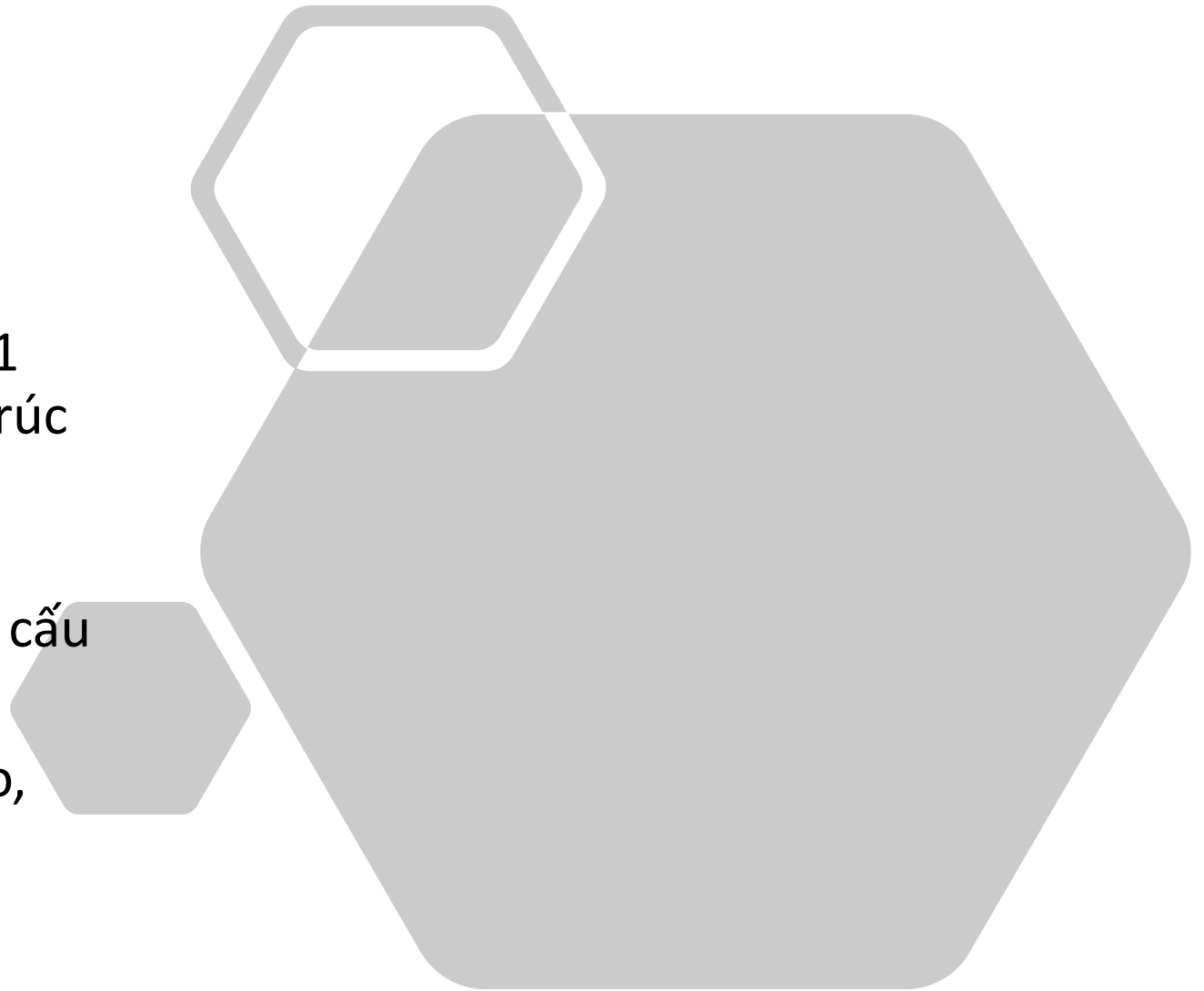


Cấu trúc switch

- Mục đích sử dụng
- Cú pháp tổng quát
- Sơ đồ khối tổng quát
- Toán tử ba ngôi
- Ví dụ minh họa

Mục đích sử dụng

- Nếu một biểu thức nào đó chỉ có 1 trường hợp cần xét, ta dùng cấu trúc if
- Nếu biểu thức đó có nhiều hơn 2 trường hợp cần đánh giá, ta dùng cấu trúc switch
- Ví dụ: xét học lực, cung hoàng đạo, kiểm tra ngày của tuần, tháng của năm...



Cú pháp tổng quát

Trong đó:

- Expression có tính chất nguyên
- Mỗi case gọi là một nhãn, tương đương 1 if. Giá trị của nhãn cùng kiểu với expression. Kết thúc nhãn bằng :
- Nội dung cần thực hiện của nhãn ở sau dấu : và kết thúc bởi lệnh break
- Nếu không có case nào được thực hiện thì default sẽ được thực hiện

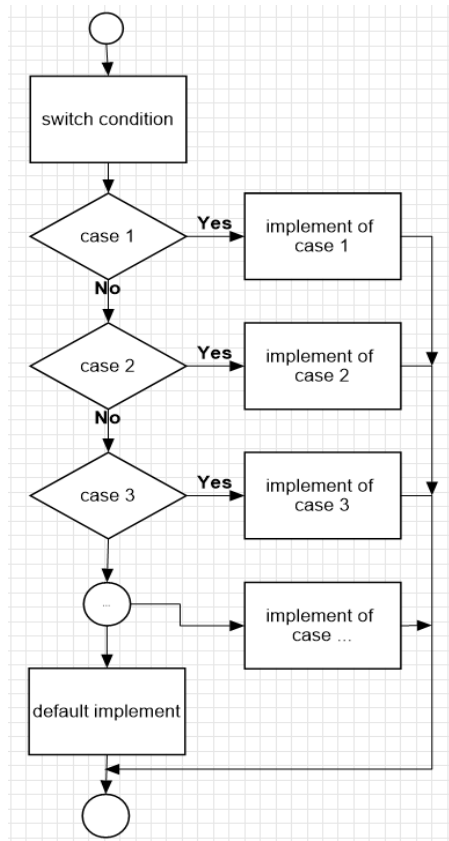
```
switch (expression)
{
    case value1:
        // do something in this case
        break;
    case value2:
        // do something in this case
        break;
    case value3:
        // do something in this case
        break;
    ...
    default:
        break;
}
```

Cú pháp tổng quát

- Nếu bạn quên lệnh break thì chương trình sẽ trượt từ nhãn này xuống nhãn kia đến khi gặp break hoặc kết thúc switch

```
switch (expression)
{
    case value1:
        // do something in this case
        break;
    case value2:
        // do something in this case
        break;
    case value3:
        // do something in this case
        break;
    ...
    default:
        break;
}
```

Sơ đồ khối tổng quát



Toán tử ba ngôi

- Cú pháp tổng quát:
biến = (condition) ? value1 : value2;

Trong đó:

- Nếu condition true thì biến sẽ được gán value1
- Ngược lại biến sẽ được gán value2



Ví dụ về toán tử ba ngôi

- Kiểm tra 1 số âm hay dương:

```
if (n >= 0) {  
    printf("Positive number");  
}  
else {  
    printf("Negative number");  
}  
//equal to:  
printf("%s", (n >= 0) ? "Positive number" : "Negative number");
```

Tiếp theo

Chuẩn bị trước khi code