

Const

Const คือตัวแปรใหม่ที่เพิ่มเข้ามาใน ES6 / TypeScript ทำให้เราสามารถสร้างตัวแปรคงที่ได้ มันทำให้ code ของเราดูสวยงามและก็อ่านง่ายมากขึ้น วิธีใช้ก็แค่ใส่ const แทน var ตามตัวอย่าง

```
const foo = 123;
```

const ทำให้ code อ่านงานและทำให้การบำรุงรักษาโปรแกรมทำได้ง่ายขึ้น

```
// ใช้เป็นค่าให้อ่านยากif (x > 10) {}// เปลี่ยนเป็น const ทำให้อ่านได้ง่ายขึ้นconst maxRows = 10;if (x > maxRows) {}
```

Const ต้องมีค่าเสมอ

```
const foo; // ERROR: const declarations must be initialized
```

เปลี่ยนค่าไม่ได้

```
const foo = 123;foo = 456; // ERROR: Left-hand side of an assignment expression cannot be a constant
```

Block Scoped

Const ทำงานภายใน block (สามารถดูการทำงานของ block ได้ที่บทความ [let](#))

```
const foo = 123;
if (true) {
  const foo = 456;
  // สร้างตัวแปรขึ้นมาใหม่ อยู่ใน block ของ if
}
```

ความลึกของค่าคงที่

Const ทำงานเป็น object

```
const foo = { bar: 123 };foo = { bar: 456 }; // ERROR : Left hand side of an assignment expression cannot be a constant
```

แต่เราสามารถแก้ไขค่าภายใน object ได้

```
const foo = { bar: 123 };foo.bar = 456; // ทำได้!console.log(foo); // { bar: 456 }
```

สรุป

การใช้งาน `const` มีไว้สำหรับค่าคงที่ต่าง ๆ ในโปรแกรมรวมถึง `object` ที่เราไม่ต้องการให้มีการเปลี่ยนแปลงค่าด้วย ทำให้ `code` อ่านได้ง่ายและแก้ไขได้ง่ายขึ้น