

BÀI TẬP TUẦN 4

Họ và tên : Bùi Thị Thanh Xuân
Lớp: 13_ĐH_CNTT6
Mssv: 1350080365

Bài 1 : Triển khai class Circle theo diagram

```
public class Circle {  
    private double radius = 1.0;  
    private String color = "red";  
    public Circle() {}  
    public Circle(double radius) {  
        this.radius = radius;  
        this.color = "red";  
    }  
    public Circle(double radius, String color) {  
        this.radius = radius;  
        this.color = color;  
    }  
}
```

Thứ ngày tháng năm

public double getRadius() {

 return radius;

}

public void setRadius(double radius) {

 this.radius = radius;

}

public String getColor() String color) {

 return color;

}

public void setColor(String color) {

 this.color = color;

}

public double getArea() {

 return Math.PI * radius * radius;

}

Thứ ngày tháng năm

Bài 2: Triển khai class rectangle theo diagram

public class Rectangle {

private int length;

private int width;

public Rectangle() {

}

public Rectangle(int length, int width) {

this.length = length;

this.width = width;

{

public void setLength (int length) {

this.length = length;

{

public int getLength () {

return length;

{

public void setWidth (int width) {

this.width = width;

{

public int getWidth () {

return width;

{

ok

"Tài năng có chiếu thẳng qua cuộc chơi, nhưng tình thân đồng đội"

Thứ ngày tháng năm

```
public int getArea () {  
    return length * width;  
}
```

Bài 3. Thiết kế class Employee theo diagram

```
public class Employee {  
    private int id;  
    private String firstName;  
    private String lastName;  
    private int salary;  
    public Employee (int id, String firstName, String  
    lastName, int salary) {  
        this.id = id;  
        this.firstName = firstName;  
        this.lastName = lastName;  
        this.salary = salary;  
    }
```

Thứ ngày tháng năm

```
public int getId() {
    return id;
}

public String getFirstName() {
    return firstName;
}

public String getLastName() {
    return lastName;
}

public String getFullName() {
    return lastName + " " + firstName
}

public int getSalary() {
    return salary;
}

public void setSalary(int salary) {
    this.salary = salary;
}

public int getAnnualSalary() {
    return salary * 12;
}

public int upToSalary(int percent) {
```

* Tài năng để chiến thắng cuộc chơi, nhưng tinh thần đồng đội
và sự thông minh mới giành được chức vô địch".

Thứ ngày tháng năm

salary = salary + (salary * percent) / 100;
return salary;

}

Bài 4: Triển khai class Account theo diagram

```
public class Account {  
    private String id, name;  
    private int balance;  
    public Account (String id, String name, int balance){  
        this.id = id;  
        this.name = name;  
        this.balance = balance;  
    }  
    public String getID(){  
        return id;  
    }  
    public String getName(){  
        return name;  
    }  
    public int getBalance(){  
        return balance;  
    }  
}
```

Thứ ngày tháng năm

```
public void credit (int amount) {
    if (amount > 0) balance += amount;
}

public void debit (int amount) {
    if (amount <= balance)
        balance -= amount;
    else
        System.out.println ("Thanh toán ko thành công");
}

public void transferTo (Account account, int
amount) {
    if (amount <= balance) {
        balance -= amount;
        account.balance += amount;
    } else {
        System.out.println ("Chuyển tiền ko thành
công");
    }
}
```

Thứ	ngày	tháng	năm
Bài 5: Triển khai class Date theo diagram			
public class Date {			
private int day, month, year;			
public Date(int day, int month, int year) {			
this.day = day;			
this.month = month;			
this.year = year;			
}			
public int getDay() {			
return day;			
}			
public int getMonth() {			
return month;			
}			
public int getYear() {			
return year;			
}			
public void setDay(int day) {			
this.day = day;			
}			
public void setMonth(int month) {			
this.month = month;			
}			

"Trách bạn kín đáo nhưng ki bao công khai".

Thứ ngày tháng năm

public void setYear (int year) {

 this.year = year;

}

public boolean isLeapYear() {

 return (year % 400 == 0) || (year % 4 == 0

 && year % 100 != 0);

}

Thứ ngày tháng năm

Bài 2: Triển khai class rectangle theo diagram

public class Rectangle {

private int length;

private int width;

public Rectangle() {

}

public Rectangle(int length, int width) {

this.length = length;

this.width = width;

{

public void setLength (int length) {

this.length = length;

{

public int getLength () {

return length;

{

public void setWidth (int width) {

this.width = width;

{

public int getWidth () {

return width;

{

ok

"Tài năng có chiếu thẳng qua cuộc chơi, nhưng tình thân đồng đội"