

# Bài 2.3: Thêm node vào danh sách liên kết đôi

<https://braniumacademy.net>

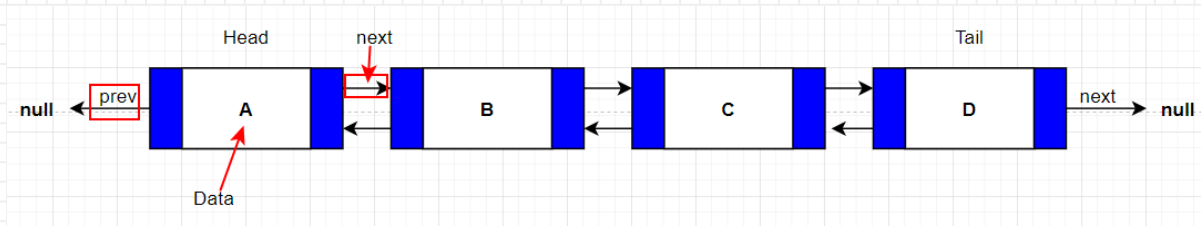




-

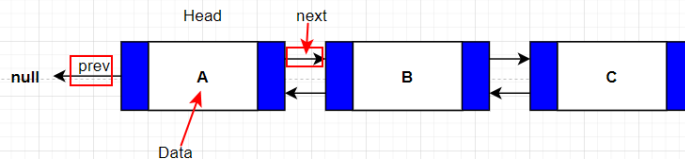
# Tạo danh sách liên kết đôi

- ❑ Tạo node: inner class tên là Node chứa thuộc tính data, một node next, một node prev.
- ❑ Tạo doubly linked list: outer class đặt tên DoublyLinkedList chứa một node head và một node tail.



# Tạo danh sách liên kết đôi

□ Triển khai:



```
public class DoublyLinkedList<T> {
    private Node<T> head;
    private Node<T> tail;

    static class Node<T> {
        private T data;
        private Node<T> next;
        private Node<T> prev;

        public Node(T data) {
            this.data = data;
            this.next = null;
            this.prev = null;
        }
    }
}
```

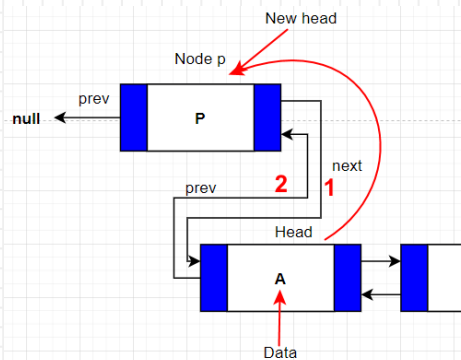


❑ Giả sử ta muốn chèn node p vào đầu danh sách liên kết.  
Các bước thực hiện:

- ✓ Kiểm tra xem node head có null hay không, nếu null ta gán luôn head và tail là p.
- ✓ Nếu head khác null:  
B1: gán head cho p.next: `p.next = head;`  
B2: gán p cho head.prev: `head.prev = p;`  
B3: cập nhật lại head mới là p: `head = p;`

# Thêm vào đầu danh sách

□ Triển khai:



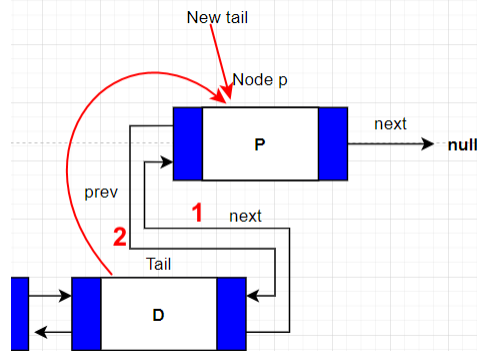
```
public void insertHead(T data) {
    Node<T> p = new Node<>(data);
    if(head == null) {
        head = tail = p;
    } else {
        p.next = head; // next của p chính là head cũ
        head.prev = p; // prev của head cũ là p
        head = p;      // cập nhật lại head mới
    }
}
```



# Thêm vào cuối

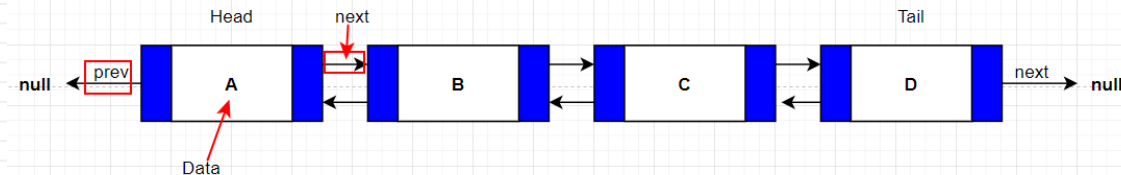
## ❑ Triển khai code:

```
public void insertTail(T data) {  
    Node<T> p = new Node<>(data);  
    if(head == null) {  
        head = tail = p;  
    } else {  
        tail.next = p; // next của tail cũ là p  
        p.prev = tail; // prev của p là tail cũ  
        tail = p;      // cập nhật lại tail mới  
    }  
}
```





# Thêm vào sau node có giá trị x



❑ Giả sử ta muốn thêm node p sau node có giá trị B:

✓ Tìm node chứa giá trị  $X == B$ , gọi là nodeX

✓ Nếu tìm thấy:

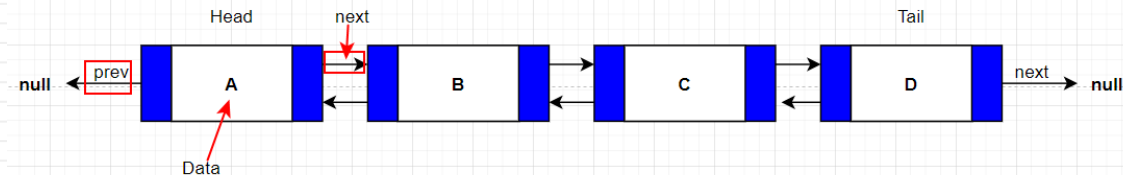
B1: gán nodeX.next cho p.next:  $p.next = nodeX.next$ ;

B2: gán nodeX cho p.prev:  $p.prev = nodeX$ ;

B3: gán p cho nodeX.next.prev:  $nodeX.next.prev = p$ ;

B4: gán p cho nodeX.next:  $nodeX.next = p$ ;

# Thêm vào sau node có giá trị x



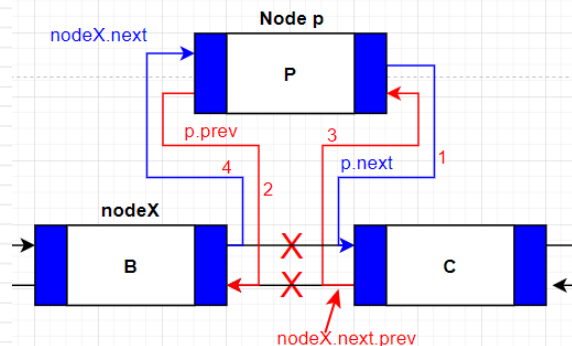
❑ Giả sử ta muốn thêm node p sau node có giá trị C:

✓ Nếu không tìm thấy ta thông báo ra màn hình và kết thúc.

# Thêm vào sau node có giá trị x

## Triển khai code:

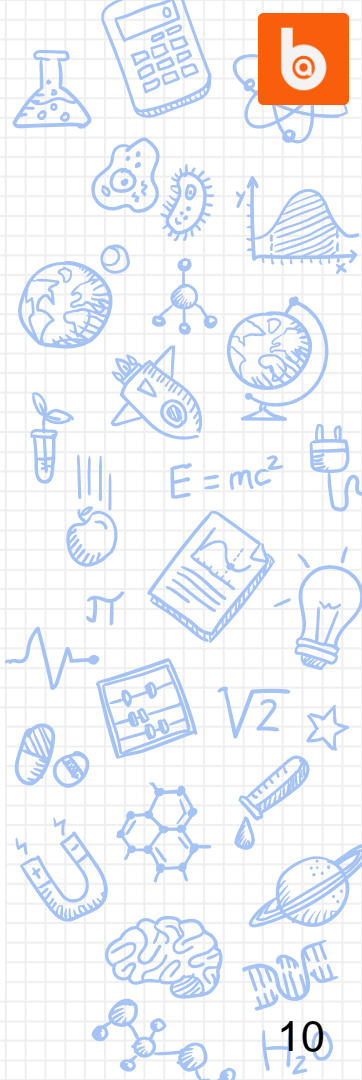
```
public void insertAfterX(T data, T x) {  
    Node<T> p = new Node<>(data);  
    Node<T> nodeX = head;  
    while (nodeX != null) {  
        if (nodeX.data == x) {  
            break;  
        }  
        nodeX = nodeX.next;  
    }  
    if (nodeX != null) {  
        p.next = nodeX.next; // cập nhật next của p  
        p.prev = nodeX;      // cập nhật prev của p  
        nodeX.next.prev = p; // cập nhật prev của node sau p  
        nodeX.next = p;      // cập nhật next của nodeX  
    } else {  
        System.out.println("Không tìm thấy node mục tiêu.");  
    }  
}
```



# Duyệt danh sách liên kết

- ❑ Có thể duyệt từ đầu hoặc cuối danh sách.
- ❑ Các bước thực hiện duyệt từ đầu:
  - ✓ Khai báo node p và khởi tạo bằng head:  $p = \text{head}$ ;
  - ✓ Lặp chừng nào p còn khác null:
    - B1: xuất ra giá trị của p: xuất  $p.\text{data}$ ;
    - B2: cập nhật p:  $p = p.\text{next}$ ;

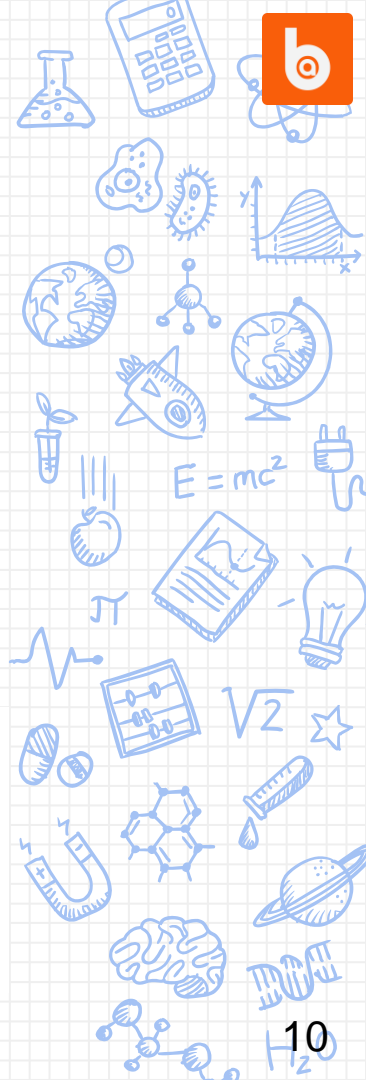
```
public void traversalFromHead() {  
    for (var node : DoublyLinkedList<...>.Node<...> = head; node != null; node = node.next) {  
        System.out.print(node.data + " -> ");  
    }  
    System.out.println();  
}
```

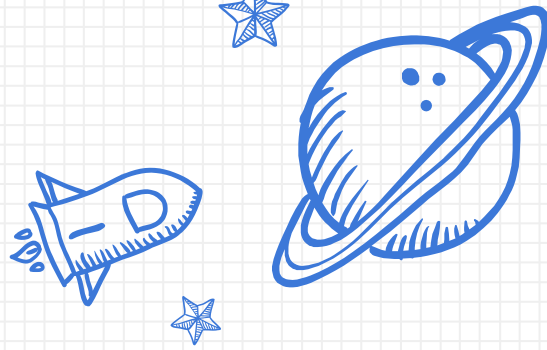


# Duyệt danh sách liên kết

- ❑ Có thể duyệt từ đầu hoặc cuối danh sách.
- ❑ Các bước thực hiện duyệt từ cuối:
  - ✓ Khai báo node p và khởi tạo bằng tail:  $p = \text{tail}$ ;
  - ✓ Lặp chừng nào p còn khác null:
    - B1: xuất ra giá trị của p: xuất  $p.\text{data}$ ;
    - B2: cập nhật p:  $p = p.\text{prev}$ ;

```
public void traversalFromTail() {  
    for (var node : DoublyLinkedList<...>.Node<...> = tail; node != null; node = node.prev) {  
        System.out.print(node.data + " -> ");  
    }  
    System.out.println();  
}
```





# Tiếp theo

Cập nhật dữ liệu cho node của  
danh sách liên kết đơn