

Τμήμα Εφαρμοσμένης Πληροφορικής

ΔΟΜΕΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

Εξάμηνο Β'

Φύλλο Ασκήσεων 6: ΚΑΤΑΚΕΡΜΑΤΙΣΜΟΣ

Μάγια Σατρατζέμη, Γεωργία Κολωνιάρη, Αλέξανδρος Καρακασίδης

Παρατηρήσεις:

1. Τα δεδομένα εισόδου διαβάζονται πάντα με ξεχωριστές εντολές `scanf()` το καθένα (εκτός αν ορίζεται διαφορετικά στην άσκηση) και με τη σειρά που δηλώνονται στις εκφωνήσεις.
2. Αντίστοιχα για τα δεδομένα εξόδου και όπου δεν υπάρχουν περαιτέρω διευκρινήσεις για τη μορφή τους, αυτά θα εμφανίζονται με ξεχωριστές εντολές `printf()` το καθένα και με τη σειρά που δηλώνονται στις εκφωνήσεις.
3. **ΠΡΟΣΟΧΗ:** Οι ασκήσεις θα πρέπει να λύνονται με χρήση του κώδικα που υλοποιεί τον ΑΤΔ Hashing. Ο κώδικας που σας δίνεται περιλαμβάνεται στο `code.zip` στην αντίστοιχη διάλεξη. Οι συναρτήσεις που υλοποιούν τις βασικές λειτουργίες του ΑΤΔ Hashing δεν τροποποιούνται. Τροποποιήσεις μπορούν να γίνουν ανάλογα με την άσκηση και εφόσον χρειάζεται στον τύπο του στοιχείου, στην εμφάνιση των στοιχείων της ΔΔ.

1. Θεωρήστε ότι έχουμε έναν πίνακα κατακερματισμού με έντεκα θέσεις και τη συνάρτηση κατακερματισμού $h(i) = i \% 11$

Σχεδιάστε τον πίνακα κατακερματισμού που προκύπτει αν εισαχθούν οι ακόλουθοι ακέραιοι αριθμοί με τη σειρά που δίνονται: 26, 42, 5, 44, 92, 59, 40, 36, 12, 60, 80. Για το χειρισμό των συγκρούσεων χρησιμοποιείται η μέθοδος της αλυσιδωτής σύνδεσης.

2. Θεωρώντας ότι η παρακάτω δομή δεδομένων δημιουργήθηκε με την τεχνική του κατακερματισμού με αλυσίδες συνωνύμων, να προσδιορίσετε ποιο είναι το περιεχόμενο της κάθε υπολίστας συνωνύμων:

HashTable		List		
1	7	1	6	3
2	1	2	8	5
3	4	3	11	8
4	2	4	12	9
5	6	5	13	-1
		6	9	12
		7	10	11
		8	21	-1
		9	32	10
		10	22	-1
		11	5	-1
		12	24	-1

3. Γράψτε ένα πρόγραμμα για τη δημιουργία και επεξεργασία μιας δομής δεδομένων που δημιουργήθηκε με την τεχνική του κατακερματισμού με αλυσίδες συνωνύμων, στην οποία αποθηκεύονται τα στοιχεία των χρηστών μιας Πανεπιστημιακής βιβλιοθήκης. Κάθε εγγραφή περιλαμβάνει τα εξής στοιχεία της κάρτας που εκδίδεται από τη βιβλιοθήκη και χρησιμοποιούν οι χρήστες για το δανεισμό βιβλίων:

- τον κωδικό του χρήστη (ακέραιος αριθμός – κλειδί κατακερματισμού)
- το ονοματεπώνυμο του χρήστη (αλφαριθμητικό 20 θέσεων)
- την ιδιότητα του χρήστη (ακέραιος αριθμός, 1 = postgraduate student, 2 = PhD student, 3 = Professor, 4 = External user)

Η συνάρτηση κατακερματισμού να είναι: $h(i) = (i \% 10) + 1$.

Το πρόγραμμα καθοδηγείται από το ακόλουθο μενού επιλογών:

- | | |
|----------------------|--|
| 1. Create HashList | (Δημιουργία της δομής δεδομένων) |
| 2. Insert new user | (Εισαγωγή νέου χρήστη της βιβλιοθήκης) |
| 3. Delete a user | (Διαγραφή χρήστη) |
| 4. Search for a user | (Αναζήτηση χρήστη – αν υπάρχει χρήστης με το συγκεκριμένο κωδικό θα εμφανίζονται τα στοιχεία του, αλλιώς θα εμφανίζεται το μήνυμα 'There is no user with code x', όπου x ο κωδικός που |

5. *Print list of all users* δόθηκε προς αναζήτηση)
(Εκτύπωση των στοιχείων όλων των χρηστών – τα στοιχεία κάθε χρήστη θα εμφανίζονται σε διαφορετική γραμμή χωρισμένα με κόμμα)
7. *Quit* (Εξοδος)

Για τις λειτουργίες 2, 3 και 4 ο χρήστης του προγράμματος θα έχει τη δυνατότητα εισαγωγής, διαγραφής ή αναζήτησης αντίστοιχα όσων χρηστών της βιβλιοθήκης επιθυμεί. Η συνέχιση ή όχι κάθε μιας από τις τρεις αυτές λειτουργίες θα ελέγχεται από σχετικό μήνυμα 'Continue Y/N?'.
 Για τις λειτουργίες 4 και 5 θα εμφανίζεται η ιδιότητα του χρήστη (postgraduate student, PhD student, Professor, External user) και όχι ο κωδικός 1, 2, 3 ή 4 που αποθηκεύεται στη δομή.

Για τη λειτουργία 5 η εμφάνιση των στοιχείων ομαδοποιημένα σε συνώνυμα, δηλαδή θα γίνεται ως εξής;
 Synonyms, collision at position: <θέση κατακερματισμού>

Θέση στη λίστα εγγραφών: [<κλειδί>, <ονοματεπώνυμο>, <ιδιότητα>]

Θέση στη λίστα εγγραφών: [<κλειδί>, <ονοματεπώνυμο>, <ιδιότητα>]

....

Synonyms, collision at position: <θέση κατακερματισμού>

Θέση στη λίστα εγγραφών: [<κλειδί>, <ονοματεπώνυμο>, <ιδιότητα>]

Θέση στη λίστα εγγραφών: [<κλειδί>, <ονοματεπώνυμο>, <ιδιότητα>]

.....

.....

.....

Το μήνυμα «Synonyms, collision at position: <θέση κατακερματισμού>» θα εμφανίζεται ακόμη και αν υπάρχει μόνο ένα κλειδί στη θέση <θέση κατακερματισμού>

Σας δίνεται ένα στιγμιότυπο, όπου τα στοιχεία καταχωρήθηκαν με την εξής σειρά: 4, 2, 7, 14, 12, 17 (δίνονται μόνο τα κλειδιά των εγγραφών):

LIBRARY USERS:

Synonyms, collision at position: 3

2: [2, VASILEIOY VASILIS, PhD student]

5: [12, KWNSTANTINOY KWSTAS, PhD student]

Synonyms, collision at position: 5

1: [4, ANASTASIOY ANASTASIS, External user]

4: [14, DHMHTRIOY DIMITRIS, External user]

Synonyms, collision at position: 8

3: [7, NIKOLAOY NIKOS, Professor]

6: [17, LIOLIOY ASPA, postgraduate student]

4. Σε έναν εκπαιδευτικό οργανισμό εργάζονται εκπαιδευτικοί διαφόρων ειδικοτήτων. Τα βασικά τους στοιχεία υπάρχουν σε ένα αρχείου κειμένου 'i4f6.txt' (σε διαφορετικές γραμμές για κάθε εκπαιδευτικό):

Όνομα	αλφαριθμητικό 10 χαρακτήρες
Επώνυμο	αλφαριθμητικό 20 χαρακτήρες
Τηλέφωνο	αλφαριθμητικό 10 θέσεων
Κωδικός ειδικότητας	byte (1=Θεολόγοι, 2=Φιλόλογοι, ...20=Πληροφορικοί)

Στο κυρίως πρόγραμμα θα υλοποιούνται στη σειρά οι παρακάτω λειτουργίες:

1. *BuildHashList* Διάβασμα των στοιχείων από το αρχείο κειμένου και δημιουργία Δομής Δεδομένων (ΔΔ) που αποθηκεύει και επεξεργάζεται τα στοιχεία της με την τεχνική του κατακερματισμού με αλυσίδες συνωνύμων. Το κλειδί σχηματίζεται από το όνομα+κενό χαρακτήρα+επώνυμο. Πχ αν το όνομα είναι «nikos» και το επώνυμο «dimitriou», τότε το κλειδί κατακερματισμού που θα σχηματιστεί είναι: «nikos dimitriou»
 void BuildHashList (HashListType *HList);
2. *Insert new teacher* Εισαγωγή των στοιχείων ενός νέου εκπαιδευτικού στη ΔΔ κατακερματισμού με αλυσίδες συνωνύμων. Η εισαγωγή νέων εκπαιδευτικών στη ΔΔ γίνεται επαναληπτικά μέσω σχετικού μηνύματος 'Continue Y/N?'
3. *Delete a teacher* Διαγραφή ενός εκπαιδευτικού από τη ΔΔ κατακερματισμού με αλυσίδες συνωνύμων
4. *Search for a teacher* Αναζήτηση και εμφάνιση των στοιχείων ενός εκπαιδευτικού βάσει

5. Search by subject

ονοματεπωνύμου στη ΔΔ κατακερματισμού με αλυσίδες συνωνύμων

Αναζήτηση και εμφάνιση των στοιχείων των εκπαιδευτικών μιας συγκεκριμένης ειδικότητας (ο κωδικός της ειδικότητας [1..20] αποτελεί παράμετρο της διαδικασίας) στη ΔΔ κατακερματισμού με αλυσίδες συνωνύμων

```
void Search_HashList_By_Subject(HashListType HList, int code);
```

Μετά τις λειτουργίες 1, 2, 3 θα καλείτε την Print_HashList . Στην Print_HashList(HList) δε θα εμφανίζετε τη λίστα με τις ελεύθερες θέσεις της δομής.

Ο πίνακας κατακερματισμού θα έχει 9 θέσεις και ως συνάρτηση κατακερματισμού θα χρησιμοποιηθεί η εξής:

$$h(i) = average \% 9$$

όπου

$$average = (κωδικός_πρώτου_χαρακτήρα + κωδικός_τελευταίου_χαρακτήρα) / 2$$

Θεωρήστε ότι χρησιμοποιούνται οι ακόλουθοι κωδικοί για τους χαρακτήρες: 'Α' = 1, 'Β' = 2, ..., 'Ζ' = 26. Ο πρώτος και ο τελευταίος χαρακτήρας του ονοματεπωνύμου θα μετατρέπεται στον αντίστοιχο κεφαλαίο χαρακτήρα, εφόσον είναι πεζός. Ο μέσος όρος *average* θα υπολογίζεται με μια συνάρτηση *findAverage*, η οποία θα καλείται από τη συνάρτηση *HashKey*.

Δίνεται ένα στιγμιότυπο εκτέλεσης

1. Create HashList

HASHLIST STRUCTURE with SYNONYM CHAINING

=====

PINAKAS DEIKTWN STIS YPO-LISTES SYNWNYMWN EGGRFVN:

-1 -1 1 -1 5 -1 -1 6 0

OI YPO-LISTES TWN SYNWNYMWN EGGRFVN:

TELOS 0HS YPO-LISTAS

TELOS 1HS YPO-LISTAS

1: [maya satratzemi, 6933333332, 20] -> 4: [dimitra totsika, 6911555111, 14] -> TELOS 2HS YPO-LISTAS

TELOS 3HS YPO-LISTAS

5: [giannis pappas, 6911111222, 16] -> TELOS 4HS YPO-LISTAS

TELOS 5HS YPO-LISTAS

TELOS 6HS YPO-LISTAS

6: [nikos ploskas, 6911111662, 20] -> TELOS 7HS YPO-LISTAS

0: [nikos dimitriou, 6911111112, 1] -> 2: [marios nikolaou, 6910001112, 15] -> 3: [maria giannou, 6914441112, 1] -> TELOS 8HS YPO-LISTAS

MEGE8OS THS LISTAS = 7

=====

2. Insert new teacher

Enter teacher's name: nikos

Enter teacher's surname: nikolaou

Enter teacher's phone: 888888888

Enter teacher code: 1

Continue Y/N: y

Enter teacher's name: dimis

Enter teacher's surname: tolis

Enter teacher's phone: 6977777777

Enter teacher code: 1

Continue Y/N: n

HASHLIST STRUCTURE with SYNONYM CHAINING

=====

PINAKAS DEIKTWN STIS YPO-LISTES SYNWNYMWN EGGRFVN:

-1 -1 1 -1 5 -1 -1 6 0

OI YPO-LISTES TWN SYNWNYMWN EGGRFVN:

TELOS 0HS YPO-LISTAS

TELOS 1HS YPO-LISTAS

1: [maya satratzemi, 6933333332, 20] -> 4: [dimitra totsika, 6911555111, 14] -> 8: [dimis tolis, 6977777777, 1] -> TELOS 2HS YPO-LISTAS

TELOS 3HS YPO-LISTAS

5: [giannis pappas, 6911111222, 16] -> TELOS 4HS YPO-LISTAS

TELOS 5HS YPO-LISTAS

TELOS 6HS YPO-LISTAS

6: [nikos ploskas, 6911111662, 20] -> TELOS 7HS YPO-LISTAS

0: [nikos dimitriou, 6911111112, 1] -> 2: [marios nikolaou, 6910001112, 15] -> 3: [maria giannou, 6914441112, 1] -> 7: [nikos nikolaou, 888888888, 1] ->

TELOS 8HS YPO-LISTAS

MEGE8OS THS LISTAS = 9

=====

3. Delete a teacher

Enter teacher's name: giannis

Enter teacher's surname: pappas

HASHLIST STRUCTURE with SYNONYM CHAINING

=====

PINAKAS DEIKTWN STIS YPO-LISTES SYNWNYMWN EGGRFVN:

-1 -1 1 -1 -1 -1 -1 6 0

OI YPO-LISTES TWN SYNWNYMWN EGGRFVN:

TELOS 0HS YPO-LISTAS

```

TELOS 1HS YPO-LISTAS
1: [maya satratzemi, 6933333332, 20] -> 4: [dimitra totsika, 6911555111, 14] -> 8: [dimis tolis, 6977777777, 1] -> TELOS 2HS YPO-LISTAS
TELOS 3HS YPO-LISTAS
TELOS 4HS YPO-LISTAS
TELOS 5HS YPO-LISTAS
TELOS 6HS YPO-LISTAS
6: [nikos ploskas, 6911111662, 20] -> TELOS 7HS YPO-LISTAS
0: [nikos dimitriou, 6911111112, 1] -> 2: [marios nikolaou, 6910001112, 15] -> 3: [maria giannou, 6914441112, 1] -> 7: [nikos nikolaou, 888888888, 1] ->
TELOS 8HS YPO-LISTAS
MEGE8OS THS LISTAS = 8
=====
4. Search for a teacher
Enter teacher's name: nikos
Enter teacher's surname: dimitriou
[nikos dimitriou, 6911111112, 1]

5. Search by subject
Enter code: 1
List of teachers with subject code 1:
8: [dimis tolis, 6977777777, 1]
0: [nikos dimitriou, 6911111112, 1]
3: [maria giannou, 6914441112, 1]
7: [nikos nikolaou, 888888888, 1]

```

5. Σε ένα υπολογιστικό σύστημα είναι επιτρεπτή η πρόσβαση (login) μόνον αν κάθε χρήστης διαθέτει αντίστοιχο λογαριασμό που αποτελείται από:

- μια ταυτότητα χρήστη *user_id* (αλφαριθμητικό 8 θέσεων) και
- έναν κωδικό πρόσβασης *password* (αλφαριθμητικό 6 θέσεων).

Τα *user_id* και τα *password* των χρηστών είναι αποθηκευμένα στο αρχείο κειμένου "ISF6.txt" (σε διαφορετικές γραμμές).

Να γίνει πρόγραμμα που:

- θα διαβάζει τα περιεχόμενα του αρχείου κειμένου και θα δημιουργεί μία ΔΔ που αποθηκεύει και επεξεργάζεται τα στοιχεία της με την τεχνική του κατακερματισμού με αλυσίδες συνωνύμων.
- θα εμφανίζει τον πίνακα κατακερματισμού (Hash table) και τον πίνακα με τα στοιχεία (Hash List) (εμφάνιση των 2 πινάκων όπως φαίνεται στο στιγμιότυπο εκτέλεσης)
- θα εμφανίζει το μήνυμα 'USERNAME: ' και 'PASSWORD:', και θα δέχεται από το πληκτρολόγιο την ταυτότητα χρήστη και τον κωδικό πρόσβασης αντίστοιχα. Η εισαγωγή των στοιχείων των χρηστών θα ελέγχεται από το μήνυμα 'New entry Y/N (Y=Yes, N=No)?'.
- Για κάθε χρήστη θα γίνεται έλεγχος αν τα στοιχεία του λογαριασμού είναι σωστά και θα εμφανίζονται τα κατάλληλα μηνύματα:
 - i) Αν υπάρχει στη δομή ΔΔ λογαριασμός με τα στοιχεία που έδωσε ο χρήστης θα εμφανίζεται το μήνυμα 'You have logged in to the system'
 - ii) Αν η ταυτότητα χρήστη δεν είναι σωστή θα εμφανίζει το μήνυμα 'Access is forbidden: Wrong user ID'.
 - iii) Αν η ταυτότητα χρήστη είναι σωστή, αλλά όχι και ο κωδικός πρόσβασης τότε θα εμφανίζει το μήνυμα 'Access is forbidden: Wrong password'.

Ο πίνακας κατακερματισμού θα έχει 9 θέσεις και ως συνάρτηση κατακερματισμού θα χρησιμοποιηθεί η εξής:

$$h(i) = \text{average} \% 9$$

όπου

$$\text{average} = (\text{κωδικός_ASCII_πρώτου_χαρακτήρα του } user_id + \text{κωδικός_ASCII_τελευταίου_χαρακτήρα του } user_id) / 2$$

Ο μέσος όρος *average* θα υπολογίζεται από μια συνάρτηση *foldKey*, η οποία θα καλείται πριν τη συνάρτηση *HashKey*.

Hash table

```

0) -1
1) -1
2) 2
3) -1
4) 0
5) -1
6) -1
7) -1
8) 1

```

Hash List

```

0) 85, Areti, 235621, 3
1) 71, MAYA, 456123, -1
2) 83, user1, 123456, -1
3) 67, USER2, 111111, -1

```

```

USERNAME: Areti
PASSWORD: 123

```

```

Access is forbidden: Wrong password
Continue Y/N? y
USERNAME: areti
PASSWORD: 235621
Access is forbidden: Wrong user ID
Continue Y/N? y
USERNAME: Areti
PASSWORD: 235621
You have logged in to the system
Continue Y/N? n

```

6. Μια συνάρτηση κατακερματισμού θεωρείται καλή όταν αποτιμάται εύκολα και κατανέμει τα στοιχεία σε όλο το εύρος του πίνακα κατακερματισμού, ελαχιστοποιώντας έτσι την πιθανότητα συγκρούσεων. Αν και δεν έχει εντοπιστεί μια μέθοδος κατακερματισμού που να λειτουργεί τέλεια σε όλες τις καταστάσεις, μία δημοφιλής μέθοδος, γνωστή ως *τυχαίος κατακερματισμός*, χρησιμοποιεί μια απλή τεχνική δημιουργίας αριθμών για την 'τυχαία' κατανομή των στοιχείων στον πίνακα κατακερματισμού. Το στοιχείο που αποτελεί το κλειδί *key* μετατρέπεται πρώτα σε ένα μεγάλο τυχαίο ακέραιο χρησιμοποιώντας μια εντολή της μορφής

$$\text{RandomInt} = ((\text{Multiplier} * \text{key}) + \text{Addend}) \% \text{Modulus}$$

και έπειτα υπολογίζεται η θέση στον πίνακα κατακερματισμού με τη γνωστή συνάρτηση

$$\text{Location} = (\text{RandomInt} \% \text{HMax}) + 1$$

Κατάλληλες τιμές για τις σταθερές *Multiplier*, *Addend*, και *Modulus* είναι οι εξής:

$$\text{Modulus} = 65536$$

$$\text{Multiplier} = 25173$$

$$\text{Addend} = 13849$$

Η σταθερά *Modulus* έχει την τιμή 65536 εφόσον ο υπολογιστής έχει λέξεις των 32 bit. Για έναν υπολογιστή με λέξεις των M -bit, πρέπει να αντικατασταθεί με την τιμή του $2^{M/2}$.

- Προκειμένου το πρόγραμμα σας να λειτουργεί σε έναν οποιοδήποτε υπολογιστή, κατά την έναρξη της εκτέλεσης θα ζητάτε από τον χρήστη τον αριθμό των bits της λέξης του υπολογιστή και θα υπολογίζετε την τιμή της (μεταβλητής του κυρίως προγράμματος) *Modulus*.
- Στη συνέχεια, χρησιμοποιώντας την παραπάνω συνάρτηση κατακερματισμού δημιουργήστε μια δομή ΔΔ που αποθηκεύει και επεξεργάζεται τα στοιχεία της με την τεχνική του κατακερματισμού με αλυσίδες συνωνύμων με ακέραια κλειδιά. Για λόγους απλότητας αποθηκεύστε στη δομή ακέραια κλειδιά με τιμές [1..100]. Θεωρήστε ότι ο πίνακας κατακερματισμού έχει μέγεθος 10 και η λίστα αποθήκευσης των κλειδιών 100. Τέλος, εμφανίστε τα περιεχόμενα του πίνακα κατακερματισμού και των υπολυστών συνωνύμων. Η εμφάνιση θα γίνεται όπως στην άσκηση 3, λειτουργία 5.

Παρατήρηση: αυτή η συνάρτηση κατακερματισμού μπορεί να χρησιμοποιηθεί και με κλειδιά που δεν είναι ακέραιοι αριθμοί, αν πρώτα τα κωδικοποιήσουμε ως ακέραιους. Για παράδειγμα, ένα όνομα μπορεί να κωδικοποιηθεί ως το άθροισμα των κωδικών ASCII ορισμένων ή όλων των χαρακτήρων του.

7. Γράψτε ένα πρόγραμμα για τη δημιουργία και επεξεργασία μιας ΔΔ που αποθηκεύει και επεξεργάζεται τα στοιχεία της με την τεχνική του κατακερματισμού με αλυσίδες συνωνύμων, στην οποία αποθηκεύονται τα στοιχεία των μελών ενός γυμναστηρίου. Κάθε εγγραφή περιλαμβάνει τα εξής στοιχεία της κάρτας μέλους που δίνεται σε κάθε μέλος όταν εγγράφεται στο γυμναστήριο:

- τον κωδικό (ακέραιος αριθμός – κλειδί κατακερματισμού)
- το όνομα μέλους (username) (αλφαριθμητικό 20 θέσεων)
- το ποσό οφειλής του μέλους στο γυμναστήριο (ακέραιος)

Η συνάρτηση κατακερματισμού να είναι: $h(i) = i \% 5$.

Στο κυρίως πρόγραμμα θα υλοποιούνται στη σειρά οι παρακάτω λειτουργίες:

- | | |
|-------------------------|--|
| 1. Create HashList | Δημιουργία της δομής δεδομένων |
| 2. Insert new member | Εισαγωγή νέου μέλους |
| 3. Search for a member | Αναζήτηση μέλους – αν υπάρχει μέλος με το συγκεκριμένο κωδικό θα εμφανίζονται τα στοιχεία του, αλλιώς θα εμφανίζεται το μήνυμα 'DEN YPARXEI EGGRAPH ME KLEIDI x', όπου x ο κωδικός που δόθηκε προς αναζήτηση |
| 4. Update member amount | Ενημέρωση της οφειλής του μέλους – ο χρήστης δίνει τον κωδικό του μέλους και το ποσό και ενημερώνεται κατάλληλα το ποσό της οφειλής. Κατ' αρχήν θα γίνεται έλεγχος αν υπάρχει μέλος με το συγκεκριμένο κωδικό, αν δεν υπάρχει θα εμφανίζεται το μήνυμα 'DEN YPARXEI EGGRAPH ME KLEIDI x', όπου x ο κωδικός που δόθηκε. Αν ο κωδικός υπάρχει θα διαβάζεται το ποσό που θα πληρώσει. Θα γίνεται έλεγχος ώστε το ποσό που δίνεται να είναι μικρότερο ή ίσο της καταχωρημένης οφειλής. |
| 5. Delete a member | Διαγραφή μέλους – η διαγραφή δεν μπορεί να πραγματοποιηθεί αν το ποσό οφειλής του μέλους δεν έχει εξοφληθεί. Σε αυτή την περίπτωση η διαγραφή δεν |

πραγματοποιείται και εμφανίζεται το μήνυμα 'Not deleted arrange amount'. Κατ' αρχήν θα γίνεται έλεγχος αν υπάρχει μέλος με το συγκεκριμένο κωδικό, αν δεν υπάρχει θα εμφανίζεται το μήνυμα 'DEN YPARXEI EGGRAPH ME KLEIDI x', όπου x ο κωδικός που δόθηκε.

6. Print list of synonyms

Ο χρήστης δίνει τον κωδικό ενός μέλους του γυμναστηρίου και εμφανίζονται τα περιεχόμενα της υπολίστας των συνωνύμων στην οποία ανήκει. Θα γίνεται έλεγχος αν υπάρχει μέλος με το συγκεκριμένο κωδικό, αν δεν υπάρχει θα εμφανίζεται το μήνυμα 'DEN YPARXEI EGGRAPH ME KLEIDI x', όπου x ο κωδικός που δόθηκε.

Συνάρτηση `void PrintListOfSynonyms(HashListType HList, KeyType key);`

Για τις λειτουργίες 2 έως και 6 ο χρήστης του προγράμματος θα έχει τη δυνατότητα εισαγωγής, αναζήτησης, ενημέρωσης, διαγραφής και εμφάνισης της λίστας συνωνύμων για όσα μέλη του γυμναστηρίου επιθυμεί μέσω σχετικού μηνύματος 'Continue Y/N?' Μετά τις λειτουργίες 1, 2, 4, 5 θα καλείτε τις `Print_HashList(HList)`. Στην `Print_HashList(HList)` δε θα εμφανίζετε τη λίστα με τις ελεύθερες θέσεις της δομής.

Δίνεται ένα στιγμιότυπο εκτέλεσης

<pre> 1. Create HashList HASHLIST STRUCTURE with SYNONYM CHAINING ===== PINAKAS DEIKTWN STIS YPO-LISTES SYNWNYMWN EGGRAPHWN: 0 -1 1 -1 2 -1 3 -1 4 -1 OI YPO-LISTES TWN SYNWNYMWN EGGRAPHWN: TELOS 0HS YPO-LISTAS TELOS 1HS YPO-LISTAS TELOS 2HS YPO-LISTAS TELOS 3HS YPO-LISTAS TELOS 4HS YPO-LISTAS MEGE8OS THS LISTAS = 0 ===== 2. Insert new member Give code: 12 Give name: DWDEKAS Give amount: 0 Continue Y/N: Y Give code: 1 Give name: ENAS Give amount: 100 Continue Y/N: Y Give code: 2 Give name: DUOS Give amount: 100 Continue Y/N: Y Give code: 11 Give name: ENTEKAS Give amount: 100 Continue Y/N: Y Give code: 3 Give name: TRIOS Give amount: 100 Continue Y/N: Y Give code: 22 Give name: EIKOSIDIOS Give amount: 100 Continue Y/N: N HASHLIST STRUCTURE with SYNONYM CHAINING ===== PINAKAS DEIKTWN STIS YPO-LISTES SYNWNYMWN EGGRAPHWN: 0 -1 1 1 2 0 3 4 4 -1 </pre>	<pre> 3. Search for a member Give code: 11 [11, ENTEKAS, 100, -1] Continue Y/N: N 4. Update member amount Give code: 1 [1, ENAS, 100, 3] Give amount: 100 Continue Y/N: N HASHLIST STRUCTURE with SYNONYM CHAINING ===== PINAKAS DEIKTWN STIS YPO-LISTES SYNWNYMWN EGGRAPHWN: 0 -1 1 1 2 0 3 4 4 -1 OI YPO-LISTES TWN SYNWNYMWN EGGRAPHWN: TELOS 0HS YPO-LISTAS [1, ENAS, 0, 3] -> [11, ENTEKAS, 100, -1] -> TELOS 1HS YPO-LISTAS [12, DWDEKAS, 0, 2] -> [2, DUOS, 100, 5] -> [22, EIKOSIDIOS, 100, -1] -> TELOS 2HS YPO-LISTAS [3, TRIOS, 100, -1] -> TELOS 3HS YPO-LISTAS TELOS 4HS YPO-LISTAS MEGE8OS THS LISTAS = 6 ===== 5. Delete a member Give code: 3 Not deleted arrange amount Continue Y/N: Y Give code: 1 Continue Y/N: N HASHLIST STRUCTURE with SYNONYM CHAINING ===== PINAKAS DEIKTWN STIS YPO-LISTES SYNWNYMWN EGGRAPHWN: 0 -1 1 3 2 0 3 4 4 -1 OI YPO-LISTES TWN SYNWNYMWN EGGRAPHWN: TELOS 0HS YPO-LISTAS [11, ENTEKAS, 100, -1] -> TELOS 1HS YPO-LISTAS [12, DWDEKAS, 0, 2] -> [2, DUOS, 100, 5] -> [22, EIKOSIDIOS, 100, -1] -> TELOS 2HS YPO-LISTAS [3, TRIOS, 100, -1] -> TELOS 3HS YPO-LISTAS TELOS 4HS YPO-LISTAS MEGE8OS THS LISTAS = 5 ===== 6. Print list of synonyms Give code: 12 [12, DWDEKAS, 0, 2] </pre>
--	--

ΟΙ ΥΡΟ-ΛΙΣΤΕΣ ΤΩΝ ΣΥΝΩΝΥΜΩΝ ΕΓΓΡΑΦΩΝ: ΤΕΛΟΣ 0ΗΣ ΥΡΟ-ΛΙΣΤΑΣ [1, ΕΝΑΣ, 100, 3] -> [11, ΕΝΤΕΚΑΣ, 100, -1] -> ΤΕΛΟΣ 1ΗΣ ΥΡΟ-ΛΙΣΤΑΣ [12, ΔΩΔΕΚΑΣ, 0, 2] -> [2, ΔΥΟΣ, 100, 5] -> [22, ΕΙΚΟΣΙΔΙΟΣ, 100, -1] -> ΤΕΛΟΣ 2ΗΣ ΥΡΟ-ΛΙΣΤΑΣ [3, ΤΡΙΟΣ, 100, -1] -> ΤΕΛΟΣ 3ΗΣ ΥΡΟ-ΛΙΣΤΑΣ ΤΕΛΟΣ 4ΗΣ ΥΡΟ-ΛΙΣΤΑΣ ΜΕΓΕΘΟΣ ΤΗΣ ΛΙΣΤΑΣ = 6 =====	0: [12, ΔΩΔΕΚΑΣ, 0] 2: [2, ΔΥΟΣ, 100] 5: [22, ΕΙΚΟΣΙΔΙΟΣ, 100] Continue Y/N: N
<div style="border: 1px solid black; padding: 2px; text-align: center;"> Συνεχίζεται στη δεύτερη στήλη </div>	

8. Γράψτε ένα πρόγραμμα για τη δημιουργία και επεξεργασία μιας δομής δεδομένων που δημιουργήθηκε με την τεχνική του κατακερματισμού με αλυσίδες συνωνύμων, στην οποία αποθηκεύονται τα στοιχεία των ατόμων που σιτίζονται στο εστιατόριο του πανεπιστημίου. Κάθε εγγραφή περιλαμβάνει τα εξής στοιχεία της κάρτας που εκδίδεται από το εστιατόριο και χρησιμοποιούν οι χρήστες για τη σίτισή τους::

- τον κωδικό του χρήστη (ακέραιος αριθμός – κλειδί κατακερματισμού)
- το ονοματεπώνυμο του χρήστη (αλφαριθμητικό 20 θέσεων)
- την ιδιότητα του χρήστη (ακέραιος αριθμός, 1 = student, 2 = postgraduate student, 3 = teacher, 4 = visitor)

Η συνάρτηση κατακερματισμού να είναι: $h(i) = (i \% 10)$.

Το πρόγραμμα καθοδηγείται από το ακόλουθο μενού επιλογών:

- | | |
|-----------------------------------|--|
| 1. <i>Create HashList</i> | (Δημιουργία της δομής δεδομένων) |
| 2. <i>Insert new user</i> | (Εισαγωγή νέου χρήστη στο εστιατόριο) |
| 3. <i>Delete a user</i> | (Διαγραφή χρήστη) |
| 4. <i>Search for a user</i> | (Αναζήτηση χρήστη – αν υπάρχει χρήστης με το συγκεκριμένο κωδικό θα εμφανίζονται τα στοιχεία του, αλλιώς θα εμφανίζεται το μήνυμα 'There is no user with code x', όπου x ο κωδικός που δόθηκε προς αναζήτηση) |
| 5. <i>Print list of all users</i> | (Εκτύπωση των στοιχείων όλων των χρηστών – τα στοιχεία κάθε χρήστη θα εμφανίζονται σε διαφορετική γραμμή χωρισμένα με κόμμα) |
| 7. <i>Quit</i> | (Έξοδος) |

Για τις λειτουργίες 2, 3 και 4 ο χρήστης του προγράμματος θα έχει τη δυνατότητα εισαγωγής, διαγραφής ή αναζήτησης αντίστοιχα όσων χρηστών του εστιατορίου επιθυμεί. Η συνέχιση ή όχι κάθε μιας από τις τρεις αυτές λειτουργίες θα ελέγχεται από σχετικό μήνυμα 'Continue Y/N?'.

Για τις λειτουργίες 4 και 5 θα εμφανίζεται η ιδιότητα του χρήστη (προπτυχιακός φοιτητής, Μεταπτυχιακός φοιτητής, Διδάσκων, Επισκέπτης) και όχι ο κωδικός 1, 2, 3 ή 4 που αποθηκεύεται στη δομή.

Για τη λειτουργία 5 η εμφάνιση των στοιχείων ομαδοποιημένα σε συνώνυμα, δηλαδή θα γίνεται ως εξής;

Synonyms, collision at :position <θέση κατακερματισμού>

Θέση στη λίστα εγγραφών: [<κλειδί>, <ονοματεπώνυμο>, <ιδιότητα>]

Θέση στη λίστα εγγραφών: [<κλειδί>, <ονοματεπώνυμο>, <ιδιότητα>]

....

Synonyms, collision at :position <θέση κατακερματισμού>

Θέση στη λίστα εγγραφών: [<κλειδί>, <ονοματεπώνυμο>, <ιδιότητα>]

Θέση στη λίστα εγγραφών: [<κλειδί>, <ονοματεπώνυμο>, <ιδιότητα>]

.....

Σας δίνεται ένα στιγμιότυπο, όπου τα στοιχεία καταχωρήθηκαν με την εξής σειρά: 2, 4, 7, 12, 14, 17 (δίνονται μόνο τα κλειδιά των εγγραφών):

USERS:

Synonyms, collision at position: 2

0: [2, ANDREOY, student]

3: [12, KWSTAKIS, teacher]

Synonyms, collision at position: 4

1: [4, NINOY, postgraduate student]

4: [14, LEONIDOY, visitor]

Synonyms, collision at position: 7

2: [7, APOSTOLOY, postgraduate student]

5: [17, TOTHS, postgraduate student]

9. Σε ένα οδοντιατρείο, διατηρείται ένας κατάλογος με τις επισκέψεις των ασθενών για κάθε ημέρα, όπου κάθε εγγραφή έχει τα εξής στοιχεία:

Όνομα (Αλφαριθμητικό 20 θέσεων, αποθηκεύεται η τιμή κατακερματισμού)

Είδος υπηρεσίας (int: 1-Λεύκανση, 2-Καθαρισμός,3-Εξαγωγή)

Ποσό πληρωμής(double)

Προκειμένου να προστατεύονται τα ιδιωτικά δεδομένα των πελατών, το όνομα αποθηκεύεται ως ένας αριθμός. Γράψτε ένα πρόγραμμα το οποίο διαχειρίζεται τη βάση δεδομένων του οδοντιατρείου, και το οποίο διαθέτει μενού για:

1. Δημιουργία της βάσης.
2. Εισαγωγή εγγραφής επίσκεψης.
3. Εμφάνιση επίσκεψης πελάτη, διαβάζοντας το όνομά του.
4. Έξοδο

Η συνάρτηση κατακερματισμού υπολογίζεται ως

$$H(x)=x\%p, p=1543$$

Όπου x είναι το άθροισμα των γραμμάτων του ονόματος, κωδικοποιημένα ως

$$A \rightarrow 1, B \rightarrow 2 \dots Z \rightarrow 26$$

Και πολλαπλασιασμένα με τη θέση τους στο string. Π.Χ. το αλφαριθμητικό NICK έχει ως άθροισμα το

$$1 \cdot 14 + 2 \cdot 9 + 3 \cdot 3 + 4 \cdot 11$$

ΠΡΟΣΟΧΗ Το όνομα δεν αποθηκεύεται ως αλφαριθμητικό, αλλά ως το άθροισμα των γραμμάτων του!

<p>MENYO</p> <hr/> <p>1. CREATE DATABASE 2. INSERT APPOINTMENT 3. PRINT CLIENT'S APPOINTMENTS 4. EXIT</p> <p>CHOICE: 1</p> <p>MENYO</p> <hr/> <p>1. CREATE DATABASE 2. INSERT APPOINTMENT 3. PRINT CLIENT'S APPOINTMENTS 4. EXIT</p> <p>CHOICE: 2</p> <p>Enter the client's Name:GEORGE Enter the service: 1-Whitening 2-Cleaning 3-Extraction 1 Enter the amount paid:50</p> <p>Continue Y/N:Y Enter the client's Name:NICK Enter the service: 1-Whitening 2-Cleaning 3-Extraction 2 Enter the amount paid:20.50</p> <p>Continue Y/N:Y</p>	<p>Enter the client's Name:GREGEO Enter the service: 1-Whitening 2-Cleaning 3-Extraction 3 Enter the amount paid:100</p> <p>Continue Y/N:N MENYO</p> <hr/> <p>1. CREATE DATABASE 2. INSERT APPOINTMENT 3. PRINT CLIENT'S APPOINTMENTS 4. EXIT</p> <p>CHOICE: 3</p> <p>Enter the client's Name:GEORGE Service: 1 Amount Paid: 50.00 MENYO</p> <hr/> <p>1. CREATE DATABASE 2. INSERT APPOINTMENT 3. PRINT CLIENT'S APPOINTMENTS 4. EXIT</p> <p>CHOICE: 3</p> <p>Enter the client's Name:GREGEO Service: 3 Amount Paid: 100.00 MENYO</p> <hr/> <p>1. CREATE DATABASE 2. INSERT APPOINTMENT 3. PRINT CLIENT'S APPOINTMENTS 4. EXIT</p> <p>CHOICE:</p>
---	---

10. Προσομοιώστε τη λειτουργία μίας απλής γλώσσας προγραμματισμού η οποία διαθέτει τις εξής δυνατότητες:

1. Δήλωση μεταβλητής μήκους το πολύ 5 χαρακτήρων και ανάθεση τιμής στη μεταβλητή.
2. Πολλαπλασιασμό δύο μεταβλητών
3. Πρόσθεση δύο μεταβλητών

Η υλοποίηση να γίνει χρησιμοποιώντας λίστα κατακερματισμού με συνώνυμα και η συνάρτηση κατακερματισμού να είναι η εξής:

$$H(x)=x\%p, p=31$$

Όπου x είναι το άθροισμα των γραμμάτων του ονόματος της μεταβλητής, κωδικοποιημένα ως

$$A \rightarrow 1, B \rightarrow 2 \dots Z \rightarrow 26$$

Και πολλαπλασιασμένα με τη θέση τους στο αλφαριθμητικό. Π.Χ. το αλφαριθμητικό NICK έχει ως άθροισμα το

$$1 \cdot 14 + 2 \cdot 9 + 3 \cdot 3 + 4 \cdot 11$$

Το άθροισμα θα υπολογίζεται από μια συνάρτηση *FoldKey*, η οποία θα καλείται πριν τη συνάρτηση *HashKey*.

Στο κυρίως πρόγραμμα θα “δηλώνονται” πρώτα 4 μεταβλητές, δηλαδή θα διαβάζονται και θα καταχωρούνται μαζί με την τιμή τους στην δομή κατακερματισμού. Αφού ολοκληρωθεί η δήλωση τους, θα εμφανίζονται οι μη κενές λίστες συνωνύμων της δομής κατακερματισμού. Στη συνέχεια, θα διαβάζονται δύο μεταβλητές από το χρήστη για να υπολογιστεί το γινόμενο τους (Πολλαπλασιασμός δύο μεταβλητών). Θα πρέπει να γίνονται οι κατάλληλοι έλεγχοι ώστε να εξασφαλίζεται ότι οι συγκεκριμένες μεταβλητές έχουν δηλωθεί, και τότε θα υπολογίζεται και θα εμφανίζεται το γινόμενο τους. Αν μία ή και οι δύο μεταβλητές δεν έχουν δηλωθεί θα εμφανίζεται για κάθε μια ξεχωριστό μήνυμα “Undeclared variable όνομα-μεταβλητής”. Μετά τον πολλαπλασιασμό, θα διαβάζονται άλλες δύο μεταβλητές που μετά από τους αντίστοιχους ελέγχους θα υπολογίζεται το άθροισμα τους (πρόσθεση δύο μεταβλητών). Ακολουθεί ενδεικτικό στιγμιότυπο της εκτέλεσης.

Declare variables

Enter the variable name: ABA

Enter variable value: 5

Enter the variable name: FLAG

Enter variable value: 10

Enter the variable name: CAT

Enter variable value: 2

Enter the variable name: BDC

Enter variable value: 3

[65, CAT 2, -1] -> TELOS 3HS YPO-LISTAS

[8, ABA 5, -1] -> TELOS 8HS YPO-LISTAS

[19, BDC 3, -1] -> TELOS 19HS YPO-LISTAS

[61, FLAG 10, -1] -> TELOS 30HS YPO-LISTAS

Multiply Variables

Enter the first variable: FALG

Enter the second variable: ABA

Undeclared variable FALG

Add Variables

Enter the first variable: CAT

Enter the second variable: ABA

CAT+ABA=7