



**Bài 1.** Cho mảng số nguyên gồm  $n > 0$  phần tử tùy ý và một giá trị  $x$ . Hãy viết chương trình thực hiện các chức năng:

- a) Nhập vào giá trị  $x$  và các phần tử của mảng
- b) Hiển thị mảng ra màn hình
- c) Tìm và hiển thị tất cả các giá trị gần  $x$  nhất. Giá trị  $k$  nào đó gọi là gần  $x$  nhất nếu  $|k-x|$  gần 0 nhất.

**Bài 2.** Cho mảng nguyên gồm  $n > 0$  phần tử. Hãy viết chương trình thực hiện các chức năng sau:

- a) Nhập vào  $n$  phần tử của mảng
- b) Tìm số lần xuất hiện của từng phần tử trong mảng
- c) Hiển thị các phần tử mảng cùng với số lần xuất hiện tương ứng lên màn hình, mỗi phần tử chỉ được hiển thị một lần

**Bài 3.** Cho mảng số nguyên gồm  $n > 0$  phần tử. viết chương trình thực hiện các chức năng sau:

- a) Nhập vào  $n$  phần tử của mảng
- b) Hiển thị mảng ra màn hình
- c) Xác định độ dài đường chạy tăng dài nhất trong mảng
- d) Hiển thị tất cả các đường chạy tăng dài nhất ra màn hình

Đường chạy tăng là dãy các phần tử tăng dần ví dụ 1 2 2 3 4 5

**Bài 4.** Cho một mảng nguyên gồm  $n$  phần tử và một giá trị  $x$ . Hãy viết chương trình thực hiện các chức năng:

- a) Nhập vào giá trị  $x$  và  $n$  phần tử của mảng
- b) Hiển thị mảng ra màn hình
- c) Tìm kiếm  $x$  trong mảng trên sử dụng thuật toán tìm kiếm tuyến tính
- d) Tìm kiếm  $x$  trong mảng trên sử dụng thuật toán tìm kiếm nhị phân

Nếu tìm thấy  $x$  thì trả về vị trí đầu tiên tìm thấy  $x$ , nếu không tìm thấy trả về -1

Trang chủ: <https://braniumacademy.net/>