



Bài tập phần hàm sinh số ngẫu nhiên

Bài 1. Viết chương trình sinh các số ngẫu nhiên trong đoạn từ a đến b với $a < b$ là hai số nguyên dương nhập vào từ bàn phím.

Bài 2. Viết chương trình sinh số ngẫu nhiên trong đoạn từ 1 đến n . Mỗi lần sinh một bộ số khác nhau. Thực hiện chương trình cho đến khi nào giá trị nhập vào trùng với giá trị sinh ngẫu nhiên kia thì dừng và đếm xem người dùng đã nhập vào tổng cộng bao nhiêu lần từ khi chương trình bắt đầu đến khi chương trình kết thúc.

Bài 3. Viết chương trình thực hiện mini game tên là “Game Of Crafts” với yêu cầu như sau:

Trò chơi sẽ sử dụng hai con xúc xắc 6 mặt. Mỗi người chơi sẽ tung đồng thời hai con xúc xắc, các mặt của con xúc xắc có lần lượt từ 1 đến 6 chấm tương ứng số điểm trên mặt đó. Sau khi tung hai con xúc xắc, tổng số các chấm trên hai mặt hướng lên của hai con xúc xắc sẽ được dùng để quyết định trạng thái thắng thua hay tiếp tục của người chơi. Nếu tổng số chấm là 7 hoặc 11 ở lượt tung đầu tiên thì người chơi thắng. Nếu tổng là 2, 3, 12 ở lần tung đầu tiên thì người chơi thua, nhà cái thắng. Nếu tổng là 4, 5, 6, 8, 9 hoặc 10 ở lần tung đầu tiên thì đó sẽ là số điểm của người chơi. Để thắng trò chơi người chơi phải tiếp tục tung xúc xắc đến khi tổng điểm nhận được bằng số điểm đã có ở lượt đầu tiên. Trong giai đoạn này người chơi sẽ thua nếu tung được tổng là 7.

Trang chủ: <https://braniumacademy.net/>