

BÀI TẬP TUẦN 4

Họ và tên : Bùi Thị Thanh Xuân

Lớp: 13_DH_CNTT6

Mssv: 1350080365

Bài 1: Viết khai class Circle theo diagram

```
public class Circle {  
    private double radius = 1.0;  
    private String color = "red";  
    public Circle() {  
    }  
    public Circle(double radius) {  
        this.radius = radius;  
        this.color = "red";  
    }  
    public Circle(double radius, String color) {  
        this.radius = radius;  
        this.color = color;  
    }  
}
```

Thứ ngày tháng năm

```
public double getRadius() {  
    return radius;  
}  
  
public void setRadius(double radius) {  
    this.radius = radius;  
}  
  
public String getColor(String color) {  
    this return color;  
}  
  
public void setColor(String color) {  
    this.color = color;  
}  
  
public double getArea() {  
    return Math.PI * radius * radius;  
}
```


Thứ ngày tháng năm

Bài 2: Triển khai class Rectangle theo diagram

```
public class Rectangle {  
    private int length;  
    private int width;  
    public Rectangle() {  
    }  
    public Rectangle(int length, int width) {  
        this.length = length;  
        this.width = width;  
    }  
    public void setLength(int length) {  
        this.length = length;  
    }  
    public int getLength() {  
        return length;  
    }  
    public void setWidth(int width) {  
        this.width = width;  
    }  
    public int getWidth() {  
        return width;  
    }  
}
```

ok

Thứ ngày tháng năm

```
public int getArea() {  
    return length * width;  
}
```

Bài 3: Triển khai class Employee theo diagram

```
public class Employee {  
    private int id;  
    private String firstName;  
    private String lastName;  
    private int salary;  
    public Employee(int id, String firstName, String  
        lastName, int salary) {  
        this.id = id;  
        this.firstName = firstName;  
        this.lastName = lastName;  
        this.salary = salary;  
    }  
}
```


Thứ ngày tháng năm

```
public int getId() {  
    return id;  
}
```

```
public String getFirstName() {  
    return firstName;  
}
```

```
public String getLastName() {  
    return lastName;  
}
```

```
public String getFullName() {  
    return lastName + " " + firstName;  
}
```

```
public int getSalary() {  
    return salary;  
}
```

```
public void setSalary(int salary) {  
    this.salary = salary;  
}
```

```
public int getAnnualSalary() {  
    return salary * 12;  
}
```

```
public int upToSalary(int percent) {
```

"Tài năng để chiến thắng cuộc chơi, nhưng tinh thần đồng đội và sự thông minh mới giành được chức vô địch".

Thứ ngày tháng năm

```
salary = salary + (salary * percent) / 100;  
return salary;
```

```
}
```

Bài 4: Triển khai class Account theo diagram

```
public class Account {
```

```
    private String id, name;
```

```
    private int balance;
```

```
    public Account(String id, String name, int balance) {
```

```
        this.id = id;
```

```
        this.name = name;
```

```
        this.balance = balance;
```

```
    }
```

```
    public String getID() {
```

```
        return id;
```

```
    }
```

```
    public String getName() {
```

```
        return name;
```

```
    }
```

```
    public int getBalance() {
```

```
        return balance;
```

```
    }
```


Thứ ngày tháng năm

```
public void creditdebit(int amount) {  
    if (amount > 0) balance += amount;  
}  
public void debit(int amount) {  
    if (amount <= balance)  
        balance -= amount;  
    else  
        System.out.println("Thanh toán ko thanh cong");  
}  
public void transferTo (Account account, int  
amount) {  
    if (amount <= balance) {  
        balance -= amount;  
        account.balance += amount;  
    } else {  
        System.out.println("Chuyen tien ko thanh  
cong");  
    }  
}
```

Thứ ngày tháng năm

Bài 5: Triển khai class Date theo diagram

```
public class Date {  
    private int day, month, year;  
    public Date(int day, int month, int year) {  
        this.day = day;  
        this.month = month;  
        this.year = year;  
    }  
    public int getDay() {  
        return day;  
    }  
    public int getMonth() {  
        return month;  
    }  
    public int getYear() {  
        return year;  
    }  
    public void setDay(int day) {  
        this.day = day;  
    }  
    public void setMonth(int month) {  
        this.month = month;  
    }  
}
```

"Trách bạn kín đáo nhưng khi cần phải công khai".

Thứ ngày tháng năm

```
public void setYear (int year) {  
    this.year = year;  
}  
public boolean isLeapYear() {  
    return (year % 400 == 0) || (year % 4 == 0  
and year % 100 != 0);  
}
```

Thứ ngày tháng năm

Bài 2: Triển khai class Rectangle theo diagram

```
public class Rectangle {  
    private int length;  
    private int width;  
    public Rectangle() {  
    }  
    public Rectangle(int length, int width) {  
        this.length = length;  
        this.width = width;  
    }  
    public void setLength(int length) {  
        this.length = length;  
    }  
    public int getLength() {  
        return length;  
    }  
    public void setWidth(int width) {  
        this.width = width;  
    }  
    public int getWidth() {  
        return width;  
    }  
}
```

ok