**Const**

**Const** คือตัวแปรใหม่ที่เพิ่มเข้ามาใน ES6 / TypeScipt ทำให้เราสามารถสร้างตัวแปรคงที่ได้ มันทำให้ code ของเราดูสวยงามและก็อ่านง่ายมากขึ้น วิธีใช้ก็แค่ใส่ const แทน var ตามตัวอย่าง

const foo = 123;

const ทำให้ code อ่านงานและทำให้การบำรุงรักษาโปรแกรมทำได้ง่ายขึ้น

// ใช้เป็นค่าทำให้อ่านยากif (x > 10) {}// เปลี่ยนเป็น const ทำให้อ่านได้ง่ายขึ้นconst maxRows = 10;if (x > maxRows) {}

**Const ต้องมีค่าเสมอ**

const foo; // ERROR: const declarations must be initialized

**เปลี่ยนค่าไม่ได้**

const foo = 123;foo = 456; // ERROR: Left-hand side of an assignment expression cannot be a constant

**Block Scoped**

Const ทำงานภายใน block (สามารถดูการทำงานของ block ได้ที่บทความ [let](https://medium.com/konoe/%E0%B8%95%E0%B8%B1%E0%B8%A7%E0%B9%81%E0%B8%9B%E0%B8%A3-let-%E0%B9%83%E0%B8%99-javascript-es6-typescript-e3f551127112#.yno0im19h))

const foo = 123;  
if (true) {   
 const foo = 456;   
 // สร้างตัวแปรขึ้นมาใหม่ อยู่ใน block ของ if  
}

**ความลึกของค่าคงที่**

Const ทำงานเป็น object

const foo = { bar: 123 };foo = { bar: 456 }; // ERROR : Left hand side of an assignment expression cannot be a constant

แต่เราสามารถแก้ไข้ค่าภายใน object ได้

const foo = { bar: 123 };foo.bar = 456; // ทำได้!console.log(foo); // { bar: 456 }

**สรุป**

การใช้งาน const มีไว้สำหรับค่าคงที่ต่าง ๆ ในโปรแกรมรวมถึง object ที่เราไม่ต้องการให้มีการเปลี่ยนแปลงค่าด้วย ทำให้ code อ่านได้ง่ายและแก้ไขได้ง่ายขึ้น