

Con trỏ và truyền tham chiếu

- Bản chất
- Mục đích sử dụng
- Ví dụ minh họa



Bản chất

- Như vậy bản chất của con trỏ là chứa địa chỉ của biến khác cho nên ta dùng con trỏ làm tham số của hàm nhận lời gọi tham chiếu
- Khi tham số của hàm nhận được địa chỉ của một biến, nó truy cập trực tiếp vào địa chỉ đó chứ không phải truy cập vào bản sao
- Cho nên mọi thay đổi với tham số nếu có xảy ra trong hàm là trực tiếp thay đổi giá trị gốc ban đầu của biến dùng để truyền vào hàm

```
// trao doi gia tri tro toi boi con tro a, b
// su dung goi ham bang truyen tham chieu
void swap2(int* a, int* b) {
    int tmp = *a;
    *a = *b;
    *b = tmp;
}
```

Mục đích sử dụng

- Mục đích của việc sử dụng con trỏ là để nhận địa chỉ của biến được gửi tới một hàm trong lời gọi tham chiếu
- Qua việc nhận địa chỉ, tham số của hàm sẽ nhẹ và đơn giản so với việc nhận một bản sao cụ thể của biến
- Việc này có thể ví như thay vì trực tiếp mang 1 tấn hàng giao cho khách hàng, bạn đưa cho họ địa chỉ và các thông tin cần thiết của gói hàng đó và bảo họ tự đến lấy
- Giúp tiết kiệm chi phí khi thực hiện chương trình
- Cho phép 1 hàm có thể thay đổi giá trị của nhiều biến



Tiếp theo

Con trỏ và mảng một chiều