

## BÁO CÁO ĐỒ ÁN MÔN HỌC

## XÂY DỰNG HỆ THỐNG CHẨM CỘNG TỰ ĐỘNG ỨNG DỤNG TRONG QUẢN LÝ NHÂN SỰ

Giảng viên hướng dẫn: ThS. Trương Quang Phúc

Sinh viên thực hiện Phan Thanh Thảo - 22139062 Võ Minh Thái - 22139063

## ĐẶT VẤN ĐỀ

- Cuộc cách mạng công nghiệp 4.0 mang lại sự hội tụ của các công nghệ tiên tiến như Internet of Thing, Trí tuệ nhân tạo và Tự động hóa
- Nhiều doanh nghiệp còn dùng phương thức chấm công truyền thống gây nên nhiều vấn đề như gian lận, ghi chép sai, mất dữ liệu,...
- Phương thức chấm công truyền thống còn gây tổn thất về mặt quỹ lương và quy trình vận hành doanh nghiệp



## TỔNG QUAN ĐỀ TÀI



- · Hệ thống ứng dụng công nghệ IoT
- Sử dụng RFID và vân tay để xác thực danh tính
- Dùng ESP32-CAM để chụp ảnh và cập nhật dữ liệu lên cloud
- Quản lý dữ liệu qua Google Sheets
- Tương tác với hệ quản trị qua giao diện

## TÍNH CẤP THIẾT CỦA ĐỀ TÀI

- Ứng dụng thực tế tại doanh nghiệp, trường học, nhà máy
- Thay thế thủ công bằng tự động hóa
- Đáp ứng xu hướng chuyển đổi số trong quản lý nhân
   sự

## MỤC TIỀU ĐỀ TÀI

- Thiết kế hệ thống điểm danh xác thực hai lớp: RFID và vân tay
- · Ghi nhận ảnh người dùng khi điểm danh
- Cập nhật thời gian thực lên Google Sheets
- Giao diện quản trị dễ thao tác

## Ý NGHĨA CỦA ĐỀ TÀI

- >>>>>
- Đáp ứng nhu cầu ứng dụng công nghệ trong quản lý hiện đại
- · Nâng cao ý thức người lao động, giảm thiểu sai sót
- Mở rộng kiến thức lập trình nhúng, vi điều khiển, IoT thực tế

### PHẠM VI THỰC HIỆN

- Thiết kế và lắp ráp phần cứng hệ thống
- Viết chương trình nhúng cho STM32, ESP32, ESP32-CAM
- Xây dựng giao diện quản trị bằng Python
- Đồng bộ dữ liệu với Google Sheets



## CÂU TRÚC HỆ THỐNG

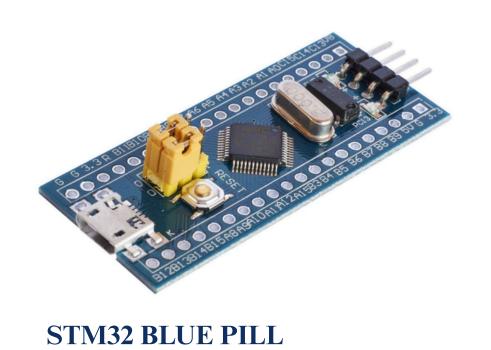


3 vi điều khiển đảm nhiệm các khối chức năng riêng biệt:

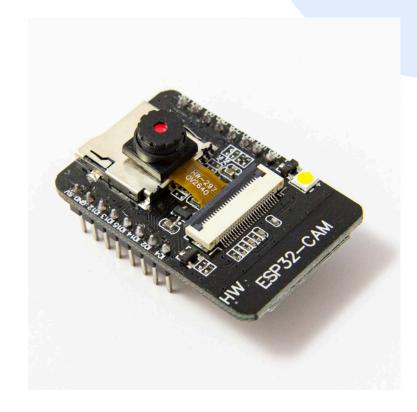
- STM32: xử lý RFID, vân tay, OLED
- ESP32: trung gian truyền lệnh
  ESP32-CAM: chụp ảnh và cập nhật cloud

#### GIAO TIẾP GIỮA CÁC KHỐI KHÓI GOOGLE SHEETS KHÓI MẠNG (WIFI) KHÓI VI ĐIỀU KHIỂN 3 KHÓI NHẬN DIEN KHÓI ĽUU TRŨ **UART UART** KHÓI VI ĐIỀU KHIỂN 2 KHÓI NGUÒN KHÓI GIAO DIEN UART KHÓI SINH TRÁC HỌC KHÓI VI ĐIỀU KHIỂN 1 KHÓI HIỂN

## CÁC PHẦN CỨNG ĐƯỢC SỬ DỤNG













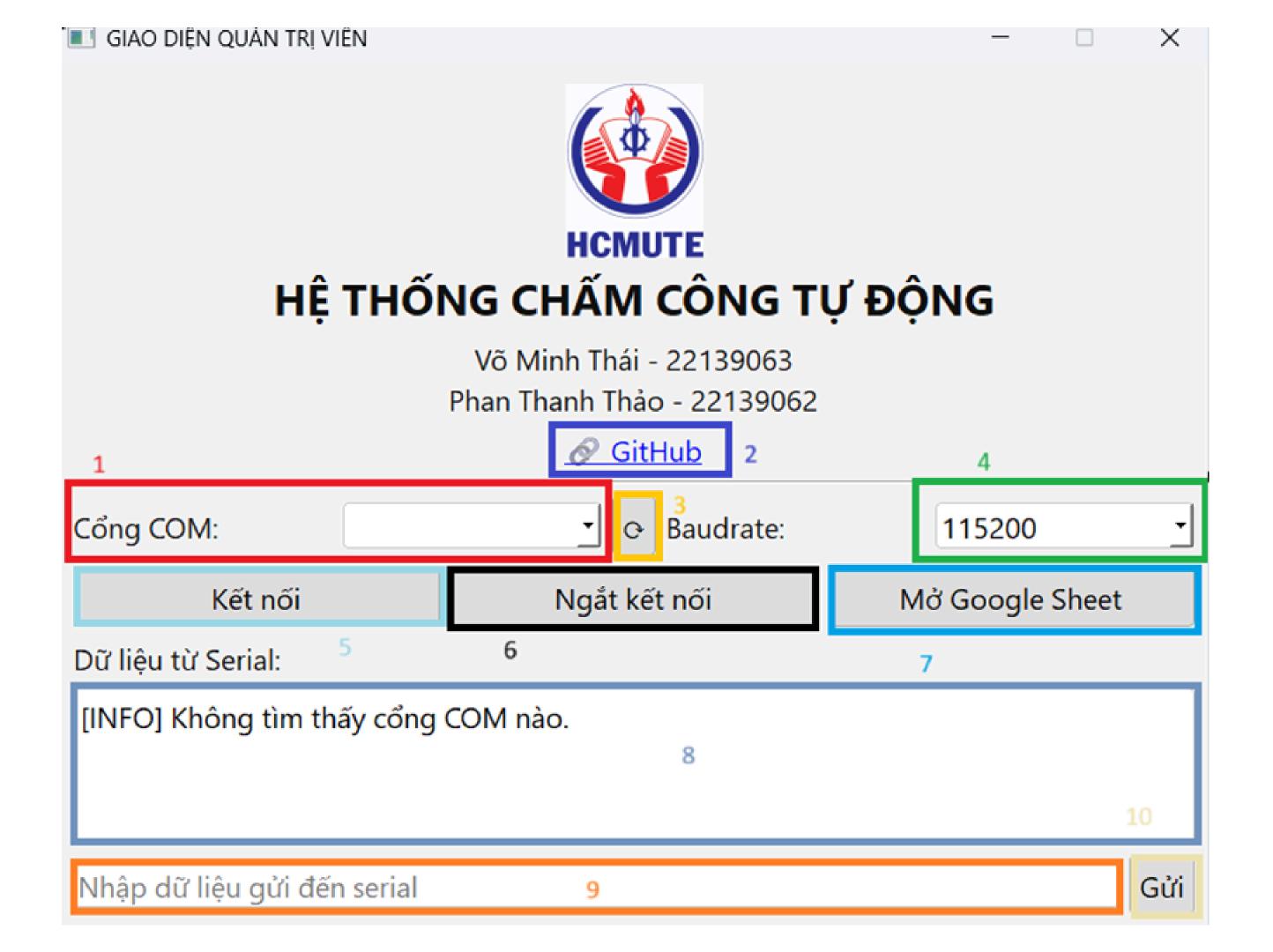


## GIAO DIỆN QUẢN TRỊ

>>>>>

Được lập trình bằng Python + PyQt5, có thể giao tiếp UART với STM32

- Các chức năng chính
- >>>> Kết nối COM
  - Đăng ký/xóa nhân viên
  - Mở nhanh Google Sheets



## GHI DỮ LIỆU LÊN GOOGLE SHEETS

>>>>>

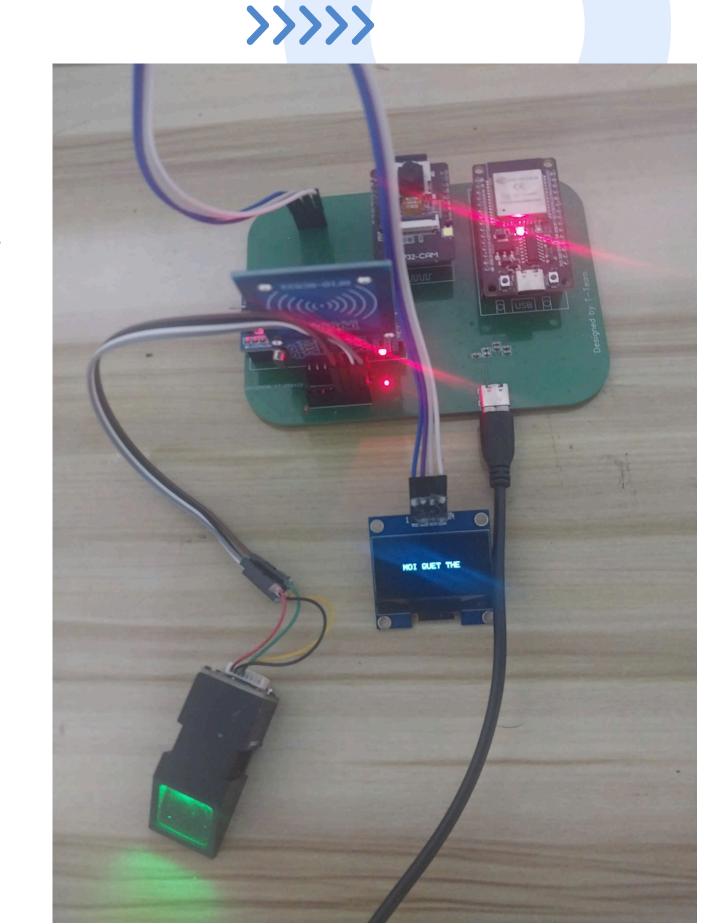
Tự động tạo hàng mới khi có điểm danh Các trường thông tin bao gồm:

- Date
- >>>>> Time
  - ID
  - Fullname

| Date       | Time     | ID | Fullname        |
|------------|----------|----|-----------------|
| 03/06/2025 | 23:45:37 | 1  | vo minh thai    |
| 03/06/2025 | 23:46:05 | 4  | phan thanh thao |
| 04/06/2025 | 1:02:18  | 1  | vo minh thai    |
| 04/06/2025 | 7:36:31  | 0  | Unknown         |
| 04/06/2025 | 7:53:50  | 1  | vo minh thai    |
|            |          |    |                 |
|            |          |    |                 |

## KẾT QUẢ PHẦN CỰNG

- Hệ thống hoạt động ổn định
- Tốc độ phản hồi nhanh
- Đáp ứng đầy đủ yêu cầu chức năng







## KẾT QUẢ PHẦN MỀM

- Giao diện chạy ổn định
- Giao tiếp UART mượt, lệnh xử lý đúng
- Ánh chụp đúng, dữ liệu ghi đúng Google Sheets



| Date       | Time     | ID | Fullname        |
|------------|----------|----|-----------------|
| 03/06/2025 | 23:45:37 | 1  | vo minh thai    |
| 03/06/2025 | 23:46:05 | 4  | phan thanh thao |
| 04/06/2025 | 1:02:18  | 1  | vo minh thai    |
| 04/06/2025 | 7:36:31  | 0  | Unknown         |
| 04/06/2025 | 7:53:50  | 1  | vo minh thai    |
|            |          |    |                 |
|            |          |    |                 |

**>>>>** 

## KÊT LUÂN

- · Hoàn thành toàn bộ chức năng đề ra
- Xây dựng được hệ thống tích hợp cảm biến + camera
   + cloud
- Giao diện điều khiển chuyên nghiệp
- Nền tảng tốt để phát triển thành sản phẩm hoàn chỉnh



## HAN CHÉ

- Giao tiếp UART dễ nhiễu nếu không kiểm soát lệnh tốt
- OLED bị ảnh hưởng khi lệnh bị trùng (tự vào chế độ đăng ký)
- Mất kết nối Wi-Fi sẽ không gửi được dữ liệu
- Hệ thống chưa tiết kiệm năng lượng

# THANK YOU!