Assignment 3

```
int main()
                 int x, b, count;
                 char name[30];
                 count = 0;
                 printf("BOT : Hi!!!\n");
printf("BOT : What your name ?\n");
10
11
                 printf("%s",@name);
printf("BOT: OK %s This is the program challenge from random number 1-100 you have the chance, just 7 times to guess it right.\n");
printf("BOT: and Now game start\n\n");
12
13
14
15
17
18
                     count = 1;
19
                      srand(time(NULL));
20
                     n = rand() 100+1;
                      //printf("THE Number is %d\n",x);
22
23
                             if(count!=8) printf("BOT : You can Try = %d\n",8-count);
printf("BOT : Input Your Number[1-100] %s: ",name);
24
25
26
                              while (scanf("%d%c", &b, &ch)==0 || ch!='\n'||b>100||b<0)
27
28
                                      rewind(stdin);
29
                                     printf("Invalid input, please try again : ");
30
32
33
                            if(b==n)
34
                                 printf("BOT : You Win!!! \n");
35
                                 count=9;
37
38
                            else
39
                                if(b>x)printf("BOT : too much %s\n\n",name);
else printf("BOT : too little %s\n\n",name);
40
42
43
44
45
 46
                      while(count<=7);
47
48
                       if(count==8)
                                 printf("BOT : GAMEOVER\n");
printf("THE Number is %d %s\n",x,name);
50
51
52
53
                      do
55
                           printf("BOT : Enter y/Y to play again or n/N to exit. : "); scanf(" %c",&ch);
56
57
58
                      while(ch!='y'ssch!='n'ssch!='Y'ssch!='N');
                 while (ch == 'y'||ch == 'Y');
printf("\nEnd Program\n");
60
61
62
63
```

อธิบายโปรแกรม

ในบรรทัดที่ 10-14 : เป็นการถามชื่อของ user และอธิบายเกี่ยวกับโปรแกรม

ในบรรทัดที่ 19-20 : เป็นการ Random ตัวเลขที่ใช้

ในบรรทัดที่ 26-30 : เป็นการรับและตรวจสอบค่าว่าค่าที่ user ใส่เข้ามานั้นตรงกับเงื่อนไข หรือไม่

ในบรรทัดที่ 32-36 : เป็นการตรวจสอบว่าค่าที่ผู้ใช้ส่งเข้ามามีค่าเท่ากับที่ Random ไว้ หรือไม่ถ้าใช้ให้จบการทำงานโดยให้ตัวแปร count = 9 แล้วแสดงผลว่า user ชนะแล้วแต่ ถ้าไม่ให้ทำตามในบรรทัดที่ : 38-43

ในบรรทัดที่ 46 : จะเป็นการตรวจสอบว่าตัวแปร count มีค่ามากกว่า 7 แล้วหรือไม่

ในบรรทัดที่ 48-52 : เป็นการบอก user ว่าเขาแพ้แล้วและเฉลยตัวเลขที่ถูก โดยจากการ ตรวจสอบว่า count = 8 หรือไม่

ในบรรทัดที่ 53-57 : เป็นถามว่าผู้ใช้ต้องการเล่นอีกรอบใหมและตรวจสอบค่าที่ผู้ใช้ส่ง เข้ามา

ในบรรทัดที่ 60 : เป็นการตรวจสอบว่าค่าเท่ากับ y หรือ Y หรือไม่

ในบรรทัดที่ 61 : เป็นการบอกว่าจบโปรแกรมแล้ว

```
BOT : Hi!!!
BOT : What your name ?
TEST
BOT : OK TEST
Now game start
BOT : You can Try = 7
BOT : Input Your Number[1-100] TEST: 75
BOT : too much TEST
BOT : You can Try = 6
BOT : Input Your Number[1-100] TEST: 25
BOT : too much TEST
BOT : You can Try = 5
BOT : Input Your Number[1-100] TEST: 15
BOT : too little TEST
BOT : You can Try = 4
BOT : Input Your Number[1-100] TEST: 19
BOT : too much TEST
BOT : You can Try = 3
BOT : Input Your Number[1-100] TEST: 17
BOT : too much TEST
BOT : You can Try = 2
BOT : Input Your Number[1-100] TEST: 16
BOT : You Win!!!
BOT : Enter y/Y to play again or n/N to exit. : _
```

1 : ทายถูกก่อนครั้งที่ 7

```
BOT : Hi!!!
BOT : What your name ?
TEST
BOT : OK TEST
Now game start
BOT : You can Try = 7
BOT : Input Your Number[1-100] TEST: 50
BOT : too much TEST
BOT : You can Try = 6
BOT : Input Your Number[1-100] TEST: 25
BOT : too much TEST
BOT : You can Try = 5
BOT : Input Your Number[1-100] TEST: 10
BOT : too little TEST
BOT : You can Try = 4
BOT : Input Your Number[1-100] TEST: 15
BOT : too little TEST
BOT : You can Try = 3
BOT : Input Your Number[1-100] TEST: 17
BOT : too little TEST
BOT : You can Try = 2
BOT : Input Your Number[1-100] TEST: 21
BOT : too little TEST
BOT : You can Try = 1
BOT : Input Your Number[1-100] TEST: 23
BOT : You Win!!!
BOT : Enter y/Y to play again or n/N to exit. :
```

2 : ทายถูกในครั้งที่ 7

```
BOT : Hi!!!
BOT : What your name ?
TEST
BOT : OK TEST
Now game start
BOT : You can Try = 7
BOT : Input Your Number[1-100] TEST: 2
BOT : too little TEST
BOT : You can Try = 6
BOT : Input Your Number[1-100] TEST: 2
BOT : too little TEST
BOT : You can Try = 5
BOT : Input Your Number[1-100] TEST: 2
BOT : too little TEST
BOT : You can Try = 4
BOT : Input Your Number[1-100] TEST: 2
BOT : too little TEST
BOT : You can Try = 3
BOT : Input Your Number[1-100] TEST: 2
BOT : too little TEST
BOT : You can Try = 2
BOT : Input Your Number[1-100] TEST: 2
BOT : too little TEST
BOT : You can Try = 1
BOT : Input Your Number[1-100] TEST: 2
BOT : too little TEST
BOT : GAMEOVER
THE Number is 25 TEST
BOT : Enter y/Y to play again or n/N to exit. :
```

3 : ทายผิดทั้ง 7 ครั้ง

```
BOT : Hi!!!
BOT : What your name ?
TEST
BOT : OK TEST
Now game start
BOT : You can Try = 7
BOT : Input Your Number[1-100] TEST: 120
Invalid input, please try again : 5.0
Invalid input, please try again : 5 6 7
Invalid input, please try again : 5x
Invalid input, please try again : 5x
Invalid input, please try again : 5X
Invalid input, please try again : XXX
Invalid input, please try again : XXX
Invalid input, please try again : X5
Invalid input, please try again : X5
```

4 : กรณีป้อนข้อมูลผิด

สรุปผลการประเมินตนเอง 4 : ทำโจทย์ได้ด้วยตัวเอง แต่ไม่มีความมั่นใจที่จะทำโจทย์อื่น ที่คล้ายกัน