**Αλληλεπίδραση Ανθρώπου και Υπολογιστή**

**2η Γραπτή Εργασία**

Αθανάσιος Παραβάντης (Π16112)

Παναγιώτης Ιωαννίδης (Π16036)

Περιεχόμενα

[1 Online Σύστημα Παραγγελιών 3](#_Toc533610397)

[1.1 Σύγκριση σχεδιασμών 3](#_Toc533610398)

[1.1.1 1η Σχεδίαση 3](#_Toc533610399)

[1.1.2 2η Σχεδίαση 3](#_Toc533610400)

[1.1.3 3η Σχεδίαση 3](#_Toc533610401)

[1.1.4 Συμπέρασμα 3](#_Toc533610402)

[1.2 Ανάλυση με βάση το μοντέλο του Νόρμαν 3](#_Toc533610403)

[1.2.1 1η Σχεδίαση 3](#_Toc533610404)

[1.2.2 2η Σχεδίαση 3](#_Toc533610405)

[1.2.3 3η Σχεδίαση 3](#_Toc533610406)

[1.2.4 Συμπέρασμα 4](#_Toc533610407)

# Online Σύστημα Παραγγελιών

Στην προηγούμενη εργασία παρουσιάσαμε δύο ιεραρχικές αναλύσεις εργασιών για το online σύστημα παραγγελιών που θα χρησιμοποιείται στη μορφή ενός ηλεκτρονικού βιβλιοπωλείου. Στην παρούσα εργασία, αναπτύξαμε μια τρίτη σχεδίαση που αναλύει αποτελεσματικότερα τις λειτουργίες της εφαρμογής σύμφωνα με τις αρχές της ευχρηστίας. Λαμβάνοντας υπ’ όψη τους τρεις πυλώνες που απαρτίζουν την ευχρηστία, ευκολία εκμάθησης, ευκαμψία και ανθεκτικότητα, καταλήξαμε σε μια πιο ολοκληρωμένη ανάλυση που προσφέρει μεγαλύτερη λειτουργικότητα και κατανόηση.

## Σύγκριση σχεδιασμών

…Θάνος…

### 1η Σχεδίαση

…Θάνος…

### 2η Σχεδίαση

…Θάνος…

### 3η Σχεδίαση

…Θάνος…

### Συμπέρασμα

…Θάνος…

## Ανάλυση με βάση το μοντέλο του Νόρμαν

…Πάνος…

### 1η Σχεδίαση

…Πάνος…

### 2η Σχεδίαση

…Πάνος…

### 3η Σχεδίαση

…Πάνος…

### Συμπέρασμα

…Πάνος…