

# Chuẩn bị trước khi code

- Các tip để học tốt lập trình
  - Sơ lược về mã giả



# Các tip để học tốt lập trình

- **Tìm hiểu và phân tích vấn đề trước tiên**
- **Lên kế hoạch và đưa ra các giải pháp xử lý vấn đề**
- **Khi giải quyết một vấn đề luôn có hàng loạt các hành động và trình tự thực hiện**
- **Thuật toán: thủ tục hay quy trình xử lý vấn đề mà bao gồm danh sách các hành động cần thực hiện và thứ tự thực hiện các hành động đó**

# Mã giả

- Giống với ngôn ngữ nói hàng ngày
- Gần gũi với ngôn ngữ lập trình C
- Thân thiện với người lập trình
- Thường được sử dụng để biểu diễn thuật toán giải quyết một chương trình trong ngôn ngữ C
- Mã giả không phải mã nguồn nên không chạy được trong máy tính

# Mã giả

- Chỉ sử dụng với mục đích mô tả trình tự thực hiện thuật toán
- Mã giả thường chỉ bao gồm các hành động và các câu lệnh ra quyết định

# Ví dụ về mã giả

Ví dụ mã giả và code C tương ứng:

*Nếu điểm trung bình môn của một sinh viên lớn hơn hoặc bằng 4.0  
In ra màn hình “qua môn”  
Ngược lại  
In ra “trượt môn”*

Code thực thi của đoạn mã giả kia là:

```
if (avgGrades >= 4.0) {  
    puts("Passed");  
}  
else {  
    puts("Failed");  
}
```

# Tổng kết về mã giả

- Mã giả thường dùng để mô tả thuật toán giải quyết chương trình trước khi code
- Tuy nhiên nhiều người bỏ qua nó vì gây tốn thời gian
- Bạn có thể sử dụng mã giả hoặc sơ đồ khối để mô tả chương trình của mình
- Khi thành thực giải quyết vấn đề thì bạn có thể bỏ qua bước này

Tiếp theo

**Cấu trúc lặp for**