

Tổng quan khóa học lập trình C

10 nội dung chính có trong khóa học

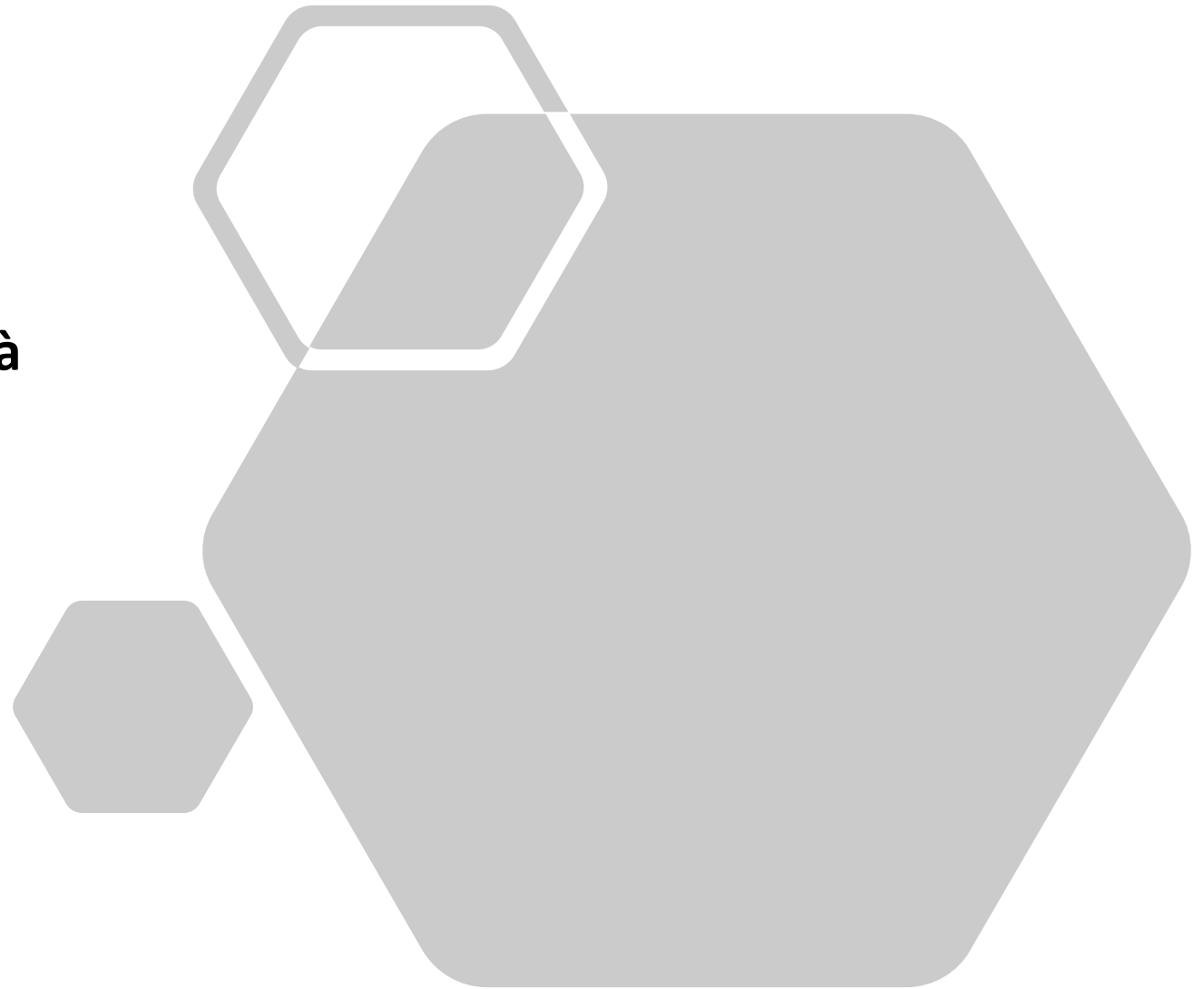


1. Cài đặt công cụ

- Lựa chọn công cụ
- Cài đặt Visual Studio
- Cài đặt Dev-C++
- Cài đặt Code::Blocks

2. Nhập môn

- Giới thiệu ngôn ngữ lập trình C và máy tính
- Chương trình C đầu tiên
- Phép cộng hai số nguyên
- Tìm hiểu các biến
- Tìm hiểu các kiểu dữ liệu
- Tìm hiểu về các phép toán



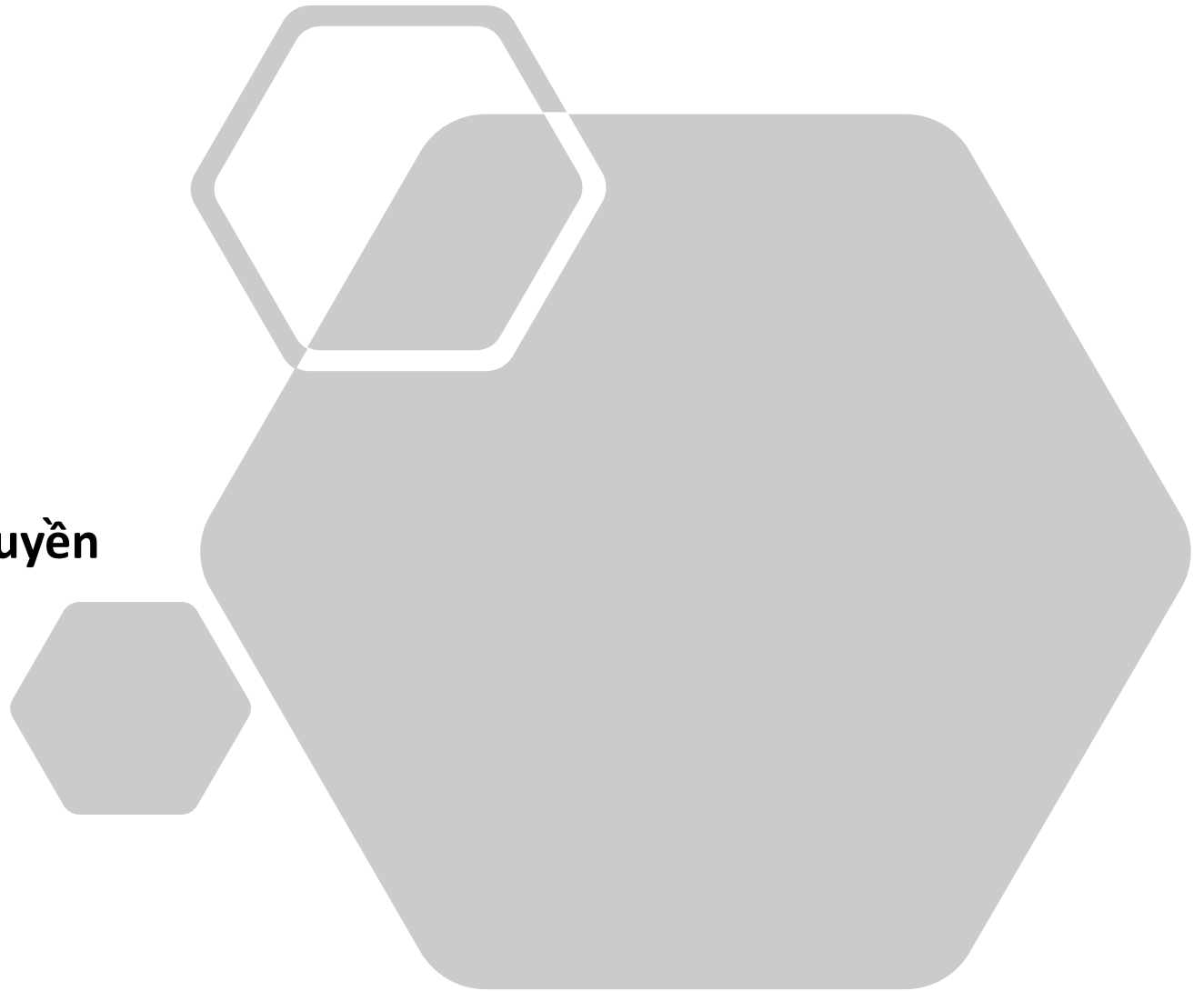
3. Các cấu trúc điều khiển

- Giới thiệu các cấu trúc ra quyết định
- Tìm hiểu cấu trúc if
- Tìm hiểu cấu trúc switch
- Chuẩn bị trước khi code
- Tìm hiểu cấu trúc lặp for
- Tìm hiểu cấu trúc lặp while, do-while
- Lệnh break, continue
- Hướng dẫn gỡ lỗi



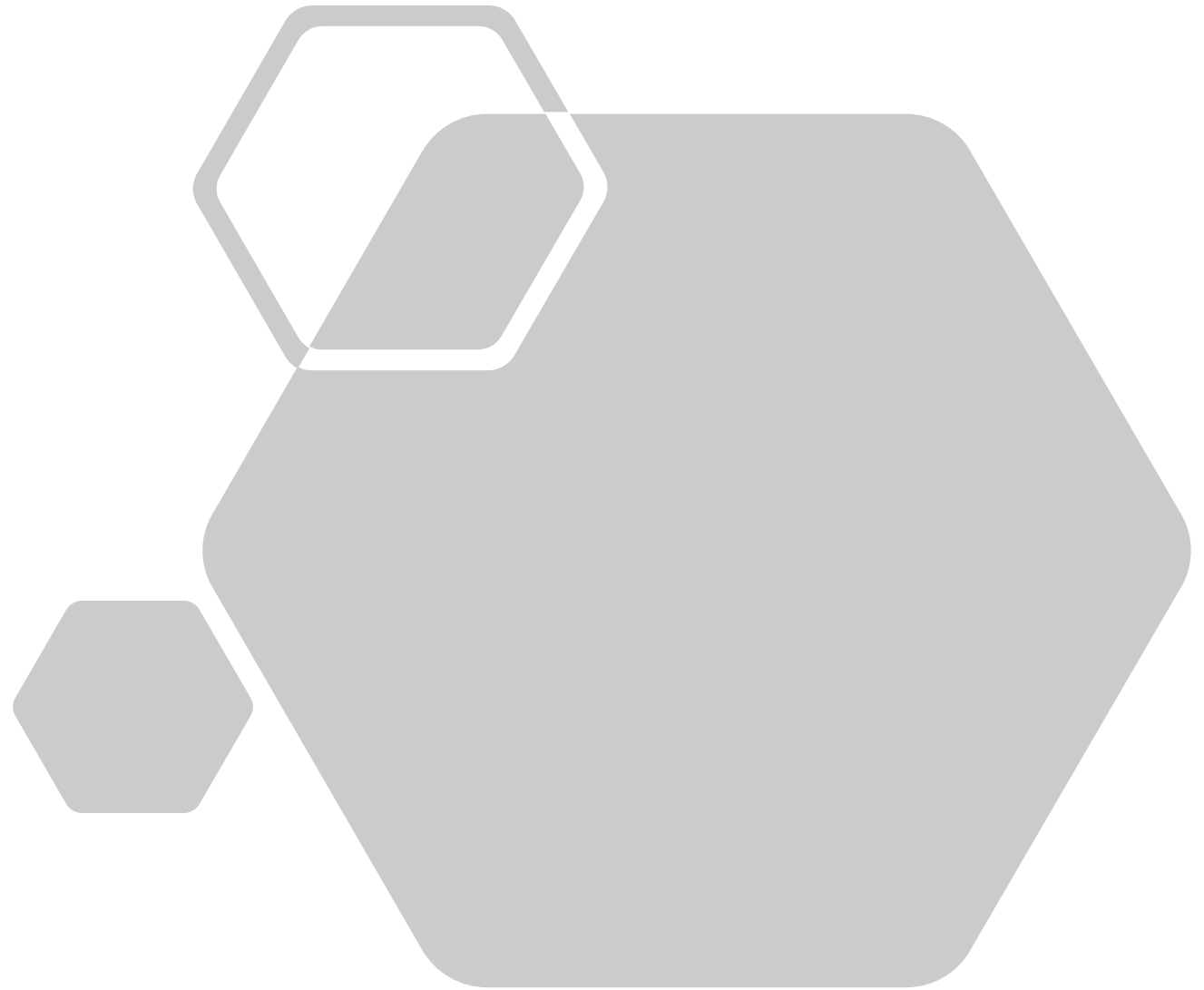
4. Hàm

- Tìm hiểu về hàm
- Thư viện `<math.h>`
- Hàm nguyên mẫu
- Gọi hàm bằng truyền tham chiếu, truyền giá trị
- Hàm sinh số ngẫu nhiên
- Quy tắc phạm vi của một định danh
- Hàm đệ quy
- So sánh đệ quy và vòng lặp



5. Mảng

- Mảng một chiều
- Truyền mảng vào hàm
- Sắp xếp các phần tử mảng
- Tìm kiếm trong mảng
- Mảng hai chiều



6. Con trỏ

- Tổng quan về con trỏ
- Con trỏ và truyền tham chiếu
- Con trỏ và mảng 1 chiều
- Sử dụng keyword const
- Con trỏ hàm
- Cấp phát bộ nhớ động



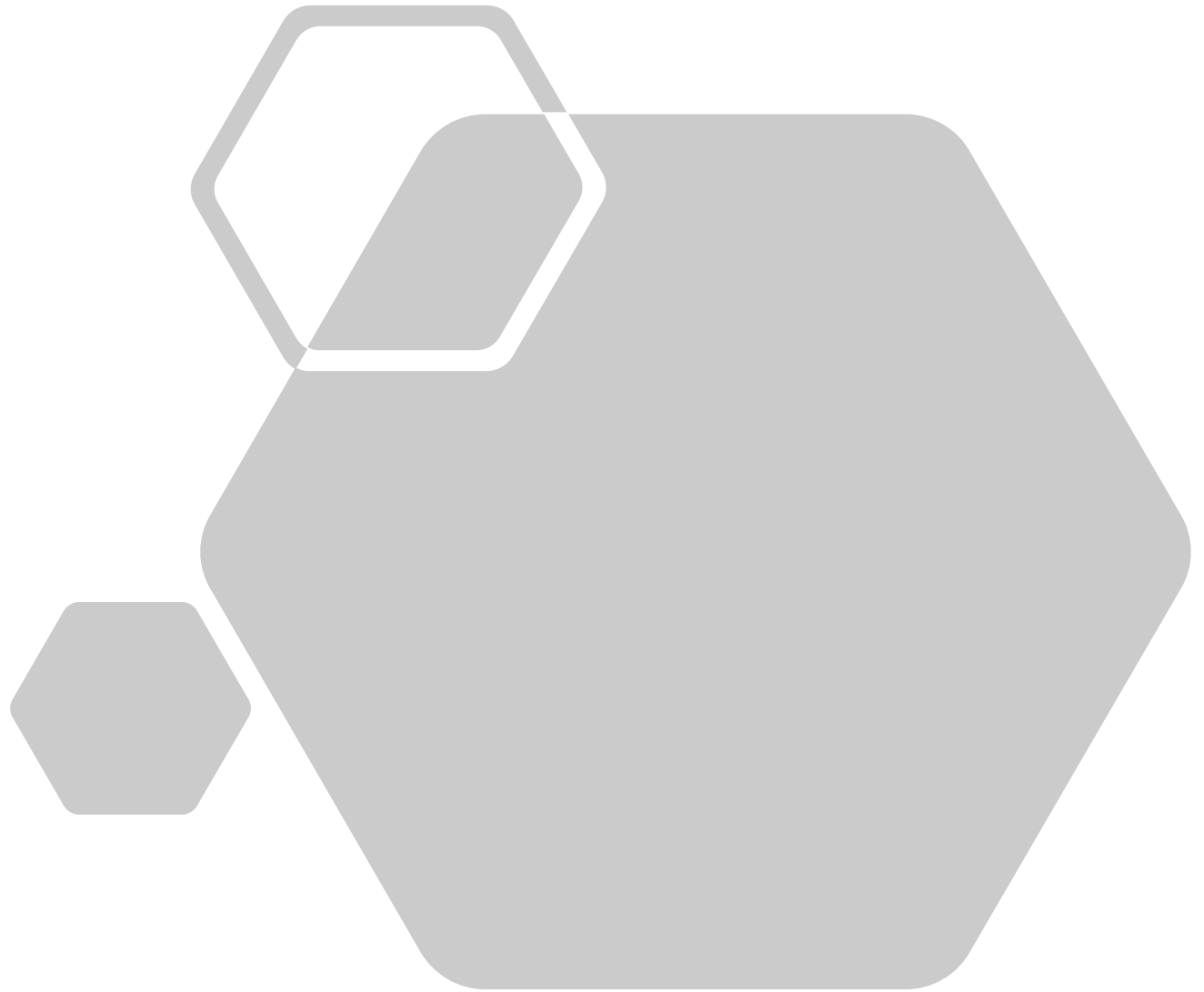
7. Kí tự và chuỗi kí tự

- Tổng quan về kí tự và chuỗi kí tự
- Khử lỗi trôi lệnh khi đọc cả dòng
- Các hàm thao tác với chuỗi kí tự
- Các hàm tìm kiếm, phân tách chuỗi
- Các hàm thao tác với kí tự đơn
- Các hàm chuyển đổi chuỗi – số
- Chuẩn định dạng đầu vào, đầu ra



8. Kiểu dữ liệu struct

- Tổng quan về kiểu dữ liệu struct
- Truyền biến struct vào hàm
- Sử dụng typedef



9. Thao tác với file

- Tổng quan về các thao tác với file
- Đọc ghi file text
- Đọc ghi file nhị phân



10. Tổng kết khóa học

- Đề tốt nghiệp cuối khóa
- Học gì, làm gì tiếp theo?



Bạn đã sẵn sàng chưa?