

# Sử dụng typedef

---

- Mục đích sử dụng
- Cú pháp
- Ví dụ minh họa

# Mục đích sử dụng

- Trong các bài học trước ta thấy mỗi khi cần tạo biến struct ta phải có keyword *struct* đi trước
- Điều này gây bất tiện và dài dòng trong khai báo và sử dụng kiểu struct
- Keyword typedef cho phép ta tạo bí danh đại diện cho struct gốc
- Việc sử dụng typedef sẽ làm cho cú pháp sử dụng của struct đơn giản và dễ nhớ hơn mà kết quả vẫn tương đương dùng struct gốc

# Cú pháp tạo bí danh

Có hai cách để tạo bí danh:

- Tạo bí danh sau khi đã có struct:

```
// cach 1:
struct student {
    char id[20]; // ma sv
    char name[30]; // ho ten
    char address[40]; // dia chi
    int age; // tuoi
    float avgGrades; // diem trung binh
}; // luon ket thuc struct voi dau ;

// tao bi danh voi typedef
typedef struct student Student;
```

# Cú pháp tạo bí danh

- Tạo bí danh ngay khi tạo struct:

```
// cach 2:  
typedef struct {  
    char id[20]; // ma sv  
    char name[30]; // ho ten  
    char address[40]; // dia chi  
    int age; // tuoi  
    float avgGrades; // diem trung binh  
} Student; // luon ket thuc struct voi dau ;
```

# Ví dụ minh họa

- Ta sử dụng bí danh như kiểu thông thường

```
// ham nguyen mau
void getStudentInfo(Student* s);
void showInfo(const Student* const s);

// ham main
int main() {
    Student linh;
    getStudentInfo(&linh);
    puts("=====");
    showInfo(&linh);

    return 0;
}
```

# Tiếp theo

Thao tác với file