

Truyền biến struct vào hàm

- Các cách truyền biến struct vào hàm
- Sử dụng con trỏ cấu trúc
- Ví dụ minh họa

Các cách truyền struct vào hàm

Có 3 biến thể khi truyền struct vào hàm:

- Truyền giá trị
- Truyền tham chiếu
- Truyền thành phần của struct
- Mặc định ta truyền giá trị nhưng với các cấu trúc có nhiều thông tin thì người ta thường truyền tham chiếu kết hợp sử dụng keyword `const`

```
// ham nguyen mau  
void getStudentInfo(struct student* s);  
void showStudentInfo(const struct student* const s);
```

Con trỏ cấu trúc

- Khai báo như con trỏ của các kiểu khác
- Khi truy cập đến một thành phần của con trỏ cấu trúc, ta thay dấu . bằng dấu ->
- Ví dụ:

```
// hiển thị thông tin của student
void showStudentInfo(const struct student* const s) {
    printf("ID: %s\n", s->id);
    printf("Full name: %s\n", s->name);
    printf("Address: %s\n", s->address);
    printf("Age: %d\n", s->age);
    printf("Average grades: %.2f\n", s-> avgGrades);
}
```



Tiếp theo

Sử dụng typedef