

เอกสารรายละเอียดเกม

ชื่อเกม : SQUARE

ชื่อ-นามสกุลผู้พัฒนา : ธิญพิสิทธิ์ สุริยาโรจน์

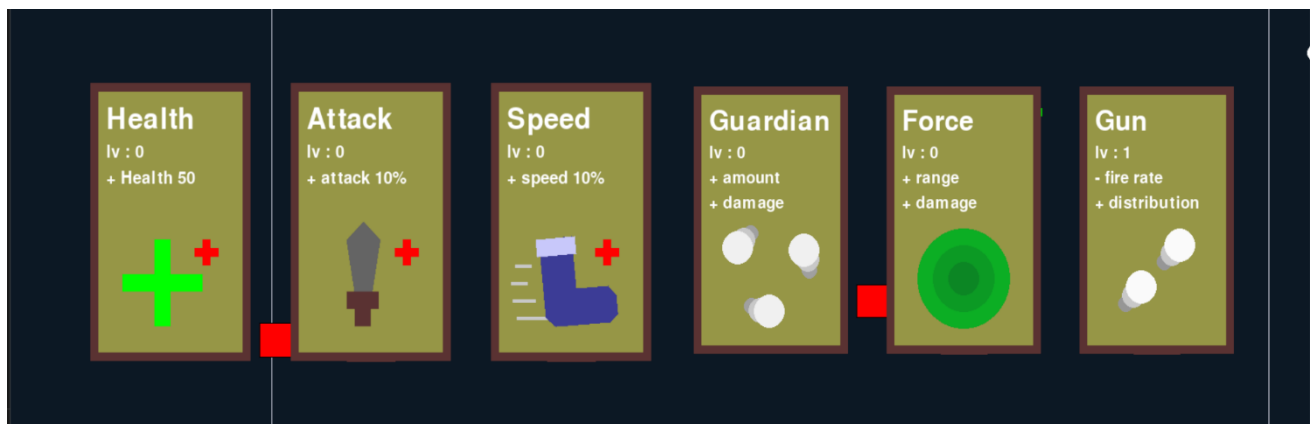
รหัสนักศึกษา : 65010461

รายละเอียดของเกม :

- สิ่งที่ผู้เล่นต้องทำ เพียงแค่สังหารเหล่า Monster และสุ่มดรอป Crystal ที่ใช้ในการอัปเลเวล เพื่อที่จะได้รับหรืออัปเกรด Weapon หรือ Gear ของตนเองเพื่อรับมือกับ Monster ที่จะมีเลียดมากขึ้น จำนวนเพิ่มขึ้น และวิ่งเร็วขึ้น

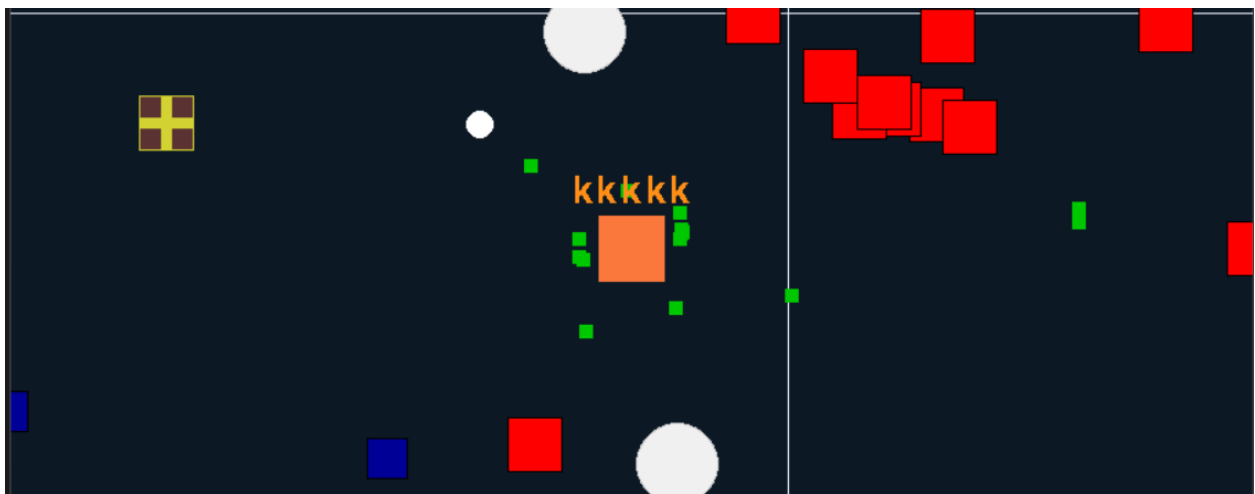


- โดยในการเลือก Weapon หรือ Gear นั้น ระบบจะสุ่มของ 3 ใน 6 อย่างออกมาและให้ผู้เล่นได้เลือก Weapon หรือ Gear ของตัวเอง และของแต่ละอย่างนั้นล้วนมีความสามารถและการใช้งานที่ต่างกัน



- ทุก 20 วินาทีนั้นจะปรากฏสุ่มกล่องปริศนาขึ้นมา 1 กล่อง และเมื่อไปตีกล่องนั้นจนแตกจะสุ่มดรอปของ 1 ใน 3 อย่าง คือ

- Magnet เมื่อเก็บแล้วจะดูด Crystal ที่ตกบนพื้นทั้งหมด ณ ตอนนั้นเข้าตัวทั้งหมด เพื่อให้อัพเลเวล และไปสู้กับ Monster ต่อไป
- Bomb เมื่อเก็บแล้วจะสร้างดาเมจจำนวนหนึ่งกับ Monster ทุกตัว
- Huge Monster ระวังไว้ให้ดี ถึงจะมีของดี แต่ Huge Monster ที่ทั้งตัวใหญ่และเลือดเยอะ คอยรอโอกาสที่คุณจะปลดปล่อยมัน



- แต่หากผู้เล่นไม่สามารถสังหาร Monster จนเข้ามาถึงตัวได้ Monster ก็จะโจมตีผู้เล่นทำให้เลือดค่อยๆ ลดลง และหากเลือดของผู้เล่นหมดแล้ว ผู้เล่นก็จะเสียชีวิตลง และเกมก็จะจบลง



องค์ประกอบของเกม :

1. ตัวละคร

- จะอยู่ที่ตำแหน่งตรงกลางหน้าจอเสมอ
- มีอาวุธเริ่มต้นคือ Gun level 1

2. Gear

- Health เพิ่มเลือดสูงสุดของผู้เล่น
- Speed เพิ่มความเร็วการเคลื่อนที่ของผู้เล่น
- Attack เพิ่มดาเมจทั้งหมด

3. Weapon

- Force สร้างดาเมจแก่ศัตรูทั้งหมดในรัศมี
- Guardian เรียกกองกลมออกมาวิ่งรอบตัวสร้างความเสียหาย(โจมตีแบบทะลุผ่าน)
- Gun ยิงกระสุนออกไปหาตำแหน่งของเมาส์ ณ ตอนนั้น

4. Monster

- เลือดเพิ่มขึ้นตามคะแนนของผู้เล่น
- วิ่งเร็วขึ้นตามเวลาที่เล่น
- เกิดถี่ขึ้นตามเวลาที่เล่น
- มี 3 ประเภทคือ
 - Normal Monster มีตัวสีแดง จะเกิดเยอะเป็นพิเศษ
 - Fast Monster มีตัวสีน้ำเงิน ตัวเล็ก และวิ่งเร็วที่สุด
 - Huge Monster ตัวสีเขียวอมฟ้า ตัวใหญ่ เดินช้า และจะซ่อนตัวอยู่ในกล่องสุ่ม

5. Crate กล่องสุ่มของ 3 อย่างคือ

- Magnet เมื่อเก็บแล้วจะดูด Crystal ที่ตกบนพื้นทั้งหมด ณ ตอนนั้นเข้าตัวทั้งหมด
- Bomb เทื่อเก็บแล้วจะสร้างดาเมจจำนวนหนึ่งกับ Monster ทุกตัว
- Huge Monster ระวังไว้ให้ดี ถึงจะมีของดี แต่ Huge Monster ที่ทั้งตัวใหญ่และเลือดเยอะ คอยรอโอกาสที่คุณจะปลดปล่อยมัน

การควบคุมภายในเกม :

Button	Result
W	Move to up
A	Move to right
S	Move to down
D	Move to left
Mouse Left Click	Choose gear or weapon
ESC	Pause Game

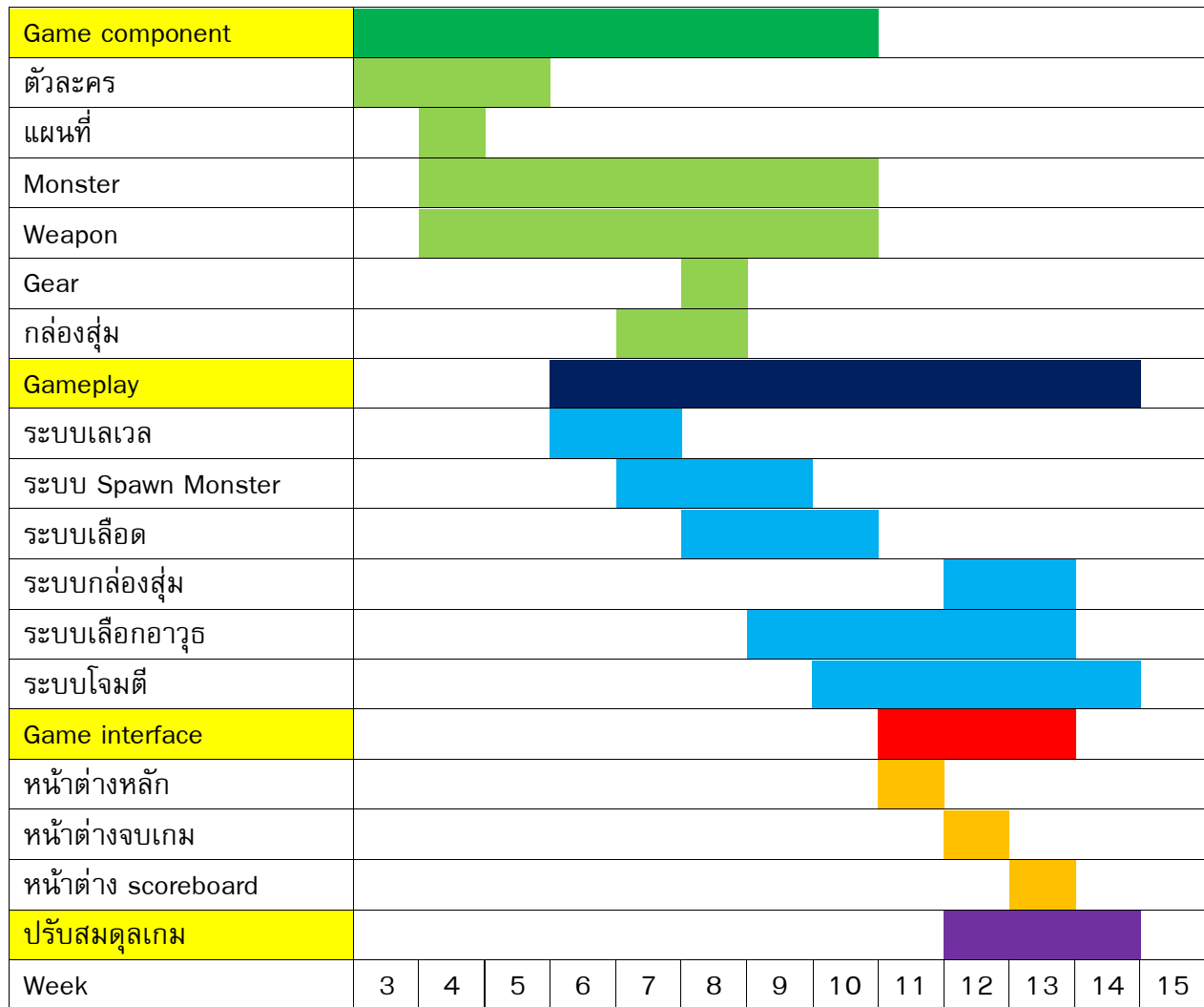
การคิดคะแนนในเกม :

- ทุกครั้งที่สังหาร Normal Monster หรือ Fast monster จะได้ 50 คะแนน
- ทุกครั้งที่สังหาร Huge Monster จะได้ 500 คะแนน

เหตุการณ์ที่จะเกิดขึ้นในเกมโดยอัตโนมัติ:

- Monster ที่เกิดขึ้นรอบตัวผู้เล่นที่ขอบจอและเดินเข้าหาผู้เล่น
- บอกเวลาที่เล่นไป
- เมื่อเลเวลอัพเกมจะหยุดลงชั่วขณะเพื่อให้ผู้เล่นเลือกอัพเกรด/เลือกอาวุธหรืออุปกรณ์
- ขึ้นตัวเลขคะแนนที่ผู้เล่นได้รับทั้งหมด
- ขึ้นแถบเลือดปัจจุบันของผู้เล่น แถบเลเวล และเลเวลปัจจุบันของผู้เล่น
- กล่องสุ่มเกิด
- อาวุธต่างๆโจมตีตามรูปแบบของตัวเอง

แผนการพัฒนาเกม :



แผนการส่งความคืบหน้าของเกม :

ความคืบหน้าครั้งที่ 1 :

นำเสนอการทำงานของหน้าต่างต่างๆของเกม เกมเพลย์คร่าวๆ ตัวละคร อุปกรณ์ และอาวุธ

ความคืบหน้าครั้งที่ 2 :

นำเสนอการทำงานของตัวละคร อุปกรณ์ อาวุธ และ Monster รวมถึงระบบเลเวล การโจมตี Monster หน้าต่างเมื่อเริ่มเกมและจบเกม

ความคืบหน้าครั้งที่ 3 :

นำเสนอการทำงานของระบบทุกอย่างในเกม หน้าต่างทั้งหมดในเกม อุปกรณ์ อาวุธ การเลือกอุปกรณ์/ อาวุธ Monster กล่องสุ่ม scoreboard