



CHUYÊN VIÊN KIỂM THỬ PHẦN MỀM

ĐỖ QUỲNH KHÁNH

MỤC TIÊU NGHỀ NGHIỆP

Tôi định hướng xây dựng quy trình kiểm thử chặt chẽ cho ứng dụng mobile trên Android/iOS, từ chức năng đến tương thích thiết bị và hiệu suất.

THÔNG TIN CÁ NHÂN

24/03/1984

Hà Nội

thaolinhh252512@gmail.com

0817003766

www.website.com

HỌC VẤN

- Khoa học máy tính tại Đại học Công nghệ - ĐHQG Hà Nội - Công nghệ phần mềm tại Học viện Công nghệ Bưu chính Viễn thông

KỸ NĂNG

- Selenium WebDriver
- Katalon Studio
- Agile/Scrum
- JUnit
- REST Assured

KINH NGHIỆM LÀM VIỆC

- **MANUAL TESTER** TẠI CÔNG TY VIETTECH (2019-2021)

+ THIẾT KẾ VÀ THỰC THI TEST CASE THỦ CÔNG CHO HỆ THỐNG QUẢN LÝ NHÂN SỰ

+ KIỂM THỬ ĐA TRÌNH DUYỆT VÀ GHI NHẬN KẾT QUẢ TRÊN TESTRAIL

+ ĐẢM BẢO TỶ LỆ BUG TÁI PHÁT 5% SAU MỖI VÒNG KIỂM THỬ

- **CHUYÊN VIÊN QA** TẠI CÔNG TY EDUPRO (2021-2023)

+ VIẾT TEST SCENARIO VÀ THỰC HIỆN KIỂM THỬ TOÀN

BỘ QUY TRÌNH ĐĂNG KÝ KHÓA HỌC

SỞ THÍCH

- Tìm hiểu hệ thống phân tán
- Nghe podcast về công nghệ
- Trồng cây

+ XÂY DỰNG BỘ TESTCASE TỰ ĐỘNG BẰNG KATALON STUDIO

+ THAM GIA HỌP SPRINT CÙNG SCRUM TEAM ĐỂ XÁC ĐỊNH TIÊU CHÍ CHẤP NHẬN (AC)

NGƯỜI GIỚI THIỆU

- Ông Nguyễn Hữu Tuấn (Technical Project Manager - Công ty CodeWay) - tuan.nguyen@codeway.vn - 0912888999

- **CHUYÊN VIÊN KIỂM THỬ PHẦN MỀM** TẠI CÔNG TY PHẦN MỀM NEXTGEN (2021-2023)

+ VIẾT TEST CASE CHI TIẾT DỰA TRÊN TÀI LIỆU YÊU CẦU CỦA BA

+ THỰC HIỆN KIỂM THỬ CHỨC NĂNG, HỒI QUY VÀ KIỂM THỬ GIAO DIỆN NGƯỜI DÙNG

+ BÁO CÁO LỖI BẰNG JIRA KÈM THEO LOG VÀ ẢNH MINH HỌA RÕ RÀNG

DANH HIỆU VÀ GIẢI THƯỞNG

- **2023** - Bằng khen vì đóng góp phát hiện lỗi nghiêm trọng trước khi phát hành

- **2020** - Giải Nhất cuộc thi kiểm thử phần mềm toàn công ty

- **2021** - Vinh danh 'Người bảo vệ chất lượng sản phẩm' tại hội nghị kỹ thuật

CHỨNG CHỈ

- **2020** - Test Automation with Robot Framework – Test Automation University
- **2021** - Agile Testing Certification – Ministry of Testing
- **2022** - Postman API Testing – Coursera
- **2022** - Katalon Studio Automation – Katalon Academy

HOẠT ĐỘNG

- **Tình nguyện viên QA nội bộ tại Dự án Hệ thống hỗ trợ học tập trực tuyến (2020)**

- + Kiểm thử tính năng chấm điểm tự động và xuất báo cáo.
- + Đóng vai người dùng cuối để kiểm tra trải nghiệm thực tế.
- + Ghi nhận phản hồi và đề xuất cải tiến cho nhóm phát triển.

- **Trợ giảng khoá học Kiểm thử cơ bản tại Trung tâm Tin học UIT (2021)**

- + Hướng dẫn học viên viết test case và sử dụng JIRA.
- + Chuẩn bị dữ liệu kiểm thử và môi trường test.
- + Chấm bài kiểm tra cuối khóa và đưa ra phản hồi chi tiết.

DỰ ÁN

- **Kiểm thử API hệ thống thương mại điện tử (QA Engineer, EcomX) 2023**

Ứng dụng bán hàng online với tích hợp cổng thanh toán và vận chuyển tự động.

- + Viết script kiểm thử API bằng Postman

- + Tạo test collection để chạy định kỳ qua Newman

- + Kết nối API kiểm thử với CI pipeline

- Xây dựng hệ thống kiểm thử tự động cho website bất động sản (Automation Tester, PropTech Việt Nam) 2022

Dự án cải tiến website bất động sản với hàng trăm ngàn lượt truy cập/ngày.

- + Phân tích chức năng hệ thống và lựa chọn test case để tự động hóa

- + Sử dụng Selenium để viết testcase cho chức năng tìm kiếm và đăng tin

- + Tạo báo cáo tự động sau mỗi lần chạy test

- Kiểm thử ứng dụng quản lý nhân sự nội bộ (Manual Tester, VietHR) 2021

Hệ thống theo dõi thông tin nhân viên, chấm công và tính lương.

- + Viết test scenario theo yêu cầu của BA

- + Thực hiện kiểm thử thủ công trên nhiều trình duyệt

- + Ghi log lỗi chi tiết và theo dõi tiến độ xử lý

- Kiểm thử hiệu năng hệ thống quản lý điểm thi (Performance Tester, SmartEdu) 2021

Hệ thống phục vụ nhập điểm và xuất bảng điểm của hơn 50 trường trung học.

- + Sử dụng JMeter để mô phỏng truy cập đồng thời

- + Đo thời gian phản hồi API và xác định bottleneck

- + Tối ưu hóa dữ liệu kiểm thử và cấu hình JMeter

- Kiểm thử hệ thống đăng ký khóa học trực tuyến (QA Engineer, EduPro) 2022

Dự án triển khai nền tảng học trực tuyến với hơn 10.000 học

viên đăng ký mỗi tháng.

- + Thiết kế test case cho toàn bộ quy trình đăng ký và thanh toán

- + Kiểm thử tích hợp giữa frontend và backend API

- + Xử lý bug và phối hợp với team dev để xác nhận fix