



## Bài tập phần truyền mảng vào hàm

**Bài 1.** Cho số nguyên dương  $n$  và một mảng các số nguyên. Hãy viết chương trình thực hiện các chức năng sau:

- a) Nhập vào  $n$  phần tử của mảng
- b) Hiển thị mảng ra màn hình

**Bài 2.** Cho số nguyên dương  $n$  và một mảng các số nguyên. Hãy viết chương trình thực hiện các chức năng sau:

- a) Nhập vào  $n$  phần tử của mảng
- b) Hiển thị mảng ra màn hình
- c) Tìm giá trị lớn nhất trong mảng
- d) Tìm giá trị nhỏ nhất trong mảng

**Bài 3.** Cho số nguyên dương  $n$  và một mảng các số nguyên. Hãy viết chương trình thực hiện các chức năng sau:

- a) Nhập vào  $n$  phần tử của mảng
- b) Hiển thị mảng ra màn hình
- c) Tìm giá trị lớn thứ hai trong mảng
- d) Tìm giá trị nhỏ thứ hai trong mảng

**Bài 4.** Cho số nguyên dương  $n$  và một mảng các số nguyên. Hãy viết chương trình thực hiện các chức năng sau:

- a) Nhập vào  $n$  phần tử của mảng
- b) Hiển thị mảng ra màn hình
- c) Nhập thêm giá trị  $x$  và tìm số lần xuất hiện của  $x$  trong mảng

**Bài 5.** Cho một số nguyên dương  $n$  và một mảng các số nguyên  $n$ . Hãy viết chương trình thực hiện các chức năng sau:

- a) Nhập vào số  $n$  và  $n$  phần tử của mảng
- b) Hiển thị mảng ra màn hình
- c) Kiểm tra xem mảng có đối xứng hay không

**Bài 6.** Cho số nguyên dương  $n$  và đa thức  $P(x)$  bậc  $n$ . Viết chương trình thực hiện các chức năng sau:

- a) Nhập vào các hệ số của đa thức  $P(x)$
- b) Hiển thị đa thức ra màn hình
- c) Nhập thêm giá trị của  $x$ . Tính giá trị  $P(x)$
- d) Tìm đạo hàm bậc nhất của đa thức  $P(x)$
- e) Tính  $P'(x)$  với  $x$  nhập vào từ ý c



Trang chủ: <https://braniumacademy.net/>

Branium Academy