CẦU TRÚC DỮ LIỆU VÀ GIẢI THUẬT (🎱



Thuật toán tìm kiếm tuần tự

Ý tưởng



- ☐ Tập S các phần tử được lưu bằng mảng hoặc danh sách liên kết.
- Thuật toán tìm kiếm:
- Xuất phát từ phần tử đầu của dãy, thực hiện so sánh khóa của nó với **k.** Nếu trùng nhau thì dừng lại, nếu không trùng thì lặp lại với phần tử tiếp theo.
- Quá trình dừng lại khi tìm thấy hoặc không còn phần tử nào nữa. Khi đó thông báo không tìm thấy.

Ví dụ 1



- ☐ Cho dãy S: ① 45 ③ 34 ① 7 43 ⑨ ①
 ☐ Tìm xem trong dãy có phần tử k=33
 ☐ Quá trình tìm kiếm
- 0 45 3 34 13 7 43 9 11 Bước 1 Bước 2 Bước 3 Bước 4 Bước 5 Bước 6 Bước 7 Bước 8 Bước 9
 - Không tìm thấy

Ví dụ 2



- ☐ Cho dãy S: ① ④5 ③ ③4 ① ⑦ ④3 ⑨ ① ① ☐ Tìm xem trong dãy có phần tử k=13 ☐ Quá trình tìm kiếm
- 0 45 3 34 13 7 43 9 11 Bước 1 Bước 2 Bước 3 Bước 4 Bước 5
 - Tìm thấy, tại vị trí 5

Thuật toán



```
Input: Cho một dãy S các phần tử, mỗi phần tử là một bộ key và value.
  Một khóa k bất kỳ.
Output: Trong S có phần tử có khóa k hay không?
i = 0;
while (i<n){
  if (S[i].key == k)
      return i;
  i = i+1; //Chuyển sang phần tử kế tiếp
return -1;
```

Search !

Thời gian chạy



- ☐ Trong trường hợp xấu nhất thuật toán phải duyệt qua tất cả các phần tử của S.
- ☐ Vậy thời gian chạy là O(n)