# Τεχνικό εγχειρίδιο eBookstore

ΑΛΛΗΛΕΠΙΔΡΑΣΗ ΑΝΘΡΩΠΟΥ - ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΗ 2018 - 2019

Π16036 - ΙΩΑΝΝΙΔΗΣ ΠΑΝΑΓΙΩΤΗΣ Π16112 - ΠΑΡΑΒΑΝΤΗΣ ΑΘΑΝΑΣΙΟΣ

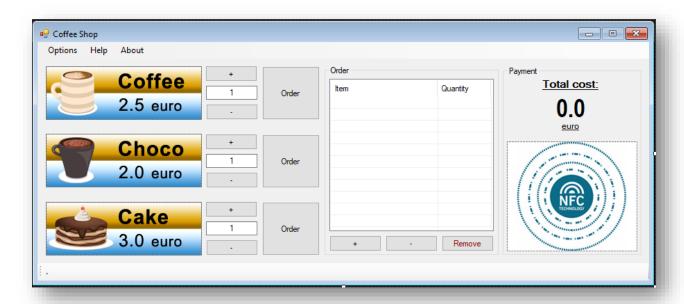
# Περιεχόμενα

1	Γενικές λειτουργίες (Utilities)		2
	1.1	Κλάση CoffeeForm	2
	1.2	Κλάση PrinterForm	6
2	Вιв	λιοπωλείο για διαχειριστές	10
	2.1	Κλάση User	10
	2.2	Κλάση UserList	12
	2.3	Κλάση LoginController	13
	2.4	Κλάση MainForm	14
	2.5	Κλάση CreateAccountForm	17
	2.6	Κλάση ManagerForm	19
3	Вівя	ιλιοπωλείο για πελάτες	24
	3.1	Κλάση Book	24
	3.2	Κλάση ShoppingCartItem	26
	3.3	Κλάση BookList	27
	3.4	Κλάση ShoppingCart	28
	3.5	Κλάση CustomerForm	30
	3.6	Κλάση BookDetailForm	34
	3.7	Κλάση ShoppingCartForm	37
	3.8	Κλάση MakeOrderForm	40

## 1 Γενικές λειτουργίες (Utilities)

## 1.1 Κλάση CoffeeForm

Η κλάση που καθορίζει τη μορφή της φόρμας του ηλεκτρονικού βιβλιοπωλείου για παραγγελία προϊόντων από την καφετέρια.



public CoffeeForm()Αρχικοποίηση της φόρμας.

#### private void item1Order\_Click(object sender, EventArgs e)

Εισάγει το προϊόν 1 στη λίστα παραγγελίας.

sender: Παράμετρος του event system.

e: Παράμετρος του event system.

private void calculateTotalCost()
 Υπολογίζει το τελικό κόστος.

private void item2Order\_Click(object sender, EventArgs e)

Εισάγει το προϊόν 2 στη λίστα παραγγελίας.

sender: Παράμετρος του event system.

e: Παράμετρος του event system.

private void item3Order\_Click(object sender, EventArgs e)

Εισάγει το προϊόν 3 στη λίστα παραγγελίας.

sender: Παράμετρος του event system.

#### private void item1Increase\_Click(object sender, EventArgs e)

Καλείται όταν ο χρήστης πατάει το κουμπί για την αύξηση της ποσότητας του προϊόντος 1.

sender: Παράμετρος του event system.

e: Παράμετρος του event system.

#### • private void item1Decrease\_Click(object sender, EventArgs e)

Καλείται όταν ο χρήστης πατάει το κουμπί για τη μείωση της ποσότητας του προϊόντος 1.

sender: Παράμετρος του event system.

e: Παράμετρος του event system.

#### private void item2Increase\_Click(object sender, EventArgs e)

Καλείται όταν ο χρήστης πατάει το κουμπί για την αύξηση της ποσότητας του προϊόντος 2.

sender: Παράμετρος του event system.

e: Παράμετρος του event system.

#### private void item2Decrease\_Click(object sender, EventArgs e)

Καλείται όταν ο χρήστης πατάει το κουμπί για τη μείωση της ποσότητας του προϊόντος 2.

sender: Παράμετρος του event system.

e: Παράμετρος του event system.

#### private void item3Increase\_Click(object sender, EventArgs e)

Καλείται όταν ο χρήστης πατάει το κουμπί για την αύξηση της ποσότητας του προϊόντος 3.

sender: Παράμετρος του event system.

e: Παράμετρος του event system.

#### private void item3Decrease\_Click(object sender, EventArgs e)

Καλείται όταν ο χρήστης πατάει το κουμπί για τη μείωση της ποσότητας του προϊόντος 3.

sender: Παράμετρος του event system.

e: Παράμετρος του event system.

#### private void itemOrderIncrease\_Click(object sender, EventArgs e)

Καλείται όταν ο χρήστης πατάει το κουμπί για τη μείωση της ποσότητας του επιλεγμένου προϊόντος στο καλάθι.

sender: Παράμετρος του event system.

#### • private void itemOrderDecrease\_Click(object sender, EventArgs e)

Καλείται όταν ο χρήστης πατάει το κουμπί για τη μείωση της ποσότητας του επιλεγμένου προϊόντος στο καλάθι.

sender: Παράμετρος του event system.

e: Παράμετρος του event system.

#### • private void removeltemButton\_Click(object sender, EventArgs e)

Καλείται όταν ο χρήστης πατάει το κουμπί για την αφαίρεση του επιλεγμένου προϊόντος από καλάθι.

sender: Παράμετρος του event system.

e: Παράμετρος του event system.

#### private void nfcPayButton\_Click(object sender, EventArgs e)

Ολοκληρώνεται η αγόρα πληρώνοντας με τη τεχνολογία NFC.

sender: Παράμετρος του event system.

e: Παράμετρος του event system.

#### private void increaseltemMouseEnter(object sender, EventArgs e)

Εμφανίζει μήνυμα όταν ο χρήστης βάζει το ποντίκι πάνω στο κουμπί αύξησης της ποσότητας του προϊόντος.

sender: Παράμετρος του event system.

e: Παράμετρος του event system.

#### private void decreaseltemMouseEnter(object sender, EventArgs e)

Εμφανίζει μήνυμα όταν ο χρήστης βάζει το ποντίκι πάνω στο κουμπί μείωσης της ποσότητας του προϊόντος.

sender: Παράμετρος του event system.

e: Παράμετρος του event system.

#### • private void clearToolStripLabel(object sender, EventArgs e)

Καλείται όταν ο χρήστης πέρνει το ποντίκι του πάνω από οποιοδήποτε κουμπί, ώστε να εκκαθαριστεί το μήνυμα στο toolStripMenu.

sender: Παράμετρος του event system.

e: Παράμετρος του event system.

#### private void itemOrder\_MouseEnter(object sender, EventArgs e)

Εμφανίζει μήνυμα όταν ο χρήστης βάζει το ποντίκι πάνω στο κουμπί παραγγελίας του προϊόντος.

sender: Παράμετρος του event system.

private void itemOrderIncrease\_MouseEnter(object sender, EventArgs e)
 Εμφανίζει μήνυμα όταν ο χρήστης βάζει το ποντίκι πάνω στο κουμπί αύξησης της

ποσότητας του προϊόντος.

sender: Παράμετρος του event system.

e: Παράμετρος του event system.

private void itemOrderDecrease\_MouseEnter(object sender, EventArgs e)

Εμφανίζει μήνυμα όταν ο χρήστης βάζει το ποντίκι πάνω στο κουμπί μείωσης της ποσότητας του προϊόντος.

sender: Παράμετρος του event system.

e: Παράμετρος του event system.

• private void removeItemButton\_MouseEnter(object sender, EventArgs e)

Εμφανίζει μήνυμα όταν ο χρήστης βάζει το ποντίκι πάνω στο αφαίρεσης του προϊόντος από το καλάθι.

sender: Παράμετρος του event system.

e: Παράμετρος του event system.

private void aboutToolStripMenuItem\_Click(object sender, EventArgs e)

Καλείται όταν ο χρήστης πατάει το About στο μενού για να εμφανισεί τις πληροφορίες.

sender: Παράμετρος του event system.

e: Παράμετρος του event system.

private void CoffeeForm\_KeyDown(object sender, KeyEventArgs e)

Καλείται όταν χρησιμοποιούνται συντομεύσεις για τη παροχή λειτουργικότητας στη φόρμα.

sender: Παράμετρος του event system.

e: Παράμετρος του event system.

private void exitToolStripMenuItem\_Click(object sender, EventArgs e)

Καλείται όταν ο χρήστης πατάει το Exit στο μενού για να εξέλθει της φόρμας. sender: Παράμετρος του event system.

e: Παράμετρος του event system.

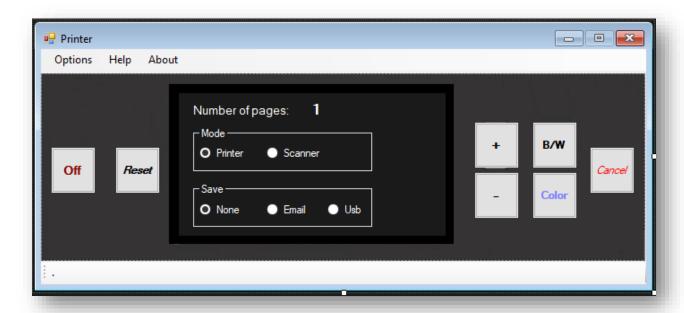
private void helpToolStripMenuItem\_Click(object sender, EventArgs e)

Καλείται όταν ο χρήστης πατάει το Help στο μενού για να εμφανισεί την online Βοήθεια.

sender: Παράμετρος του event system.

## 1.2 Κλάση PrinterForm

Η κλάση που καθορίζει τη μορφή της φόρμας του ηλεκτρονικού βιβλιοπωλείου για εκτύπωση/σάρωση εγγράφων.



- private static bool powerStatus
   Μεταβλητή η οποία αναφέρεται στη κατάσταση του μηχανήματος.
- public PrinterForm() Αρχικοποίηση της φόρμας.
- private void button3\_Click(object sender, EventArgs e)
   Καλείται όταν ο χρήστης πατάει το κουμπί για μείωση των σελίδων.
   sender: Παράμετρος του event system.
   e: Παράμετρος του event system.
- private void button4\_Click(object sender, EventArgs e)
   Καλείται όταν ο χρήστης πατάει το κουμπί για την αύξηση των σελίδων.
   sender: Παράμετρος του event system.
   e: Παράμετρος του event system.
- private void button5\_Click(object sender, EventArgs e)
   Καλείται όταν ο χρήστης πατάει το κουμπί για την ασπρόμαυρη εκτύπωση.
   sender: Παράμετρος του event system.
   e: Παράμετρος του event system.

#### private void ColorButton\_Click(object sender, EventArgs e)

Καλείται όταν ο χρήστης πατάει το κουμπί για την έγχρωμη εκτύπωση.

sender: Παράμετρος του event system.

e: Παράμετρος του event system.

#### private void CancelButton\_Click(object sender, EventArgs e)

Καλείται όταν ο χρήστης πατάει το κουμπί για την ακύρωση της τρέχουσας διεργασίας.

sender: Παράμετρος του event system.

e: Παράμετρος του event system.

#### private void powerButton\_Click(object sender, EventArgs e)

Καλείται όταν ο χρήστης πατάει το κουμπί για την ενεργοποίηση/απενεργοποίηση του μηχανήματος.

sender: Παράμετρος του event system.

e: Παράμετρος του event system.

#### private void resetButton\_Click(object sender, EventArgs e)

Καλείται όταν ο χρήστης πατάει το κουμπί για την επαναφορά των ρυθμίσεων.

sender: Παράμετρος του event system.

e: Παράμετρος του event system.

#### private void closeToolStripMenuItem\_Click(object sender, EventArgs e)

Καλείται όταν ο χρήστης πατάει το Close στο μενού για να εξέλθει της φόρμας. sender: Παράμετρος του event system.

e: Παράμετρος του event system.

#### private void clearToolStripLabel(object sender, EventArgs e)

Καλείται όταν ο χρήστης πέρνει το ποντίκι του πάνω από οποιοδήποτε κουμπί, ώστε να εκκαθαριστεί το μήνυμα στο toolStripMenu.

sender: Παράμετρος του event system.

e: Παράμετρος του event system.

#### private void powerButton\_MouseEnter(object sender, EventArgs e)

Εμφανίζει μήνυμα όταν ο χρήστης βάζει το ποντίκι πάνω στο κουμπί ενεργοποίησης/απενεργοποίησης του μηχανήματος.

sender: Παράμετρος του event system.

e: Παράμετρος του event system.

#### private void resetButton\_MouseEnter(object sender, EventArgs e)

Εμφανίζει μήνυμα όταν ο χρήστης βάζει το ποντίκι πάνω στο κουμπί επαναφοράς των ρυθμίσεων.

sender: Παράμετρος του event system.

#### • private void increaceButton\_MouseEnter(object sender, EventArgs e)

Εμφανίζει μήνυμα όταν ο χρήστης βάζει το ποντίκι πάνω στο κουμπί αύξησης της ποσότητας των σελίδων.

sender: Παράμετρος του event system.

e: Παράμετρος του event system.

#### private void decreaseButton\_MouseEnter(object sender, EventArgs e)

Εμφανίζει μήνυμα όταν ο χρήστης βάζει το ποντίκι πάνω στο κουμπί μείωσης της ποσότητας των σελίδων.

sender: Παράμετρος του event system.

e: Παράμετρος του event system.

#### private void blackWhiteButton\_MouseEnter(object sender, EventArgs e)

Εμφανίζει μήνυμα όταν ο χρήστης βάζει το ποντίκι πάνω στο κουμπί ασπρόμαυρης εκτύπωσης.

sender: Παράμετρος του event system.

e: Παράμετρος του event system.

#### private void ColorButton\_MouseEnter(object sender, EventArgs e)

Εμφανίζει μήνυμα όταν ο χρήστης βάζει το ποντίκι πάνω στο κουμπί έγχρωμης εκτύπωσης.

sender: Παράμετρος του event system.

e: Παράμετρος του event system.

#### private void CancelButton\_MouseEnter(object sender, EventArgs e)

Εμφανίζει μήνυμα όταν ο χρήστης βάζει το ποντίκι πάνω στο κουμπί ακύρωσης της τρέχουσας διεργασίας.

sender: Παράμετρος του event system.

e: Παράμετρος του event system.

#### private void aboutToolStripMenuItem\_Click(object sender, EventArgs e)

Καλείται όταν ο χρήστης πατάει το About στο μενού για να εμφανιστεί τις πληροφορίες.

sender: Παράμετρος του event system.

e: Παράμετρος του event system.

#### private void PrinterForm\_KeyDown(object sender, KeyEventArgs e)

Καλείται όταν χρησιμοποιούνται συντομεύσεις για τη παροχή λειτουργικότητας στη φόρμα.

sender: Παράμετρος του event system.

• private void helpToolStripMenuItem\_Click(object sender, EventArgs e) Καλείται όταν ο χρήστης πατάει το Help στο μενού για να εμφανιτεί την online βοήθεια.

sender: Παράμετρος του event system.

## 2 Βιβλιοπωλείο για διαχειριστές

## 2.1 Κλάση User

Αναπαριστά τα στοιχεία των χρηστών της εφαρμογής.

- private string \_username
   Το ψευδώνυμο του χρήστη.
- private string \_password
   Ο κωδικός του χρήστη.
- private string \_email
   To email του χρήστη.
- private string \_city
   Η πόλη στην οποία μένει ο χρήστης.
- private string \_zip
   Η ταχυδρομικός κωδικός του χρήστη.
- private string \_address
   Η διεύθυνση του χρήστη.
- private string \_phone
   Το τηλέφωνο του χρήστη.
- private string \_role
   Ο ρόλος του χρήστη (διαχειριστής ή πελάτης)
- public User(string username, string password)
   Αρχικοποίηση των στοιχείων του χρήστη..

username: Το ψευδώνυμο του χρήστη. password: Ο κωδικός του χρήστη.

 public User(string username, string password, string email, string city, string zip, string address, string phone)

Αρχικοποίηση των στοιχείων του χρήστη. username: Το ψευδώνυμο του χρήστη. password: Ο κωδικός του χρήστη.

email: Το email του χρήστη.

city: Η πόλη στην οποία μένει ο χρήστης. zip: Η ταχυδρομικός κωδικός του χρήστη.

address: Η διεύθυνση του χρήστη. phone: Το τηλέφωνο του χρήστη.

# • public User(string username, string password, string email, string city, string zip, string address, string phone, string role)

Αρχικοποίηση των στοιχείων του χρήστη. **username**: Το ψευδώνυμο του χρήστη.

password: Ο κωδικός του χρήστη.

email: Το email του χρήστη.

**city**: Η πόλη στην οποία μένει ο χρήστης. **zip**: Η ταχυδρομικός κωδικός του χρήστη.

address: Η διεύθυνση του χρήστη. phone: Το τηλέφωνο του χρήστη.

role: Ο ρόλος τους χρήστη.

#### • public string Username

Το ψευδώνυμο του χρήστη προς χρήση από άλλες κλάσεις.

#### • public string Password

Ο κωδικός του χρήστη προς χρήση από άλλες κλάσεις.

#### • public string Email

Το email του χρήστη προς χρήση από άλλες κλάσεις.

#### public string City

Η πόλη στην οποία μένει ο χρήστης προς χρήση από άλλες κλάσεις.

#### public string Zip

Η ταχυδρομικός κωδικός του χρήστη προς χρήση από άλλες κλάσεις.

#### public string Address

Η διεύθυνση του χρήστη προς χρήση από άλλες κλάσεις.

#### public string Phone

Το τηλέφωνο του χρήστη προς χρήση από άλλες κλάσεις.

#### public string Role

Ο ρόλος τους χρήστη προς χρήση από άλλες κλάσεις.

## 2.2 Κλάση UserList

Παρέχει τις κατάλληλες δομές για την αποθήκευση των χρηστών της εφαρμογής.

- private List<User> \_userDataList
   Η λίστα με τους χρήστες της εφαρμογής.
- public UserList() Αρχικοποίηση της λίστας με δυο προϋπάρχοντες χρήστες.
- public List<User> GetUserDataList() Επιστρέφει τη λίστα με τους χρήστες της εφαρμογής.
- public void addNewUser(string username, string password, string email, string city, string zip, string address, string phone)

Προσθέτει έναν νέο χρήστη στην εφαρμογή. username: Το ψευδώνυμο του χρήστη. password: Ο κωδικός του χρήστη. email: Το email του χρήστη.

city: Η πόλη στην οποία μένει ο χρήστης. zip: Η ταχυδρομικός κωδικός του χρήστη.

address: Η διεύθυνση του χρήστη. phone: Το τηλέφωνο του χρήστη.

• public void replaceUserList(List<User> newUserList)

Αντικαθιστά τη παρούσα λίστα εγγεγραμμένων χρηστών με μια νέα.

newUserList: Η νέα λίστα χρηστών.

## 2.3 Κλάση LoginController

Παρέχει λειτουργίες εξακρίβωσης στοιχείων των χρηστών.

public static User UserLogin(string username, string password, UserList userList)

Ελέγχει την εγκυρότητα των στοιχείων που εισήχθησαν από το χρήστη.

username: Το ψευδώνυμο προς έλεγχο. password: Ο κωδικός προς έλεγχο.

userList: Η λίστα με τους εγγεγραμμένους χρήστες.

## 2.4 Κλάση MainForm

Η κλάση που καθορίζει τη μορφή της κεντρικής φόρμας του ηλεκτρονικού.



- UserList userList
   Η λίστα με τους χρήστες της εφαρμογής.
- private PrinterForm printerForm
   Η φόρμα προσομοίωσης του εκτυπωτή.
- private ManagerForm managerForm
   Η φόρμα προσομοίωσης του καφενείου.
- private CustomerForm customerForm
   Η φόρμα του βιβλιοπωλείου για τους πελάτες.
- private CoffeeForm coffeeForm
   Η φόρμα προσομοίωσης ηλεκτρονικής παραγγελίας καφέ.
- private CreateAccountForm createAccountForm Η φόρμα δημιουργίας λογαριασμού.
- public MainForm()
   Αρχικοποίηση της φόρμας.
- private void exitButton\_Click(object sender, EventArgs e)
   Καλείται όταν ο χρήστης πατάει το κουμπί εξόδου ώστε να κλείσει η εφαρμογή.
   sender: Παράμετρος του event system.

e: Παράμετρος του event system.

#### private void loginButton\_Click(object sender, EventArgs e)

Καλείται όταν ο χρήστης πατάει το κουμπί σύνδεσης για να συνδεθεί με τα στοιχεία που εισήγαγε.

sender: Παράμετρος του event system.

e: Παράμετρος του event system.

#### private void printerButton\_Click(object sender, EventArgs e)

Καλείται όταν ο χρήστης πατάει το κουμπί για την εμφάνιση της φόρμας που προσομοιώνει έναν εκτυπωτή.

sender: Παράμετρος του event system.

e: Παράμετρος του event system.

#### private void coffeShopButton\_Click(object sender, EventArgs e)

Καλείται όταν ο χρήστης πατάει το κουμπί για την εμφάνιση της φόρμας που προσομοιώνει την ηλεκτρονική παραγγελία καφέ.

sender: Παράμετρος του event system.

e: Παράμετρος του event system.

#### • private void aboutToolStripMenuItem\_Click(object sender, EventArgs e)

Καλείται όταν ο χρήστης πατάει το About στο μενού για να εμφανιστεί μήνυμα πληροφοριών.

sender: Παράμετρος του event system.

e: Παράμετρος του event system.

#### private void clearToolStripLabel(object sender, EventArgs e)

Καλείται όταν ο χρήστης φέρνει το ποντίκι του πάνω στο κουμπί επαναφοράς των στοιχείων της φόρμας ώστε να εμφανιστεί το κατάλληλο μήνυμα.

sender: Παράμετρος του event system.

e: Παράμετρος του event system.

#### private void loginButton\_MouseEnter(object sender, EventArgs e)

Εμφανίζει μήνυμα όταν ο χρήστης βάζει το ποντίκι πάνω στο κουμπί σύνδεσης. **sender**: Παράμετρος του event system.

e: Παράμετρος του event system.

#### • private void exitButton\_MouseEnter(object sender, EventArgs e)

Καλείται όταν ο χρήστης φέρνει το ποντίκι του πάνω στο κουμπί κλεισίματος ώστε να εμφανιστεί το κατάλληλο μήνυμα.

sender: Παράμετρος του event system.

e: Παράμετρος του event system.

#### private void coffeShopButton\_MouseEnter(object sender, EventArgs e)

Καλείται όταν ο χρήστης φέρνει το ποντίκι του πάνω στο κουμπί προσωμοίωσης

παραγγελίας καφέ ώστε να εμφανιστεί το κατάλληλο μήνυμα.

sender: Παράμετρος του event system.

e: Παράμετρος του event system.

#### private void printerButton\_MouseEnter(object sender, EventArgs e)

Καλείται όταν ο χρήστης φέρνει το ποντίκι του πάνω στο κουμπί προσωμοίωσης εκτυπωτή ώστε να εμφανιστεί το κατάλληλο μήνυμα.

sender: Παράμετρος του event system.

e: Παράμετρος του event system.

#### • private void MainForm\_KeyDown(object sender, KeyEventArgs e)

Καλείται όταν χρησιμοποιούνται συντομεύσεις για τη παροχή λειτουργικότητας στη φόρμα.

sender: Παράμετρος του event system.

e: Παράμετρος του event system.

#### private void exitToolStripMenuItem\_Click(object sender, EventArgs e)

Καλείται όταν ο χρήστης πατάει την επιλογή εξόδου στο μενού ώστε να κλείσει η εφαρμογή.

sender: Παράμετρος του event system.

e: Παράμετρος του event system.

#### • private void newUserLinkLabel\_LinkClicked(object sender,

#### LinkLabelLinkClickedEventArgs e)

Καλείται όταν ο χρήστης πατάει στον σύνδεσμο δημιουργίας νέου χρήστη ώστε να εμφανιστεί η φόρμα.

sender: Παράμετρος του event system.

e: Παράμετρος του event system.

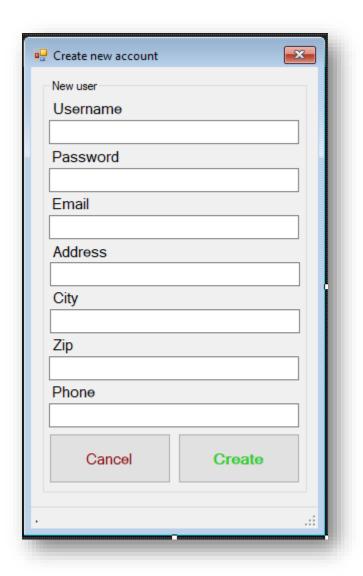
#### private void helpToolStripMenuItem\_Click(object sender, EventArgs e)

Ανοίγει το παράθυρο βοήθειας όταν ο χρήστης πατάει στο Help του μενού.

sender: Παράμετρος του event system.

## 2.5 Κλάση CreateAccountForm

Η κλάση που καθορίζει τη μορφή της φόρμας του ηλεκτρονικού βιβλιοπωλείου για την δημιουργία νέων χρηστών.



- private UserList userList
   Η λίστα με τους χρήστες της εφαρμογής.
- public CreateAccountForm(UserList userList Αρχικοποίηση της φόρμας.
   userList: Η λίστα με τους χρήστες της εφαρμογής.
- private void createButton\_Click(object sender, EventArgs e)

Δημιουργεί ένα νέο λογαριασμό χρήστη, αφού γίνουν οι απαραίτητοι έλεγχοι εγκυρότητας.

#### public UserList getUpdatedUserList()

Επιστρέφει τη λίστα με τους χρήστες της εφαρμογής.

#### • private void cancelButton\_Click(object sender, EventArgs e)

Ακυρώνει τη δημιουργία νέου λογαριασμού χρήστη.

#### • private void clearLabelStatusText(object sender, EventArgs e)

Καλείται όταν ο χρήστης πέρνει το ποντίκι του πάνω από οποιοδήποτε κουμπί, ώστε να εκκαθαριστεί το μήνυμα στο toolStripMenu.

sender: Παράμετρος του event system.

e: Παράμετρος του event system.

#### • private void createButton\_MouseEnter(object sender, EventArgs e)

Εμφανίζει μήνυμα όταν ο χρήστης βάζει το ποντίκι πάνω στο κουμπί "Create". sender: Παράμετρος του event system.

e: Παράμετρος του event system.

#### private void cancelButton\_MouseEnter(object sender, EventArgs e)

Εμφανίζει μήνυμα όταν ο χρήστης βάζει το ποντίκι πάνω στο κουμπί "Cancel".

sender: Παράμετρος του event system.

e: Παράμετρος του event system.

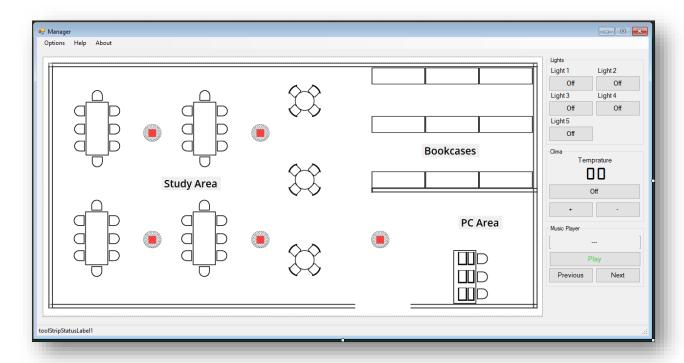
#### private void CreateAccountForm\_KeyDown(object sender, KeyEventArgs e)

Καλείται όταν χρησιμοποιούνται συντομεύσεις για τη παροχή λειτουργικότητας στη φόρμα.

sender: Παράμετρος του event system.

## 2.6 Κλάση ManagerForm

Η κλάση που καθορίζει τη μορφή της φόρμας του ηλεκτρονικού βιβλιοπωλείου για την διαχείριση του πολυχώρου.



- private bool[] lightStates
   Πίνακας με τις διαθέσιμες καταστάσεις των φώτων.
- private System.Media.SoundPlayer player
   Μεταβλητή για την ανάθεση ενός αντικειμένου της κλάσης
   System.Media.SoundPlayer
- private bool musicPlayerState
   Μεταβλητή η οποία αναφέρεται στη κατάσταση του music player.
- private int musicTrack
   Μεταβλητή η οποία αναφέρεται στο τρέχον κομμάτι του music player.
- private int climaTemprature Μεταβλητή η οποία αναφέρεται στη τρέχουσα θερμοκρασία του κλιματιστικού.
- private bool climaState
   Μεταβλητή η οποία αναφέρεται στη κατάσταση του κλιματιστικού.

- public ManagerForm()
   Αρχικοποίηση της φόρμας.
- private void ManagerForm\_Load(object sender, EventArgs e) Αρχικοποιεί τις μεταβλητές κατά τη φόρτωση της φόρμας.
- private void light1OnButton\_Click(object sender, EventArgs e)
   Ενεργοποιεί/Απενεργοποιεί τα φως 1, αλλάζοντας τη κατάσταση του στον πίνακα lightStates.
- private void light2Button\_Click(object sender, EventArgs e)
   Ενεργοποιεί/Απενεργοποιεί τα φως 2, αλλάζοντας τη κατάσταση του στον πίνακα lightStates.
- private void light3Button\_Click(object sender, EventArgs e)
   Ενεργοποιεί/Απενεργοποιεί τα φως 3, αλλάζοντας τη κατάσταση του στον πίνακα lightStates.
- private void light4Button\_Click(object sender, EventArgs e)
   Ενεργοποιεί/Απενεργοποιεί τα φως 4, αλλάζοντας τη κατάσταση του στον πίνακα lightStates.
- private void light5Button\_Click(object sender, EventArgs e)
   Ενεργοποιεί/Απενεργοποιεί τα φως 5, αλλάζοντας τη κατάσταση του στον πίνακα lightStates.
- private void climalncreaseButton\_Click(object sender, EventArgs e) Αυξάνει τη θερμοκρασία του κλιματιστικού.
- private void climaDecreaseButton\_Click(object sender, EventArgs e)
   Μειώνει τη θερμοκρασία του κλιματιστικού.
- private void climaButton\_Click(object sender, EventArgs e)
   Ενεργοποιεί/Απενεργοποιεί το κλιματιστικό, αλλάζοντας τη κατάσταση της μεταβλητής climaState.
- private void light1Button\_MouseEnter(object sender, EventArgs e)
  Εμφανίζει μήνυμα όταν ο χρήστης βάζει το ποντίκι πάνω στο
  ενεργοποίησης/απενεργοποίησης για το φως 1.
  sender: Παράμετρος του event system.
   e: Παράμετρος του event system.

private void light1Button\_MouseLeave(object sender, EventArgs e) Καλείται όταν ο χρήστης πέρνει το ποντίκι του πάνω από οποιοδήποτε κουμπί, ώστε να εκκαθαριστεί το μήνυμα στο toolStripMenu.

sender: Παράμετρος του event system.

e: Παράμετρος του event system.

#### private void light2Button\_MouseEnter(object sender, EventArgs e)

Εμφανίζει μήνυμα όταν ο χρήστης βάζει το ποντίκι πάνω στο ενεργοποίησης/απενεργοποίησης για το φως 2.

sender: Παράμετρος του event system.

e: Παράμετρος του event system.

#### private void light3Button\_MouseEnter(object sender, EventArgs e)

Εμφανίζει μήνυμα όταν ο χρήστης βάζει το ποντίκι πάνω στο ενεργοποίησης/απενεργοποίησης για το φως 3.

sender: Παράμετρος του event system.

e: Παράμετρος του event system.

#### private void light4Button\_MouseEnter(object sender, EventArgs e)

Εμφανίζει μήνυμα όταν ο χρήστης βάζει το ποντίκι πάνω στο ενεργοποίησης/απενεργοποίησης για το φως 4.

sender: Παράμετρος του event system.

e: Παράμετρος του event system.

#### private void light5Button\_MouseEnter(object sender, EventArgs e)

Εμφανίζει μήνυμα όταν ο χρήστης βάζει το ποντίκι πάνω στο ενεργοποίησης/απενεργοποίησης για το φως 5.

sender: Παράμετρος του event system.

e: Παράμετρος του event system.

#### private void climaButton\_MouseEnter(object sender, EventArgs e)

Εμφανίζει μήνυμα όταν ο χρήστης βάζει το ποντίκι πάνω στο ενεργοποίησης/απενεργοποίησης του κλιματιστικού.

sender: Παράμετρος του event system.

e: Παράμετρος του event system.

#### private void climalncreaseButton\_MouseEnter(object sender, EventArgs e)

Εμφανίζει μήνυμα όταν ο χρήστης βάζει το ποντίκι πάνω στο κουμπί αύξησης της θερμοκρασίας του κλιματιστικού.

sender: Παράμετρος του event system.

e: Παράμετρος του event system.

#### private void climaDecreaseButton\_MouseEnter(object sender, EventArgs e)

Εμφανίζει μήνυμα όταν ο χρήστης βάζει το ποντίκι πάνω στο κουμπί μείωσης της θερμοκρασίας του κλιματιστικού.

e: Παράμετρος του event system.

• private void logOutToolStripMenuItem\_Click(object sender, EventArgs e) Γίνεται αποσύνδεση του χρήστη και επιστρέφει στην αρχική φόρμα.

• private void ManagerForm\_KeyDown(object sender, KeyEventArgs e)
Καλείται όταν χρησιμοποιούνται συντομεύσεις για τη παροχή λειτουργικότητας στη φόρμα.

sender: Παράμετρος του event system.

e: Παράμετρος του event system.

- private void playStopButton\_Click(object sender, EventArgs e)
   Ενεργοποιεί/Απενεργοποιεί το music player, αλλάζοντας τη κατάσταση της μεταβλητής musicPlayerState.
- private void nextButton\_Click(object sender, EventArgs e)
   Φορτώνεται το επόμενο τραγούδι στο music player.
- private void previousButton\_Click(object sender, EventArgs e) Φορτώνεται το προηγούμενο τραγούδι στο music player.
- private void aboutToolStripMenuItem\_Click(object sender, EventArgs e)
   Καλείται όταν ο χρήστης πατάει το About στο μενού για να εμφανιστεί μήνυμα πληροφοριών.

sender: Παράμετρος του event system.

e: Παράμετρος του event system.

private void playStopButton\_MouseEnter(object sender, EventArgs e)

Εμφανίζει μήνυμα όταν ο χρήστης βάζει το ποντίκι πάνω στο κουμπί ενεργοποίησης/απενεργοποίησης του music player.

sender: Παράμετρος του event system.

e: Παράμετρος του event system.

private void previousButton\_MouseEnter(object sender, EventArgs e)

Εμφανίζει μήνυμα όταν ο χρήστης βάζει το ποντίκι πάνω στο κουμπί φόρτωσης του προηγούμενου τραγουδιού.

sender: Παράμετρος του event system.

e: Παράμετρος του event system.

private void nextButton\_MouseEnter(object sender, EventArgs e)

Εμφανίζει μήνυμα όταν ο χρήστης βάζει το ποντίκι πάνω στο κουμπί φόρτωσης του επόμενου τραγουδιού.

sender: Παράμετρος του event system.

• private void abaoutToolStripMenuItem\_Click(object sender, EventArgs e) Καλείται όταν ο χρήστης πατάει το Help στο μενού για να εμφανιστεί την online βοήθεια.

sender: Παράμετρος του event system.

## 3 Βιβλιοπωλείο για πελάτες

## 3.1 Κλάση Book

Η κλάση που εκπροσωπεί όλες τις πληροφορίες των βιβλίων της εφαρμογής.

• public Image Cover

Το εξώφυλλο του βιβλίου.

• public string Title

Ο τίτλος του βιβλίου.

• public string Summary

Σύντομη περίληψη των περιεχομένων του Βιβλίου.

• public string Category

Η θεματική κατηγορία του βιβλίου.

• public string Author

Το όνομα του συγγραφέα του βιβλίου.

• public int Pages

Ο αριθμός των σελίδων του βιβλίου.

public string Publisher

Το όνομα του εκδότη του βιβλίου.

public int YearPublished

Το έτος έκδοσης του βιβλίου.

public string ISBN

Ο κωδικός ISBN του Βιβλίου.

• public double BasePrice

Η αρχική τιμή του Βιβλίου χωρίς πιθανή έκπτωση.

public string BasePriceText

Το μορφοποιημένο κείμενο της αρχικής τιμής του βιβλίου προς εμφάνιση στην εφαρμογή.

public double Discount

Το ποσοστό έκπτωσης από 0 μέχρι 100.

#### • public string DiscountText

Το μορφοποιημένο κείμενο του ποσοστού έκπτωσης προς εμφάνιση στην εφαρμογή.

#### • public double Price

Η τελική τιμή του Βιβλίου με πιθανή μείωση λόγω ενεργής έκπτωσης.

#### • public string PriceText

Το μορφοποιημένο κείμενο της τελικής τιμής του βιβλίου προς εμφάνιση στην εφαρμογή.

#### • public bool Matches(string text)

Ελέγχει εάν μια φράση εμπεριέχεται στον τίτλο, στη περίληψη, στη κατηγορία, στο όνομα συγγραφέα ή στο όνομα του εκδότη του Βιβλίου.

text: Η φράση προς έλεγχο με τα στοιχεία του βιβλίου.

#### private bool StringsMatch(string key, string value)

Ελέγχει εάν δυο τιμές είναι παρόμοιες, αφού πρώτα μετατραπούν όλοι οι χαρακτήρες σε πεζοί και αφαιρεθούν περιττά κενά.

**key**: Η πρώτη φράση προς σύγκριση. **value**: Η δεύτερη φράση προς σύγκριση.

## 3.2 Κλάση ShoppingCartItem

Η κλάση που εκπροσωπεί όλες τις πληροφορίες των αντικειμένων που βρίσκονται στο καλάθι αγορών.

#### public Book book

Αναφορά στο Βιβλίο που περιέχεται στο καλάθι αγορών.

#### • public string BookTitle

Αναφορά στον τίτλο του Βιβλίου.

#### • public string BookBasePriceText

Αναφορά στο μορφοποιημένο κείμενο της αρχικής τιμής του βιβλίου προς εμφάνιση στην εφαρμογή.

#### • public string BookDiscountText

Αναφορά στο μορφοποιημένο κείμενο του ποσοστού έκπτωσης προς εμφάνιση στην εφαρμογή.

#### public string BookPriceText

Αναφορά στο μορφοποιημένο κείμενο της τελικής τιμής του Βιβλίου προς εμφάνιση στην εφαρμογή.

#### • public int Amount

Ο αριθμός αντιτύπων του βιβλίου προς παραγγελία.

#### public string AmountText

Το μορφοποιημένο κείμενο του αριθμού αντιτύπων του Βιβλίου προς παραγγελία.

## 3.3 Κλάση BookList

Η κλάση που παρέχει τις δομές για την αποθήκευση και επεξεργασία όλων των βιβλίων της εφαρμογής.

#### • public List<Book> Data

Η λίστα με τις αναφορές στα αντικείμενα των βιβλίων της εφαρμογής.

#### • public AutoCompleteStringCollection AutoCompleteTerms

Η λίστα με όλους τους τίτλους, κατηγορίες, συγγραφείς και εκδότες βιβλίων στην εφαρμογή για τις προτάσεις της αναζήτησης.

#### • public BookList()

O constructor που καλεί τις απαραίτητες μεθόδους για την αρχικοποίηση της κλάσης.

#### • private void InitializeBooks()

Δημιουργία Βιβλίων και προσθήκη στη λίστα για χρήση στην εφαρμογή.

#### private void InitializeAutoCompleteTerms()

Δημιουργία προτάσεων για την αναζήτηση βιβλίων στην εφαρμογή.

## 3.4 Κλάση ShoppingCart

Η κλάση που εκπροσωπεί το καλάθι αγορών και παρέχει τις δομές για την αποθήκευση και επεξεργασία των περιεχομένων.

#### public delegate void ShoppingCartUpdateEvent()

O delegate που χρησιμοποιείται για callbacks στις μεθόδους AddBook, RemoveBook και RemoveAllBooks.

#### • public ShoppingCartUpdateEvent ShoppingCartUpdateEventHandlers

Το αντικείμενο που εκπροσωπεί όλα τα callbacks που θα εκτελεστούν στις μεθόδους AllBook, RemoveBook και RemoveAllBooks.

#### public List<ShoppingCartItem> Items

Η λίστα με τις αναφορές στα αντικείμενα των αντικειμένων του καλαθιού.

#### • public ShoppingCart()

O constructor που καλεί τις απαραίτητες μεθόδους για την αρχικοποίηση της κλάσης.

#### public void AddBook(Book book, int amount=1)

Προσθέτει ένα βιβλίο στο καλάθι αγορών με την επιλογή καθορισμού ποσότητας **book**: Το βιβλίο προς εισαγωγή.

amount: Ο αριθμός των αντιτύπων (προεπιλογή το 1).

#### public void RemoveBook(Book book)

Αφαιρεί ένα βιβλίο από το καλάθι αγορών.

**book**: Το βιβλίο προς αφαίρεση.

#### public void RemoveAllBooks()

Αφαιρεί όλα τα βιβλία από το καλάθι αγορών.

#### public int Count()

Επιστρέφει τον αριθμό των βιβλίων και των αντιτύπων στο καλάθι αγορών.

#### public bool IsEmpty()

Ελέγχει εάν το καλάθι αγορών είναι άδειο.

#### • public bool Contains(Book book)

Ελέγχει εάν ένα βιβλίο εμπεριέχεται στο καλάθι αγορών.

book: Το βιβλίο προς έλεγχο.

#### public double GetTotalCost()

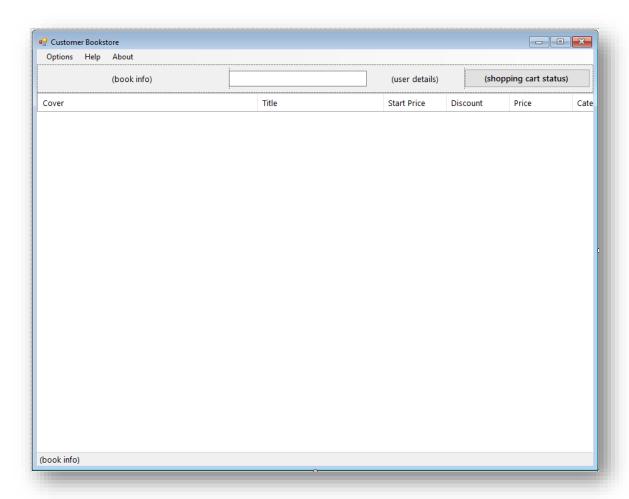
Επιστρέφει το συνολικό κόστος όλων των βιβλίων μαζί με τον αριθμό των αντιτύπων.

#### • public string GetTotalCostText()

Επιστρέφει το μορφοποιημένο κείμενο του συνολικού κόστους όλων των Βιβλίων μαζί με το αριθμό των αντιτύπων προς εμφάνιση στην εφαρμογή.

## 3.5 Κλάση CustomerForm

Η κλάση που καθορίζει τη μορφή της φόρμας του ηλεκτρονικού Βιβλιοπωλείου για τους πελάτες.



- private BookList \_bookList
   Η κλάση που παρέχει τη λίστα βιβλίων στην εφαρμογή.
- private User \_user
   Ο συνδεδεμένος χρήστης της εφαρμογής.
- private ShoppingCart \_shoppingCart
   Το καλάθι αγορών της εφαρμογής.
- private BookDetailForm \_bookDetailForm
   Η φόρμα για την προβολή των πληροφοριών ενός Βιβλίου.
- private ShoppingCartForm \_shoppingCartForm
   Η φόρμα για τη προβολή του καλαθιού αγορών.

#### public CustomerForm(User user)

Αρχικοποίηση της κλάσης.

user: Ο συνδεδεμένος χρήστης της εφαρμογής.

#### private void CustomerForm\_Load(object sender, EventArgs e)

Καλείται όταν φορτώνεται η φόρμα ώστε να ανανεώσει τα εμφανιζόμενα αντικείμενα.

sender: Παράμετρος του event system.

e: Παράμετρος του event system.

#### private void UpdateComponents()

Ανανεώνει κάποια αντικείμενα της φόρμας με έγκυρες πληροφορίες.

#### private void UpdateBookData()

Ανανεώνει τη λίστα προβολής των βιβλίων στη φόρμα.

#### private void UpdateBookLabels()

Ανανεώνει το κείμενο που δείχνει τον αριθμό των βιβλίων.

#### private void UpdateBookLabelsForTitle(string bookTitle)

Ανανεώνει το κείμενο που δείχνει τον τίτλο του βιβλίου αντί για τον αριθμό των βιβλίων.

bookTitle: Ο τίτλος του βιβλίου.

#### private void UpdateUserLabel()

Ανανεώνει το κείμενο που δείχνει το όνομα και τον ρόλο του συνδεδεμένου χρήστη.

#### private void UpdateSearchBox()

Ανανεώνει τις προτάσεις αναζήτησης ώστε να περιέχουν πληροφορίες για τα Βιβλία.

#### public void OnShoppingCartUpdate()

Καλείται όταν προστίθενται ή αφαιρούνται βιβλία από το καλάθι αγορών.

#### private void searchTextBox\_TextChanged(object sender, EventArgs e)

Καλείται όταν ο χρήστης αρχίζει να πληκτρολογεί στην αναζήτηση ώστε να εμφανιστούν κατάλληλα αποτελέσματα.

sender: Παράμετρος του event system.

e: Παράμετρος του event system.

#### private void bookDataGridView\_CellMouseEnter(object sender, DataGridViewCellEventArgs e)

Καλείται όταν ο χρήστης μετακινεί τον δείκτη ποντικιού πάνω από ένα βιβλίο ώστε να ανανεωθεί το κείμενο που δείχνει τον τίτλο πάνω αριστερά της φόρμας. sender: Παράμετρος του event system.

e: Παράμετρος του event system.

#### private void bookDataGridView\_CellMouseDoubleClick(object sender, DataGridViewCellMouseEventArgs e)

Καλείται όταν ο χρήστης πατάει δύο φορές πάνω σε ένα βιβλίο ώστε να εμφανιστεί η φόρμα με τις πληροφορίες.

sender: Παράμετρος του event system.

e: Παράμετρος του event system.

#### private void bookDataGridView\_CellContentClick(object sender, DataGridViewCellEventArgs e)

Καλείται όταν ο χρήστης πατάει πάνω στο κατάλληλο κουμπί εμφάνισης της φόρμας πληροφοριών για το εκάστοτε Βιβλίο.

sender: Παράμετρος του event system.

e: Παράμετρος του event system.

#### private void exitToolStripMenuItem\_Click(object sender, EventArgs e)

Καλείται όταν ο χρήστης πατάει Log Out στο μενού για να κλείσει η φόρμα.

sender: Παράμετρος του event system.

e: Παράμετρος του event system.

#### private void shoppingCartButton\_Click(object sender, EventArgs e)

Καλείται όταν ο χρήστης πατάει πάνω στο κατάλληλο κουμπί για να εμφανιστεί το καλάθι αγορών και να κλείσει τυχόν φόρμα πληροφοριών που έχει ξεχαστεί ανοιχτή.

sender: Παράμετρος του event system.

e: Παράμετρος του event system.

## private void CustomerForm\_FormClosing(object sender, FormClosingEventArgs e)

Καλείται όταν κλείνει η φόρμα ώστε να κλείσουν ξεχασμένες φόρμες για το καλάθι αγορών ή πληροφοριών ενός Βιβλίου.

sender: Παράμετρος του event system.

e: Παράμετρος του event system.

#### private void CustomerForm\_KeyDown(object sender, KeyEventArgs e)

Καλείται όταν χρησιμοποιούνται συντομεύσεις για τη παροχή λειτουργικότητας στη φόρμα.

sender: Παράμετρος του event system.

• private void aboutToolStripMenuItem\_Click(object sender, EventArgs e) Καλείται όταν ο χρήστης πατάει το About στο μενού για να εμφανιστεί μήνυμα πληροφοριών.

sender: Παράμετρος του event system.

e: Παράμετρος του event system.

#### private void UpdateShoppingCartButton()

Ανανεώνει το αντίστοιχο κουμπί όταν γίνονται αλλαγές στο καλάθι αγορών.

#### private void SearchBooks(string text)

Τροποποιεί τα εμφανιζόμενα βιβλία της φόρμας όταν ο χρήστης κάνει μια αναζήτηση.

text: Το κείμενο αναζήτησης.

#### • private void ClickBook(Book book)

Ανοίγει τη φόρμα πληροφοριών για ένα βιβλίο από την εμφανιζόμενη λίστα. book: Το βιβλίο που πατήθηκε.

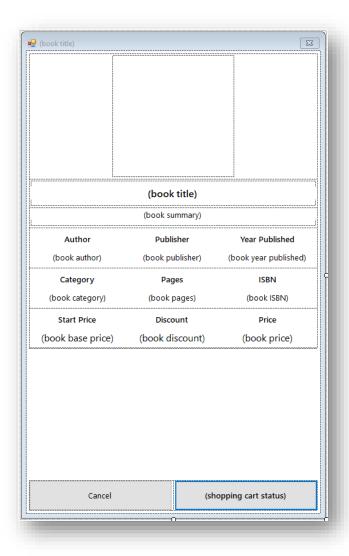
• private void helpToolStripMenuItem\_Click(object sender, EventArgs e)

Ανοίγει το παράθυρο βοήθειας όταν ο χρήστης πατάει στο Help του μενού.

sender: Παράμετρος του event system.

## 3.6 Κλάση BookDetailForm

Η κλάση που καθορίζει τη μορφή της φόρμας που εμφανίζει πληροφορίες για κάποιο βιβλίο της εφαρμογής.



- private Book \_book
   Το βιβλίο που απεικονίζεται από αυτή τη φόρμα.
- private ShoppingCart \_shoppingCart
   Το καλάθι αγορών της εφαρμογής.
- public BookDetailForm(Book book, ShoppingCart shoppingCart)
   Αρχικοποίηση της κλάσης.

**book**: Το βιβλίο προς απεικόνιση από τη φόρμα. **shoppingCart**: Το καλάθι αγορών της εφαρμογής.

#### private void BookDetailForm\_Load(object sender, EventArgs e)

Καλείται όταν φορτώνεται η φόρμα ώστε να ανανεώσει τα εμφανιζόμενα αντικείμενα.

sender: Παράμετρος του event system.

e: Παράμετρος του event system.

#### private void UpdateComponents()

Ανανεώνει εμφανιζόμενα αντικείμενα με τις πληροφορίες για το εκάστοτε βιβλίο.

#### private void UpdateForm()

Ανανεώνει τον τίτλο της φόρμας με τον τίτλο του Βιβλίου.

#### private void UpdateCoverPictureBox()

Ανανεώνει το απεικονιζόμενο εξώφυλλο του βιβλίου.

#### private void UpdateTitleLabel()

Ανανεώνει τον απεικονιζόμενο τίτλο του βιβλίου.

#### private void UpdateSummaryLabel()

Ανανεώνει την απεικονιζόμενη περίληψη του Βιβλίου.

#### private void UpdateAuthorLabel()

Ανανεώνει τον απεικονιζόμενο συγγραφέα του Βιβλίου.

#### private void UpdatePublisherLabel()

Ανανεώνει τον απεικονιζόμενο εκδότη του βιβλίου.

#### private void UpdatelSBNLabel()

Ανανεώνει το απεικονιζόμενο ISBN του Βιβλίου.

#### private void UpdateCategoryLabel()

Ανανεώνει την απεικονιζόμενη κατηγορία του Βιβλίου.

#### private void UpdatePagesLabel()

Ανανεώνει τις απεικονιζόμενες σελίδες του Βιβλίου.

#### private void UpdateYearPublishedLabel()

Ανανεώνει το απεικονιζόμενο έτος έκδοσης του Βιβλίου.

#### private void UpdateBasePriceLabel()

Ανανεώνει την απεικονιζόμενη αρχική τιμή του βιβλίου.

#### private void UpdateDiscountLabel()

Ανανεώνει την απεικονιζόμενη έκπτωση του Βιβλίου.

#### private void UpdatePriceLabel()

Ανανεώνει την απεικονιζόμενη τιμή του Βιβλίου.

#### • private void UpdateShoppingCartButton()

Ανανεώνει το κείμενο του κουμπιού για τη προσθήκη η αφαίρεση του βιβλίου από το καλάθι αγορών.

#### • private void shoppingCartButton\_Click(object sender, EventArgs e)

Καλείται όταν ο χρήστης πατάει το κουμπί προσθήκης στο καλάθι αγορών για να προστίθεται ή αφαιρείται.

sender: Παράμετρος του event system.

e: Παράμετρος του event system.

#### • private void cancelButton\_Click(object sender, EventArgs e)

Καλείται όταν ο χρήστης πατάει το κουμπί ακύρωσης για να κλείνει η φόρμα.

sender: Παράμετρος του event system.

e: Παράμετρος του event system.

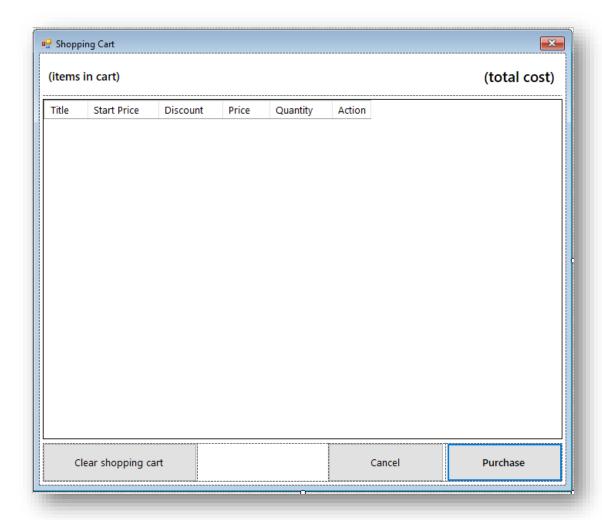
#### private void BookDetailForm\_KeyDown(object sender, KeyEventArgs e)

Καλείται όταν χρησιμοποιούνται συντομεύσεις για τη παροχή λειτουργικότητας στη φόρμα.

sender: Παράμετρος του event system.

## 3.7 Κλάση ShoppingCartForm

Η κλάση που καθορίζει τη μορφή της φόρμας που εμφανίζει το καλάθι αγορών της εφαρμογής.



- private ShoppingCart \_shoppingCart Το καλάθι αγορών της εφαρμογής
- private MakeOrderForm \_makeOrderForm
   Η φόρμα καταχώρησης παραγγελίας.
- private User \_user
   Ο συνδεδεμένος χρήστης της εφαρμογής.
- public ShoppingCartForm(ShoppingCart shoppingCart, User user)
   Αρχικοποίηση της κλάσης.
   shoppingCart: Το καλάθι αγορών της εφαρμογής.
   user: Ο συνδεδεμένος χρήστης της εφαρμογής.

#### private void ShoppingCartForm\_Load(object sender, EventArgs e)

Καλείται όταν φορτώνεται η φόρμα ώστε να ανανεώσει τα εμφανιζόμενα αντικείμενα.

sender: Παράμετρος του event system.

e: Παράμετρος του event system.

#### private void UpdateComponents()

Ανανεώνει εμφανιζόμενα αντικείμενα με τις πληροφορίες για τη κατάσταση του καλαθιού.

#### private void UpdateShoppingCartItemData()

Ανανεώνει τα απεικονιζόμενα βιβλία προς παραγγελία.

#### private void UpdateltemsInCartLabel()

Ανανεώνει το απεικονιζόμενο κείμενο που δείχνει τον αριθμό των βιβλίων προς παραγγελία.

#### private void UpdateTotalCostLabel()

Ανανεώνει το απεικονιζόμενο κείμενο που δείχνει το συνολικό κόστος αγοράς όλων των βιβλίων μαζί με τα αντίτυπα.

#### private void UpdateResetButton()

Ανανεώνει τη κατάσταση του κουμπιού για την επαναφορά του καλαθιού.

#### • private void UpdatePurchaseButton()

Ανανεώνει τη κατάσταση του κουμπιού για την ολοκλήρωση αγοράς.

#### • public void OnShoppingCardUpdate()

Καλείται όταν προστίθενται ή αφαιρούνται βιβλία από το καλάθι αγορών.

#### private void closeButton\_Click(object sender, EventArgs e)

Καλείται όταν ο χρήστης πατάει το κουμπί ακύρωσης για να κλείσει η φόρμα.

sender: Παράμετρος του event system.

e: Παράμετρος του event system.

#### private void resetButton\_Click(object sender, EventArgs e)

Καλείται όταν ο χρήστης πατάει το κουμπί επαναφοράς για την αφαίρεση όλων των Βιβλίων από το καλάθι αγορών.

sender: Παράμετρος του event system.

e: Παράμετρος του event system.

#### • private void purchaseButton\_Click(object sender, EventArgs e)

Καλείται όταν ο χρήστης πατάει το κουμπί ολοκλήρωσης της αγοράς για την εμφάνισης της φόρμας παραγγελίας.

e: Παράμετρος του event system.

#### private void shoppingCartItemDataGridView\_CellEndEdit(object sender, DataGridViewCellEventArgs e)

Καλείται όταν ο χρήστης αυξάνει ή μειώνει τη ποσότητα αντιτύπων των Βιβλίων στο καλάθι αγορών.

sender: Παράμετρος του event system.

e: Παράμετρος του event system.

#### private void ShoppingCartForm\_FormClosing(object sender, FormClosingEventArgs e)

Καλείται όταν κλείνει η φόρμα ώστε να κλείσει και η φόρμα παραγγελίας ένα είναι ανοιχτή.

sender: Παράμετρος του event system.

e: Παράμετρος του event system.

#### private void shoppingCartItemDataGridView\_UserDeletingRow(object sender, DataGridViewRowCancelEventArgs e)

Καλείται όταν ο χρήστης αφαιρεί ένα Βιβλίο από το καλάθι αγορών πατώντας το κουμπί delete.

sender: Παράμετρος του event system.

e: Παράμετρος του event system.

#### private void shoppingCartItemDataGridView\_CellContentClick(object sender, DataGridViewCellEventArgs e)

Καλείται όταν ο χρήστης αφαιρεί ένα Βιβλίο από το καλάθι αγορών πατώντας το αντίστοιχο κουμπί.

sender: Παράμετρος του event system.

e: Παράμετρος του event system.

#### private void ShoppingCartForm\_KeyDown(object sender, KeyEventArgs e)

Καλείται όταν χρησιμοποιούνται συντομεύσεις για τη παροχή λειτουργικότητας στη φόρμα.

sender: Παράμετρος του event system.

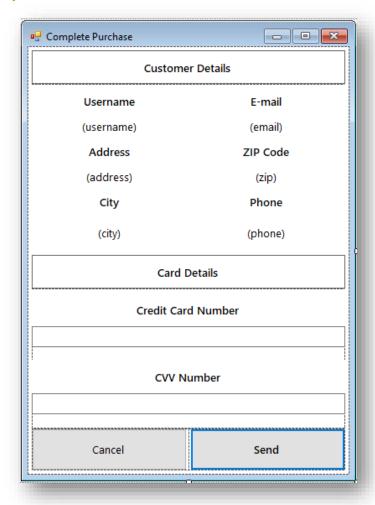
e: Παράμετρος του event system.

#### private void RemoveBook(Book book)

Αφαιρεί ένα Βιβλίο από τη φόρμα και το καλάθι αγορών.

**book**: Το βιβλίο προς αφαίρεση.

## 3.8 Κλάση MakeOrderForm



- private ShoppingCart \_shoppingCart Το καλάθι αγορών της εφαρμογής.
- private User \_user
   Ο συνδεδεμένος χρήστης της εφαρμογής.
- private ShoppingCartForm \_shoppingCartForm
   Η προηγούμενη φόρμα του καλαθιού αγορών.
- public MakeOrderForm(ShoppingCart shoppingCart, User user, ShoppingCartForm shoppingCartForm)

Αρχικοποίηση της κλάσης.

shoppingCart: Το καλάθι αγορών της εφαρμογής. user: Ο συνδεδεμένος χρήστης της εφαρμογής.

shoppingCartForm: Η προηγούμενη φόρμα του καλαθιού αγορών.

#### private void MakeOrderForm\_Load(object sender, EventArgs e)

Καλείται όταν φορτώνεται η φόρμα ώστε να ανανεώσει τα εμφανιζόμενα αντικείμενα.

sender: Παράμετρος του event system.

e: Παράμετρος του event system.

#### private void UpdateComponents()

Ανανεώνει εμφανιζόμενα αντικείμενα με τις πληροφορίες για τις πληροφορίες του πελάτη.

#### private void UpdateUsernameLabel()

Ανανεώνει το απεικονιζόμενο ψευδώνυμο του πελάτη.

#### private void UpdateEmailLabel()

Ανανεώνει το απεικονιζόμενο email του πελάτη.

#### private void UpdateAddressLabel()

Ανανεώνει την απεικονιζόμενη διεύθυνση του πελάτη.

#### private void UpdateZipLabel()

Ανανεώνει τον ταχυδρομικό κώδικα του πελάτη.

#### private void UpdateCityLabel()

Ανανεώνει τη πόλη διαμονής του πελάτη.

#### private void UpdatePhoneLabel()

Ανανεώνει το τηλέφωνο του πελάτη.

#### private void UpdateSendButton()

Ανανεώνει το κουμπί αποστολής ώστε να ενεργοποιείται ή απενεργοποιείται ανάλογα με το αν ο χρήστης έχει εισάγει τα στοιχεία της κάρτας του.

## private void creditCardNumberTextBox\_TextChanged(object sender, EventArgs

Καλείται όταν το κείμενο του πεδίου αριθμού κάρτας αλλάζει ώστε να ανανεώνεται η κατάσταση του κουμπιού αποστολής.

sender: Παράμετρος του event system.

e: Παράμετρος του event system.

#### private void cvvNumberTextBox\_TextChanged(object sender, EventArgs e)

Καλείται όταν το κείμενο του πεδίου cvv αλλάζει ώστε να ανανεώνεται η κατάσταση του κουμπιού αποστολής.

sender: Παράμετρος του event system.

#### private void sendButton\_Click(object sender, EventArgs e)

Καλείται όταν ο χρήστης πατάει το κουμπί αποστολής για την ολοκλήρωση παραγγελίας και την επαναφορά του καλαθιού.

sender: Παράμετρος του event system.

e: Παράμετρος του event system.

#### private void cancelButton\_Click(object sender, EventArgs e)

Καλείται όταν ο χρήστης πατάει το κουμπί ακύρωσης για να κλείσει η φόρμα.

sender: Παράμετρος του event system.

e: Παράμετρος του event system.

### private void creditCardNumberTextBox\_KeyPress(object sender,

#### KeyPressEventArgs e)

Καλείται όταν ο χρήστης πληκτρολογεί τον αριθμό της κάρτας του ώστε να γίνεται έλεγχος εγκυρότητας.

sender: Παράμετρος του event system.

e: Παράμετρος του event system.

#### private void cvvNumberTextBox\_KeyPress(object sender, KeyPressEventArgs e)

Καλείται όταν ο χρήστης πληκτρολογεί τον αριθμό cvv της κάρτας του ώστε να γίνεται έλεγχος εγκυρότητας.

sender: Παράμετρος του event system.

e: Παράμετρος του event system.

## private void MakeOrderForm\_FormClosing(object sender, FormClosingEventArgs

Καλείται όταν κλείνει η φόρμα ώστε να ενεργοποιηθεί πάλι η φόρμα του καλαθιού αγορών.

sender: Παράμετρος του event system.

e: Παράμετρος του event system.

#### private void MakeOrderForm\_KeyDown(object sender, KeyEventArgs e)

Καλείται όταν χρησιμοποιούνται συντομεύσεις για τη παροχή λειτουργικότητας στη φόρμα.

sender: Παράμετρος του event system.

e: Παράμετρος του event system.

#### private bool IsNotNumeric(char keyChar)

Ελέγχει εάν ένας χαρακτήρας είναι έγκυρος αριθμός κάρτας ή cvv.

keyChar: Ο χαρακτήρας προς έλεγχος.