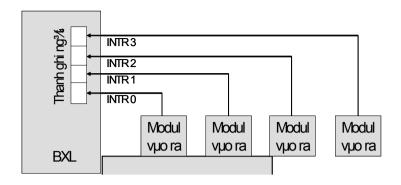
## CHƯƠNG 6. HÊ THỐNG VÀO RA

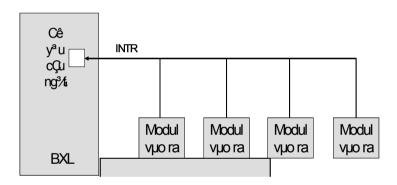
- 6.1. Không thể nối trực tiếp thiết bị ngoại vi (TBNV) với bus hệ thống, vì:
  - a. BXL không thể điều khiển được tất cả các TBNV
  - b. Tốc độ trao đổi, khuôn dạng dữ liệu khác nhau
  - c. Tất cả có tốc đô châm hơn BXL và RAM
  - d. Tất cả các ý đều đúng
- 6.2. Chức năng của Modul vào/ra:
  - a. Nối ghép với BXL và hệ thống nhớ
  - b. Nối ghép với một hoặc nhiều TBNV
  - c. Cả a và b đều đúng
  - d. Cả a và b đều sai
- 6.3. Các thành phần cơ bản của TBNV:
  - a. Bô chuyển đổi tín hiệu, Logic điều khiển, Bô đêm
  - b. Bộ chuyển đổi trạng thái, Logic đọc, Bộ đếm tiến
  - c. Bộ chuyển đổi hiện thời, Logic ghi, Bộ kiểm tra
  - d. Bộ chuyển đổi địa chỉ, Logic nhận, Bộ đếm lùi
- 6.4. Đối với chức năng của Modul vào/ra, phát biểu nào sau đây là sai:
  - a. Điều khiển và định thời gian
  - b. Một Modul chỉ nối ghép được với một TBNV
  - c. Trao đổi thông tin với BXL, với TBNV
  - d. Bộ đệm dữ liệu, phát hiện lỗi
- 6.5. Có các phương pháp địa chỉ hoá cổng vào/ra:
  - a. Vào/ra cách biêt
  - b. Vào/ra theo bản đồ bộ nhớ
  - c. Vào ra theo bản đồ thanh ghi
  - d. Cả a và b đúng
- 6.6. Đối với phương pháp vào/ra cách biệt, phát biểu nào sau đây là sai:
  - a. Không gian địa chỉ cổng không nằm trong không gian địa chỉ bộ nhớ
  - b. Dùng các lệnh truy nhập bộ nhớ để truy nhập cổng
  - c. Tín hiệu truy nhập cổng và truy nhập bộ nhớ là khác nhau
  - d. Sử dụng các lệnh vào/ra trực tiếp
- 6.7. Đối với phương pháp vào/ra cách biệt, phát biểu nào sau đây là đúng:
  - a. Không gian địa chỉ cổng nằm trong không gian địa chỉ bộ nhớ
  - b. Dùng các lệnh truy nhập bộ nhớ để truy nhập cổng
  - c. Sử dụng các lệnh vào/ra trực tiếp
  - d. Dùng chung tín hiệu truy nhập cho cả bộ nhớ và cổng vào/ra

- 6.8. Đối với phương pháp vào/ra theo bản đồ bô nhớ, phát biểu nào sau đây là sai:
  - a. Không gian địa chỉ cổng nằm trong không gian địa chỉ bộ nhớ
  - b. Dùng các lệnh truy nhập bộ nhớ để truy nhập cổng
  - c. Cần có tín hiệu phân biết truy nhập cổng hay bô nhớ
  - d. Dùng chung tín hiệu truy nhập cho cả cổng và bộ nhớ
- 6.9. Đối với phương pháp vào/ra theo bản đồ bộ nhớ, phát biểu nào sau đây là đúng:
  - a. Không gian địa chỉ cổng nằm ngoài không gian địa chỉ bộ nhớ
  - b. Phải phân biệt tín hiệu khi truy nhập bộ nhớ hay cổng vào/ra
  - c. Sử dụng các lệnh vào/ra trực tiếp
  - d. Dùng các lệnh truy nhập bộ nhớ để truy nhập cổng
- 6.10. Có 3 phương pháp điều khiển vào/ra như sau:
  - a. Vào/ra bằng chương trình, bằng ngắt, bằng DMA
  - b. Vào/ra bằng chương trình, bằng hệ thống, bằng DMA
  - c. Vào/ra bằng ngắt, bằng truy nhập CPU, bằng DMA
  - d. Vào/ra bằng ngắt, bằng truy nhập CPU, bằng hệ điều hành
- 6.11. Với phương pháp vào/ra bằng chương trình (CT), phát biểu nào sau đây là sai:
  - a. Dùng lệnh vào/ra trong CT để trao đổi dữ liệu với cổng
  - b. TBNV là đối tượng chủ động trong trao đổi dữ liệu
- c. Khi thực hiện CT, gặp lệnh vào/ra thì CPU điều khiển trao đổi dữ liệu với TBNV
  - d. TBNV là đối tượng bị động trong trao đổi dữ liệu
- 6.12. Với phương pháp vào/ra bằng chương trình (CT), phát biểu nào sau đây là đúng:
  - a. Đây là phương pháp trao đổi dữ liệu đơn giản nhất
  - b. Đây là phương pháp trao đổi dữ liệu nhanh nhất
  - c. Thiết kế mạch phức tạp
  - d. Cả b và c đều đúng
- 6.13. Với phương pháp vào/ra bằng ngắt, phát biểu nào sau đây là sai:
  - a. TBNV là đối tượng chủ động trao đổi dữ liệu
  - b. CPU không phải chờ trạng thái sắn sàng của TBNV
  - c. Modul vào/ra được CPU chờ trạng thái sẵn sàng
  - d. Modul vào/ra ngắt CPU khi nó ở trạng thái sẵn sàng
- 6.14. Với phương pháp vào/ra bằng ngắt, phát biểu nào sau đây là đúng:

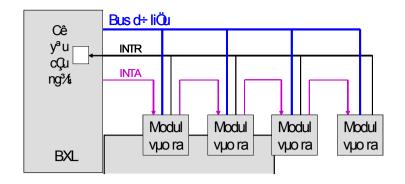
- a. TBNV là đối tượng chủ động trong trao đổi dữ liệu
- b. Là phương pháp hoàn toàn xử lý bằng phần cứng
- c. CPU là đối tượng chủ động trong trao đổi dữ liệu
- d. Là phương pháp hoàn toàn xử lý bằng phần mềm
- 6.15. Số lượng phương pháp xác định modul ngắt là:
  - a. 4 phương pháp
  - b. 3 phương pháp
  - c. 2 phương pháp
  - d. 1 phương pháp
- 6.16. Các phương pháp xác định modul ngắt gồm có:
  - a. Kiểm tra vòng bằng phần mềm và phần cứng, chiếm bus, chiếm CPU
- b. Nhiều đường yêu cầu ngắt, kiểm tra vòng bằng phần mềm, chiếm bus, chiếm bô nhớ
- c. Chiếm bus, kiểm tra vòng bằng phần cứng, nhiều đường yêu cầu ngắt, ngắt
- d. Nhiều đường yêu cầu ngắt, kiểm tra vòng bằng phần mềm và phần cứng, chiếm bus
- 6.17. Với phương pháp nhiều đường yêu cầu ngắt (trong việc xác định modul ngắt), phát biểu nào sau đây là đúng:
  - a. CPU có một đường yêu cầu ngắt cho các modul vào/ra
  - b. CPU phải có các đường yêu cầu ngắt khác nhau cho mỗi modul vào/ra
  - c. Số lượng thiết bị có thể đáp ứng là khá lớn
  - d. CPU có nhiều đường yêu cầu ngắt cho mỗi modul vào/ra
- 6.18. Với phương pháp kiểm tra vòng bằng phần mềm (trong việc xác định modul ngắt), phát biểu nào sau đây là đúng:
  - a. BXL kiểm tra một lúc nhiều modul vào/ra
  - b. Tốc độ khá nhanh
  - c. BXL thực hiện kiểm tra từng modul vào/ra
  - d. BXL thực hiện phần mềm kiểm tra từng modul vào/ra
- 6.19. Với phương pháp kiểm tra vòng bằng phần cứng (trong việc xác định modul ngắt), phát biểu nào sau đây là sai:
  - a. BXL phát tín hiệu chấp nhận ngắt đến chuỗi các modul vào/ra
  - b. Modul vào/ra đặt vecto ngắt lên bus dữ liệu
  - c. BXL dùng vectơ ngắt để xác định CTC điều khiển ngắt
  - d. Tất cả đều sai
- 6.20. Hình vẽ dưới là sơ đồ của phương pháp xác định modul ngắt nào:



- a. Kiểm tra vòng bằng phần mềm
- b. Kiểm tra vòng bằng phần cứng
- c. Nhiều đường yêu cầu ngắt
- d. Chiếm bus
- 6.21. Hình vẽ dưới là sơ đồ của phương pháp xác định modul ngắt nào:

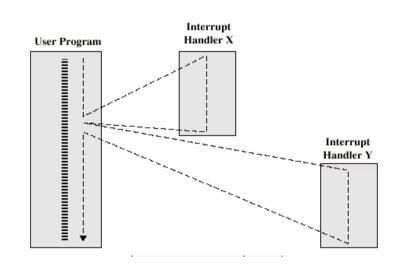


- a. Kiểm tra vòng bằng phần mềm
- b. Kiểm tra vòng bằng phần cứng
- c. Nhiều đường yêu cầu ngắt
- d. Chiếm bus
- 6.22. Hình vẽ dưới là sơ đồ của phương pháp xác định modul ngắt nào:

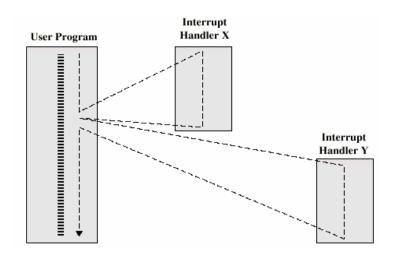


- a. Kiểm tra vòng bằng phần mềm
- b. Kiểm tra vòng bằng phần cứng
- c. Nhiều đường yêu cầu ngắt
- d. Chiếm bus

## 6.23. Với hình vẽ dưới đây, phát biểu nào sau đây là đúng:

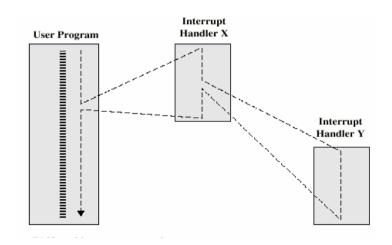


- a. Ngắt X và ngắt Y cùng được đáp ứng một lúc
- b. Đây là sơ đồ ngắt lồng nhau
- c. Ngắt X và ngắt Y gửi tín hiệu yêu cầu cùng một lúc
- d. Xử lý xong ngắt X rồi xử lý ngắt Y
- 6.24. Với hình vẽ dưới đây, phát biểu nào sau đây là sai:



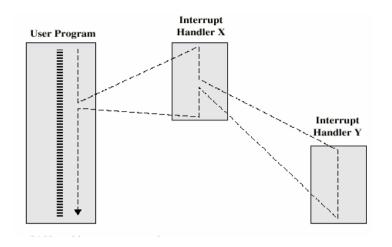
- a. Đây là sơ đồ ngắt tuần tự
- b. Ngắt X được phục vụ trước ngắt Y
- c. Ngắt Y gửi yêu cầu ngắt trước ngắt X
- d. Ngắt Y được phục vụ sau ngắt X

## 6.25. Với hình vẽ dưới đây, phát biểu nào sau đây là đúng:



- a. Đây là sơ đồ ngắt tuần tự
- b. Đây là sơ đồ ngắt lồng nhau
- c. Ngắt X có mức ưu tiên cao hơn ngắt Y
- d. Ngắt X và ngắt Y có cùng mức ưu tiên

## 6.26. Với hình vẽ dưới đây, phát biểu nào sau đây là sai:



- a. Ngắt Y có mức ưu tiên cao hơn ngắt X
- b. Đây là sơ đồ ngắt lồng nhau
- c. Ngắt Y được xử lý xong trước ngắt X
- d. Ngắt X được xử lý xong trước ngắt Y
- 6.27. Với phương pháp vào/ra bằng DMA, phát biểu nào sau đây là đúng:
  - a. Là phương pháp do CPU điều khiển trao đổi dữ liệu
  - b. Là phương pháp không do CPU điều khiển trao đổi dữ liệu
  - c. Là phương pháp được thực hiện bằng phần mềm
  - d. Là phương pháp trao đổi dữ liệu giữa TBNV và CPU nhanh nhất
- 6.28. Với phương pháp vào/ra bằng DMA, phát biểu nào sau đây là đúng:
  - a. TBNV dùng tín hiệu DACK để yêu cầu trao đổi dữ liệu
  - b. CPU dùng tín hiệu DREQ để trả lời đồng ý DMA
  - c. DMAC gửi tín hiệu HRQ để xin dùng các đường bus
  - d. DMAC gửi tín hiệu HLDA để xin dùng các đường bus
- 6.29. Với phương pháp vào/ra bằng DMA, phát biểu nào sau đây là sai:
  - a. Hoàn toàn do DMAC điều khiển trao đổi dữ liệu
  - b. Đây là quá trình trao đổi dữ liệu giữa TBNV và bộ nhớ
  - c. CPU không can thiệp vào quá trình trao đổi dữ liệu
  - d. CPU và DMAC kết hợp điều khiển trao đổi dữ liệu
- 6.30. Với phương pháp vào/ra bằng DMA, phát biểu nào sau đây là sai:
  - a. Đây là phương pháp có tốc độ trao đổi dữ liệu chậm
  - b. Đây là phương pháp có tốc độ trao đổi dữ liệu nhanh
  - c. Trước khi điều khiển, DMAC phải xin phép CPU
  - d. Nhu cầu trao đổi dữ liệu xuất phát từ TBNV
- 6.31. Có các kiểu trao đổi dữ liệu DMA như sau:
  - a. DMA cả mảng, DMA theo khối, DMA một lần
  - b. DMA ăn trộm chu kỳ, DMA một nửa, DMA trong suốt
  - c. DMA một nửa, DMA ăn trộm chu kỳ, DMA cả mảng
  - d. DMA theo khối, DMA ăn trôm chu kỳ, DMA trong suốt

- 6.32. Đối với ngắt cứng, phát biểu nào sau đây là đúng:
  - a. Có hai loại ngắt cứng
  - b. Mọi ngắt cứng đều chắn được
  - c. Mọi ngắt cứng đều không chắn được
  - d. Ngắt cứng MI là ngắt không chắn được
- 6.33. Đối với ngắt cứng, phát biểu nào sau đây là sai:
  - a. Có hai loại ngắt cứng
  - b. Mọi ngắt cứng đều chắn được
  - c. Ngắt cứng MI còn gọi là ngắt INTR
  - d. Ngắt cứng MI là ngắt chắn được
- 6.34. Đối với ngắt mềm, phát biểu nào sau đây là đúng:
  - a. Do BXL sinh ra
  - b. Do TBNV gửi đến
  - c. Do lệnh ngắt nằm trong chương trình sinh ra
  - d. Không phải là lệnh trong chương trình
- 6.35. Đối với ngắt mềm, phát biểu nào sau đây là sai:
  - a. Không do bộ nhớ sinh ra
  - b. Không do TBNV gửi đến
  - c. Không phải là một lệnh trong chương trình
  - d. Là một lệnh trong chương trình
- 6.36. Đối với ngắt ngoại lệ, phát biểu nào sau đây là đúng:
  - a. Là ngắt do lỗi chương trình sinh ra
  - b. Là ngắt từ bên ngoài gửi đến
  - c. Là ngắt từ ROM gửi đến
  - d. Là ngắt không bình thường
- 6.37. Đối với ngắt ngoại lệ, phát biểu nào sau đây là sai:
  - a. Lệnh chia cho 0 sinh ra ngắt ngoại lệ
  - b. Lệnh sai cú pháp sinh ra ngắt ngoại lệ
  - c. Tràn số sinh ra ngắt ngoại lệ
  - d. Lỗi bộ nhớ sinh ra ngắt ngoại lệ
- 6.38. Các bước của quá trình DMA diễn ra theo thứ tự sau đây:
  - a. DREQ -> HLDA -> DACK -> HRQ -> trao đổi dữ liệu-> kết thúc
  - b. DREQ -> HRQ -> HLDA -> DACK -> trao đổi dữ liệu-> kết thúc c. HRQ -> HLDA -> DACK -> DREQ -> trao đổi dữ liêu-> kết thúc
  - d. HRQ -> DACK -> DREQ -> HLDA -> trao đổi dữ liệu-> kết thúc
- 6.39. Đối với kiểu DMA theo khối, phát biểu nào sau đây là đúng:
  - a. Lúc nào bus rỗi thì truyền dữ liệu

- b. BXL bị ép buộc treo tạm thời từng chu kỳ bus
- c. Truyền không liên tục từng byte dữ liêu
- d. Truyền xong hết dữ liệu mới trả lại bus cho BXL
- 6.40. Đối với kiểu DMA theo khối, phát biểu nào sau đây là sai:
  - a. BXL nhường hoàn toàn bus cho DMAC
  - b. BXL không bị ép buộc treo tạm thời từng chu kỳ bus
  - c. Truyền không liên tục từng nhóm 2 byte dữ liệu
  - d. Truyền xong hết dữ liệu mới trả lại bus cho BXL
- 6.41. Đối với kiểu DMA ăn trôm chu kỳ, phát biểu nào sau đây là đúng:
  - a. BXL và DMAC xen kẽ nhau sử dụng bus
  - b. BXL sử dụng bus hoàn toàn
  - c. DMAC sử dụng bus hoàn toàn
  - d. Khi bộ nhớ rỗi thì DMAC dùng bus
- 6.42. Đối với kiểu DMA ăn trộm chu kỳ, phát biểu nào sau đây là sai:
  - a. DMAC chỉ sử dụng một số chu kỳ nào đó của bus
  - b. BXL không sử dụng bus hoàn toàn
  - c. DMAC sử dụng bus hoàn toàn
  - d. Dữ liệu không được truyền một cách liên tục
- 6.43. Đối với kiểu DMA trong suốt, phát biểu nào sau đây là đúng:
  - a. Khi DMAC không dùng bus thì BXL tranh thủ dùng bus
  - b. Khi BXL không dùng bus thì tranh thủ tiến hành DMA
  - c. BXL và DMAC xen kẽ dùng bus
  - d. BXL bị DMAC ép buộc nhường bus
- 6.44. Đối với kiểu DMA trong suốt, phát biểu nào sau đây là sai:
  - a. Khi DMAC không dùng bus thì BXL tranh thủ dùng bus
  - b. DMA được tiến hành khi BXL không dùng bus
  - c. BXL và DMAC dùng bus xen kẽ nhau
  - d. BXL và DMAC không cùng một lúc dùng bus