Link : <https://www.tensorflow.org/get_started/get_started>

Các khái niệm cơ bản trong tensorflow:

Tensor : đơn vị dữ liệu trung tâm, 1 tensor gồm 1 tập các dữ liệu primitive (nguyên thủy như: int, long, char …) theo khuôn dạng, theo mẫu là một mảng có thể nhiểu chiều

Shape : hình dạng (kiểu như ma trận vậy), ví dụ [ [1,2,3], [4,5,6] ] có shape là [3, 3]

Rank : số số chiều của dữ liệu, ở trên có rank = 2 ( shape [3,3,1] -> rank là 3)

Type(kiểu dữ liệu) : tf.int8, tf.int16, tf.int32, tf.float32, tf.float64, tf.string, tf.bool …

Các hàm api:

Tf.constant(…) : như là biến hằng số (biến này dk khởi tạo luôn giá trị)

Tf.Variable(…) : như là biến bình thường, có thể thay đổi giá trị (chưa dk khởi tạo luôn, như kiểu mới khai báo con trỏ thôi: int [] mang; )

Tf.placeholder(tf.float32) : như là tham số của hàm, để truyền giá trị vào cho hàm khi chạy

Sess = Tf.Session() : như kiểu đăng ký đến đây đã đủ để tính toán, có thể chạy tại đây (như là đánh dấu kết thúc hàm?)

sess.run( node, {x : [1,2,3], y : [4,5,6]} ) : chạy hàm tên là node ( trước khi run phải khai báo sess = tf.session() ), kèm theo giá trị truyền vào biến x, y

Init = tf.global\_variables\_initializer() : tạo toàn bộ biến Variable

Sess.run(init) : như kiểu tạo mới các biến, để reset các giá trị hiện tại đã lưu trong biến

Tf.assign(W, [-1.]) : gán giá trị [1.0] cho biến W