất cả các node nhận được tín hiệu, nếu không trả về -1.



Input: times = [[2,1,1],[2,3,1],[3,4,1]], n = 4, k = 2
 Output: 2

Giới hạn: $0 \leq N \leq 100$, $1 \leq \text{times.length} \leq 6000$

Bài 5: Top K Frequent Elements (medium) <Not clear meaning of Heap usage>

<https://leetcode.com/problems/top-k-frequent-elements/>

Cho mảng A và số nguyên k, tìm ra k phần tử xuất hiện nhiều nhất trong mảng A.

—— Ví dụ: A = [1,1,1,2,2,3], k = 2

Output: [1, 2]. Số 1 và số 2 là 2 số có số lần xuất hiện nhiều nhất trong mảng A

★★★★: Problems and Explanations are contributed by @HUNG TRONG HO [hung.ho](#) @HUY QUANG LE [huy2.le](#) @DUC NHAT NGUYEN [duc4.nguyen](#)
 @NAM TIEN NGUYEN [nam4.nguyen](#)

No labels